



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG
PERANAN DESAIN GRAFIS
DALAM REDAKSI MAJALAH XY-KIDS!

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Seni (S.sn)



NAMA : Gondho Muhamad Aryodhia P. S.
NIM : 10120210119
PROGRAM STUDI : Desain Komunikasi Visual
FAKULTAS : Seni dan Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2014

LEMBAR PENGESAHAN

PERANAN DESAIN GRAFIS DALAM MAJALAH XY-KIDS!

OLEH

NAMA : Gondho Muhamad Aryodhia P. S.
NIM : 10120210119
PROGRAM STUDI : Desain Komunikasi Visual
FAKULTAS : Seni dan Desain

1 Juli 2014

Pembimbing



Desi Dwi Kristanto, M.Ds

Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual



Desi Dwi Kristanto, M.Ds

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya :

Nama : Gondho Muhamad Aryodhia P. S.

NIM : 10120210119

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama Perusahaan : KOMPAS GRAMEDIA

Divisi : Kompas Group of Magazine, Publishing II
Division, XY Kids! Editorial

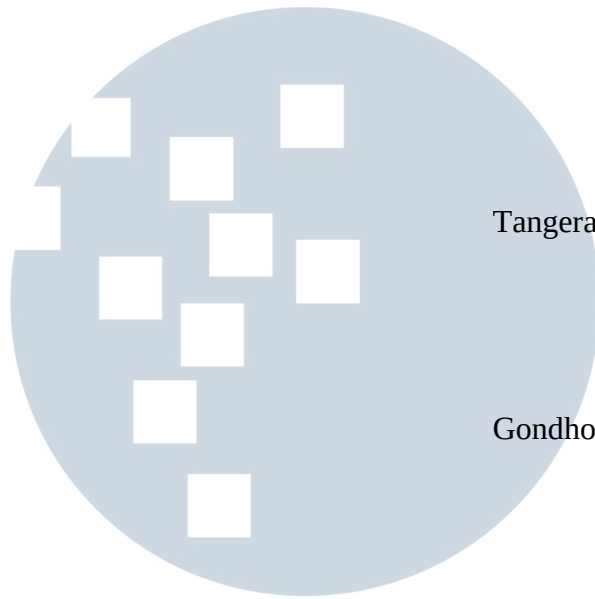
Departement

Alamat : Gedung Kompas Gramedia 1st Unit Lt.4
JL. Panjang No.8A, Kebon Jeruk, Jakarta
barat / 021 5330150 (33260)

Periode Magang : 4 Maret 2014 – 30 Juni 2014

Pembimbing Lapangan : M. Irfan Maki (*Visual Editor*)

Laporan kerja magang ini merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak melakukan plagiat. Jika di kemudian hari di temukan kecurangan atau plagiat baik pelaksanaan maupun penulisan laporan magang, saya bersedia menerima hukuman atau konsekuensi tidak lulus untuk mata kuliah magang.



Tangerang, 1 Juli 2014

Gondho M. Aryodhia P.S.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

ABSTRAKSI

Laporan ini menjelaskan tentang peranan desain grafis dalam redaksi majalah XY-Kids! Yang merupakan bagian perusahaan dari Group of Magazine KOMPAS GRAMEDIA. Peranan desain grafis dalam redaksi majalah XY-Kids! yaitu membuat sebuah *layout* majalah yang dapat menarik dan disukai oleh anak-anak dari SD hingga SMP, dengan melakukan sebuah permainan *shape* dan warna yang kontras.

Kata kunci: desain grafis, magang, majalah, XY-Kids



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME yang telah memberikan rahmat dan berkahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan praktek kerja magang dan laporan magang ini. Praktek kerja magang ini memberikan penulis kesempatan untuk mengasah kemampuan dan kreatifitas dalam dunia kerja yang sesuai dengan bidangnya. Penulis banyak belajar dalam membuat sebuah *layout*, agar terlihat menarik dan disukai anak-anak. Selesaiannya laporan magang ini tidak luput dari kerjasama dan bantuan dari beberapa pihak. Penulis mengucapkan banyak terimakasih atas dukungan dan suport kepada:

1. Bagian *Training & Development* : Johny H. Kakiay
2. *Editor in Chief* : Sigit Triwahyu
3. *Editor* : Karto Karolus Saragih,
4. Reporter : Muhamad Yunus, George Wilhelm Bender
5. *Visual Editor* (Pembimbing Lapangan) : M. Irfan Maki
6. *Graphic Designers* : Selamat, Agustine Trie Utami
7. *Photographer* : Chris Indra Sinatra, Nuryanto Eddy Prasetyo
8. Kaprodi : Desi Dwi Kristanto, M.Ds.
9. Dosen Pembimbing : Desi Dwi Kristanto, M.Ds.
10. Dukungan dari keluarga dan teman

Semoga laporan magang ini dapat berguna bagi para pembaca, terutama mahasiswa maupun mahasiswi UMN yang ingin mengetahui peranan desainer grafis dalam sebuah redaksi majalah.

Tangerang, 1 Juli 2014

Gondho M. Aryodhia P. S.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Bagan	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud Dan Tujuan Magang.....	2
1.3. Waktu dan Prosedur Magang.....	2
1.3.1. Waktu Magang.....	2
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sekilas Tentang XY-KIDS!	4
2.2 Visi dan Misi XY-Kids!	7
2.2.1. Visi XY-Kids!.....	7
2.2.2. Misi XY-Kids!	7
2.2.3. SEGMENTASI.....	7
2.2.4. Struktur Organisasi XY-Kids!	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1. Kedudukan dan Kordinasi.....	9
3.2 Tugas Yang Dilakukan.....	11
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja	12
3.3.1 Layot edisi 17 XY-Kids!.....	12

3.3.2 Gambar Ilustrasi untuk National Geographic Kids.....	14
3.3.3 Membuat Game Hotwheels.....	15
3.3.4 Membuat Trek Hotwheels.....	16
3.3.5 Layout Edisi Khusus	16
3.3.6 Ilustrasi Nonton Bareng	18
3.4 Kesulitan saat Proses Kerja.....	19
3.5 Solusi.....	20
BAB IV PENUTUP	21
4.1 Kesimpulan	21
4.2 Saran.....	22
RIWAYAT HIDUP.....	1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo XY-Kids!	5
Gambar 2.2 Maskot XY-Kids!.....	5
Gambar 3.1 <i>Layout</i> Edisi 17.....	12
Gambar 3.2 Rubrik Toys.....	13
Gambar 3.3 Ilustrasi Perang Bantal.....	14
Gambar 3.4 Ilustrasi yang sudah masuk majalah.....	14
Gambar 3.5 <i>Game</i> Hotwheels.....	15
Gambar 3.6 Trek Hotwheels.....	16
Gambar 3.7 <i>Layout</i> Edisi Spiderman.....	17
Gambar 3.8 <i>Layout</i> Edisi Transformers.....	17
Gambar 3.9 Ilustrasi Nonton Bareng.....	18
Gambar 3.10 Ilustrasi yang sudah masuk majalah.....	18



Daftar Tabel

Tabel 3.1 Tabel Penugasan.....	11
--------------------------------	----



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Daftar Bagan

Bagan 2.1 Struktur Organisasi XY-Kids!	8
Bagan 3.1 Proses Penugasan Perkerjaan.....	9



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA