



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kebutuhan peranan desainer grafis di seluruh perusahaan semakin tinggi, khususnya di Jakarta. Mengingat perlunya peranan desainer grafis di LF8, maka penulis mengajukan diri untuk dapat mengikuti dan menyelesaikan praktik kerja magang di perusahaan tersebut.

Selama di perkuliahan begitu banyak ilmu pengetahuan yang diterima oleh penulis dan sudah menjadi sebuah dasar untuk memasuki dunia kerja, tetapi pengalaman bekerja secara langsung bisa penulis dapatkan melalui praktik kerja magang. Mahasiswa juga harus bisa menerima sebagai pembekalan langsung agar bisa mengenal dunia kerja yang nantinya akan dijalani setelah lulus dari bangku perkuliahan. Di perusahaan yang berkaitan dengan bidang penulis, tentunya akan menjadi sebuah gambaran nyata bagaimana nantinya dunia kerja yang akan di alami.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja

Praktik kerja magang mempunyai maksud untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar bisa merasakan secara langsung pengalaman bekerja di perusahaan profesional. Pada saat melakukan kerja magang, mahasiswa mendapatkan kesempatan untuk merasakan langsung bagaimana proses kerja pada suatu perusahaan resmi dan profesional yang bergerak dengan sesuai bidang penulis selama perkuliahan.

Tujuan kerja adalah agar mahasiswa dapat melaksanakan praktik kerja magang untuk memenuhi syarat kelulusan S1 dari jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Pelaksanaan kerja magang ini menjadi dasar dalam menyusun laporan magang yang berisi rincian kegiatan kerja yang dilakukan oleh penulis selama melakukan praktik kerja magang.

Di sisi lain, pihak perusahaan (LF8), juga memerlukan tenaga pekerja magang, dikarenakan para pekerja magang yang terikat dengan kontrak yang cukup singkat, dan tidak membutuhkan biaya yang tinggi atau gaji untuk mengakomodir pekerjaan mereka dalam perusahaan. Apalagi jika pihak perusahaan mendapatkan tenaga pekerja magang yang bertanggung jawab dan kompeten pada pekerjaannya, dengan demikian proyek yang perusahaan dapatkan pun dapat terbantuan dengan baik.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Praktik kerja magang dilaksanakan oleh penulis di semester 8. Berikut ini adalah waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang yang dijalani oleh penulis.

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan pada :

Waktu : Juli 2013 – Oktober 2013

Perusahaan : LF8 Branding + Interactive

Alamat : Piccadilly Building #99

Jalan Kemang Selatan Raya no. 99

Jakarta Selatan

Praktik kerja magang dilaksanakan selama dua bulan, dimulai pada bulan Juli 2013 sampai dengan bulan Oktober 2013. Pelaksanaan praktik kerja magang ini dimulai dari pukul 09.00 – 18.00 WIB.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan informasi mengenai perusahaan LF8 Branding + Interactive dari teman yang bekerja di perusahaan yang sama. Setelah mendapatkan informasi dari teman, akhirnya penulis memutuskan untuk mengirimkan lamaran untuk praktik kerja magang kepada LF8 Branding + Interactive. Penulis mengirimkan CV dan membawa portfolio yang sudah dibuat selama perkuliahan, berbagai proyek lainnya, serta surat permohonan magang dari Prodi dalam bentuk digital dan dikirimkan melalui *e-mail*. Sekitar tiga hari kemudian, penulis diminta untuk melakukan wawancara di perusahaan.

Proses wawancara dilakukan dengan secara langsung oleh Pimpinan perusahaan LF8 Branding + Interactive. Wawancara dilakukan lebih kepada pengenalan diri penulis dan apa saja yang sudah dipelajari saat perkuliahan dan apa saja yang sudah dihasilkan sebelumnya. Pemimpin perusahaan juga memperkenalkan diri tentang LF8 Branding + Interactive sendiri dan bagaimana praktik kerja magang nantinya akan berlangsung selama 2 bulan.

1.3.3. Prosedur Kerja di LF8 Branding + Interactive

Prosedur kerja yang diterapkan selama magang di LF8 Branding + Interactive dimulai dengan cara melakukan pemberian pengarahan dari Pemimpin Perusahaan atau Managing Director. Pengarahan tersebut dijelaskan dan diterangkan seputar tentang tugas yang akan dikerjakan.

Setelah diberi pengarahan, penulis langsung diberi penjelasan detail serta informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek oleh *Art Director* dan penulis bekerja dengan sesuai kemampuan yang sudah didapatkan dalam perkuliahan ditambah arahan dari *Art Director*. Selama proses pekerjaan, penulis senantiasa dibimbing, dan diberi masukan, serta arahan oleh *Art Director* maupun

desainer grafis tetap perusahaan. Setelah pekerjaan selesai, penulis langsung menyerahkan hasil desain dan segera langsung dikoreksi oleh tim dan penulis mendapatkan evaluasi beserta arahan bila masih ada hal yang kurang dalam pekerjaan penulis.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA