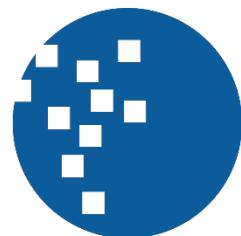


**PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG
DI GADING SERPONG**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Malika Putri Aeranty

00000053627

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG
DI GADING SERPONG**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual

Malika Putri Aeranty

00000053627

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Malika Putri Aeranty
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053627
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan Magang/ MBKM*~~ (coret yang tidak dipilih) saya yang berjudul:

PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG DI GADING SERPONG

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 17 Desember 2024



Malika Putri Aeranty

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG DI GADING SERPONG

Oleh

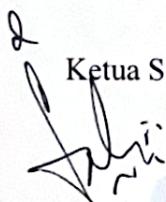
Nama Lengkap : Malika Putri Aeranty
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053627
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

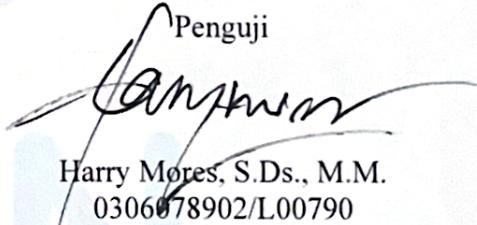
Telah diujikan pada hari Selasa, 7 Januari 2025

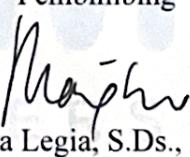
Pukul 09.00 s.d. 10.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

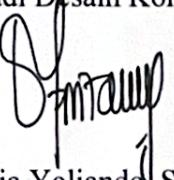
Dengan susunan penguji sebagai berikut.


Ketua Sidang
Frindhinia Medyasepti, S.Sn., M.Sc.
0319098202/068502


Penguji
Harry Mores, S.Ds., M.M.
0306078902/L00790

Pembimbing

Mariska Legia, S.Ds., M.B.A.
0330118701/083675

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual


Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Malika Putri Aeranty
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053627
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : D3/ S1/ S2* (*coret yang tidak dipilih)
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG DI GADING SERPONG

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- Lainnya, pilih salah satu:
 - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 17 Desember 2024



Malika Putri Aeranty

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis panjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang memiliki judul “PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MERK KOPI LONG DI GADING SERPONG” sebagai salah satu persyaratan kelulusan selama menjalani Program Studi Desain Komunikasi Visual (DKV), Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.

Alasan penulis memilih Kopi Long sebagai merek yang akan penulis rancang promosinya adalah karena ingin mendukung *SDGs* nomor 8 untuk meningkatkan ekonomi yang stabil dan *sustain*, dan meningkatkan lapangan pekerjaan bagi masyarakat di Indonesia, khususnya daerah Gading Serpong, Tangerang.

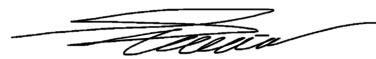
Penulis menyadari sepenuhnya bahwa perancangan ini masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat hingga tata bahasa, oleh karena itu penulis menerima segala kritik dan saran. Tanpa bantuan dari pihak yang akan penulis sebutkan, perancangan ini tidak akan berjalan dengan baik. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Mariska Legia, S.Ds., M.B.A., selaku Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

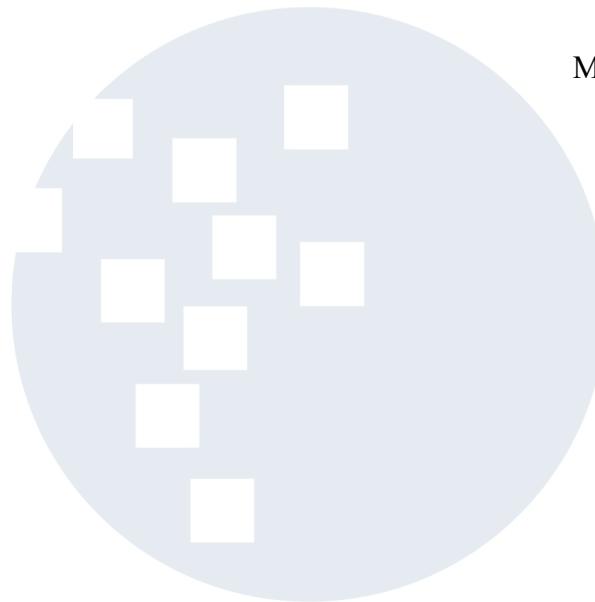
Penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini dengan sebaik-baiknya berkat kemurahan hati semua pihak yang telah disebutkan di atas. Semoga

karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi sumber informasi, inspirasi bagi pembaca, dan siapapun yang membutuhkannya.

Tangerang, 17 Desember 2024



Malika Putri Aeranty



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN ULANG IDENTITAS MEREK KOPI LONG

DI GADING SERPONG

Malika Putri Aeranty

ABSTRAK

Kopi Long adalah sebuah bisnis kafe yang sudah berdiri sejak tahun 2020 yang berada di Gading Serpong, Tangerang. Kopi Long sebelumnya hanya dikunjungi oleh kerabat, teman dan tetangga saja, namun sekarang mereka ingin meraih target sasaran yang lebih spesifik yaitu mahasiswa. Namun hanya 1 dari 20 mahasiswa yang tinggal di Tangerang yang mengetahui Kopi Long ataupun logo dari Kopi Long. Adapun fitur baru dari Kopi Long yang berniat akan menyediakan wadah untuk *workshop* kolaborasi aktivitas lain yang sesuai untuk mahasiswa. Tujuan penulis adalah untuk meningkatkan kesadaran merek dan identitas merek yang mudah diingat dan langsung dikenali, membantu memicu persepsi sesuai dengan visi misi dari Kopi Long sesuai dengan teori Alina Wheeler. Hasil perancangan meliputi *branding*, *graphic standard manual*, maskot, hingga media-media pendukung. Kopi Long dapat memiliki wajah baru untuk dapat bersaing dengan *Emotional Selling Point* (ESP) yang baru, menjangkau target pasar yaitu mahasiswa, dan dapat menjadi beda di antara kompetitor lainnya.

Kata kunci: Identitas merek, kopi, kafe, kesadaran merek, *branding*



REDESIGNING THE BRAND IDENTITY OF KOPI LONG IN GADING SERPONG

Malika Putri Aeranty

ABSTRACT (English)

Kopi Long is a café business that has been established since 2020, located in Gading Serpong, Tangerang. Kopi Long was previously only visited by relatives, friends, and neighbors, but now they want to target a more specific audience, namely students. However, only 1 out of 20 students living in Tangerang are familiar with Kopi Long or its logo. As for the new feature of Kopi Long, it intends to provide a space for collaborative workshops and other activities suitable for students. The author's goal is to enhance brand awareness and create a memorable and instantly recognizable brand identity, helping to trigger perceptions in line with the vision and mission of Kopi Long according to Alina Wheeler's theory. The design results include branding, graphic standard manual, mascot, and supporting media. Kopi Long can have a new face to compete with the new Emotional Selling Point (ESP), reach the target market of students, and stand out among other competitors.

Keywords: Brand identity, coffee, cafe, brand awareness, branding



DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| ABSTRAK | vii |
| ABSTRACT (English)..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Tugas Akhir | 3 |
| 1.5 Manfaat Tugas Akhir | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 Branding..... | 5 |
| 2.2 Brand Awareness..... | 7 |
| 2.3 Brand Image..... | 7 |
| 2.4 Identitas Merek..... | 8 |
| 2.5 Rebranding..... | 14 |
| 2.6 Marketing Mix..... | 17 |
| 2.7 Customer Loyalty | 23 |
| 2.8 Emotional Selling Point | 23 |
| 2.9 Event Marketing | 25 |
| 2.10 Maskot..... | 26 |
| 2.11 Penelitian yang Relevan | 26 |
| BAB III METODOLOGI PERANCANGAN | 30 |

