

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. L., Usman, A., & Budiman, A. (2023). Rancang Bangun Desain UI/UX Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIRSI)*, 2(1), 158–172.
- Alautaish, H. H. N., Naji, H. A., Abudal, Z., Saud, H., & Ghalib, B. G. (2024). Clinical Study of Common Bacterial, Fungal And Parasitic Skin Diseases In Cats. *Full Length Research Article Advancements in Life Sciences-International Quarterly Journal of Biological Sciences Advancements in Life Sciences | Wwww.Als-Journal.Com*, 11(3). www.als-journal.com
- Amalia, M. (2019). Illustration Book Design for Indonesian Young Adult To Preserve Gayo Coffee As A Heritage Of Gayonese Ethnic Group In Aceh. *PRESIDENT UNIVERSITY*.
- Amelia, R., & Watini, S. (2022). Implementasi Panggung TV Sekolah Sebagai Media Informasi di TK Islam Rahmadiyah Kota Balikpapan. 3, 353–362. <http://jurnaledukasia.org>
- Anggela, S., & Wanda, D. (2020). Penggunaan Smartphone Dalam Memberikan Informasi Kesehatan Reproduksi Remaja. *Jurnal Penelitian Kesehatan “SUARA FORIKES” (Journal of Health Research “Forikes Voice”)*, 11, 1. <https://doi.org/10.33846/sf11nk201>
- Anggraeni, N. P. D., Janotama, P. A. I., & Sarjani, N. K. P. (2022). Perancangan Motion Graphic Cerita Rakyat Sumatera Utara Putri Naga Putih Di Tantraz Comic.
- Ardyaningrum, L. (2020). Analisis Visual Foto Prewedding Gisela Media Karanganyar. *Universitas Sahid Surakarta*.
- Arisma, S. D., & Irmansyah, F. (2023). Implementasi Warna Pada Interior Pusat Komunitas Pemerhati Kanker Pada Anak Sebagai Elemen Terapi Dan Keceriaan. *JURNAL DESAIN DAN ARSITEKTUR*, 4(1), 2023. <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/desa/index>
- Candra Saputra, B., Bahat Nauli, S., & Kurniawan, W. (2023). Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Hewan Peliharaan Menggunakan Metode Forward Chaining. *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, 2(10), 4193–4205.
- Coates, K., & Ellison, A. (2014). *An Introduction to Information Design*. Laurence King Publishing Ltd.
- Colombo, M., Morelli, S., Simonato, G., Di Cesare, A., Veronesi, F., Di Regalbano, A. F., Grassi, L., Russi, I., Tiscar, P. G., Morganti, G.,

- Hattab, J., Rizzo, V., & Traversa, D. (2021). Exposure To Major Vector-Borne Diseases in Dogs Subjected To Different Preventative Regimens In Endemic Areas Of Italy. *Pathogens*, 10(5).
<https://doi.org/10.3390/pathogens10050507>
- Diakou, A., Di Cesare, A., Morelli, S., Colombo, M., Halos, L., Simonato, G., Tamvakis, A., Beugnet, F., Paoletti, B., & Traversa, D. (2019). Endoparasites And Vector-Borne Pathogens in Dogs From Greek Islands: Pathogen Distribution And Zoonotic Implications. *PLoS Neglected Tropical Diseases*, 13(5).
<https://doi.org/10.1371/journal.pntd.0007003>
- Dworecka-Kaszak, B., Bieganska, M. J., & Dabrowska, I. (2020). Occurrence Of Various Pathogenic and Opportunistic Fungi in Skin Diseases Of Domestic Animals: A Retrospective Study. *BMC Veterinary Research*, 16(1). <https://doi.org/10.1186/s12917-020-02460-x>
- Elrinolla, L. C. (2024). *Perancangan Ui/Ux Website Family Kost Pada PT Arzsenna Jaya Abadi Menggunakan Metode Five Planes*.
- Fadhallah, R. A. (2021). *Wawancara*. Unj Press.
- Fathurrohman, A., Saputra, A. A., & Rahmawati, F. (2020). *Langkah Mudah Mahir Fotografi Dengan Handphone*. INSTITUT AGAMA ISLAM SUNAN KALIJOGO MALANG.
- Firnateris, N., Susilo, G., & Yunita, F. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Anjing Rumahan Berbasis Web. *Jurnal TRANSFORMASI*, 18(1), 9–19.
- Gana Hartadi, M., Wayan Swandi, I., & Wayan Mudra, I. (2020). *Warna Dan Prinsip Desain User Interface (Ui) Dalam Aplikasi Seluler “Bukaloka.”* 5(1), 105–119.
- Handayani, N., & Sudiani, Y. (2024). Perancangan Media Informasi Augmented Reality Wihara Kstigarbha Bodhisattva Tanjung Pinang. *Junaidi Rajab JTSTI-Journal of Tourism Sciences*, 3(1).
<https://journal.isi-padangpanjang.ac.id/index.php/JTST>
- Hanifa, R. (2023). Perancangan User Interface (Ui) Berdasarkan User Experience (Ux) Pada Aplikasi Perpustakaan Uin Jakarta Menggunakan Metode User-Centered Design. *Universitas Islam Syarif Hidayatullah Jakarta*.
- Hansen. (2023). *Validasi Konsep Produk Dan Rencana Bisnis Mapaw Health: Solusi Bagi Premium Pet Parent Untuk Memudahkan*

