

**PENERAPAN METODE AGILE DALAM RANCANG BANGUN WEBSITE
RAGAM SPACE PT. ARKANSALABALIK DIGITAL**



LAPORAN MBKM MAGANG

**MUHAMMAD BAYU PRATAMA
00000057853**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PENERAPAN METODE AGILE DALAM RANCANG BANGUN WEBSITE
RAGAM SPACE PT. ARKANS BALIK DIGITAL**



**MUHAMMAD BAYU PRATAMA
00000057853**

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Muhammad Bayu Pratama
NIM : 00000057853
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:
**Penerapan Metode Agile dalam Rancang Bangun Website Ragam Space PT.
Arkansa Balik Digital**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 12 Desember 2024



(Muhammad Bayu Pratama)

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Bayu Pratama

NIM : 00000057853

Program Studi : Informatika

Jenjang : S1

Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 12 Desember 2024

Yang menyatakan



Muhammad Bayu Pratama

U M M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Halaman Persembahan / Motto

”Bila kaum muda yang telah belajar di sekolah dan menganggap dirinya terlalu tinggi dan pintar untuk melebur dengan masyarakat yang bekerja dengan cangkul dan hanya memiliki cita-cita yang sederhana, maka lebih baik pendidikan itu tidak diberikan”

Tan Malaka (Madilog)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, karunia, dan bimbingan-Nya, sehingga penulisan laporan ini dapat terselesaikan. Terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan kesempatan, sehingga proses penyusunan laporan ini berjalan lancar.

Ucapan terima kasih saya sampaikan kepada:

1. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral.
2. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc. (OCA, CEH, CEI), selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
5. Bapak Alethea Suryadibrata, S.Kom. , M.Eng., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
6. Bapak/Ibu Salsabilla Dectylana Fajari, sebagai Pembimbing kedua yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan atas terselesainya Skripsi/Tesis ini.
7. Kepada Pimpinan Perusahaan PT. Arkansa Balik Digital Bapak I Nyoman Krisna Arkandea

Semoga laporan ini dapat bermanfaat ke depannya baik untuk diri penulis sendiri maupun bagi para pembaca sebagai sumber informasi dan inspirasi.

Tangerang, 12 Desember 2024



Muhammad Bayu Pratama

**PENERAPAN METODE AGILE DALAM RANCANG BANGUN WEBSITE
RAGAM SPACE PT. ARKANS BALIK DIGITAL**

MUHAMMAD BAYU PRATAMA

ABSTRAK

Pendidikan berperan penting dalam pembangunan masyarakat, namun tidak meratanya akses pendidikan masih menjadi tantangan besar di Indonesia. PT Arkansa Balik Digital melalui platform Ragam Space hadir sebagai solusi dengan menyediakan ruang digital bagi kreator untuk berbagi pengetahuan dan pengguna untuk mengembangkan diri. Selama magang, pendekatan Agile diterapkan untuk memastikan proses pengembangan yang iteratif dan fleksibel, mencakup perancangan PRD (*Product Requirements Document*), *ser flow*, dan *roadmap product*. Proses magang melibatkan kolaborasi lintas tim, analisis kompetitor, dan pengembangan fitur-fitur utama seperti mentoring, dashboard mentor, serta pendaftaran mentor. Kendala seperti pemahaman awal terhadap dokumen produk dan komunikasi tim diatasi melalui pembelajaran langsung dan diskusi intensif. Selanjutnya, pengembangan website Ragam Space disarankan untuk membuat fitur. Hasil dari program magang ini meliputi pengembangan dokumen teknis yang mendukung proses pengembangan produk, penyelesaian desain alur pengguna untuk berbagai fitur utama, serta perbaikan proses kerja yang lebih terstruktur dalam tim

Kata kunci: Metode Agile, Pengembangan Website, Ragam Space

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**APPLICATION OF AGILE METHODS IN THE DESIGN AND
DEVELOPMENT OF THE RAGAM SPACE WEBSITE AT PT ARKANSA**

BALIK DIGITAL

MUHAMMAD BAYU PRATAMA

ABSTRACT

Education plays an important role in community development; however, unequal access to education remains a major challenge in Indonesia. PT Arkansa Balik Digital, through the Ragam Space platform, serves as a solution by providing a structured platform for creators to offer educational and career development services, enabling users to grow and develop. During the internship, the Agile approach was applied to ensure the process of designing and building the website ran smoothly, including creating PRDs (Product Requirements Documents), user flows, and product roadmaps. The process involved cross-team collaboration, competitor analysis, and the development of additional features such as mentoring, mentor dashboards, and registration forms. Challenges such as managing limited communication channels and avoiding misunderstandings were addressed through direct discussions and feedback sessions. Moving forward, the development of the Ragam Space website aims to create more advanced features. The outcomes of this internship program include the development of technical documents supporting the product development process, the completion of user flow designs for various key features, and the improvement of more structured workflows within the team.

Keywords: *Agile Method, Website Development, Ragam Space*

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi Perusahaan	4
2.3 Misi Perusahaan	5
2.4 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1 Kedudukan dan Organisasi	7
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.3.1 Proses Pengerjaan Rancang Bangun Website Ragam Space	10
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	39
3.4.1 Kendala	39
3.4.2 Solusi	39
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	40
4.1 Simpulan	40
4.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41

U M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Anak Perusahaan PT. Arkansa Balik Digital	5
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Ragam Space	6
Gambar 3.1	Kedudukan Product Manager dalam Rancang Bangun Website	7
Gambar 3.2	Gambaran Cara Kerja Metode Agile	11
Gambar 3.3	User Flow Homepage Ragam Space (Belum Login)	12
Gambar 3.4	User Flow Homepage Ragam Space (Sudah Login)	12
Gambar 3.5	Desain Low Fidelity Homepage Ragam Space	17
Gambar 3.6	User Flow Mentoring Page Ragam Space	18
Gambar 3.7	Desain Low Fidelity Mentoring Page	22
Gambar 3.8	User Flow Register Mentor	24
Gambar 3.9	Field Criteria Register Mentor Ragam Space	30
Gambar 3.10	Field Criteria Register Mentor Ragam Space	31
Gambar 3.11	Validation Till Error (Pendidikan) Register Mentor Ragam Space	31
Gambar 3.12	Validation Till Error (Pengalaman Kerja) Register Mentor Ragam Space	32
Gambar 3.13	Desain Low Fidelity Register Mentor Ragam Space	33
Gambar 3.14	User Flow Dashboard Mentor	34
Gambar 3.15	Desain Low Fidelity Dashboard Mentor Ragam Space . . .	38



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	9
Tabel 3.2	Requirement specification homepage ragam space	13
Tabel 3.3	Requirement specification homepage ragam space (lanjutan)	14
Tabel 3.4	Requirement Specification Homepage Ragam Space (Lanjutan)	15
Tabel 3.5	Requirement specification homepage ragam space (lanjutan)	16
Tabel 3.6	Requirement specification mentoring page ragam space . .	19
Tabel 3.6	Requirement specification mentoring page ragam space . .	20
Tabel 3.6	Requirement specification mentoring page ragam space . .	21
Tabel 3.7	Capaian Target Register Mentor	23
Tabel 3.8	Requirement specification register mentor ragam space . .	25
Tabel 3.9	Feature Scope Dashboard Mentor Ragam Space	34
Tabel 3.10	Requirement specification dashboard mentor ragam space .	35



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	42
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	43
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	44
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	54
Lampiran 5	Form Bimbingan	55
Lampiran 6	Hasil Turnitin	56

