

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

generative AI merupakan sebuah kecerdasan buatan yang dapat menciptakan sesuatu yang baru berdasarkan data yang diberikan. Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan peneliti, FX Risang Baskara Ph.D berpendapat bahwa *generative AI* sudah mulai dikenal oleh masyarakat Indonesia. Namun hanya pada kalangan tertentu saja, secara keseluruhan masyarakat Indonesia belum memahami apa itu *generative AI*. Menurut beliau, masyarakat Indonesia perlu memahami apa itu *generative AI* dan bagaimana menggunakan *generative AI* dengan bijak dan bertanggung jawab. Oleh karena itu peneliti menciptakan sebuah media informasi berupa *website* yang bertujuan untuk mengajarkan tentang *generative AI* dan bagaimana menggunakannya dengan bijak.

Berdasarkan data dan informasi yang diperoleh peneliti. Peneliti merancang sebuah *website* yang berfungsi untuk memberikan informasi seputar *generative AI*. *Website* tersebut memiliki tiga fitur utama yaitu *home page* sebagai halaman utama dan juga halaman pertama. *Program page* sebagai halaman yang memberikan edukasi mengenai *generative AI* secara umum, hingga bagaimana penggunaan *generative AI* yang bertanggung jawab, serta pentingnya hal tersebut untuk dilakukan. Kemudian adapula *News page* yang menampung berita-berita seputar *generative AI* yang dapat mengembangkan wawasan pengguna *website*.

Peneliti kemudian melakukan *alpha test* dimana orang lain dapat mencoba *website* yang telah dirancang dan memberikan *feedback*. Berdasarkan data yang diperoleh peneliti pada saat melakukan *alpha test website*. *Website* masih memiliki beberapa kekurangan yaitu masih ada *button* yang belum memiliki *microanimation* atau belum memiliki navigasi, ilustrasi pada *website* kurang variatif dan *whitespace* antara *section* terlalu lebar. Peneliti menggunakan *feedback* pengguna dari *alpha test* untuk merevisi *website* tersebut.

Setelah itu peneliti melakukan *beta test* dimana peneliti meminta beberapa orang untuk menguji *website* yang telah direvisi untuk menilai kelancaran *website* sekaligus mencari kesalahan atau *error* yang masih ada pada *website*. Berdasarkan hasil dari *beta test*, *website* tersebut masih memiliki beberapa kekurangan yaitu *whitespace* masih tidak seragam, ukuran *font* terlalu besar, hirarki aset ada yang tidak tepat sehingga ada aset yang tertutup oleh aset lain, penjelasan pada berita ada yang terlalu panjang, dan tambahkan supergrafis pada *background website*. Peneliti kemudian merevisi *website* berdasarkan feedback yang didapat pada *beta test*.

5.2 Saran

Melalui perancangan ini peneliti mempelajari banyak hal terkait *generative AI*, serta cara merancang *website* yang sistematis. Berikut merupakan beberapa saran dari peneliti yang dapat diterapkan kedepannya:

A. Manfaat Praktis

Manfaat praktis perancangan bagi peneliti adalah menambah wawasan dan pengalaman peneliti mengenai *generative AI* dan perancangan *website desktop*. Kedepannya peneliti dapat menciptakan *timeline* yang lebih jelas mengenai pengerjaan karya dan laporan agar peneliti dapat mengerjakan karya dan laporan dengan lebih optimal sehingga mendapatkan hasil yang lebih memuaskan. Sedangkan bagi masyarakat adalah *website* yang dirancang dapat digunakan untuk *website* informasi atau digunakan sebagai referensi untuk menciptakan *website* informasi yang baru. Perancangan ini bermanfaat bagi universitas dengan cara dapat digunakan untuk membantu menciptakan *guidelines* yang baru untuk penggunaan *generative AI* di lingkungan universitas.

B. Manfaat Teoritis

Penelitian ini dapat bermanfaat dalam pengembangan teori seputar perancangan *website* informasi mengenai *generative AI*.