| | |
|--|------------|
| 3.1 Subjek Perancangan | 30 |
| 3.2 Metode dan Prosedur Perancangan | 33 |
| 3.3 Teknik dan Prosedur Perancangan..... | 36 |
| 3.3.1 Observasi..... | 36 |
| 3.3.2 Wawancara | 37 |
| 3.3.3 Studi <i>Eksisting</i> dan Studi Referensi..... | 41 |
| 3.3.4 Kuesioner | 41 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN | 45 |
| 4.1 Hasil Perancangan | 45 |
| 4.1.1 <i>Conducting Research</i> | 45 |
| 4.1.2 <i>Clarifying Strategy</i> | 68 |
| 4.1.3 <i>Designing Identity</i> | 77 |
| 4.1.4 <i>Creating Touchpoint</i> | 91 |
| 4.1.5 <i>Managing Assets</i> | 110 |
| 4.2 Pembahasan Perancangan..... | 114 |
| 4.2.1 Analisis <i>Beta Test</i>..... | 114 |
| 4.2.2 Analisis Identitas Merek..... | 121 |
| 4.2.3 Analisis <i>Brand Guidelines</i> | 126 |
| 4.2.4 Analisis <i>Stationery</i> | 135 |
| 4.2.5 Analisis <i>Store Collateral</i> | 136 |
| 4.2.6 Analisis <i>Marketing Collateral</i> | 138 |
| 4.2.7 Analisis <i>Merchandise</i>..... | 141 |
| 4.2.8 Anggaran | 142 |
| BAB V PENUTUP | 144 |
| 5.1 Simpulan | 144 |
| 5.2 Saran..... | 145 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 147 |
| LAMPIRAN..... | 152 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan..... | 26 |
| Tabel 3.1 Tabel Segmentasi | 25 |
| Tabel 4.1 Tabel Orientasi Masalah Identitas Merek | 39 |
| Tabel 4.2 Tabel Pengamatan Identitas Merek Kopi Long | 41 |
| Tabel 4.3 Tabel Perbandingan Kompetitor | 42 |
| Tabel 4.4 Tabel Analisis SWOT | 45 |
| Tabel 4.5 Jawaban Kuesioner Segmentasi | 57 |
| Tabel 4.6 Tabel Brand Brief..... | 63 |
| Tabel 4.7 Tabel Brand Pillars..... | 66 |
| Tabel 4.8 Brand Positioning..... | 68 |
| Tabel 4.9 Brand Value | 68 |
| Tabel 4.10 Brand Mantra | 69 |
| Tabel 4.11 Brand Personality | 70 |

