

DAFTAR PUSTAKA

- Alves, F. D., Camacho, T. P. P. C., & Reis, E. E. D. S. R. (2023). Emotional Dependency and The Impacts on The Lives of People: An Integrative Literature Review. *International Journal Of Scientific Research*, 12(8). <https://doi.org/10.36106/ijsr>
- Amalia, S., Hurriyati, R., & Dirgantari, P. D. (2023). Dampak Electronic Word of Mouth dan Percieved Value dalam Meningkatkan Online Repurchase Intention pada Platform Tokopedia. *Coopetition Jurnal Ilmiah Manajemen*, 14(3), 619–636. <https://doi.org/10.32670/coopetition.v14i3.2686>
- Amini, T. N. A., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2021). Desain dan Evaluasi Antarmuka Mobile App MyITS Alumni pada Platform Android dan Ios Melalui Pendekatan User-Centered Design. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2), 133–139. <https://media.neliti.com/media/publications/499721-none-32187985.pdf>
- Armanda, N. R., Adelina, F., Shalsabilla, A., & Rahmadhani, Y. (2023). Kemudahan Pemahaman Dan Kebermanfaatan Penggunaan Website KIRIMKELUAR.COM Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(15), 502–507. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8216417>
- Arriaga, X. B., Kumashiro, M., Simpson, J. A., & Overall, N. C. (2017). Revising working models across time: relationship situations that enhance attachment security. *Personality and Social Psychology Review*, 22(1), 71–96. <https://doi.org/10.1177/1088868317705257>
- Basatha, R., Kristianto, A., Rahmawati, T., Adiwena, B., Sutjiadi, R., Hariyanti, N. T., & Wirapraja, A. (2022). *UI/UX Design: Panduan, Teori dan Aplikasi*. IKADO Press.
- Beaird, J., Walker, A., & George, J. (2020). *The principles of beautiful web design*. SitePoint Pty Ltd.
- Brooks, S. P., Zimmermann, G. L., Lang, M., Scott, S. D., Thomson, D., Wilkes, G., & Hartling, L. (2022). A framework to guide storytelling as a knowledge translation intervention for health-promoting behaviour change. *Implementation Science Communications*, 3(1). <https://doi.org/10.1186/s43058-022-00282-6>
- Camarillo, L., Ferre, F., Echeburúa, E., & Amor, P. J. (2020). Partner's emotional dependency scale: Psychometrics. *Actas Espanolas de Psiquiatria*, 48(4), 145–153. <https://actaspsiquiatria.es/index.php/actas/article/view/308>

- Devita, Y. (2019). Prevalensi Masalah Mental Emosional di Kota Pekanbaru. *Jurnal Keperawatan Priority*, 2(1), 33-43.
<https://jurnal.unprimdn.ac.id/index.php/jukep/article/view/385>
- Destiyana, N., Defriani, M., & Minarto. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Pada Toko Kue Global Berbasis Mobile Dengan Metode User Journey Map. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(5), 180–190. <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.293>
- Fadli, M. R. (2021). Memahami desain metode penelitian kualitatif. *HUMANIKA*, 21(1), 33–54. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i1.38075>
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(7), 1245–1256.
<https://doi.org/10.46799/jsa.v2i7.274>
- Fernando, F. (2020). Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padangpanjang. *TANRA Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Dan Desain Universitas Negeri Makassar*, 7(2), 101. <https://doi.org/10.26858/tanra.v7i2.13670>
- González-Jiménez, A. J., & Del Mar Hernández-Romera, M. (2014). Emotional dependency based on the gender of young adolescents in Almeria, Spain. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 132, 527–532.
<https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2014.04.348>
- Hanifa, R. (2022). Perancangan User Interface (UD) Berdasarkan User Experience (UX) Pada Aplikasi Perpustakaan UIN Jakarta Menggunakan Metode User-Centered Design. *Universitas Islam Syarif Hidayatullah Jakarta*.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/76437/1/RAFA%20HANIFA-FST.pdf>
- Hartawan, M. S. (2021). Analisa Desain User Interface Aplikasi Prototype Smart System IP Camera Security Berbasis Aplikasi Android. *JEIS Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 1(2), 12–18.
<https://doi.org/10.56486/jeis.vol1no2.97>
- IDEO. (2015). *Field Guide to Human-Centered Design*.
- Indonesia, B. P. S. (2019). *Proporsi individu yang menggunakan internet menurut provinsi - tabel statistik*. Badan Pusat Statistik Indonesia.
<https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTIyNSMy/proporsi-individu-yang-menggunakan-internet-menurut-provinsi.html>

- Kartika, D. J., Tolle, H., & Dewi, R. K. (2021). Perancangan User Experience menggunakan pendekatan Human-Centered Design untuk Aplikasi Adopsi Hewan. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(10), 4241–4250. <http://j-ptiik.ub.ac.id/>
- Kementrian Kesehatan. (2023). Survei Kesehatan Indonesia (SKI) 2023 Kementerian Kesehatan. <https://www.kemkes.go.id/id/survei-kesehatan-indonesia-ski-2023>
- Kemer, G., Yıldız, E. Ç., & Bulgan, G. (2016). Emotional dependency and dysfunctional relationship beliefs as predictors of married Turkish individuals' relationship satisfaction. *The Spanish Journal of Psychology*, 19. <https://doi.org/10.1017/sjp.2016.78>
- Khotimah, B. H., & Dewi, D. K. (2023). Gambaran Ketergantungan Emosional pada Dewasa Awal yang Melakukan Konseling Online. *Jurnal Penelitian Psikologi*, 10(2), 692-704. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/character/article/download/53984/43083/>
- Kumaat, A. D., & Zulkarnain, A. (2021). The use of Freytag's Pyramid Structure to Adapt "Positive Body Image" Book into a Motion Graphic Structure. *IMOVICCON Conference Proceeding*, 2(1), 77–82. <https://doi.org/10.37312/imoviccon.v2i1.95>
- Lambert, M. J. (2003). *Bergin and Garfield's handbook of Psychotherapy and Behavior Change*. <http://ci.nii.ac.jp/ncid/BB14148496>
- Lemos, M., Vásquez, A. M., & Román-Calderón, J. P. (2019). Potential Therapeutic Targets in People with Emotional Dependency. *International Journal of Psychological Research*, 12(1), 18–27. <https://doi.org/10.21500/20112084.3627>
- López-Madrigal, C., De La Fuente, J., García-Manglano, J., Martínez-Vicente, J. M., Peralta-Sánchez, F. J., & Amate-Romera, J. (2021). The role of Gender and Age in the Emotional Well-Being Outcomes of Young adults. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(2), 522. <https://doi.org/10.3390/ijerph18020522>
- Maulidda, T. S., & Jaya, S. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Melalui Whatsapp Gateway Studi Kasus Sekolah Luar Biasa-BC Nurani. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 11(1). <https://doi.org/10.56244/fiki.v11i1.421>

- Mahardika, I. N. M., Purwadi, J., & Susanto, B. (2023). Penerapan User Interface Design Pattern Untuk Situs Web Katalog Seni Pertunjukan Indonesia. *JUTEI*, 7(2), 107–112. <https://doi.org/10.21460/jutei.72.275>
- Maharsi, I. (2016). *Ilustrasi*. Dwi-Quantum.
- Male, A. (2017). *Illustration: A Theoretical and Contextual Perspective*. Bloomsbury Publishing.
- Miftahuljannah, V., & Suharso, A. (2023). Pengimplementasian Berbagai Web Berdasarkan Kebutuhan Pengguna Dengan Menggunakan Metode Systematic Literature Review. *INFOTECH Journal*, 9(2), 401–405. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6341>
- Mirza, I. M. M. (2022). Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis Berdasarkan Perspektif Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) di Indonesia. *Jurnal Visual Ideas*, 2(2), 70–75. <https://doi.org/10.33197/visualideas.vol2.iss2.2022.908>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nensiliati, N., Damat, Y., & Ridwan, R. (2023). Ikon, Indeks dan Simbol dalam Iklan Scarlett Whitening di Youtube. *Jurnal Kajian Bahasa Sastra Dan Pengajaran (KIBASP)*, 7(1), 27–35. <https://doi.org/10.31539/kibasp.v7i1.6034>
- Oh, J., Lim, H. S., & Hwang, A. H. (2020). How interactive storytelling persuades: The mediating role of website contingency and narrative transportation. *Journal of Broadcasting & Electronic Media*, 64(5), 714–735. <https://doi.org/10.1080/08838151.2020.1848180>
- Paccoud, I., Baumann, M., Bihan, E. L., Pétré, B., Breinbauer, M., Böhme, P., Chauvel, L., & Leist, A. K. (2021). Socioeconomic and behavioural factors associated with access to and use of Personal Health Records. *BMC Medical Informatics and Decision Making*, 21(1). <https://doi.org/10.1186/s12911-020-01383-9>
- Prameswari, F. H. K., & Nurchayati. (2021). Dinamika Psikologis Remaja Perempuan Korban Kekerasan Dalam Pacaranyang Memilih Mempertahankan Hubungan Pacarannya. *Character: Jurnal Penelitian Psikologi*, 8(7), 204–217. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/character/article/view/42609/36625>

- Pratiwi, D. K., & Melinda, J. (2020). “Berdampingan Tak Harus Bergantung Sepenuhnya”(Studi Fenomenologi Emotional Dependency Dalam Hubungan Berpacaran Wanita Dewasa Yatim Piatu). *PROSIDING*. https://www.academia.edu/download/69876527/Prosiding_Konferensi_Mahasiswa_Psikologi_Indonesia_2020.pdf#page=56
- Pujiawati, R. D., & Izzaty, R. E. (2022). Pengaruh Kecenderungan Gaya Cinta Mania terhadap Kepuasan Hubungan Romantis pada Emerging Adulthood. *Acta Psychologia*. <https://journal.uny.ac.id/index.php/acta-psychologia/article/view/57584/20771>
- Putra, R. A. (2022). Penerapan Konsep Human Centered Design Untuk Lingkungan Hidup Yang Lebih Baik Pada Permukiman Kumuh Pesisir. *Arsitekno*, 9(2), 50. <https://doi.org/10.29103/arj.v9i2.8479>
- Ragita, S. P., & N, N. a. F. (2021). Pengaruh keterlibatan ayah dalam pengasuhan terhadap kematangan emosi pada remaja. *Buletin Riset Psikologi Dan Kesehatan Mental (BRPKM)*, 1(1), 417–424. <https://doi.org/10.20473/brpkm.v1i1.24951>
- Ramayanti, D. (2024). Komparasi elemen desain dan prinsip logo pada logo lapis Talas Bogor dan Arasari. *Jurnal Desain*, 12(1), 208–219. https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Jurnal_Desain/article/download/19674/7333
- Rizky, M., Netrawati, & Karneli, Y. (2023). Efektifitas Pendekatan Cognitive behavioral therapy (CBT) untuk Mengatasi Depresi. *Eductum: Jurnal Literasi Pendidikan*, 1(2), 265–280. <https://doi.org/10.56480/eductum.v1i2.748>
- Roth, P. C. H. (2016). Experiencing Interactive Storytelling. [PhD-Thesis – Research external, graduation internal, Vrije Universiteit Amsterdam]. <https://research.vu.nl/en/publications/experiencing-interactive-storytelling>
- Sandi, R. T. (2021, September 10). *Jenis-Jenis logo*. School of Information Systems. <https://sis.binus.ac.id/2021/09/10/jenis-jenis-logo/>
- Saputro, G. E., Haryadi, T., & Yanuarsari, D. H. (2016). Perancangan Purwarupa komik interaktif Safety Riding berkonsep digital storytelling. *ANDHARUPA Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 2(02), 195–206. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v2i02.1207>
- Sari, I. P. (2018). Kekerasan dalam hubungan pacaran di kalangan mahasiswa: Studi refleksi pengalaman perempuan. *DIMENSIA: Jurnal Kajian Sosiologi*, 7(1). <https://journal.uny.ac.id/index.php/dimensia/article/view/21055>

- Setyaning, A. N. A., & Nugroho, S. S. (2020). The influence of website characteristics on customer satisfaction and E-WOM in Indonesia. *Jurnal Siasat Bisnis*, 24(2), 148–167. <https://doi.org/10.20885/jsb.vol24.iss2.art5>
- Status Literasi Digital di Indonesia. (2021). https://cdn1.katadata.co.id/media/microsites/litdik/Status_Literasi_Digital_diIndonesia%20_2021_190122.pdf
- SURENTU, Y. Z., Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *ACTA DIURNA KOMUNIKASI*, 2(4). Retrieved from <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117>
- Tillman, B. (2019). Creative character design. In *CRC Press eBooks*. <https://doi.org/10.1201/9781351261685>
- Wiyaringtyas, A. R., & Damajanti, I. (2022). Kajian Visual Graphic User Interface (Gui) Pada Aplikasi Konseling Online Riliv Dan Bicarakan.Id. *JURNAL NAWALA VISUAL*, 4(2), 113–122. <https://jurnal.idbbali.ac.id/index.php/nawalavisual/article/download/437/332/2622>
- Yablonski, J. (2020). *Laws of UX: Using Psychology to Design Better Products & Services*. “O’Reilly Media, Inc.
- Zahra, N., & Mansoor, A. Z. (2024). Warna Dan Emosi Untuk Media Desain Interaktif: Literature Review. *Gorga Jurnal Seni Rupa*, 13(01), 340. <https://doi.org/10.24114/gr.v13i01.57946>
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70.