

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Perancangan buku ensiklopedia mengenai olahraga *Flag Football* di Indonesia bertujuan untuk memberikan informasi yang komprehensif dan terstruktur mengenai olahraga ini. Buku ini diharapkan dapat menjadi sumber referensi yang bermanfaat bagi masyarakat, baik bagi pemula yang ingin mengenal *Flag Football* maupun bagi komunitas yang telah aktif dalam olahraga tersebut. Dengan menghadirkan materi yang informatif serta visual yang menarik, ensiklopedia ini berperan dalam meningkatkan pemahaman, minat, dan perkembangan *Flag Football* di Indonesia.

Perancangan yang dilakukan oleh penulis mengacu pada metode *Book Design* dari Haslam (2006), yang mencakup tahapan *documentation*, *analysis*, *expression*, *concept*, dan *design brief*. Seluruh proses desain didasarkan pada hasil pengumpulan serta pengolahan informasi, yang kemudian dikembangkan menjadi konsep utama. Setelah itu, penulis merancang seluruh halaman buku beserta media sekundernya.

5.2 Saran

Disarankan agar perancangan buku tidak hanya berfokus pada format cetak, tetapi juga dikembangkan dalam bentuk digital untuk meningkatkan aksesibilitas dan kemudahan pembaruan informasi. Dengan digitalisasi, ensiklopedia dapat lebih fleksibel dalam menyajikan berita terkini seputar perkembangan *Flag Football* di Indonesia, seperti hasil turnamen, regulasi terbaru, serta *event* yang sedang berlangsung. Selain itu, penting untuk memasukkan informasi mengenai tim dan komunitas terkini, karena hal ini dapat membantu pembaca memahami ekosistem *Flag Football* di Indonesia dan memperkuat jaringan antar-pemain. Dari segi visual, penggunaan fotografi yang lebih *action* sangat disarankan agar dapat menangkap momen-momen dinamis dalam pertandingan, sehingga mampu meningkatkan daya tarik dan memberikan

pengalaman membaca yang lebih imersif. Dengan mengintegrasikan aspek digitalisasi, berita terbaru, komunitas aktif, dan fotografi yang lebih dinamis, buku ensiklopedia ini diharapkan dapat menjadi sumber informasi yang lebih komprehensif, menarik, serta relevan bagi penggemar dan pelaku olahraga *Flag Football* di Indonesia. Tambahkan juga kata “ensiklopedia” dalam judul buku untuk menegaskan kepada audiens bahwa buku yang dirancang merupakan sebuah buku ensiklopedia. Buku ini juga dapat dikembangkan kepada target pelajar karena regenerasi dalam olahraga *Flag Football* sangat penting dan AAFI sedang mengembangkan proyek-proyek bagi pelajar.

Penulis juga menyarankan untuk calon peneliti yang memiliki topik serupa untuk melakukan pendekatan desain yang lainya terutama dalam perancangan desain di bidang olahraga dan khususnya jika merancang suatu buku ensiklopedia penulis sangat menyarankan untuk mengatur betul *time management*.

