



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN MAGANG

PERAN DESAINER GRAFIS DI *CV MEDIA CENTER*

Di tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana seni (S. Sn.)

Laporan Kerja Magang



Nama : Revydia Rifani Darmawan

NIM : 10120210111

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2014

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

LAPORAN MAGANG

Oleh :

Nama : Revydia Rifani Darmawan

NIM : 10120210111

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Tangerang, 6 Juni 2014

Menyetujui

Pembimbing

Makbul Mubarak, S.IP., M.A.

Mengetahui

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.

**LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DALAM
PENYUSUNAN LAPORAN KERJA MAGANG**

Dengan ini saya :

Nama : Revydia Rifani Darmawan

NIM : 10120210111

Progam Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melakukan praktek kerja magang:

Nama perusahaan : CV. Media Center

Divisi : Desain Grafis

Alamat : Ruko Virgin Islands NB 02, De Latinos BSD
City, Serpong , Tangerang 15318

Periode Magang : 10 Maret – 6 Mei

Pembimbing Lapangan : Agus Sugianto

Laporan kerja magang merupakan hasil karya pribadi, dan saya tidak melakukan plagiat. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Serpong, 6 Juni 2014

Revydia Rifani Darmawan

ABSTRAKSI

International Licensing Media (ILM) merupakan penerbit beberapa majalah media cetak yang merupakan group dari *CV Media Center*. *ILM* sudah didirikan sejak tahun 2009. Majalah yang di terbitkan oleh *ILM* membahas tema – tema khusus seperti majalah yang sedang beredar adalah majalah *J-POP Culture*, *Korean Drama*, *Airliner World Indonesia*, dan *Super Kids*. Praktek Kerja magang yang dilakukan oleh penulis di *CV Media Center* adalah sebagai desainer grafis untuk melayout majalah yang diterbitkan oleh *ILM*. Laporan ini akan menjelaskan mengenai sejarah dari *ILM* dan tugas yang dikerjakan oleh penulis selama periode magang.

Kata Kunci : *CV Media Center, ILM, Majalah, Layout, Magang*



ABSTRACT

International Licensing Media (ILM) is a publisher of several magazines that print media, is a group of CV Media Center. ILM has been established since 2009. The magazine published by ILM discuss the special theme like magazine that is being circulated J-POP Culture, Korean Drama, Indonesian Airliner World, and Super Kids. The internship work done by the author in CV Media Center as graphic designer for layout magazine published by ILM. This report will explain the history of ILM and the assignment work done by the author during the period of internship

Keywords : CV Media Center, ILM, Magazine, Layout, Internship



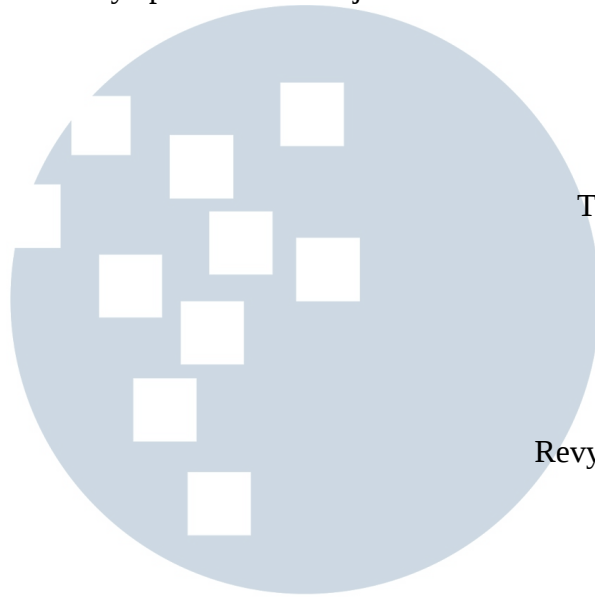
KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis sampaikan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan rahmat-Nya penulis dapat melaksanakan praktik kerja magang, dan menyelesaikan laporan magang yang berjudul “Peran Desainer Grafis di *CV Media Center*” dengan baik dan tepat waktu.

