



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**PERAN DESAINER GRAFIS DALAM DIVISI
CREATIVE AND MARKETING SUPPORT DI PT MNC
SKY VISION**

Laporan Magang

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Seni (S.Sn)



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Nama : Miranti
NIM : 11120210377
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2014**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

PERAN DESAINER GRAFIS DALAM DIVISI CREATIVE AND

MARKETING SUPPORT DI PT MNC SKY VISION



Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.



Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DALAM PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG

Dengan ini saya:

Nama : Miranti
NIM : 11120210377
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melakukan kerja magang:

Nama Perusahaan : PT MNC Sky Vision
Divisi : *Creative and Marketing Support*
Alamat : Jl. Raya Panjang Z/III, Green Garden, Jakarta
Periode Magang : 7 Juli – 3 Oktober
Pembimbing Lapangan : Boyke Saladin Suradiningrat

Laporan kerja magang ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti melakukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun penulisan laporan kerja magang, maka saya bersedia menerima sanksi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 4 Desember 2014

Miranti

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan rahmat dan berkatNya sehingga laporan magang ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Peranan desain grafis yang kini semakin meluas serta bermacam *job description* desainer grafis di dalam dunia kerja sebenarnya menjadi topik yang menarik untuk dibahas. Banyak yang bertanya – tanya bagaimana masa depan seorang desainer grafis, bagaimana aplikasi semua pembelajaran yang telah didapat ke dalam dunia kerja.

Laporan magang ini menjadi salah satu syarat akademik untuk menempuh gelar sarjana strata satu (S1) jurusan Desain Komunikasi Visual. Laporan magang ini dibuat sebagai *sharing* sekaligus agar dapat menjadi pedoman bagi para mahasiswa khususnya mahasiswa Desain Grafis yang hendak melakukan praktik kerja magang. Laporan magang ini dapat terselesaikan dengan baik berkat peran penting dari berbagai pihak dan dengan segala kerendahan hati, penulis juga menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih ada kekurangan, namun penulis tetap berusaha menyajikan sebuah laporan magang yang baik agar dapat bermanfaat bagi siapapun yang membutuhkannya.

Penulis merasa sangat bersyukur atas kesempatan berharga yang didapat selama melakukan praktik kerja magang di PT. MNC Sky Vision (MSKY). Begitu banyak pengalaman dan ilmu – ilmu yang dibagikan oleh berbagai divisi yang berbeda, mulai dari divisi yang saya tempati yakni *Creative and Marketing Support* (CMS) hingga divisi *Production*. Melalui pengalaman praktik kerja magang ini, penulis menyadari berbagai perbedaan antara mengerjakan tugas mahasiswa dengan tugas – tugas yang ada di dalam dunia kerja. Kesigapan dan berpikir cepat adalah salah satu yang harus dimiliki dalam mengerjakan tugas – tugas dalam dunia kerja yang sebenarnya.

