**Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

**Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara menerapkan program wajib kerja magang kepada seluruh mahasiswa tingkat akhir sebagai bentuk persiapan diri mahasiswa dalam menghadapai dunia kerja. Program kerja magang merupakan pelatihan kerja dalam suatu perusahaan dalam rangka untuk mengembangkan kompetensi kerja dan produktifitas mahasiswa, yang di mana juga menjadi salah satu syarat menyelesaikan tingkat pendidikan Strata-1 Desain Komunikasi Visual mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang menjadi perantara yang memperkenalkan mahasiswa dengan dunia kerja yang sebenarnya. Penulis yang telah menimba ilmu selama 6 semester, dalam kesempatan ini memilih melakukan program kerja magang yang memiliki lingkungan kerja yang kondusif, dimana penulis dapat membentuk karakter mahasiswa yang siap bekerja. Dalam kesempatan ini, penulis memilih PT. Bolt Design sebagai tempat untuk menjalakan program kerja magangnya.

Penulis mengetahui PT. Bolt Design dari *website* perusahaan yaitu www.bolt-design.com. Ketika melihat hasil karya yang telah dihasilkan oleh PT. Bolt Design penulis merasa tertarik untuk melakukan kerja magang di tempat tersebut. Penulis lalu mengirimkan surat lamaran, surat pengantar magang dari kampus dan *portfolio* ke PT. Bolt Design. Beberapa hari kemudian PT. Bolt Design membalas melalui *email* kalau penulis diterima untuk melaksanakan proses magang yang dimulai pada tanggal 1 Juli 2014 sampai 1 September 2014.

Dengan melakukan proses magang selama 2 bulan ini, penulis berharap dapat mendapatkan pengalaman yang lebih lagi dalam dunia desain dan perkerjaan. Penulis juga berharap dapat mempraktekkan ilmu desain yang telah di pelajari dengan lebih lagi. Dalam proses magang ini penulis juga ingin sekaligus mempraktekkan apa yang sudah dipelajari di kampus selama ini sehingga dapat mengetahui di mana kelebihan dan kekurangan yang penulis miliki.



Peran desainer grafis…, Kevin Renardi Giovanni, FSD UMN, 2014

## 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang yang dilakukan penulis adalah agar penulis memiliki kemampuan memahami, menganalisis dan memberikan solusi yang optimal dalam menghadapi permasalahan di dunia kerja. Dengan melewati pengalaman program kerja magang, mahasiswa mengetahui di mana kesulitan dan halangan lainnya yang akan dihadapi di dunia kerja nantinya, sehingga mahasiswa memiliki kesiapan tidak hanya untuk menghadapinya melainkan juga untuk mencari solusi atau jalan keluar dari permasalahan tersebut.

Tujuan khusus dari kerja praktek ini adalah :

1. Ingin mempraktekkan yg telah dipelajari di kampus.
2. Ingin mengetahui kelebihan dan kekurangan dalam kemampuan dan pengetahuan penulis.
3. Ingin mengembangkan sikap dan perilaku dalam menghadapi suatu masalah.
4. Ingin mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dalam dunia kerja sebagai desainer di perusahaan.

## 1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

### 1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan di PT. Bolt Design yang berlokasi di Ruko Golden Boulevard K-15, BSD, Tangerang. Periode kerja magang yang ditempuh adalah 40 hari (terpotong libur lebaran) efektif terhitung dari tanggal 1 Juli 2014 sampai dengan 1 September 2014 dengan 5 hari aktif kerja dalam seminggu, yaitu dari Senin hingga Jumat, pukul 08.00 - 17.00 WIB setiap harinya. Dalam pelaksanaannya, penulis diizinkan untuk mendatangi kampus UMN selama jam kerja berlangsung untuk mengurus kepentingan – kepentingan terkait dengan program kerja magang. Penulis juga dapat pulang melebihi jam yang telah ditetapkan kontrak jika diperlukan.



Peran desainer grafis…, Kevin Renardi Giovanni, FSD UMN, 2014

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Setelah memutuskan untuk menjalankan program kerja magang pada liburan bulan Juli, penulis mulai mencari tempat magang yang sesuai dengan kemampuan dan kapasitas penulis, seperti *Graphic Designer* atau *Web Designer*, yang membuka lowongan kerja magang. Penulis mengirim surat lamaran, portofolio dan CV via *e-mail* ke beberapa perusahaan, hingga mendapat balasan dari PT. Bolt Design untuk melakukan *interview*. Setelah selesai *interview*, penulis langsung mendapatkan jawaban bahwa penulis telah diterima menjadi karyawan magang di Bolt Design dan akan mulai bekerja tanggal 1 Juli 2014. Penulis juga mendapatkan *briefing* tentang prosedur praktek kerja magang di PT. Bolt Design.

Penulis memulai aktif kerjanya sesuai dengan tanggal yang telah ditetapkan dengan mengisi data kehadiran yang dilakukan setiap hari secara manual dengan menandatangani tabel absensi. Penulis setiap harinya akan mengerjakan *project* sesuai dengan yang diminta oleh *supervisor* dengan menggunakan laptop yang penulis punya. Penulis diawasi oleh seorang *supervisor* dan harus mengasistensikan hasil pekerjaannya secara berkala.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Peran desainer grafis…, Kevin Renardi Giovanni, FSD UMN, 2014