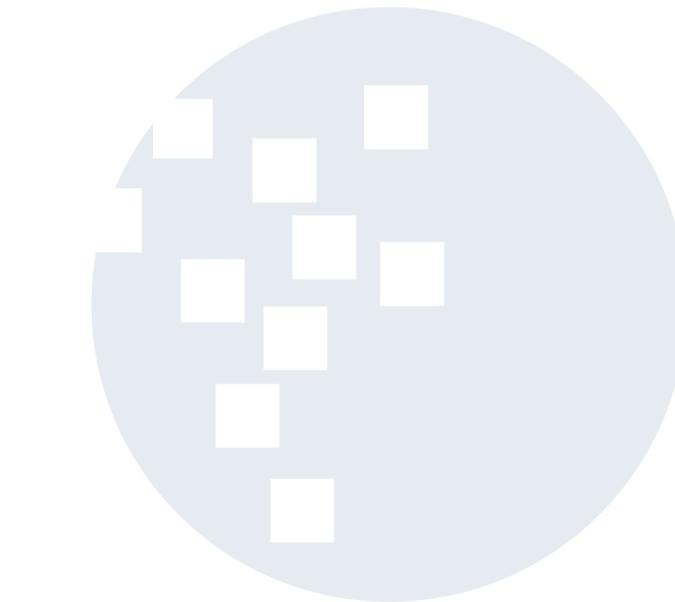


DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Tahapan Branding Alina Wheeler | 6 |
| Gambar 2.2 Contoh Nama Perusahaan | 10 |
| Gambar 2.3 Contoh Logo Wordmarks | 11 |
| Gambar 2.4 Contoh Logo Letterform | 12 |
| Gambar 2.5 Contoh Logo Emblems | 12 |
| Gambar 2.6 Contoh Logo Pictorial Marks | 12 |
| Gambar 2.7 Contoh Logo Abstract | 13 |
| Gambar 2.8 Contoh Tagline Tolak Angin | 13 |
| Gambar 3.1 Buku Alina Wheeler | 34 |
| Gambar 4.1 Outlet Kopi Long | 48 |
| Gambar 4.2 Kasir Kopi Long | 49 |
| Gambar 4.3 Bagian Outdoor Kopi Long | 49 |
| Gambar 4.4 Bagian Indoor Kopi Long | 50 |
| Gambar 4.5 Wawancara dengan owner, Robby | 52 |
| Gambar 4.6 Wawancara dengan barista, Anita | 53 |
| Gambar 4.7 Wawancara dengan brand expert, Edo | 55 |
| Gambar 4.8 Wawancara dengan target sasaran, mahasiswa | 56 |
| Gambar 4.9 Grafik Kuesioner Identitas Kopi Long | 58 |
| Gambar 4.10 Grafik Kuesioner Logo Kopi Long | 58 |
| Gambar 4.11 Grafik Kuesioner Logo Kopi Long Anak Muda | 59 |
| Gambar 4.12 Grafik Kuesioner Preferensi Responden | 59 |
| Gambar 4.13 Grafik Kuesioner Pendapat Responden | 59 |
| Gambar 4.14 Grafik Kuesioner Visual Sosial Media | 60 |
| Gambar 4.15 Grafik Kuesioner Visual Sosmed Kopi Long Anak Muda | 60 |
| Gambar 4.16 Grafik Kuesioner Preferensi Responden Sosmed | 61 |
| Gambar 4.17 Grafik Kuesioner Pendapat Responden Sosmed | 61 |
| Gambar 4.18 Grafik Kuesioner Persepsi Responden | 61 |
| Gambar 4.19 Mindmap | 62 |
| Gambar 4.20 Profil Subjek Perancangan | 67 |
| Gambar 4.21 Customer Persona | 67 |
| Gambar 4.22 Moodboard | 71 |
| Gambar 4.23 Referensi Maskot | 72 |
| Gambar 4.24 Sketsa Alternatif Maskot | 72 |
| Gambar 4.25 Maskot Pilihan | 73 |
| Gambar 4.26 Warna Branding Kopi Long | 74 |
| Gambar 4.27 Finalisasi Maskot Kopi Long | 75 |
| Gambar 4.28 Ekspresi Maskot | 75 |
| Gambar 4.29 Alternatif Logo Kopi Long | 76 |
| Gambar 4.30 Finalisasi Logo Kopi Long | 77 |
| Gambar 4.31 Skala Logo Kopi Long | 77 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4.32 Varian Logo Kopi Long | 78 |
| Gambar 4.33 Font Hit And Run | 79 |
| Gambar 4.34 Font Helvetica Now | 79 |
| Gambar 4.35 Supergrafis Kopi Long | 82 |
| Gambar 4.36 Finalisasi Supergrafis Kopi Long | 82 |
| Gambar 4.37 Varian Supergrafis | 83 |
| Gambar 4.38 Kartu Nama Kopi Long | 84 |
| Gambar 4.39 Amplop Kopi Long | 85 |
| Gambar 4.40 Loyalty Card Kopi Long | 85 |
| Gambar 4.41 Pin Barista Kopi Long | 86 |
| Gambar 4.42 Apron Barista Kopi Long | 86 |
| Gambar 4.43 Pin Workshop Kopi Long | 87 |
| Gambar 4.44 Menu Kopi Long | 88 |
| Gambar 4.45 Cup Kopi Long | 89 |
| Gambar 4.46 Paper Bowl Kopi Long | 89 |
| Gambar 4.47 Paper Bag Kopi Long | 90 |
| Gambar 4.48 A-stand Kopi Long | 90 |
| Gambar 4.49 Window Sign Kopi Long | 91 |
| Gambar 4.50 QR payment Kopi Long | 92 |
| Gambar 4.51 Coaster Kopi Long | 92 |
| Gambar 4.52 Layout Store Kopi Long | 93 |
| Gambar 4.53 Layout Workshop Kopi Long | 93 |
| Gambar 4.54 Template Instagram Feeds Workshop Kopi Long | 94 |
| Gambar 4.55 Instagram Story Filter | 94 |
| Gambar 4.56 Poster Kopi Long | 95 |
| Gambar 4.57 Banner Kopi Long | 96 |
| Gambar 4.58 Brosur Kopi Long | 96 |
| Gambar 4.59 Tiket Workshop Kopi Long | 97 |
| Gambar 4.60 Tumbler Kopi Long | 97 |
| Gambar 4.61 Enamel Cup Kopi Long | 98 |
| Gambar 4.62 Phone Case Kopi Long | 98 |
| Gambar 4.63 Grid Brand Guidelines Kopi Long | 99 |
| Gambar 4.64 Halaman Isi Brand Guidelines Kopi Long | 100 |
| Gambar 4.65 Cover Depan dan Belakang Brand Guidelines | 100 |
| Gambar 4.66 Logo Kopi Long | 101 |
| Gambar 4.67 Warna Utama Kopi Long | 102 |
| Gambar 4.68 Penggabungan Font Kopi Long | 103 |
| Gambar 4.69 Maskot Long | 104 |
| Gambar 4.70 Penjelasan Supergrafis | 104 |
| Gambar 4.71 Finalisasi Supergrafis | 105 |
| Gambar 4.72 Halaman Isi Brand Guidelines Kopi Long | 106 |
| Gambar 4.73 Halaman Pergantian bab Brand Guidelines | 106 |
| Gambar 4.74 Cover Depan dan Cover Belakang Brand Guidelines | 107 |