Selama melakukan kerja magang di *CV Media Center*, penulis banyak di dukung dan di bantu oleh rekan-rekan kerja. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung dalam menyusun laporan magang ini. Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak H. Ricky Djaja Darmawan dan Ibu Hj. Dede Fadiah, selaku orang tua yang selalu mendukung dan membantu penulis selama pembuatan laporan magang ini.
2. Bapak Makbul Mubarak, selaku dosen pembimbing magang yang telah membimbing penulis dalam penyusunan laporan magang ini.
3. Bapak Paul Darminto, selaku pemilik perusahaan *CV Media Center* yang telah menerima dan memberi kesempatan penulis untuk melakukan magang.
4. Mas Agus Sugianto, selaku pembimbing lapangan yang membantu penulis melaksanakan tugas sebagai desain grafis.
5. Seluruh rekan kerja di *CV Media Center* Kak Fitri, Ibu Siska, Ibu Elis, Mbak Dewi, Mbak Sasha, Mbak Susan, dan lain-lain yang membantu penulis selama berada di *CV Media Center*.
6. Seluruh teman-teman penulis yang sudah menemani dan membantu membuat laporan magang ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih banyak kekurangan oleh karena itu kritik dan saran sangat penulis harapkan. Penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca berupa pengetahuan mengenai penerapan desain grafis dalam praktek kerja khususnya pada sebuah majalah.



Tangerang, 6 Juni 2014

Revydia Rifani Darmawan

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG. **Error! Bookmark not defined.**

Lembar Pernyataan Tidak Melakukan Plagiat Dalam Penyusunan Laporan Kerja Magang **Error! Bookmark not defined.**

ABSTRAKSI **Error! Bookmark not defined.**

KATA PENGANTAR **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR ixx

DAFTAR BAGAN xi

BAB I PENDAHULUAN **Error! Bookmark not defined.**

1.1. Latar Belakang **Error! Bookmark not defined.**

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang..... **Error! Bookmark not defined.**

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang **Error! Bookmark not defined.**

