



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara merupakan sebuah lembaga pendidikan perguruan tinggi unggulan di bidang ICT, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang menghasilkan lulusan berwawasan internasional dan berkompentensi tinggi di bidangnya yang disertai jiwa wirausaha serta berbudi pekerti luhur.

UMN, (Universitas Multimedia Nusantara) mewajibkan para mahasiswa untuk menempuh mata kuliah praktek kerja magang. Pada mata kuliah ini, mahasiswa diwajibkan untuk mencari perusahaan yang sesuai dengan subjek yang diambil. Hal ini ditujukan kepada mahasiswa untuk mengimplementasikan seluruh ilmu yang telah didapatkan selama masa pembelajaran 6 semester. Adapun tujuan lain dari mata kuliah praktek kerja magang agar mahasiswa dapat memiliki wawasan dan pengalaman tentang dunia kerja sesungguhnya. Selain itu, praktek kerja magang diambil untuk mengetahui kesiapan materi maupun moral untuk masuk ke dunia *advertising* dengan bekal ilmu yang telah didapatkan selama menempuh kuliah di UMN.

Praktek kerja magang ditempuh sesuai dengan program studi yang diambil, yaitu desain grafis. Perusahaan *advertising agency* menjadi salah satu opsi menarik dimana tingkat kreatifitas diuji sehingga dapat menghasilkan sebuah iklan yang menyenangkan, menyegarkan, dan mudah diingat masyarakat. Dengan pengalaman lebih dari 16 tahun di dunia *advertising*, *PT. WOW Communication* dipilih sebagai tempat praktek kerja magang.

1.2 Tujuan Kerja Magang

Praktek kerja magang direncanakan oleh Universitas Multimedia Nusantara dengan berbagai tujuan. Adapun tujuan pertama universitas adalah melihat sejauh mana mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang telah didapat selama masa

perkuliahan ke dalam dunia kerja sesungguhnya. Diharapkan mahasiswa dapat mendapatkan informasi dan pengalaman tentang pekerjaan, persaingan dan budaya perusahaan yang akan dihadapi di dunia kerja sesungguhnya. Selain itu, mahasiswa diharapkan melatih kemampuan kognitif seperti kemampuan kerjasama dan komunikasi. Kedua faktor tersebut merupakan kunci sukses dalam dunia kerja sesungguhnya. Terakhir, mahasiswa diharapkan dapat mempertajam ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan serta melatih tanggung jawab terhadap pekerjaan yang diberikan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang yang diberikan oleh *PT. WOW Communication* secara tertulis mulai dari tanggal 13 Agustus 2013 hingga 31 Oktober 2013. Praktek kerja magang berlangsung setiap hari kerja yaitu senin hingga jumat dari pukul 08.00-17.00 WIB. Jam kerja magang dapat disesuaikan dengan syarat pekerjaan dapat selesai pada tenggat waktu yang ditentukan.

Pengambilan praktek kerja magang disertai beberapa syarat yang perlu dipenuhi oleh mahasiswa kepada universitas. Jika salah satu dari syarat tersebut tidak terpenuhi, maka pengambilan mata kuliah kerja magang tidak diperbolehkan. Pertama, mahasiswa yang ingin mengambil mata kuliah praktek kerja magang harus memiliki IPK minimal 2.00, lulus minimal 100 sks dengan maksimal dua nilai D, dan tidak ada nilai E. Berikutnya, mahasiswa harus terdaftar sebagai mahasiswa UMN yang aktif dan memenuhi kewajiban administrasi keuangan. Mahasiswa juga harus terdaftar dalam mata kuliah *internship* saat pengisian Kartu Rencana Studi. Setelah semua syarat di atas dipenuhi, mahasiswa dapat mengajukan surat permohonan magang yang telah ditandatangani oleh kepala program studi. Sebagai balasan, mahasiswa akan mendapatkan Surat Pengantar Kerja yang kemudian diserahkan kepada perusahaan yang dituju bersama dengan *curriculum vitae* dan portfolio. Apabila permohonan kerja magang diterima oleh perusahaan bersangkutan, mahasiswa kemudian meminta surat pernyataan diterima kerja magang yang kemudian diserahkan kepada ketua program studi dan BAAK. Surat pernyataan diterima kerja magang dari perusahaan di-copy,

kemudian diberikan kepada BAAK untuk mendapatkan kartu kerja magang, formulir kehadiran, formulir laporan realisasi kerja magang, formulir laporan penilaian kerja magang dan formulir tanda terima penyerahan laporan kerja magang. Surat pernyataan diterima kerja magang lainnya disimpan oleh penulis. Mahasiswa dapat memulai pelaksanaan kerja magang sesuai dengan tanggal yang telah ditetapkan oleh perusahaan terkait.

Dalam proses pengajuan kerja magang mahasiswa kepada perusahaan bersangkutan, beberapa prosedur wajib dijalankan sesuai dengan ketentuan yang berlaku di *PT. WOW Communication*. Mahasiswa yang bersangkutan harus mengajukan *curriculum vitae* dan portofolio kepada perusahaan. Jika perusahaan tertarik dengan *curriculum vitae* dan portofolio mahasiswa, maka dilakukan panggilan untuk melakukan *interview* oleh pihak *PT. WOW Communication*. Setelah *interview* dilakukan, diharuskan mengisi formulir kerja magang dari perusahaan untuk *database* perusahaan. Kesepakatan jadwal praktek kerja magang diatur antara kedua pihak.