*Monitoring Dan Memastikan Penanganan Kesehatan Hewan
Peliharaan.*

- Harsanto, P. W. (2019). *Fotografi Desain* (L. Indarwati, Ed.). PT. Kanisius.
<https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=eS6IEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=jenis+jenis+fotografi&ots=vrrarVvRXjI&sig=qfqJwvve-WPiKwLBVQ9B3nengIc>
- Hartadi, M. G., Wayan Swandi, I., & Wayan Mudra, I. (2020). Warna Dan Prinsip Desain User Interface (UI) Dalam Aplikasi Seluler “Bukaloka.” *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, 5(1), 105–119.
- Hartawan, M. S. (2021). Analisa Desain User Interface Aplikasi Prototype Smart System Ip Camera Security Berbasis Aplikasi Android. *JURNAL ELEKTRO & INFORMATIKA SWADHARMA (JEIS)*, 1(2).
- Hartson, R., & Pyla, P. (2019). *The UX Book* (2nd ed.). Morgan Kaufmann.
- Heinrich, N., Eisenschenk, M., Harvey, R., & Nuttall, T. (2019). *Skin Diseases of The Dog and Cat*. Taylor & Francis Group, LLC.
- Hidayat, D., Ma’ruf Nugroho, I., & Muhyidin, Y. (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Instrument Preventive Maintenance Berbasis Mobile Dengan Metode User Centered Design. *Jurnal Informatika Dan Komputer (INFOKOM)*, 11.
<http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>
- Huda, M. (2020). Website sebagai Media Informasi dan Bisnis. *Journal of Community Service and Empowerment*, 1(1).
- Isan, Nurul Anida, & Mir’atun Nur Arifah. (2023). Website Research as A Source Of Online Information For Students In Studying Islam. *At-Thullab : Jurnal Mahasiswa Studi Islam*, 5(2), 194–203.
<https://doi.org/10.20885/tullab.vol5.iss2.art18>
- Iswanto, R. (2023). Perancangan Buku Ajar Tipografi. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 23(2), 123–129.
<https://doi.org/10.9744/nirmana.23.2.123-129>
- Jackson, H. A., & Marsella, R. (2021). *BSAVA Manual of Canine And Feline Dermatology* (4th ed.). BSAVA.
- Kamarulzaman, N. A., Fabil, N., Zaki, Z. M., & Ismail, R. (2020). Comparative Study of Icon Design for Mobile Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1551(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1551/1/012007>

