



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era globalisasi ini, bisnis properti rumah berkembang begitu sangat pesat, banyak perusahaan-perusahaan developer perumahan bermunculan untuk membuat perumahan, ditambah lagi dengan wilayah Indonesia yang sangat luas, banyaknya lahan-lahan mentah yang belum digunakan, sehingga menciptakan peluang bagi para pengusaha untuk mengelola lahan tersebut. Hal ini juga yang memicu timbulnya lapangan pekerjaan dibidang developer perumahan, sebuah perusahaan developer membutuhkan tenaga ahli sampai dengan tenaga kreatif desain dalam menjalankan perusahaannya, salah satu perusahaan developer yang mulai berkembang adalah PT. Azka Anugrah Mulia.

Perusahaan developer dalam membangun sebuah kawasan perumahan selalu memiliki tahapan-tahapan yang harus dilalui, dari mulai tinjau lokasi, pengurusan surat izin, pembuatan konsep perumahan, sampai dengan proses pembangunan, tidak semua perusahaan developer melakukan tahapan yang penulis buat, karena setiap perusahaan developer memiliki aturan kerja mereka masing-masing. Pada tahap pembuatan konsep perumahan terdapat tenaga-tenaga kreatif salah satunya adalah desainer eksterior dan interior, dimana seorang desainer eksterior menciptakan suatu desain yang nantinya digunakan untuk membangun atau menciptakan karya berupa pintu gerbang dari perumahan, taman,

ataupun yang lainnya. Seorang desainer eksterior harus memiliki pemikiran yang kreatif serta pengetahuan yang cukup akan objek yang akan dibuat.

Penulis merupakan mahasiswa program studi Desain Komunikasi Visual jurusan seni dan desain peminatan Animasi, dimana penulis pernah belajar mengenai desain interior dan eksterior, disini penulis memiliki minat terhadap desain eksterior oleh karna itu penulis mencoba untuk menjadi peserta magang disalah satu perusahaan developer perumahan.

Sebagai seorang mahasiswa, praktek kerja merupakan hal yang sangat penting, dimana praktek kerja ini bertujuan untuk mempersiapkan penulis memasuki dunia kerja setelah lulus. Selain itu praktek kerja juga merupakan salah satu syarat dalam kelulusan bagi para mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara.

PT Azka Anugrah Mulia adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang developer perumahan. Perusahaan tersebut merupakan perusahaan dimana penulis melakukan praktek kerja serta mencari bekal sebelum penulis memulai karir sebagai designer.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana S1 jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Setiap mahasiswa diwajibkan untuk menjalani program kerja magang dengan periode pelaksanaan minimal 40 hari kerja atau 320 jam dalam tenggang waktu tempuh paling sedikit dua bulan. Maksud dan tujuan dari program kerja magang ini yaitu agar

mahasiswa dapat belajar dan juga sebagai sarana dimana mahasiswa mencari pengalaman sebelum nantinya akan terjun ke dunia karir.

Dapat meningkatkan serta mendapatkan pengalaman dunia kerja sebagai *desainer eksterior* pada perusahaan PT. Azka Anugrah Mulia. Dimana setidaknya mahasiswa akan memiliki sedikit gambaran bagaimana menjadi seorang praktisi yang baik dan dapat membekali dirinya agar siap bersaing, setelah lulus nanti. Dalam mata kuliah magang ini, mahasiswa diberi kesempatan untuk mempraktekkan hal-hal yang telah diperoleh semasa kuliah. Dan nantinya mahasiswa belajar bagaimana proses pengekskusion sebuah proyek secara profesional didalam dunia kerja.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pertama-tama penulis mengisi lembaran pengajuan surat pengantar permohonan magang dan menyerahkannya kepada Kaprodi untuk ditandatangani. Penulis mempersiapkan surat pengantar permohonan kerja magang yang di tujukan ke PT Azka Anugrah Mulia. Penulis ditawarkan magang di perusahaan developer oleh rekan penulis. Sebelum melamar ke PT Azka Anugrah Mulia penulis mencoba melamar ke perusahaan lain dimana penulis mendapatkan info dari *Career and Development* yang disediakan untuk membantu mahasiswa mencari perusahaan yang memberikan kesempatan untuk melakukan kerja magang. Namun semua lamaran yang penulis kirim tidak dapat balasan, akhirnya penulis mencoba untuk mencari sendiri, baik itu berdasarkan info yang penulis peroleh dari rekan-rekan sesama mahasiswa maupun kerabat dekat. Dalam praktek kerja magang ini, setiap

mahasiswa dibebaskan untuk memilih perusahaan sesuai dengan bidang masing-masing.

Setelah semua berkas telah disiapkan penulis mengirimkan lamaran yang disertai dengan CV dan portofolio ke beberapa perusahaan, hingga sampai akhirnya penulis mendapat kabar dari perusahaan PT Azka Anugrah Mulia. penulis diberi kesempatan oleh perusahaan ini untuk melakukan praktek kerja magang kurang lebih selama tiga bulan.

Perusahaan tempat penulis melakukan praktek kerja magang ini tergolong perusahaan muda dan baru didirikan, awalnya penulis merasa ragu namun penulis memutuskan untuk tidak ragu-ragu dalam melakukan praktek kerja magang. Dikarenakan penulis melihat perusahaan tersebut cukup berkompeten dibidangnya dan juga penulis merasa tertantang untuk dapat membantu dan bekerja di perusahaan tersebut.

Penulis juga harus mengisi beberapa formulir kerja magang yang merupakan lampiran proses pelaksanaan kerja magang. Mulai dari surat pengantar magang, surat penerimaan magang, kartu kerja magang, daftar kehadiran magang, laporan realisasi kerja magang, penilaian kerja yang diberikan oleh perusahaan tempat penulis melakukan praktek kerja magang sampai surat tanda penerimaan laporan magang sebagai tanda penerimaan bahwa perusahaan telah menerima laporan kerja magang yang dibuat oleh penulis.

Periode magang yang telah disetujui antara penulis dengan pihak perusahaan yaitu selama tiga bulan. Terhitung sejak 16 Juni sampai dengan 29

Agustus 2014. Dan untuk waktu masuk kerja dimulai dari pukul 09.00 - 16.00 WIB.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA