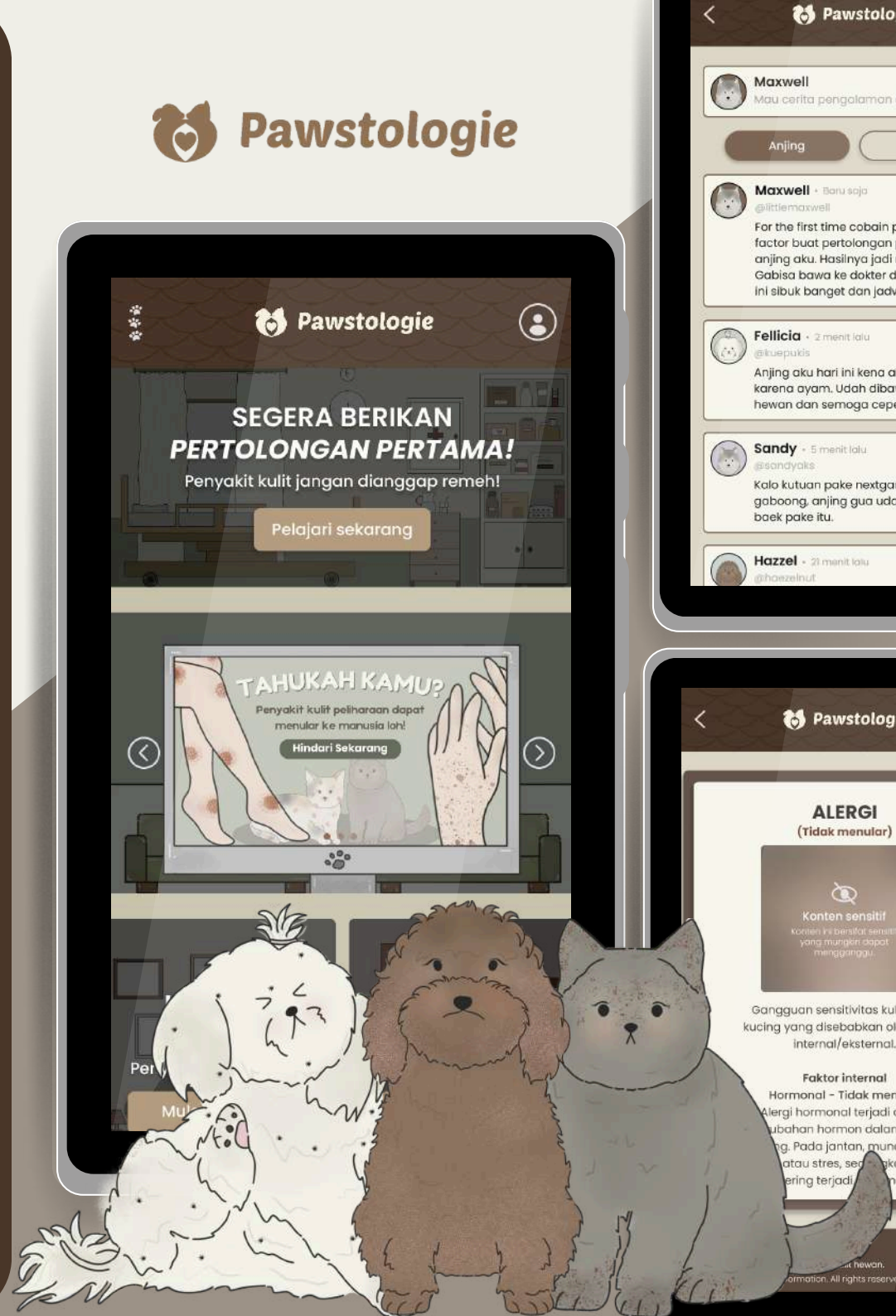


FINAL PROJECT 2025

# Perancangan Mobile Website Pertolongan Pertama Penyakit Dermatologi Umum Pada Binatang Peliharaan

CATHERINE CAHAYA – 00000054205  
VISUAL BRAND DESIGN (VBD) 2021

DESIGN DOCUMENTATION





## OVERVIEW



# Pawstologie

Mobile website untuk mengedukasi pemilik peliharaan mengenai penyakit kulit dan pemberian pertolongan pertama yang tepat



### Masalah :

Kurangnya pengetahuan pemilik peliharaan mengenai pertolongan pertama penyakit kulit umum sebelum kondisinya memburuk dan berisiko menular pada sesama binatang atau manusia. Selama ini, informasi penyakit kulit umum peliharaan di internet masih terpisah dan kurang memberikan penjelasan yang lengkap mengenai pengobatannya

### Fitur :

- Pemberian pertolongan pertama (Rekomendasi obat)
- Penjelasan penyakit kulit umum yang terjadi
- Komunitas dengan pemilik peliharaan lain
- Forum untuk sharing pengalaman

### Tujuan :

Membuat mobile website pertolongan pertama penyakit dermatologi umum pada binatang peliharaan, agar pemilik dapat segera menangani sebelum kondisi penyakit kulit peliharaan memburuk.

### Batasan Masalah :

Masyarakat dewasa berusia 25-35 tahun, memiliki peliharaan anjing dan kucing, status ekonomi sosial (SES) B, berdomisili di Kota Jabodetabek.

### Media :

Primer : mobile website

Sekunder : IG feeds, merchandise, poster, flyer, Twitter ads



## METHODS



### The Wheel

#### Hartson & Pyla (2019) – The UX Book

##### UNDERSTAND NEEDS

Memahami pengguna serta kebutuhan untuk desain.

##### DESIGN SOLUTION

Membuat solusi dalam bentuk desain

##### PROTOTYPE CANDIDATES

Implementasi solusi menjadi mockup siap uji coba

##### EVALUATE UX

Memverifikasi dan menyempurnakan desain

**Data elicitation** : kuesioner, in-depth interview, observasi, studi existing, studi referensi

**Data analysis** : work activity notes

**Data modeling** : user persona, user journey, user flow, information architecture

**Requirements extraction** : user stories

**Generative design** : mind map, brainstorming, big idea

**Conceptual design** : konsep design

**Intermediate design** : wireframe low fidelity, logo

**Design production** : mood board, custom style guide

Pengembangan wireframe low fidelity menjadi prototype high fidelity, kemudian membentuk wireflow agar tombol dan fitur prototype high fidelity berfungsi. Dilanjutkan merancang beberapa media sekunder yang berfungsi untuk mendukung perancangan utama.

Evaluasi akan dilakukan Alpha Test dan bimbingan spesialis, untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna, sehingga dapat lebih sesuai dengan kebutuhan target pengguna.





# UNDERSTAND NEEDS



## Data Analysis | Work Activity Notes

### RAW DATA NOTES

“media informasi tentang penyakit kulit di internet saat ini masih kurang lengkap, seperti jenis pengobatan yang tidak dijelaskan serta informasi yang tersebar antara penyakit kulit, penyebab, gejala, foto, dll)”  
- kuesioner

“tau scabies dari temen ya. Karena temen juga cat lovers. Jadi nggak ada yang kayak aku liat di misalnya ketemu di social media gitu atau misalnya ketemu di koran atau apa. Tapi lebih banyak temen”  
- narasumber

“kalau ada media informasi yang ngejelasin obat yang diberikan ke pet yang sakit kulit bisa sih ngebantu aku buat nanganin penyakit kulit pet aku, itung-itung jadi hemat biaya pengeluaran”  
- narasumber

“aku secara awam kurang tau sih jenis penyakit kulit yang menular atau ga nular gitu, yang bisa terjadi, kalau kucing ku kena baru tuh aku tau. kalau ada info dari pakar di internet oke banget sih karena apa apa cari nya diinternet saat ini”  
- narasumber

### SYNTHESIZED NOTES

media informasi yang kurang lengkap dan perlu membuka banyak situs untuk mengetahui berbagai informasi

tidak pernah melihat media informasi yang membahas tentang penyakit kulit, dan mengetahui informasi melalui mouth to mouth.

membutuhkan media informasi yang dapat membantu menangani penyakit kulit, sehingga dapat menghemat pengeluaran.

membutuhkan media informasi di internet, dari pakar yang menjelaskan jenis penyakit nular dan tidak untuk penyakit kulit peliharaan

### GOALS

media informasi yang memberikan informasi secara lengkap dalam satu media-  
kuesioner

media informasi yang dapat tersebar luas dan mudah untuk diakses.

media informasi yang memberikan informasi menangani penyakit kulit

media informasi yang terverifikasi oleh pakar dapat sangat membantu

Analisis data ini untuk mengidentifikasi masalah yang dihadapi oleh pemilik binatang peliharaan serta menemukan solusi yang dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut.

Berdasarkan hasil penggabungan data ditetapkan tujuan untuk merancang mobile website dengan informasi lengkap, terintegrasi, mudah diakses dan terverifikasi oleh pakar, guna membantu pemilik peliharaan dalam menangani penyakit kulit umum pada peliharaannya.





# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Persona 1

### USER PERSONA 1



**Sheryl Jane**

**Usia :** 25 tahun

**SES :** B

**Domisili :** Jakarta

**Pekerjaan :** Karyawan Swasta

**Pendidikan :** S1

**Status :** Single

Sheryl adalah seorang karyawan swasta yang merantau di Jakarta agar dapat bekerja memenuhi kebutuhan hidup orang tuanya. Sheryl tinggal sendiri di kost, dan ia memelihara anjing untuk mengatasi rasa kesepian. Suatu hari, ia menyadari anjingnya terkena kutu, namun ia bingung cara mengatasinya karena ini pengalaman pertamanya memelihara hewan. Sheryl ingin mencoba mengobatinya sendiri untuk menghindari biaya tinggi ke dokter hewan.

#### PERSONALITY

- Introvert
- Independent
- Empatik
- Praktis
- Curious
- Minimalis
- Willing to learn
- Overthinker
- Workaholic

#### NEEDS

- Membutuhkan pengetahuan jenis penyakit kulit umum pada peliharaan
- Membutuhkan informasi mengobati peliharaan tanpa harus ke dokter
- Membutuhkan rekomendasi obat kulit hewan yang harus diberikan
- Membutuhkan informasi pengobatan penyakit kulit yang pasti di internet

#### GOALS

- Peliharaan memiliki kulit yang sehat
- Terhindar dari biaya besar untuk ke dokter hewan
- Mengetahui pengetahuan dasar penyakit kulit umum peliharaan
- Dapat memberikan pertolongan disaat peliharaan sakit kulit
- Mengetahui cara merawat kulit binatang yang benar agar terhindar risiko penyakit kulit kembali

#### FRUSTATION

- Tidak mengetahui jenis penyakit kulit pada peliharaan
- Bingung memberikan pertolongan saat peliharaannya sakit kulit
- Kondisi keuangan terbatas
- Takut membeli obat penyakit kulit sembarangan

#### WANTS

- Ingin menghemat pengeluaran
- Ingin memberikan perawatan yang tepat untuk penyakit kulit peliharaan
- Ingin mengetahui jenis penyakit kulit umum pada peliharaan

#### INTEREST

- Chill & quality time with pets
- Frugal living
- Side hustle
- Animal health
- Reading online articles
- Animal Welfare and Advocacy
- Healthy Lifestyle Routines

### USER PERSONA 2



**Kaylee Olivia**

**Usia :** 28 tahun

**SES :** B

**Domisili :** Tangerang

**Pekerjaan :** Content Creator

**Pendidikan :** S1

**Status :** Relationship

Kaylee adalah seorang content creator yang tinggal sendiri di apartemen dan memelihara seekor kucing (Kitty). Ia sering membagikan momen lucu Kitty di media sosial, dan populer di kalangan penggemar. Suatu hari, Kaylee melihat Kitty mulai mengalami iritasi kulit. Kaylee mencoba mengobati Kitty sendiri, namun setelah beberapa hari kondisi Kitty tak membaik. Saat hendak membawa Kitty ke dokter hewan, Kaylee mendapati klinik sudah tutup.

#### PERSONALITY

- Ekstrovert
- Kreatif
- Overthinker
- Responsif
- Peduli
- Peka
- Penyayang
- Inisiatif tinggi
- Mandiri

#### NEEDS

- Membutuhkan informasi yang dapat membantu disaat darurat
- Membutuhkan komunitas pemilik binatang peliharaan
- Membutuhkan informasi pertolongan pertama pada penyakit kulit hewan
- Membutuhkan rekomendasi produk pengobatan penyakit kulit hewan

#### GOALS

- Kitty memiliki kulit yang cantik
- Mengetahui penyakit yang dialami Kitty
- Mendapatkan informasi pertolongan pertama disaat darurat yang terpercaya
- Memiliki komunitas binatang peliharaan
- Menjaga kesehatan Kitty
- Membuat konten menarik dan aman
- Menjadi populer

#### FRUSTATION

- Tidak ada dokter hewan yang buka selama 24 jam
- Hanya memiliki pacar untuk bertanya tentang penyakit kulit disaat darurat
- Pengetahuan penyakit kulit hewan terbatas

#### WANTS

- Ingin segera mengobati kitty agar kulitnya kembali sehat
- Ingin memberikan pertolongan yang tepat untuk kitty
- Ingin berkomunikasi dengan sesama pemilik kucing lainnya
- Ingin kembali membuat konten bersama kitty

#### INTEREST

- Pet attachment
- Animal health and hygiene
- Animal looks
- Foods
- Photography & videography
- New community
- Social media updates
- Brand endorsement



# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Persona 1

### USER PERSONA



**Joseph Rey**  
**Usia :** 32 tahun  
**SES :** B  
**Domisili :** Bandung  
**Pekerjaan :** Karyawan, Pelajar  
**Pendidikan :** S1-S2 (ongoing)  
**Status :** Married (2 kids)

Joseph adalah ayah dua anak yang bekerja keras untuk keluarganya sambil menempuh pendidikan lanjutan. Sebagai satu-satunya pencari nafkah, waktu luangnya terbatas, sementara istrinya mengurus rumah tangga. Mereka memiliki kucing yang sering bermain di luar dan anjing yang dipelihara di dalam rumah. Ketika kucingnya sakit kulit, Joseph khawatir, terutama karena jadwalnya padat dan akses ke dokter hewan terbatas. Ia juga khawatir penyakitnya bisa menular ke keluarga.

#### PERSONALITY

- Introvert
- Bertanggung jawab
- Protektif
- Family oriented
- Rajin
- Kreatif
- Peduli
- Problem solver
- Adaptability

#### NEEDS

- Membutuhkan akses informasi penyakit kulit hewan yang mudah disaat apapun
- Membutuhkan solusi pertolongan pertama penyakit kulit yang praktis dan cepat didalam rumah
- Membutuhkan interaksi dan belajar dari pengalaman pemilik peliharaan lain.

#### GOALS

- Kucingnya kembali sehat
- Keluarga sehat dan aman
- Mengetahui perawatan dan pertolongan pertama peliharaan disaat sakit kulit
- Memiliki akses informasi medis yang terpercaya dan dapat digunakan dikondisi mendesak

#### FRUSTATION

- Keterbatasan waktu
- Dokter hewan yang memiliki reservasi dan antri yang panjang
- Kurang mengetahui pertolongan pertama yang harus diberikan
- Tidak pernah memiliki pengalaman peliharaanya sakit kulit

#### WANTS

- Ingin menangani penyakit kulit kucing dengan cepat
- Ingin melindungi dan menjaga kesehatan keluarga
- Ingin mendapatkan informasi penyakit kulit kucingnya
- Ingin mendapatkan solusi secara praktis

#### INTEREST

- Pet care & health
- Teknologi
- Education & career
- Time management
- Efficiency

### USER PERSONA



**Daniel Lie**  
**Usia :** 35 tahun  
**SES :** B  
**Domisili :** Bekasi  
**Pekerjaan :** Freelancer  
**Pendidikan :** S2  
**Status :** Single

Daniel adalah freelancer yang tinggal bersama orang tuanya. Suatu hari, ia menemukan anjing terlantar dan memutuskan untuk merawatnya. Saat dibawa pulang, anjing itu terus menggaruk tubuhnya karena kutu. Ingin segera mengobatinya, Daniel bingung memilih obat yang aman dan khawatir akan efek samping, terutama karena tak ada pet shop atau dokter hewan di dekatnya.

#### PERSONALITY

- Introvert
- Empatik
- Berhati-hati
- Mandiri
- Curious
- Responsif
- Berinisiatif
- Fleksibel

#### NEEDS

- Membutuhkan informasi perawatan penyakit kulit hewan yang mudah diakses dikondisi apapun
- Membutuhan solusi untuk menyelesaikan masalah dengan cepat
- Membutuhkan informasi yang terpercaya dalam memberikan pengobatan pada hewan
- Membutuhkan rekomendasi pengobatan didalam rumah

#### GOALS

- Menyembuhkan anjing dari kutu
- Menemukan dan menggunakan obat yang aman dan tepat
- Memberikan perawatan yang baik untuk anjing rescue nya
- Menjadi penolong bagi hewan rescue

#### FRUSTATION

- Keterbatasan pet shop atau dokter hewan disekitar lingkungan
- Tidak mengetahui obat yang harus diberikan untuk penyakit kulit kutu
- Khawatir membeli sembarang obat akan berdampak buruk

#### WANTS

- Ingin menyembuhkan anjingnya
- Ingin memberikan obat yang aman dan terpercaya
- Ingin mendapatkan informasi yang mudah diakses tanpa halangan

#### INTEREST
















- Work life balance
- Animal Welfare and Advocacy
- Healthy Lifestyle
- Animal care
- Social activities (rescue)



# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Journey 1

| STAGES      | AWARENESS   | EXPLORATION  | CONSIDER   | DECISION  | SERVICE  |
|-------------|---|--|--|---|--|
| ACTIONS     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menyadari gejala gangguan kulit pada binatang peliharaan</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mencari informasi penyakit melalui internet</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pergi ke petshop</li> <li>Self Diagnose</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Membeli obat</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Memberikan obat</li> </ul>  |
| FEELING     | <br><br><br><i>khawatir, cemas</i> | <br><br><br><i>panik, frustrasi</i> | <br><br><br><i>bingung, galau</i> | <br><br><br><i>takut</i> | <br><br><br><i>gelisah, sedih</i> |
| PAIN POINTS | <ul style="list-style-type: none"> <li>Biaya dokter mahal</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tidak menemukan jenis pengobatan yang harus diberikan</li> <li>Informasi yang tersebar</li> <li>Memakan waktu lama</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Informasi yang tidak pasti</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pemberian obat yang salah</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Kondisi semakin memburuk</li> <li>Terjadi gejala di berbagai daerah</li> <li>Terjadi pendarahan</li> </ul>  |
| INSIGHT     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pemberian informasi pertolongan pertama untuk segala gangguan kulit</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Informasi yang terintegrasi untuk membahas penyakit kulit</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Informasi yang terpercaya dari dokter hewan spesialis kulit</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Informasi untuk memberikan pertolongan pertama yang aman untuk segala gangguan kulit</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Arahan untuk segera ke dokter hewan</li> </ul>  |



# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Journey 2








| STAGES      | AWARENESS   | EXPLORATION  | CONSIDER   | DECISION   | SERVICE   |
|-------------|---|--|--|--|---|
| ACTIONS     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menyadari gejala gangguan kulit pada binatang peliharaan</li> </ul>            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mencari informasi penyakit melalui internet</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mencari waktu luang</li> <li>Membuat reservasi</li> </ul>                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pergi ke dokter hewan</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Perawatan dari dokter hewan</li> <li>Pemberian obat</li> </ul>                     |
| FEELING     | <br><br><br><i>khawatir, cemas</i>  | <br><br><br><i>panik, frustrasi</i>  | <br><br><br><i>bingung, galau</i>  | <br><br><br><i>takut</i>   | <br><br><br><i>lega, senang</i>   |
| PAIN POINTS | <ul style="list-style-type: none"> <li>Waktu luang terbatas</li> <li>Antrian panjang</li> </ul>                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tidak menemukan jenis pengobatan yang harus diberikan</li> <li>Informasi yang tersebar</li> <li>Memakan waktu lama</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Durasi waktu yang lama untuk menangani gangguan kulit</li> </ul>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Kondisi gangguan kulit yang sudah memburuk</li> <li>Perawatan dan pemberian obat yang banyak</li> </ul> | -   |
| INSIGHT     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pemberian informasi pertolongan pertama untuk segala gangguan kulit</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Informasi yang terintegrasi untuk membahas penyakit kulit dan jenis pertolongan pertama yang harus diberikan.</li> </ul>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pemberian informasi untuk tidak membiarkan gangguan kulit peliharaan</li> </ul> | -  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pemberian informasi untuk memberikan pengobatan yang sesuai dari dokter</li> </ul> |



# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Journey 3

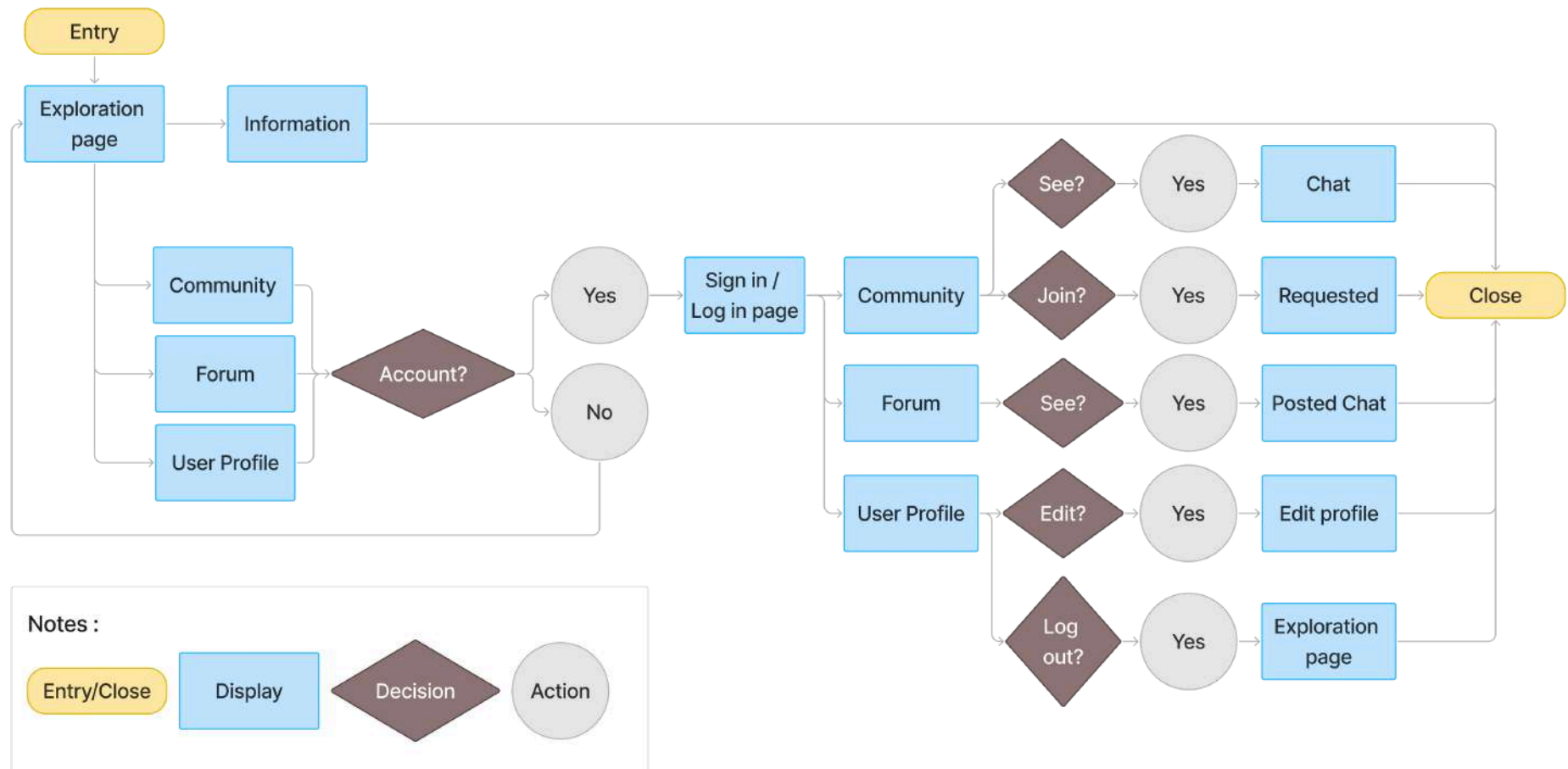
| STAGES      | AWARENESS  | CONSIDER   | CONVERSION   | SERVICE  | LOYALTY   |
|-------------|--|--|--|--|---|
| ACTIONS     | <ul style="list-style-type: none"><li>Menyadari gejala penyakit atau masalah pada hewan peliharaan</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>Menemukan situs</li><li>Mencari tahu penyakit kulit yang terjadi</li><li>Memilih obat yang sesuai</li><li>Melihat atau bertanya pengalaman user lain</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Membeli produk pengobatan dan vitamin</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>Memberikan pengobatan</li><li>Melihat perkembangan</li></ul>                             | <ul style="list-style-type: none"><li>Terbantu dan puas dengan solusi</li><li>Sharing pengalaman</li></ul>                |
| FEELING     | <div><br/><br/><br/><i>khawatir, cemas, bingung</i></div> <div><br/><i>penasaran</i></div> <div><br/><i>optimis, inisiatif</i></div> <div><br/><i>tenang, percaya</i></div> <div><br/><i>senang, puas</i></div> |  |  |  |   |
| PAIN POINTS | <ul style="list-style-type: none"><li>Biaya dokter mahal</li><li>Waktu luang terbatas</li><li>Antrian panjang</li><li>Dokter tidak 24 jam</li><li>Tidak ada layanan terdekat</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>Ragu memilih pengobatan</li><li>Butuh validasi</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>Kondisi darurat</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>Penyakit hanya memudar tidak sembuh total</li></ul>                                      | -   |
| INSIGHT     | <ul style="list-style-type: none"><li>Pemberian informasi kepada pet owner mengenai berbagai jenis penyakit kulit</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>Informasi yang jelas mengenai penyakit</li><li>Penanganan dari sumber tepercaya (dokter spesialis kulit hewan)</li></ul>                                       | <ul style="list-style-type: none"><li>Pemesanan online pengiriman instan</li><li>Arahan pemberian vitamin untuk menaikkan imun tubuh</li><li>Arahan langsung kedokter terdekat</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Arahan langsung kedokter terdekat</li><li>Rekomendasi dokter disekitar (gmaps)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Pengalaman user dapat membantu user lain yang sedang mengalami hal serupa</li></ul> |



# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | User Flow

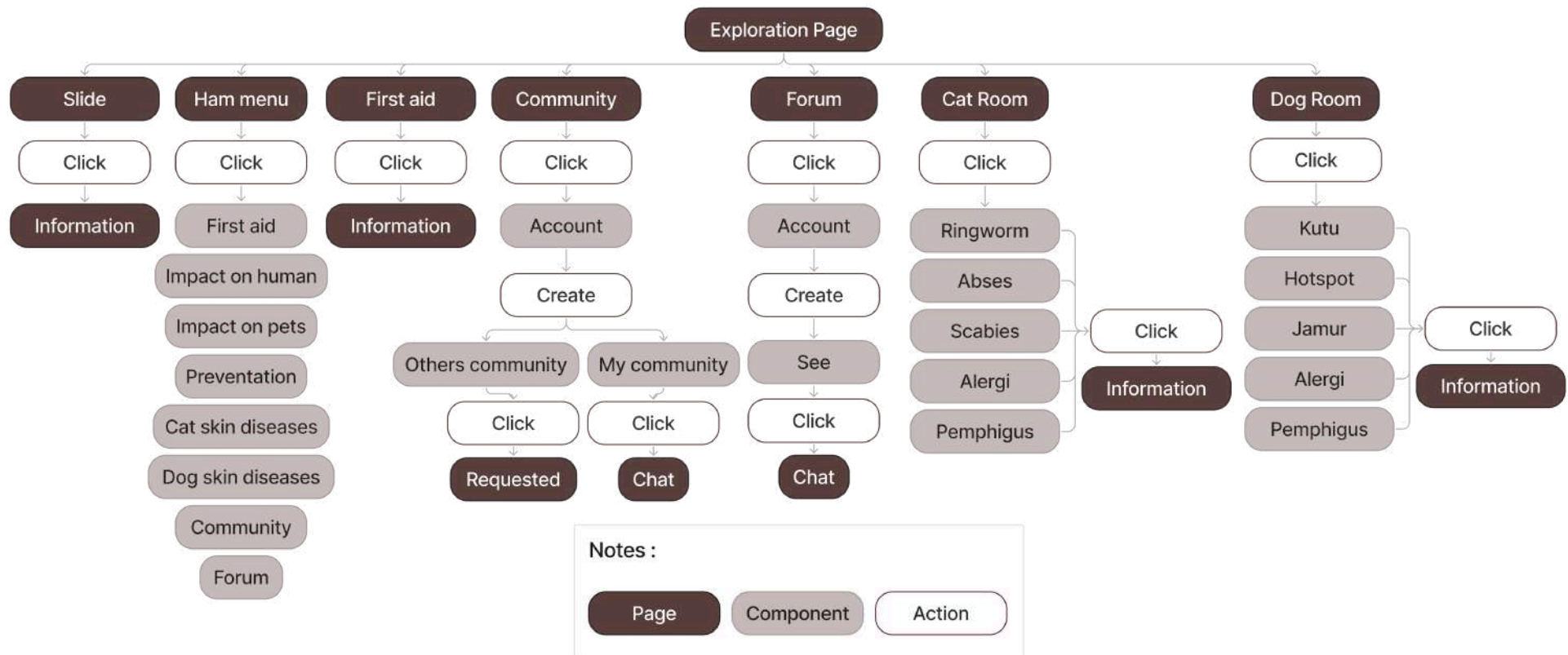




# UNDERSTAND NEEDS



## Data Modeling | Information Architecture





## UNDERSTAND NEEDS



### Requirements Extraction | User Stories

Sebagai **karyawan swasta**, saya membutuhkan **informasi penanganan penyakit kulit peliharaan secara mandiri**, sehingga saya **dapat mengurangi pengeluaran**.

Catherine Cahaya

Sebagai **karyawan swasta**, saya membutuhkan **informasi pertolongan pertama penyakit kulit peliharaan**, sehingga saya **dapat menangani disaat waktu yang terbatas**

Catherine Cahaya

Sebagai **pengguna yang extrovert**, saya membutuhkan **wadah untuk bersosialisasi** sehingga saya **dapat berkenalan dengan pemilik peliharaan lainnya**.

Catherine Cahaya

Sebagai **ibu rumah tangga**, saya membutuhkan **informasi penanganan penyakit kulit secara mandiri dirumah**, sehingga saya **tidak perlu keluar rumah**.

Catherine Cahaya

Sebagai **pemilik peliharaan baru**, saya membutuhkan **informasi tentang penyakit kulit yang dapat terjadi pada peliharaan**, sehingga saya **dapat mencegah terjadinya penyakit**.

Catherine Cahaya

Sebagai **karyawan swasta**, saya membutuhkan **penanganan penyakit kulit peliharaan yang tersedia 24 jam**, sehingga saya **dapat memberikan pertolongan kapanpun**

Catherine Cahaya

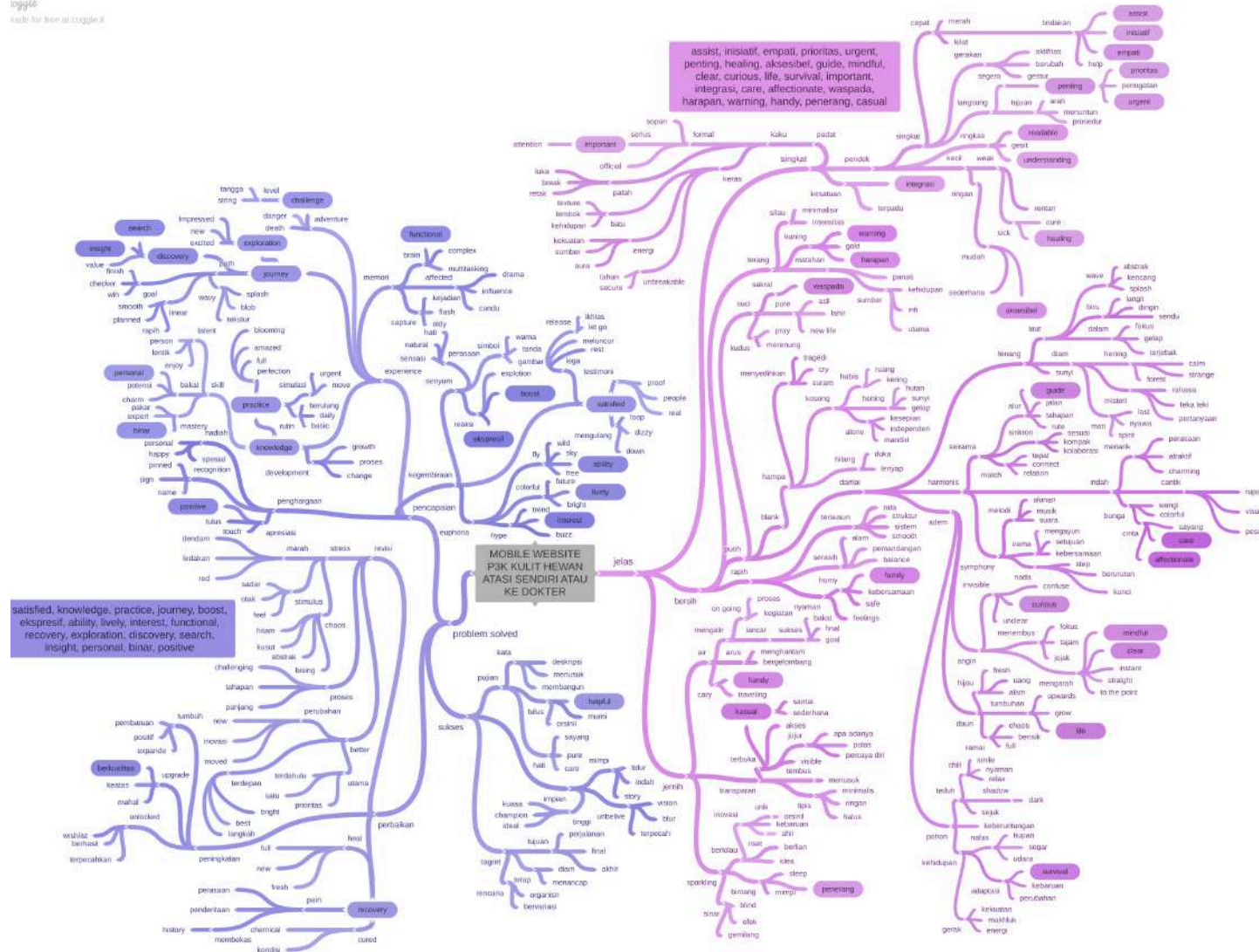


# DESIGN SOLUTION



## Generative Design | Mind Map 1

iggle  
made for free at [coggle.it](https://coggle.it)



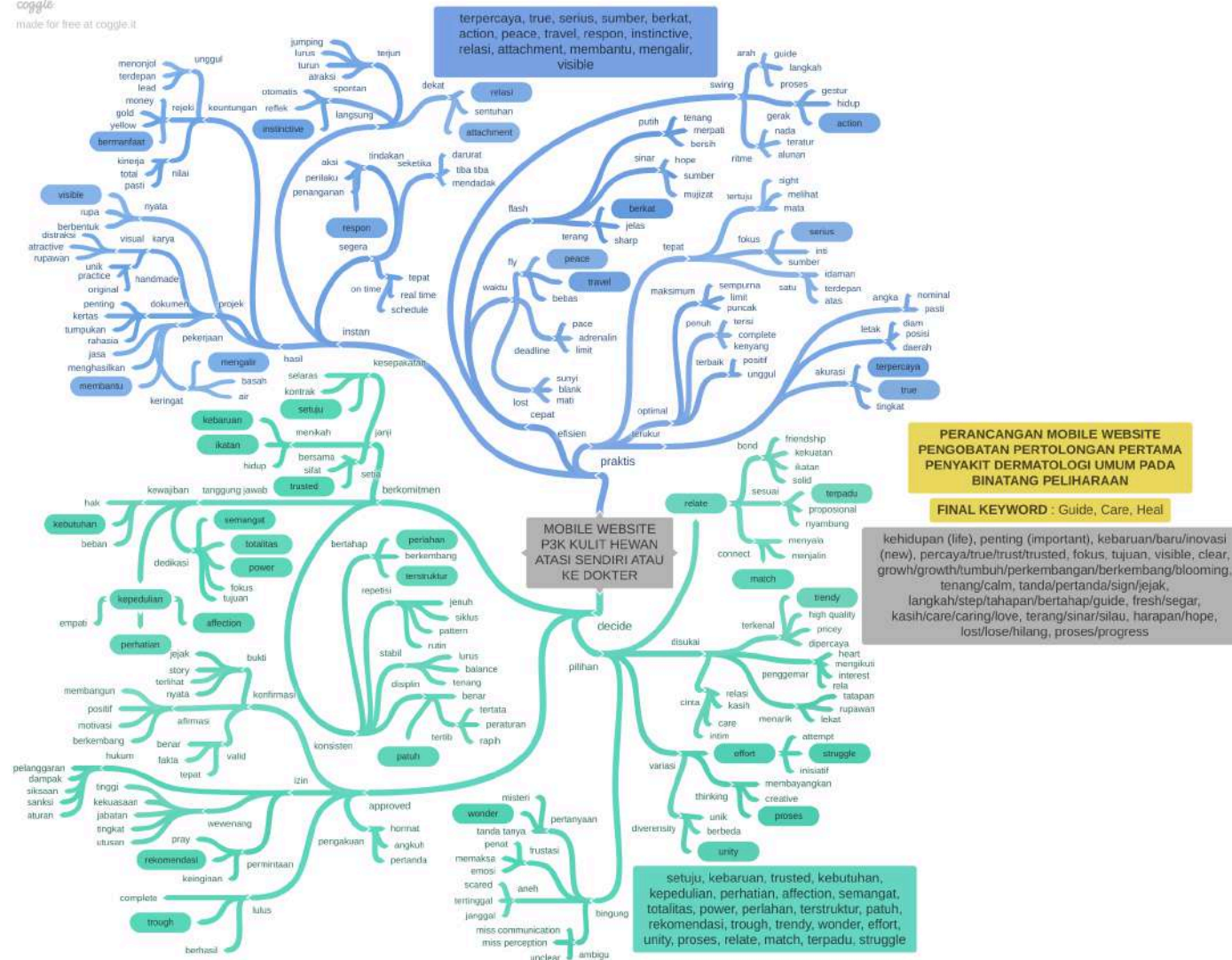


# DESIGN SOLUTION



## Generative Design | Mind Map 2

coggle  
made for free at coggle.it





# DESIGN SOLUTION



## Generative Design | Big Idea & Conceptual Design



### Big Idea

#### "attentive care at every step of recovery"

kepedulian penuh dalam setiap langkah perawatan nurturing ; perawatan, pemeliharaan, memelihara  
HOME : nurturing;perawatan;pemeliharaan dilakukan termasuk pengobatan, kepedulian, tempat yang nyaman untuk berkembang, berproses

### Conceptual Design

Perancangan mobile website akan dibuat seperti doll house yang memiliki banyak ruang yang dapat dikunjungi oleh pengguna. Berbagai ruang tersebut akan memberikan informasi dan memiliki kegunaan yang berbeda. Selain itu, mobile website juga merupakan home base atau landasan untuk mengakses segala informasi.



# DESIGN SOLUTION



## Intermediate Design | Wireframe Low Fidelity





## DESIGN SOLUTION



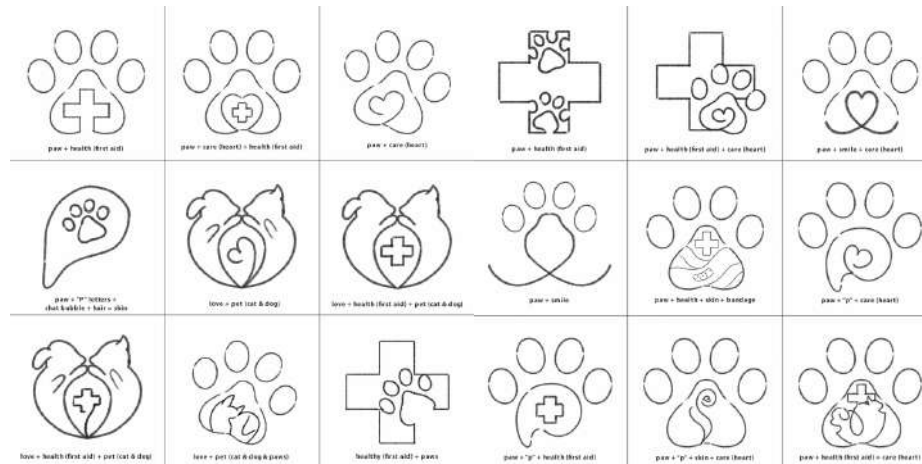
### Intermediate Design | Logo

#### NAME IDEAS

PET, DERMATOLOGY, SKIN, HOME, FIRST AID, MEDIC

**Pawstologie** – Paws + Dermatology  
pet, dog & cat, skin, education, treatment

#### SKETCH



#### FINAL

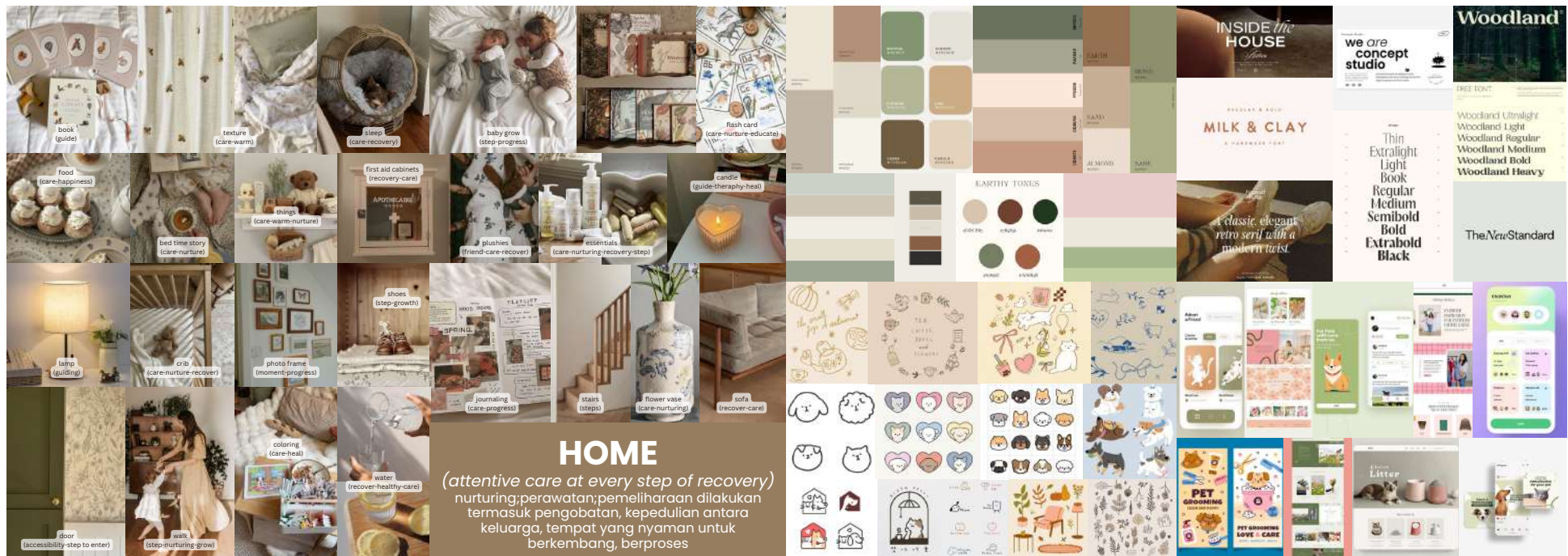




# DESIGN SOLUTION



## Design Production | Mood Board



BIG IDEA

REFERENCES



# DESIGN SOLUTION



## Design Production | Custom Style Guide

### 1. Typography

Font

**Poppins**

#### Headlines

**Headlines 1**

Bold - 25

**Headlines 2**

Bold Italic - 25

**Headlines 3**

Bold Italic - 20

**Headlines 4**

Semi Bold - 20

**Headlines 5**

Semi Bold - 18

**Headlines 6**

Semi Bold - 15

#### Sub-Headlines

**SubHead1**

Bold - 15

**SubHead2**

Bold Italic - 12

**SubHead3**

Bold - 12

**SubHead4**

Semi Bold - 15

**SubHead5**

Semi Bold - 14

**SubHead6**

Semi Bold - 12

**SubHead7**

Medium - 14

**SubHead8**

Medium - 12

**SubHead9**

Medium - 10

**SubHead10**

Medium - 9

#### Body

**Body 1**

Regular - 12

**Body 2**

Regular - 11

**Body 3**

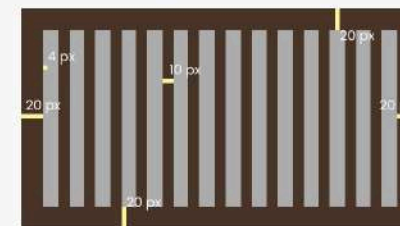
Regular - 10

**Body 4**

Light - 9

### 2. Grid

Grid/Mobile (360x640)



Type: Stretch

Columns: 14

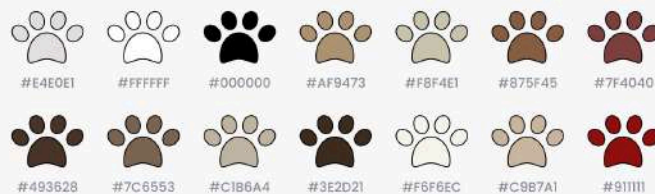
Rows: 1

Margin: 20 px

Gutters: 10 px

Grid: 4 px

### 3. Color



### 4. Elements

Action button

Simpan

Batal

132 px x 32 px  
corner radius: 5

Tab button

Anjing

Kucing

132 px x 32 px  
corner radius: 20

Fill & action box

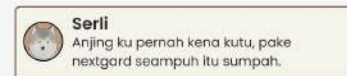
Nama

Atur profil



226 px x 36 px  
corner radius: 5

comment & chat box



corner radius: 5

Icons



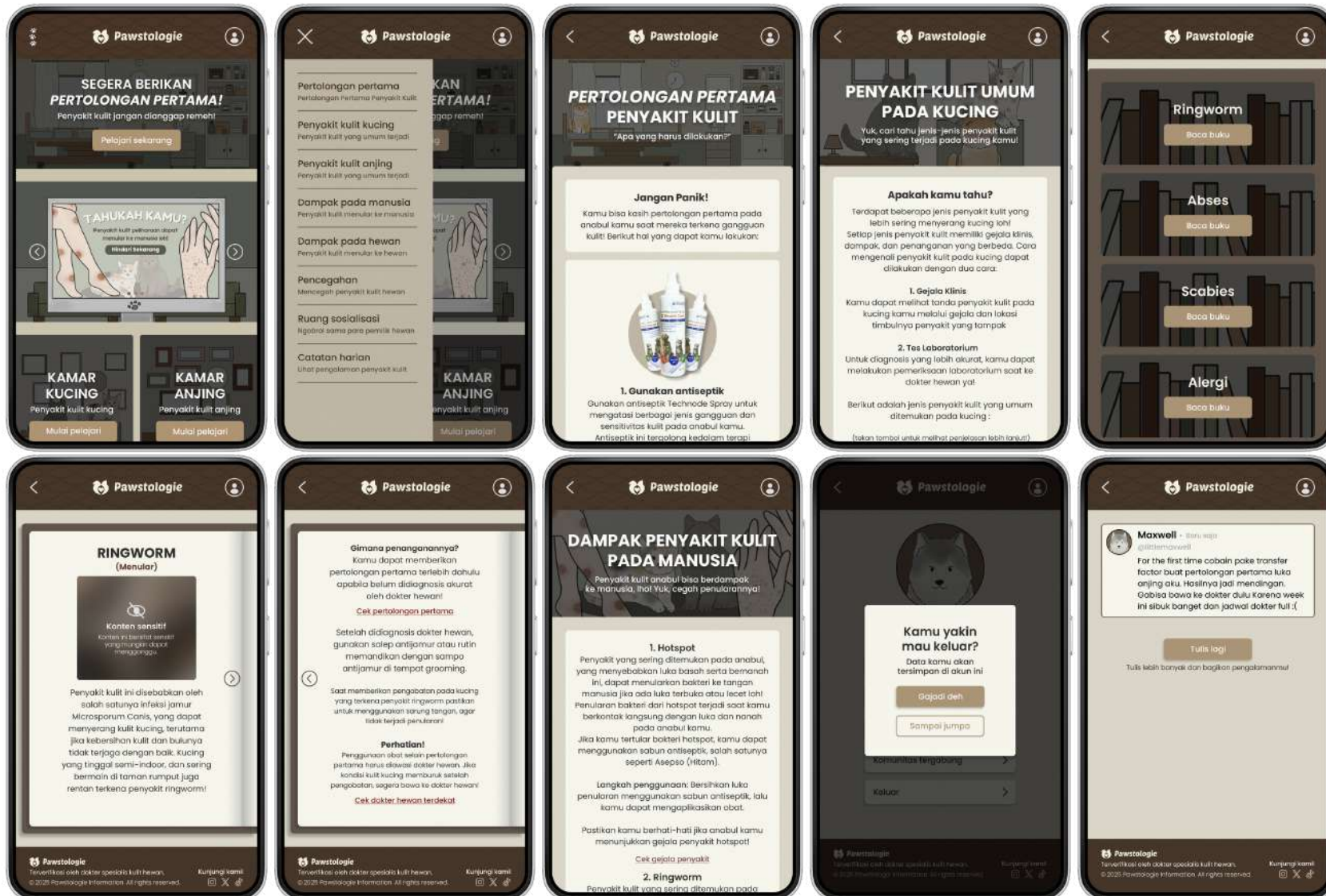
28 px x 28 px



# PROTOTYPE CANDIDATES



## Wireframe High Fidelity & Mock Up

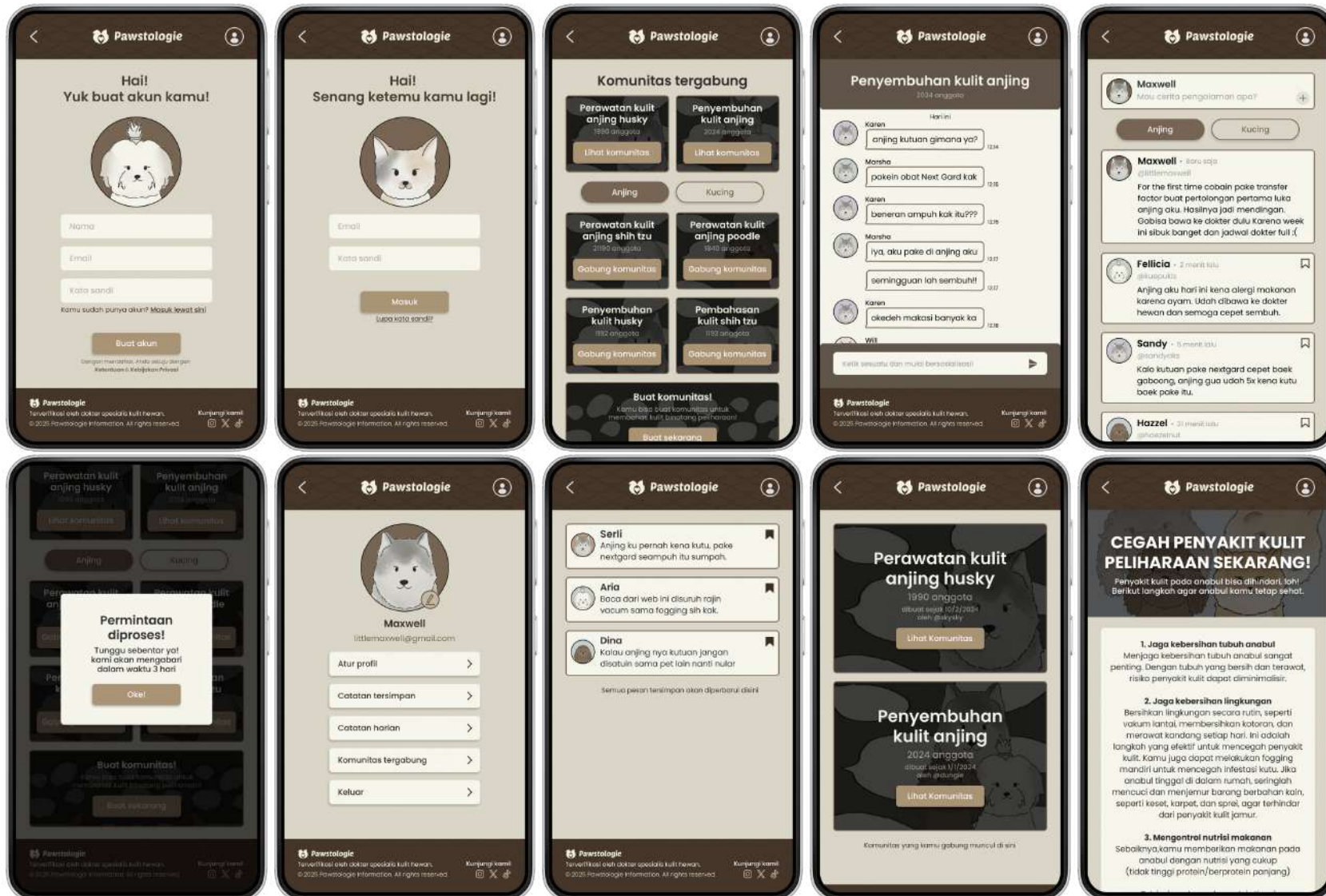




# PROTOTYPE CANDIDATES



## Wireframe High Fidelity & Mock Up





# PROTOTYPE CANDIDATES



## Secondary Media

### IG FEEDS



### POSTER



### MERCHANDISE



### FLYER



### TWITTER ADS





# EVALUATE UX



## Evaluate The Prototype



Hasil evaluasi Alpha test & Bimbingan Spesialis