- Khasanah, S., & Sutabri, T. (2023). Faktor-Faktor Tampilan Ui/Ux Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia. *Jurnal Sain Dan Teknik*, 5(Februari).
- Kholid, M. N., Astiani, A. A., & Swastika, A. (2021). Analisis Pembelajaran Geometri pada Siswa SMP/MTs Secara Online Menurut Psikologi Warna. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 10(1), 122. <https://doi.org/10.25273/jipm.v10i1.9433>
- KOMINFO. (2022). *Status Literasi Digital di Indonesia*.
- Lensoni, Yulinar, Rahmawati, C., Meliyana, Safitri, E., & Rahmayani, D. (2020). Pelatihan Pencegahan Penularan Penyakit Scabies dan Peningkatan Hidup Bersih dan Sehat Bagi Santriwan. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(3), 470–475. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i3.4519>
- Lubis, F. F. (2024). *Perancangan Ilustrasi Untuk Konten Media Digital Dinas Kebudayaan, Kepemudaan, Dan Olahraga Serta Pariwisata Kota Surabaya*.
- Malinovská, Z., & Fekeová, L. (2023). *Dermatological Diseases in Dogs – A Survey in Veterinary Facilities*. *Folia Veterinaria*, 67(4), 34–40. <https://doi.org/10.2478/fv-2023-0035>
- Muflihah, Y., & Pramana, G. (2023). Diagnosa Penyakit Kulit Pada Hewan Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 5(3), 51–57. <https://doi.org/10.60083/jidt.v5i3.388>
- Nabwiyah, I. R. (2019). Identifikasi Microsporum Canis Pada Kucing Liar (Studi Di Dusun Ringin Pitu Jogoroto Jombang). *Stikes Insan Cendekia Medika Jombang*.
- Nawir, F., & A Rivai, A. W. (2021). Evaluasi Tingkat Usabilitas Web Mobile Perguruan Tinggi Negeri Menggunakan Metode Usability Testing. *Journal of Natural Science and Technology ADPERTISI*, 1(1).
- Nocera, F. P., Ambrosio, M., Fiorito, F., Cortese, L., & De Martino, L. (2021). On Gram-Positive- and Gram-Negative-Bacteria-Associated Canine and Feline Skin Infections: A 4-Year Retrospective Study of the University Veterinary Microbiology Diagnostic Laboratory of Naples, Italy. *Animals*, 11(6), 1. <https://doi.org/10.3390/ani11061603>
- Nurlail, F., Asmoro, S., & Aini, K. (2021). Pelatihan Teknik Foto Produk Menggunakan Smartphone Untuk Meningkatkan Visual Branding Usaha Rintisan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3), 347–356. <https://www.liputan6.com/>,

- Prihatiningsih, A. (2022). Perancangan Media Promosi Puru Kambara. *UNIVERSITAS WIDYATAMA*.
- Putra, F. R., Afriwan, H., & Faisal, D. (2020). *Perancangan Infografis Zoonosis (Penyakit Yang Ditularkan Anjing Dan Kucing)*. 10(1), 1.
- Putra, R. A. (2019). *Tantangan Media Massa Dalam Menghadapi Era Disrupsi Teknologi Informasi*. 5(1), 1.
- Rabbani, D. A., & Najicha, F. U. (2023). *Pengaruh Perkembangan Teknologi terhadap Kehidupan dan Interaksi Sosial Masyarakat Indonesia*. <https://www.researchgate.net/publication/375525102>
- Rachmadyanshah, A. F., & Khairunisa, Y. (2019). Pengembangan Website Edukasi Interaktif Pengenalan Kesehatan Mental Bagi Remaja. *JURNAL MULTIMEDIA DAN IT*, 3(2).
- Rafly, P. M., Risdiana, A., & Solihah, A. (2023). Aplikasi Panduan Merawat Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Rekayasa Komputasi Terapan*, 3(1), 2776–5873.
- Ridwan, Y., Sudarnika, E., Dewi, T. I. T., & Budiono, N. G. (2023). Gastrointestinal Helminth Parasites of Pets: Retrospective Study At The Veterinary Teaching Hospital, IPB University, Bogor, Indonesia. *Veterinary World*, 16(5), 1043–1051. <https://doi.org/10.14202/vetworld.2023.1043-1051>
- Rinaldy Leonard, V., Zaman, B., & Bahri, S. (2022). Perancangan Ulang Ui/Ux Pada Website Lelangyuk Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *JTRISTE*, 9(1), 31–45. <https://lelangyuk.com>
- Rizqi Wijayanti, R., Firdaus, A., Eko Nugroho, F., Hafizd, M., & Abdurrasyid. (2023). Diagnosa Penyakit Kucing Persia Dengan Sistem Pakar Menggunakan Pendekatan Forward Chaining. *JIKA, ISSN*, 2722–2713.
- Salsabila, F. T., Nurfitri, K., & Litanianda, Y. (2023). *Penerapan Fuzzy K-Nearest Neighbor Untuk Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing*. 10(1), 141–150.
- Samudra, E., & Soenarjo, H. (2020). *Perancangan Instalasi Buku 'Jiwa Yang Patah' Karya I Ngurah Suryawan*.
- Santoso, M. H. (2023). Pengembangan Aplikasi Mobile yang User-Friendly: Strategi Desain UX. *Literacy Notes*, 1.
- Saputro, G. A. (2021). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Fm Karaoke Salatiga. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*

DAN MULTIMEDIA, 1(2), 12–21. <http://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/JTIM>page12

- Setyawan, M., & Perkins, R. (2022). Desain User Interface Sistem Order Berbasis Mobile Untuk Produk Brand Clothing Pada Rown Division. *Jurnal Penerapan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(1), 62–76.
- Siagian, T. B., & Fikri, F. H. (2019). Infestasi Ektoparasit Pada Kucing di Klinik Hewan Kabupaten Bogor. *TEKNOLOGI TERAPAN INOVASI DAN REKAYASA (SNT2IR)*.
<https://www.researchgate.net/publication/362589320>
- Siahaan, C., Tampubolon, J. A., & Sinambela, N. B. (2021). *Diseminasi Informasi Melalui Media Online Sebagai Transformasi Media Konvensional*. 10(2), 2337–4454.
- Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi, Dan Evaluasi Merancang Website Dalam Perspektif Desain*. Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari.
- Sudipa, P. H., Gelgel, K. T. P., & Jayanti, P. D. (2021). Identifikasi dan Prevalensi Jamur *Curvularia* pada Anjing dan Kucing di Kabupaten Badung, Bali Tahun 2020. *Indonesia Medicus Veterinus*, 10(3), 432–440. <https://doi.org/10.19087/imv.2021.10.3.432>
- Susanto, H., Kartikaningrum, M., Wahjuni, R. S., Warsito, S. H., & Yuliani Atik, G. M. (2020). Kasus Scabies (*Sarcoptes Scabiei*) Pada Kucing Di Klinik Intimedipet Surabaya. *Jurnal Biosains Pascasarjana*, 22(1), 1–9.
- Syahrizal Hasan, & Jailani M.Syahrani. (2024). Jenis-Jenis Penelitian Dalam Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif. *QOSIM: Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora*, 1(1).
- Thoe, T. C. (2021). *Perancangan Komunikasi Visual Untuk Mempersiapkan Calon Pet Owner Dalam Memelihara Hewan Peliharaan Khususnya Anjing Dan Kucing*.
- Thuan To Saurik, H., Dwi Purwanto, D., & Irawan Hadikusuma, J. (2019). *Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus*. 6(1), 71–76. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201961238>
- Traore, M. M., Junnila, A., Revay, E. E., Prozorov, A. M., Saldaitis, A., Diarra, R. A., Yakovlev, R. V., Diakite, A., Petranyi, G., Muller, G. C., & Müller, G. C. (2023). Efficacy Trials and Performance Evaluation of Five Flea Traps in Bamako, Mali. *Journal of the Florida Mosquito Control Association*, 70(1).

- Tusima, D. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan Untuk Diagnosis Dini Gangguan Kesehatan Pada Hewan Peliharaan Kucing Ras Persia*.
- Ulya Ahada, A. H., Kusuma, I. D., & Yesica, R. (2020). *Laporan Kasus: Investasi Parasit Ancylostoma Caninum, Trichuris Vulpis Dan Ctenocephalides Canis Pada Anjing*. 111–120.
- Victoria, O., Joanda Kaunang, F., & Benedict Wagi, E. (2022). Analisis Komponen Desain Layout, Kontrol, dan Warna User Interface terhadap User Experience pada Aplikasi PeduliLindungi. *Jurnal TeKa*, 12(2).
- Widiniarsih, D. M., Kusnindar, A. A., & Utami, N. I. (2023). Pelatihan Investasi Syariah Melalui Sekolah Pasar Modal Bagi Generasi Milenial. *I-Com: Indonesian Community Journal*, 3(2), 890–897. <https://doi.org/10.33379/icom.v3i2.2670>
- Wilantikasari, Y., Cholissodin, I., & Santoso, E. (2019). Klasifikasi Penyakit Kulit Kucing menggunakan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4500–4507. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wiratama, I. M. A., Sari, N. L. D. I. D., & Ari, I. A. D. K. (2022). Perancangan Ilustrasi Kemasan Kopi Nini Bali Kintamani. In *Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni Rupa dan Desain*.
- Yusa, I. M. M., Anggara, I. G. A. S., Muhdaliha, B., Putra, I. G. N. A. Y., Prasetyo, D., Ramadhani, N., Nurhadi, N., Negoro, A. T., Saputro, A. D., Putra, R. W., Logiana, A. D., & Sallu, S. (2024). *Ilustrasi Digital: Teori dan Penerapan* (Efitra & Sepriano, Eds.; Efitra). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.