



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, tuntutan pekerjaan juga semakin meninggi. Semakin banyak perusahaan yang mewajibkan pengalaman kerja sebagai salah satu syarat untuk melamar. Meskipun masih dapat kita jumpai lowongan pekerjaan yang mencari orang-orang *fresh graduate*, tetapi tentunya pengalaman kerja menjadi nilai tambah yang penting. Oleh karena itu magang menjadi salah satu bagian penting dalam proses perkuliahan dan menjadi salah satu syarat kelulusan.

Hal ini berlaku juga di Universitas Multimedia Nusantara, dimana pihak kampus mewajibkan para mahasiswa mengambil kerja magang untuk menerapkan apa yang telah dipelajari selama masa perkuliahan, dengan harapan masa magang dapat membantu mempersiapkan mereka untuk menghadapi dunia kerja secara riil nantinya. Tetapi pemilihan tempat magang juga merupakan salah satu poin penting, karena tentunya setiap perusahaan memiliki kebutuhan yang berbeda.

Penulis mendapatkan kesempatan untuk bekerja magang di Kompas Gramedia (*Group of Magazine*), sebuah perusahaan yang bergerak di bidang publikasi majalah. Penulis ditempatkan di majalah IDEA sebagai Editor. Sebagai seorang sinematografer, pekerjaan yang diterima juga berputar dalam promosi kreatif dimana penulis diberi tanggung jawab untuk mengerjakan segala bentuk video dan foto yang berhubungan dengan perusahaan, termasuk di dalamnya mengedit kualitas foto untuk website majalah, hingga mengedit video promosi produk selama jangka waktu yang telah ditentukan.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Seperti telah disebutkan sebelumnya, kerja magang bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi dunia kerja setelah kelulusan,

termasuk di dalamnya menambah pengalaman dan mengasah kemampuan mahasiswa dalam menerapkan apa yang telah dipelajari selama masa perkuliahan untuk menghasilkan suatu hasil yang nyata dan dinilai langsung oleh orang luar.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang berlangsung di kantor **Kompas Gramedia (Group of Magazine)** yang terletak di Jalan Panjang No. 8A, Jakarta Barat. Waktu kerja dimulai pada tanggal 09 Juni 2014 hingga 15 Agustus 2014. Jam kerja kantor adalah pukul 09.00 – 17.00 dari hari Senin sampai Jumat, untuk waktu penyerahan hasil pekerjaan ditentukan oleh deadline dari Managing Editor atau Supervisor Online.

1.3.2 Prosedur Kerja Magang

Penulis datang ke kantor **Kompas Gramedia (Group of Magazine)** untuk bertemu dengan bagian HRD berdasarkan informasi yang didapat dari teman penulis yang juga bertugas magang di kantor tersebut. Penulis mengikuti prosedur dengan menyerahkan CV dan portofolio. Prosedur selanjutnya adalah penerimaan kerja yang dikontak via telepon dan briefing di kantor sebelum memulai kerja magang. Penulis juga memberikan surat pengantar baik dari perusahaan maupun dari kampus untuk mengesahkan penerimaan kerja penulis. Segera setelah penerimaan magang dan briefing pada tanggal 06 Juni 2014, penulis terhitung bekerja efektif per 09 Juni 2014.