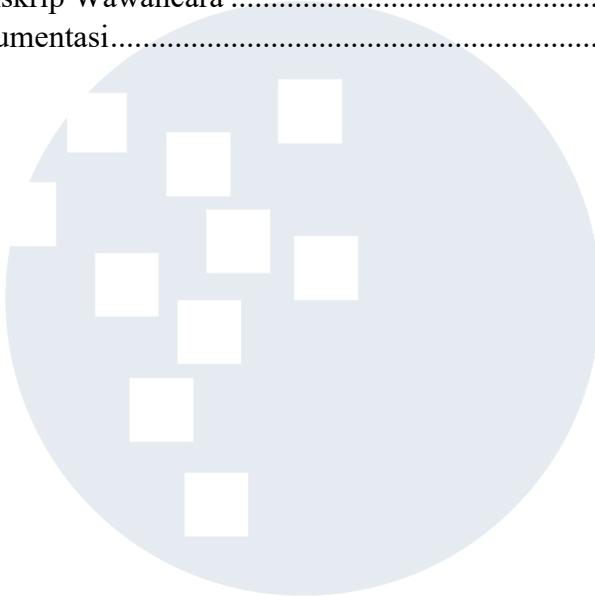
| | |
|--|-----|
| Gambar 4.75 Stationery Kopi Long | 108 |
| Gambar 4.76 Store Collateral Kopi Long | 109 |
| Gambar 4.77 Layout Store Kopi Long..... | 110 |
| Gambar 4.78 Marketing Kopi Long..... | 111 |
| Gambar 4.79 Merchandise Kopi Long..... | 113 |
| Gambar 4.80 Anggaran Kopi Long..... | 114 |



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|-----|
| Lampiran A Hasil Persentase Turnitin | 152 |
| Lampiran B Form Bimbingan & Spesialis..... | 154 |
| Lampiran C Non-Disclosure Agreement | 158 |
| Lampiran D Hasil Kuesioner | 160 |
| Lampiran E Transkrip Wawancara | 168 |
| Lampiran F Dokumentasi..... | 186 |



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA