



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

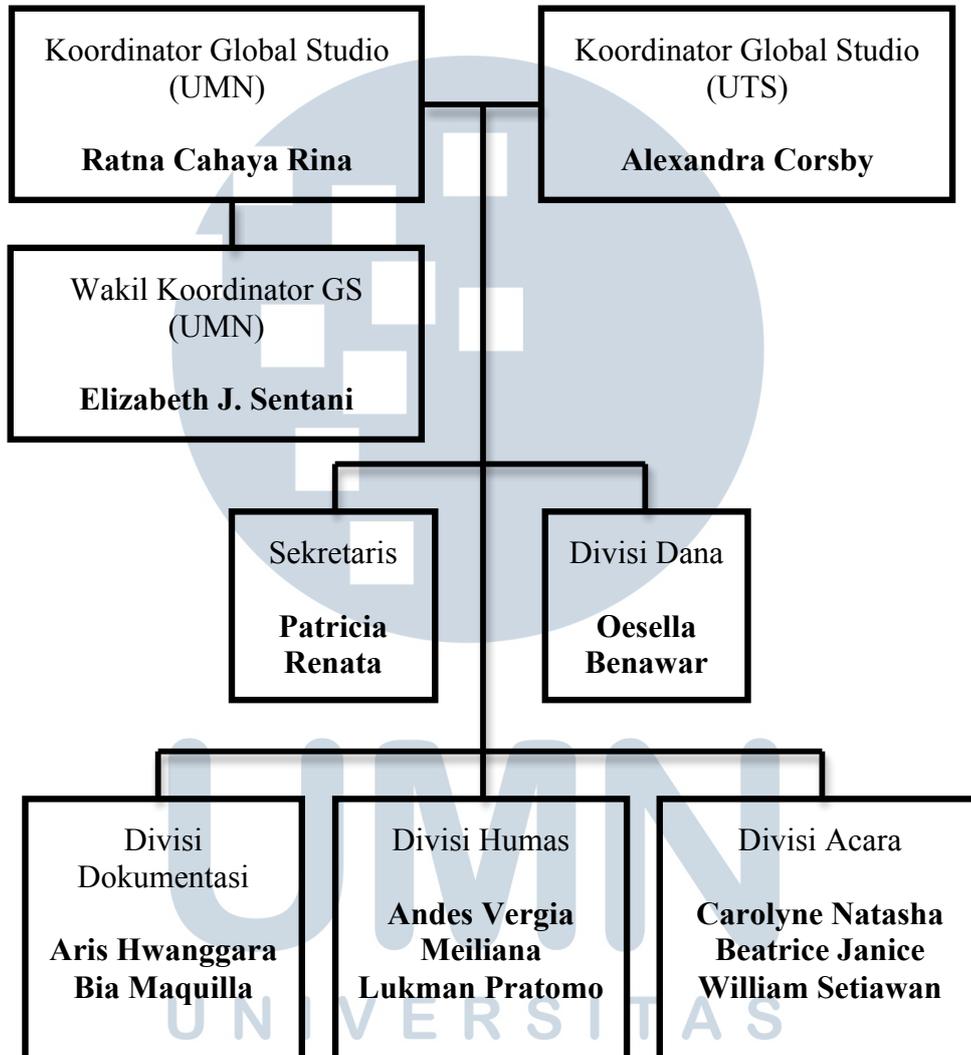
UTS merupakan salah satu universitas terbaik di bidang teknologi yang berada di kota Sydney, Australia. Dengan jumlah total 37.000 mahasiswa, UTS menjadi salah satu universitas terbesar di Australia. UTS memiliki sistem pembelajaran yang berbeda dengan universitas lainnya yaitu dengan lebih menekankan pada proses penelitian yang kuat sehingga dapat menghasilkan lulusan-lulusan yang matang dalam dunia kerja.

Tidak hanya mahasiswa dari dalam negeri, UTS juga menerima mahasiswa asing sehingga UTS menjadi sebuah universitas multikultural dengan program pembelajaran bertaraf internasional. UTS merupakan bagian dari *Australian Technology Network of universities*, yaitu gabungan universitas-universitas yang menonjol dan memiliki komitmen di bidang industri dan pemerintahan dalam menyediakan materi-materi yang profesional dan praktikal. Berorientasikan pada pembelajaran yang global dan praktikal, UTS banyak mengadakan program pelatihan yang berkaitan pada setiap jurusan. Program ini memungkinkan mahasiswa memiliki peluang untuk belajar di salah satu dari 185 universitas di 40 negara yang memiliki hubungan kerjasama dengan UTS (*“Overview,”* n.d.).

Global Studio merupakan salah satu program yang ditujukan bagi mahasiswa desain di UTS. Program ini merupakan program dari salah satu mata kuliah bernama *Interdisciplinary Design Lab* yang memiliki bobot 12 kredit. Mata kuliah ini bersifat wajib untuk diambil mahasiswa desain tahun ketiga dengan tujuan untuk melatih mahasiswa desain dalam memahami proses kolaborasi dengan mahasiswa desain jurusan lainnya seperti *fashion*, animasi, dan desain komunikasi visual. Proses kolaborasi ini tentunya tidak hanya antar mahasiswa desain UTS saja namun juga melibatkan mahasiswa-mahasiswa desain dari UMN. Dengan demikian dapat melatih mahasiswa untuk berkolaborasi tidak hanya dengan mahasiswa berbeda jurusan namun dengan mahasiswa asing yang berbeda kultur dan budayanya.

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah bagan struktur organisasi Global Studio UMN-UTS :



Gambar 2.1. Bagan Struktur Organisasi Global Studio UMN-UTS