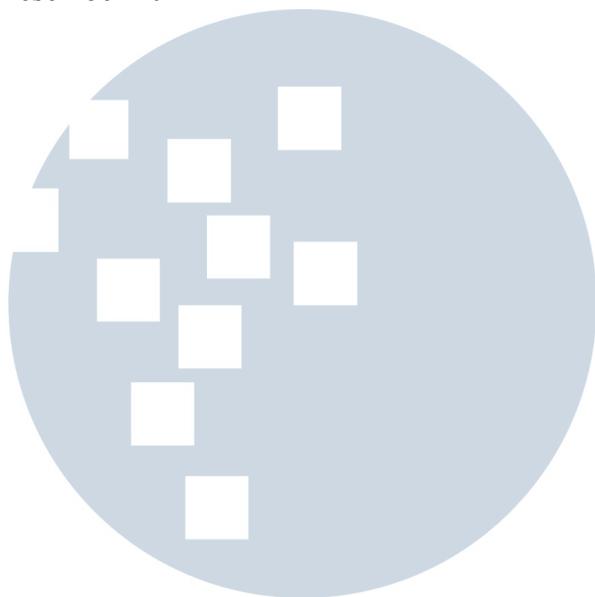
Selama melakukan kerja magang di MSKY, penulis dibantu oleh banyak sekali pihak sehingga proses kerja magang dapat berjalan dengan baik dan lancar. Maka, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. MSKY atas pengalaman dan kesempatan yang berharga yang telah diberikan kepada penulis selama proses kerja magang.
2. Bapak Boyke Saladin Suradhiningsrat selaku Kadep CMS yang telah memberikan kesempatan dan bimbingan kepada penulis dalam melakukan kerja magang di divisi CMS PT MNC Sky Vision.
3. Kak Edha yang sudah memilih penulis dari sekian banyak nama yang masuk ke email untuk mengisi posisi magang serta berbagi ilmu – ilmu dan pengalaman yang diberikan kepada penulis. Penulis juga ingin berterima kasih kepada seluruh tim Divisi CMS yang sudah berbagi pengalaman dan mengajarkan berbagai hal terkait dengan Desain Grafis dalam dunia kerja.
4. Seluruh tim Marketing dan Produksi yang tak bisa dituliskan satu per satu yang telah memberikan bimbingan serta pengalaman berharga mengenai kerja sama tim dan kekeluargaan dalam dunia kerja. Penulis juga ingin berterima kasih kepada rekan sesama magang yaitu Oline, Rendy, Natalie, Laura, Fika yang sudah memberikan banyak masukan, kritik dan saran yang membangun bagi penulis.
5. Bapak Desi Dwi Kristanto selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah memberikan bimbingan magang agar proses kerja magang terarah dan sesuai dengan ketentuan yang ada dan telah memberikan kesempatan penulis merasakan pengalaman bekerja di dunia kerja melalui mata kuliah *Internship* ini.
6. Bapak Kus Sudarsono selaku Dosen Pembimbing Magang penulis atas bimbingan yang diberikan selama satu semester ini agar prosesnya baik selama magang, pembuatan laporan, dan hal lainnya yang berkaitan dengan praktek kerja magang dapat berjalan dengan lancar.
7. Ayah dan Ibu, Randi dan Indri yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan magang sehingga dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada teman – teman, Isa, Selvi, Dhee, Inez, Manda, Yolanda, Sunny, Tipi, dan teman – teman lain yang

namanya tak bisa disebutkan satu per satu, atas segala dukungan yang telah diberikan kepada penulis selama kerja magang.

Tangerang, 4 Desember 2014

Miranti



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

ABSTRAKSI

PT. MNC Sky Vision merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *pay TV* sekaligus media di Indonesia yang memberikan banyak area bagi para desainer grafis untuk bereksplorasi. Hal ini menjadi salah satu alasan mengapa penulis memilih PT. MNC Sky Vision sebagai tempat untuk melakukan kerja magang.

Kendala yang dialami penulis selama melakukan kerja magang salah satunya adalah rasa jemu ketika pekerjaan yang ditangani terlalu banyak serta ide yang kadang sulit didapat untuk pekerjaan dengan *deadline* yang singkat. Namun hal tersebut bisa diatasi dengan relaksasi sejenak dari semua pekerjaan yang ada dan menenangkan pikiran agar lebih jernih.

Melalui praktik kerja magang, penulis mendapatkan kesempatan untuk menerapkan *skill* yang telah dipelajari di kampus ke dalam dunia kerja. Selain itu, penulis dapat meningkatkan kemampuan diri dan mengolah kreativitas secara lebih tanggap dan tepat sasaran. Pengalaman yang diperoleh diharapkan dapat bermanfaat bagi penulis untuk masa depan.

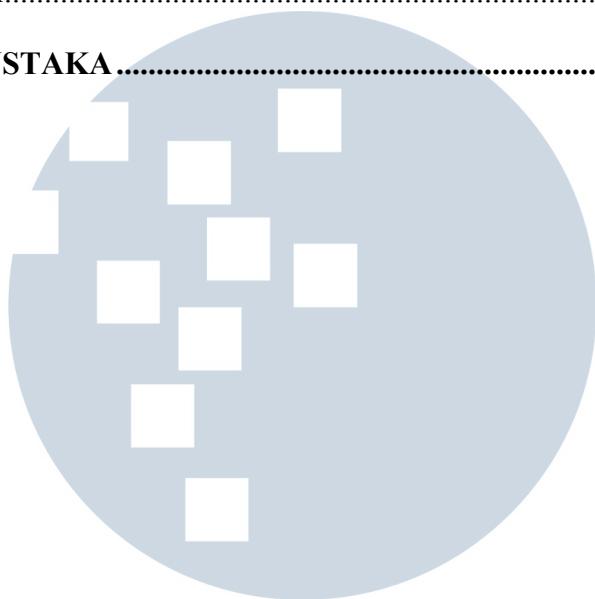
Kata kunci : Praktek Kerja Magang, Desainer Grafis, *Marketing Communication*, *Creative and Marketing Support*, PT. MNC Sky Vision



DAFTAR ISI

| | |
|--|-----------|
| PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG | I |
| LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DALAM PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG | II |
| KATA PENGANTAR..... | III |
| ABSTRAKSI..... | VI |
| DAFTAR ISI..... | VII |
| DAFTAR GAMBAR..... | IX |
| DAFTAR TABEL..... | XI |
| DAFTAR LAMPIRAN | XII |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang..... | 3 |
| 1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang | 5 |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN | 8 |
| 2.1. Deskripsi Perusahaan | 8 |
| 2.1.1. Visi dan Misi Perusahaan..... | 10 |
| 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan | 10 |
| BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG | 12 |
| 3.1. Kedudukan dan Koordinasi..... | 12 |
| 3.2. Tugas yang Dilakukan..... | 15 |
| 3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang | 19 |
| 3.3.1. Proses Pelaksanaan..... | 19 |
| 3.3.2. Kendala yang Ditemukan..... | 44 |
| 3.3.3. Solusi Atas Kendala yang Ditemukan..... | 45 |
| BAB IV PENUTUP | 48 |

| | | |
|--------|----------------------------|-----------|
| 4.1. | Kesimpulan | 48 |
| 4.1.1. | Kekuatan | 48 |
| 4.1.2. | Kelemahan..... | 49 |
| 4.1.3. | Kesempatan..... | 49 |
| 4.2. | Saran..... | 49 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | XI |



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1. Logo PT MNC Sky Vision..... | 8 |
| Gambar 2.2. Logo Produk Indovision, Okevision dan Top TV..... | 9 |
| Gambar 2.3. Struktur Organisasi Divisi <i>Marketing</i> | 11 |
| Gambar 3.1. Bagan Alur Koordinasi..... | 12 |
| Gambar 3.2. Bagan Alur Proses Pemberian <i>Brief</i> Pekerjaan | 13 |
| Gambar 3.3. Proses pembuatan <i>Modelling Bookshelf</i> | 20 |
| Gambar 3.4. Hasil Render Awal <i>Modelling Bookshelf Disney</i> | 21 |
| Gambar 3.5. Gambar Materi Awal Desain <i>Mat</i> | 22 |
| Gambar 3.6. Gambar Desain <i>Mat Bookshelf Disney 1</i> | 22 |
| Gambar 3.7. Gambar Desain <i>Mat Bookshelf 2</i> | 23 |
| Gambar 3.8. Pengaplikasian Desain <i>Mat</i> pada <i>Modelling</i> | 24 |
| Gambar 3.9. Gambar Desain Akhir <i>Bookshelf Disney 1</i> | 25 |
| Gambar 3.10. Gambar Desain Akhir <i>Bookshelf Disney 2</i> | 25 |
| Gambar 3.11. Gambar Desain Akhir <i>Bookshelf Disney 3</i> | 26 |
| Gambar 3.12. Materi Konten Desain UFC FDP 2014 | 27 |
| Gambar 3.13. Gambar Desain <i>Background X-Banner</i> | 28 |
| Gambar 3.14. Gambar Desain <i>X-Banner</i> UFC FDP 2014 | 28 |
| Gambar 3.15. Gambar Desain <i>Background Spanduk</i> | 30 |
| Gambar 3.16. Gambar Desain Spanduk UFC FDP 2014..... | 31 |
| Gambar 3.17. Gambar Desain Topi UFC FDP 2014 | 32 |
| Gambar 3.18. Proses Pembuatan Desain <i>T-Shirt</i> UFC FDP 2014 | 33 |
| Gambar 3.19. Gambar Desain <i>T-Shirt</i> UFC FDP 2014 | 33 |
| Gambar 3.20. Gambar Desain <i>Lanyard</i> Okevision Anywhere | 34 |
| Gambar 3.21. Gambar Materi <i>Tracing Polo Shirt</i> | 35 |
| Gambar 3.22. Gambar Desain <i>Lanyard</i> dan Seragam Okevision Anywhere | 36 |
| Gambar 3.23. <i>Grid System</i> Desain Undangan..... | 38 |
| Gambar 3.24. (a) Desain <i>Cover</i> Undangan, (b) Desain Isi Undangan..... | 38 |
| Gambar 3.25. Gambar Desain Amplop Undangan | 40 |
| Gambar 3.26. Gambar Desain <i>Cover</i> Kartu Natal MSKY | 42 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.27. Gambar Desain Isi Kartu Natal MSKY..... | 43 |
| Gambar 3.28. Gambar Desain Bagian Belakang Kartu Natal MSKY | 44 |



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Detail Pekerjaan Yang Dilakukan Selama Magang..... 15



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

| | | |
|---|-------|--------|
| LAMPIRAN A: PRAKTEK KERJA MAGANG DI DIVISI MARKETING | | XII |
| LAMPIRAN B: BLITZ PROMOTION DESIGN | | XV |
| LAMPIRAN C: GOLD'S GYM WINDOWS MERCHANT | | XVI |
| LAMPIRAN E: MATERI MOTION GRAPHICS IDUL ADHA | | XIX |
| LAMPIRAN F: REVISI BOARD INDOVISION ANYWHERE | | XX |
| LAMPIRAN G: DESAIN KAOS MITRA KERJA | | XXI |
| LAMPIRAN H: BLAST KARTU LEBARAN | | XXII |
| LAMPIRAN I: MERCHANDISE DIVISI PUBLIC RELATION | | XXIII |
| LAMPIRAN J: PRINT AD DAN BOARD OKEVISION ANYWHERE .. | | XXV |
| LAMPIRAN K: BLAST SALES PARTNERSHIP | | XXVIII |
| LAMPIRAN L: SALES KIT PRESENTATION LAYOUT | | XXIX |
| LAMPIRAN M: REVISI STIKER PILAR | | XXXI |
| LAMPIRAN N: EMAIL BLAST ZOOMOO | | XXXIII |
| LAMPIRAN O: SURAT PENGANTAR KERJA MAGANG | | |
| LAMPIRAN P: SURAT PENERIMAAN KERJA MAGANG | | |
| LAMPIRAN Q: KM-03 KARTU KERJA MAGANG | | |
| LAMPIRAN R: KM-04 FORM KEHADIRAN KERJA MAGANG | | |
| LAMPIRAN S: KM-05 LAPORAN REALISASI KERJA MAGANG | | |
| LAMPIRAN T: SURAT KETERANGAN SELESAI MAGANG | | |
| LAMPIRAN U: SURAT PEMBEKALAN MAGANG | | |
| LAMPIRAN V: FORM BIMBINGAN MAGANG | | |