



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**LAPORAN KERJA MAGANG
PENERAPAN DESAIN GRAFIS
PADA ANGULUS DESIGN STUDIO**

Laporan Magang



Nama : Kevin Kalindra
NIM : 11120210364
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2014**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

PENERAPAN DESAIN GRAFIS PADA ANGULUS DESIGN STUDIO

Oleh

Nama : Kevin Kalindra
NIM : 11120210364
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

Pembimbing

Penguji

Ratna Cahaya Rina R., S.Sos., M.Ds.

Ratna Cahaya Rina R., S.Sos., M.Ds.



Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Desi Dwi Kristanto, M.Ds.

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DALAM PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG

Dengan ini saya:

Nama : Kevin Kalindra
NIM : 11120210364
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melakukan kerja magang:

Nama Perusahaan : Angulus Design Studio
Divisi : Graphic Designer
Alamat : Ruko Banjar Wijaya blok B1 No.1 Poris
Plawad Indah, Tangerang
Periode Magang : 10 Juli 2014 sampai 14 Oktober 2014
Pembimbing Lapangan : Irwan Suryanto

Laporan kerja magang ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti melakukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun penulisan laporan kerja magang, maka saya bersedia menerima sanksi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 24 Oktober 2014

Kevin Kalindra

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkat dan anugerahNya penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini. Penulis menjalani praktek kerja magang di Angulus design Studio sebagai desainer grafis.

Praktik kerja magang dilakukan sebagai syarat untuk mendapatkan kelulusan dan juga untuk mendapatkan pengalaman di dunia kerja sehingga penulis dapat menghadapi persaingan di dalam dunia kerja dengan lebih baik.

Penulis juga membuat laporan ini sebagai bentuk dokumentasi praktik kerja magang yang telah dilakukan di Angulus Design Studio. Didalam laporan ini dijelaskan pula tentang hasil desain yang penulis lakukan. Semoga kedepannya laporan ini dapat berguna bagi pembaca.

Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Desi Dwi Kristanto M.Ds., selaku Ketua Program Studi.
2. Ratna Cahaya Rina R., S.Sos., M.Ds. selaku pembimbing laporan magang yang telah memberi bimbingan dari awal hingga selesai.
3. Irwan selaku Direktur Utama Angulus Design Studio.
4. Angulus Design Studio karena telah mau menerima penulis dalam program magang dan atas kesempatan kerja dan pengalaman yang diberikan.
5. Kepada keluarga dan teman-teman yang memberikan dukungan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Tangerang, 24 Oktober 2014

Kevin Kalindra

ABSTRAKSI

Laporan ini dibuat untuk membahas mengenai pengalaman praktik kerja magang di Angulus Design Studio, sebuah perusahaan yang bergerak dibidang interior desain. sebagai peserta magang, penulis diberikan pekerjaan untuk mendesain katalog, spanduk, x-banner, dan lain-lain.

ditempat itu penulis belajar banyak baik dalam hal desain grafis maupun desain interior. Penulis juga beberapa kali di ajak untuk turun langsung ke lapangan untuk mengetahui proses pengerjaan dari proyek-proyek yang ditangani oleh *Angulus Design Studio*

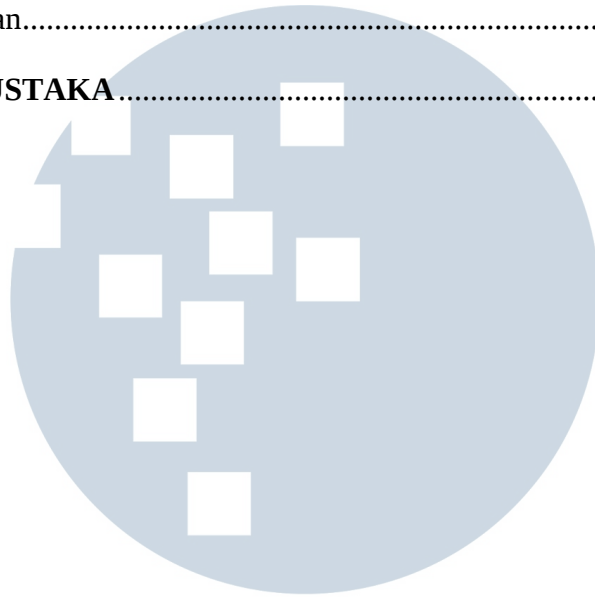
Kata kunci: magang, desain, interior



DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG	I
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN	
PLAGIAT DALAM PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG	II
KATA PENGANTAR.....	III
ABSTRAKSI.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR BAGAN.....	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR LAMPIRAN	IX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	2
1.3.2. Prosedur Kerja Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1. Logo Perusahaan	3
2.1.1. Visi dan Misi Perusahaan.....	4
2.2. Sejarah Perusahaan.....	4
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1. Kedudukan dan Koordinasi.....	6
3.2. Tugas yang Dilakukan	7
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	8
3.3.1. Proses Pelaksanaan	8

3.3.2.	Kendala yang Ditemukan.....	14
3.3.3.	Solusi Atas Kendala yang Ditemukan	14
BAB IV PENUTUP		16
4.1.	Kesimpulan	16
4.2.	Saran.....	16
DAFTAR PUSTAKA.....		XI



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR BAGAN

Gambar 2.1. Logo Angulus Design Studio.....	3
Gambar 2.2. Contoh Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
Gambar 3.1. Bagan Kedudukan.....	6
Gambar 3.3. Kantor tempat penulis bekerja.....	6
Gambar 3.4. Desain akhir <i>X-banner</i> untuk tempat les.....	8
Gambar 3.5. Desain akhir <i>X-banner</i> untuk Angulus.....	9
Gambar 3.7. Contoh pemilihan warna.....	10
Gambar 3.7. Desain akhir Logo <i>Conceptio</i>	10
Gambar 3.8. Desain akhir surat penawaran untuk <i>Angulus</i>	11
Gambar 3.9. Desain akhir surat terima untuk <i>Angulus</i>	11
Gambar 3.10. Desain akhir Spanduk untuk <i>Angulus</i>	12
Gambar 3.11. Desain Spanduk untuk <i>I-Course</i>	12
Gambar 3.12. Desain <i>Cover</i> katalog untuk <i>Angulus</i>	13
Gambar 3.13. Desain Isi Katalog untuk <i>Angulus</i>	14



DAFTAR TABEL

Tabel 3.2. Detail Pekerjaan Yang Dilakukan Selama Magang.....	7
---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A: BERKAS MAGANG XII

LAMPIRAN B: DESAIN HASIL AKHIR..... XIV



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA