

kurva melingkar, pergerakan tangan terlihat lebih ekspresif atau lebih berkarakter dan tidak kaku.

5. KESIMPULAN

Video *Motion graphic* pendek ini membahas tentang *Human Metapneumovirus (HMPV)*, yaitu virus yang sempat menjadi perhatian dunia pada akhir 2024 hingga Januari 2025. *HMPV* menyerang saluran pernapasan dan menimbulkan gejala yang mirip dengan COVID-19, seperti batuk, pilek, demam, dan sesak napas. Oleh karena itu, diperlukan media edukasi yang informatif dan mudah dipahami, salah satunya melalui video animasi.

Video *motion graphic* pendek tentang *HMPV* ini dibuat menggunakan tiga prinsip animasi dari 12 prinsip animasi dari Thomas dan Johnston (1981), yaitu *squash & stretch*, *slow in & slow out*, dan *arcs*. Penerapan prinsip-prinsip ini bertujuan untuk menciptakan gerakan animasi yang lebih dinamis, halus, dan tidak kaku. Dengan pemanfaatan *squash & stretch*, bisa mendukung emosi pada karakter. Seperti karakter bayi pada *act 3 scene 4* yang sedang menangis, dengan *squash & stretch* aset karakter bayi yang dia bisa menjadi terlihat menangis. Untuk *slow in & slow out*, dapat memberikan pergerakan animasi terlihat lebih halus dan tidak kaku. Seperti karakter pria pada *act 4 scene 1* yang sedang sakit terlihat tidak kaku dan memiliki pergerakan yang halus. Sedangkan untuk *arcs*, bisa membantu pergerakan karakter seperti virus pada *act 3 scene 4* yang mengelilingi karakter bayi. Jika tidak menggunakan *arcs*, pergerakan virus saat mengelilingi karakter bayi akan lurus atau membentuk persegi sehingga pergerakan virus saat melingkar terlihat dinamis. Melalui penerapan prinsip-prinsip animasi tersebut, video edukasi ini tidak hanya menyampaikan informasi tentang *HMPV*, tetapi juga mampu menyajikannya dengan cara yang menarik, dinamis, dan mudah diterima oleh penonton.