



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan



Gambar 2.1. Logo Gambreng Games

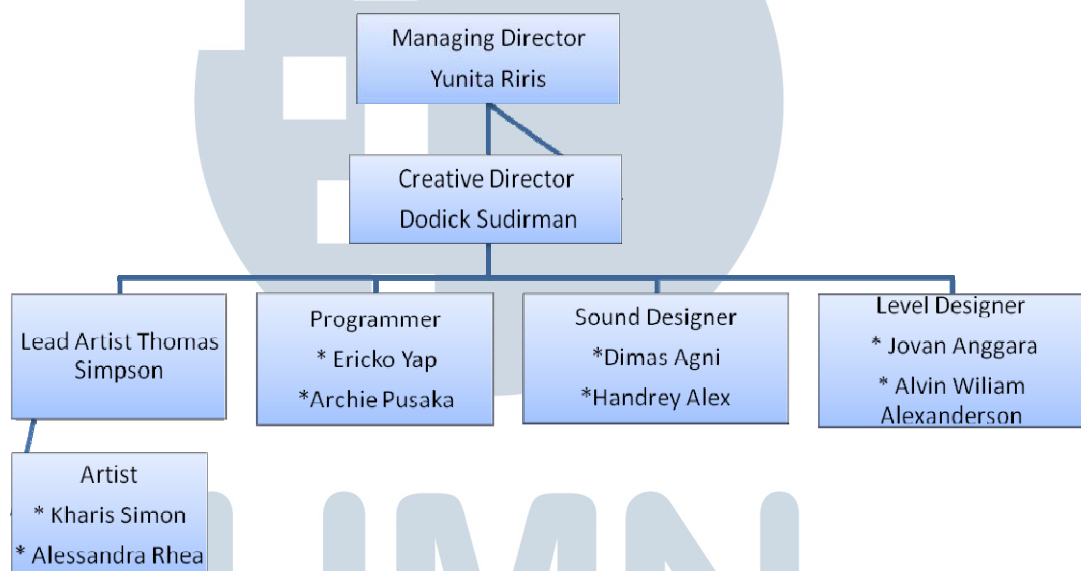
<http://gambrenggames.com/>

Berdasarkan situs resmi Gambreng Games adalah salah satu perusahaan *developer indie games* dari Indonesia yang mulai resmi dibangun pada 24 Juni 2013 lalu. Kata *gambreng* sendiri merupakan cara bagi anak-anak untuk memulai suatu permainan. Sama halnya dengan *Jankenpon* di Jepang, atau *Stone-Scissor-paper* di Amerika Serikat.

Kekompakkan yang terjalin dari para pendiri Gambreng Games tidak terjalin dalam semalam. Hal itu telah melalui proses yang cukup panjang dan melelahkan untuk dapat menentukan arah dan tujuan dari Gambreng Games itu sendiri. Gambreng Games didirikan oleh tujuh orang yang dimana lima orang di antaranya adalah mahasiswa dan dua orang lagi merupakan seorang dosen yang mengajar di Universitas Multimedia Nusantara.

Meskipun kebanyakan dari mereka memiliki hobi yang sama dalam bermain *games*, tetapi hanya ada empat anggota saja yang mulai serius menekuni dunia *games* dan telah memenangkan beberapa kompetisi *games* nasional bahkan memperkenalkan *games* mereka ke tingkat Internasional. Dengan logika dan semangat dari masing-masing personil, Gambreng Games mampu bersaing dengan dunia *games* internasional.

2.2. Struktur Organisasi



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Gambreng Games