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN 4

2.1. Sejarah Singkat Perusahaan 4

2.2. Visi dan Misi Perusahaan 5

2.2. Produk *CV Media Center* 6

2.3. Struktur Organisasi Perusahaan **Error! Bookmark not defined.**

BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG 9

3.1. Kedudukan dan Koordinasi 9

3.2. Tugas yang Dilakukan 10

3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang 11

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 33

4.1 Kesimpulan 33

4.2 Saran..... 34

LAMPIRAN 35

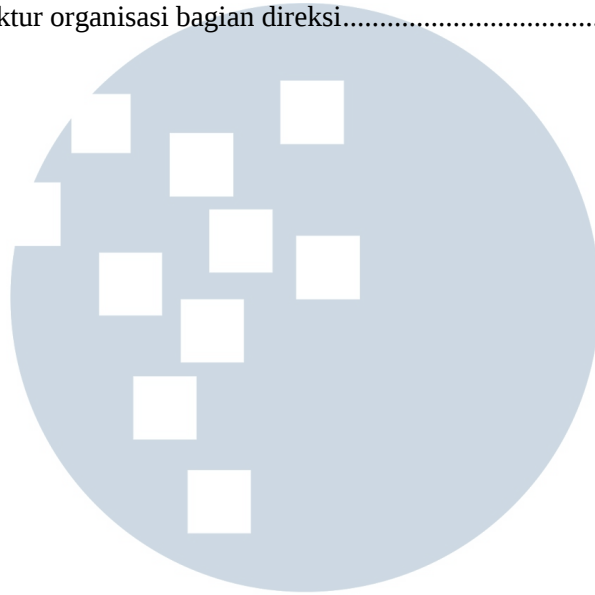
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo <i>Internasional Licensing Media</i>	5
Gambar 2.2. Logo <i>CV Media Center</i>	5
Gambar 2.3 Suasana tempat kerja di <i>CV Media Center</i>	8
Gambar 3.1. Proses pembuatan <i>Layout profile EXO</i> majalah <i>TIC</i>	13
Gambar 3.2. Proses pembuatan <i>Layout food dan fashion</i> majalah <i>TIC</i>	13
Gamabr 3.3. Hasil <i>Layout food</i> pada majalah <i>TIC</i>	14
Gambar 3.4. Proses memasukan teks pada buku ilustrasi.....	15
Gamabr 3.5. Hasil pada buku ilustrasi	15
Gambar 3.6. Proses pembuatan <i>layout rubrik Fashion</i>	16
Gambar 3.7. Hasil jadi rubrik <i>fashion KOREAN DRAMA</i>	17
Gambar 3.8. Proses pembuatan rubrik <i>cover story KOREAN DRAMA</i>	17
Gambar 3.9. Hasil jadi rubrik <i>cover story KOREAN DRAMA</i>	17
Gambar 3.10. Hasil jadi rubrik <i>Korean artist KOREAN DRAMA</i>	18
Gambar 3.11. Hasil jadi rubrik <i>funfact KOREAN DRAMA</i>	18
Gambar 3.12. Hasil jadi rubrik <i>spotlight KOREAN DRAMA</i>	18
Gambar 3.13. Hasil jadi rubrik <i>birthday calendar KOREAN DRAMA</i>	19
Gambar 3.14. Hasil jadi rubrik <i>amazing korea KOREAN DRAMA</i>	19
Gambar 3.15. Hasil jadi rubrik <i>drama preview KOREAN DRAMA</i>	19
Gambar 3.16. Hasil jadi rubrik <i>music KOREAN DRAMA</i>	20
Gambar 3.17. Proses pembuatan rubrik <i>games populer</i>	21
Gambar 3.18. Hasil jadi rubrik <i>games populer SUPER KIDS</i>	21

Gambar 3.19. Proses pembuatan rubrik <i>movie</i>	21
Gambar 3.20. Hasil jadi rubrik <i>movie SUPER KIDS</i>	21
Gambar 3.21. Proses pembuatan rubrik <i>cari tahu</i>	22
Gambar 3.22. Hasil jadi rubrik <i>cari tahu SUPER KIDS</i>	22
Gambar 3.23. Hasil jadi rubrik <i>did you know SUPER KIDS</i>	22
Gambar 3.24. Hasil jadi rubrik <i>fun English SUPER KIDS</i>	23
Gambar 3.25. Hasil jadi rubrik <i>fun games SUPER KIDS</i>	23
Gambar 3.26. Hasil jadi rubrik <i>icip-icip SUPER KIDS</i>	24
Gambar 3.27. Hasil jadi rubrik <i>jalan-jalan SUPER KIDS</i>	24
Gambar 3.28. Hasil jadi rubrik <i>cartoon of the month SUPER KIDS</i>	24
Gambar 3.29. Proses pembuatan karakter peri	25
Gambar 3.30. Hasil jadi karakter dua peri untuk rubrik <i>cerpen</i>	25
Gambar 3.31. Proses pembuatan karakter seorang anak dan ayam	26
Gambar 3.32. Hasil jadi karakter untuk rubrik <i>cerpen</i>	26
Gambar 3.33. Proses pembuatan ilustrasi ruangan	27
Gambar 3.34. Hasil jadi ilustrasi ruangan untuk rubrik <i>fun english</i>	27
Gambar 3.35. Situasi di tempat percetakan <i>M33</i>	28
Gambar 3.36. Mesin <i>printing</i> di <i>M33</i>	29
Gambar 3.37. Mesin pemotong kertas di <i>M33</i>	29
Gambar 3.38. Mesin untuk melipat kertas di <i>M33</i>	29
Gambar 3.39. Melipat secara manual	30
Gambar 3.40. Poster edukasi <i>irregular verbs SUPER KIDS</i>	31

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Struktur Organisasi <i>CV MEDIA CENTER</i>	7
Bagan 3.1 Struktur organisasi bagian direksi.....	9



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA