



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Chromancer, Admin. (12 Juni 2013). *What Is Chromancer?*. Didapat dari <http://chromancer.com/readarticle/GAME/51b8427e14fc9806ba000001>
- Chromancer, Admin. (8 Februari 2014). *Animated Sprites*. Didapat dari <http://www.chromancer.com/userforums/51b6109c6663000000000001/thread/52f423c319a49af0a7000008?page=1#52f423c319a49af0a7000009>
- Gong Studios. (2013). *CAPA: The Art of Gong Studios*. Depok: Gong Studios.
- Gong Studios. (2014). *About – Prjoects – Clients*. Didapat dari <http://www.gongstudios.com/about.html>
- Tim Studi Ekonomi Kreatif. (2014). *Kontribusi Ekonomi Kreatif Indonesia*. Didapat dari <http://gov.indonesiakreatif.net/kontribusi-ekonomi-kreatif-indonesia/>
- Whitaker, Harold., & Halas, John. (1981). *Timing for Animation*. Oxford: Focal Press.

