



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Global Studio merupakan sebuah program kerjasama antara Universitas Multimedia Nusantara dengan University Technology of Sydney, Australia. Kolaborasi dua universitas yang tentunya memiliki banyak perbedaan dalam cara pengajaran dan penerapan ilmu dari mahasiswa-mahasiswanya, menjadi suatu pengalaman menarik bagi penulis dalam mempersiapkan dunia kerja. Berkolaborasi dengan berbagai macam orang dengan latar belakang dan budaya yang berbeda semakin membuka wawasan penulis dalam menempuh dunia kerja nantinya.

Oleh karena itu, penulis memilih program Global Studio sebagai tempat magang karena di samping mendapatkan ilmu dan wawasan yang luas akan etos kerja dan pola pikir mahasiswa asing, penulis juga mendapat kesempatan untuk berinteraksi dengan mereka dan melatih kemampuan bahasa asing.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program kerja magang ini bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai proses kolaborasi dengan mahasiswa desain baik dari dalam dan luar negeri serta mahasiswa desain dari berbagai jenis. Pembelajaran yang dilakukan meliputi analisis pola pikir dan etos kerja yang dilakukan oleh mahasiswa asing serta bagaimana mengatasi berbagai kendala dalam proses kolaborasi karya tersebut. Selain itu juga untuk membangun kerjasama di antara kedua universitas yaitu Universitas Multimedia Nusantara dengan University Technology of Sydney, Australia.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang ini diawali dengan wawancara oleh koordinator Global Studio pada tanggal 30 Mei 2014. Pelaksanaan proses kerja magang sendiri dimulai dari proses perancangan acara dan pembagian kedudukan setiap

mahasiswa yang dilakukan di *meeting* mingguan dimulai sejak tanggal 5 Juni hingga 5 Juli 2014. Dari hasil pertemuan mingguan ini kemudian masing-masing anak mendapatkan tugas untuk melakukan survei lokasi yang akan dikunjungi selama program Global Studio berlangsung. Pelaksanaan program utama dilakukan pada tanggal 6 Juli hingga 23 Juli 2014. Selama program ini berlangsung biasanya rangkaian kegiatan dimulai pada pukul 08.00 dengan waktu selesai yang lebih fleksibel menyesuaikan selesainya setiap rangkaian kegiatan. Program Global Studio ditutup dengan presentasi dan *display* karya pada tanggal 21 Juli 2014 di Lobby Universitas Multimedia Nusantara.

