

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Pelajaran sejarah merupakan sebuah ilmu yang mempelajari kejadian masa lalu yang penuh dengan nilai moral yang dapat diturun-temurunkan kepada pada generasi selanjutnya. Salah satu tokoh dalam sejarah ini adalah Ratu Shima yang adil dan tegas terhadap hukum. Oleh karena ketegasannya terhadap hukum, dan ide-idenya yang cemerlang dalam memimpin, kerajaan Kalingga mencapai masa kejayaan karenanya. Walaupun kisah Ratu Shima penuh akan nilai moral yang baik untuk dipelajari, sayangnya banyak pelajar masih kurang meminati pelajaran sejarah. Hal ini menjadi sebuah masalah, karena media informasi mengenai tokoh sejarah perempuan seperti Ratu Shima juga masih sangat minim. Sehingga nilai dari kisah-kisah sejarah tersebut dapat dengan perlahan hilang dan semakin dilupakan oleh masyarakat.

Oleh karena itu, penulis merancang sebuah *visual novel* dengan menggunakan metodologi *design thinking* oleh Tim Brown yang terdiri dari *emphatize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing*, untuk meningkatkan kesadaran dan minat pelajar SMA dengan umur 14-18 tahun terhadap kisah sejarah tokoh sejarah perempuan. Teknik perancangan yang digunakan berupa kualitatif dan kuantitatif yang melingkupi wawancara, kuesioner, studi eksisting, dan studi referensi. *Visual novel* ini menginformasikan mengenai tokoh, kejadian, dan lingkungan pada masa kepemimpinan Ratu Shima, serta mengaitkan masalah dengan kehidupan modern pelajar SMA untuk menyampaikan pesan moral dengan cara yang familiar. Untuk mengetes *visual novel* yang dibuat, dilakukan *alpha test* dan *beta test* untuk melakukan revisi dari media utama yang telah dibuat. Melalui *beta test*, dapat diketahui bahwa *visual novel* yang dirancang sudah menarik dan meningkatkan minat pelajar untuk mempelajari kisah sejarah. Untuk mendukung media utama, dirancang media sekunder berupa stiker *diecut*, pin 4.4mm, dan *social media ads* untuk mempromosikan *visual novel* yang telah dibuat

5.2 Saran

Setelah melakukan perancangan *visual novel* mengenai Ratu Shima dari kerajaan Kalingga untuk meningkatkan minat dan kesadaran masyarakat terhadap pelajaran sejarah dan tokoh sejarah perempuan yang kurang disorot masyarakat. Penulis menyusun sebuah daftar saran dan masukan sebagai berikut. Saran ditujukan kepada peneliti berikutnya maupun pihak universitas dalam pelaksanaan penelitian mengenai meningkatkan minat pelajar dalam mempelajari pelajaran sejarah. Saran yang diberikan dibagi menjadi dua bagian, yakni saran teoritis dan praktis. Berikut adalah saran yang ingin disampaikan:

A. Saran teoretis

1. Menjelaskan secara lebih detail catatan yang ditulis dari berita Cina Tang yang menceritakan tentang kerajaan Kalingga dari mata orang-orang dinasti Tang.

B. Saran Praktis

1. Memilih topik yang diminati dan mudah untuk diakses dan diteliti dari area dimana peneliti menetap, sehingga kelangsungan penelitian dapat lebih mudah dilakukan.
2. Menerapkan *time management* dengan baik, ingat untuk mengecek tanggal agar perancangan dan penelitian dapat dilaksanakan secara maksimal.
3. Merancang beberapa alternatif desain dengan cara bereksperimen dengan *visual style* dan karakter desain yang dibuat untuk menentukan desain yang sesuai dan paling efektif untuk mendapatkan hasil secara maksimal.
4. Menambahkan opsi *save* dalam *visual novel*, serta opsi pemilihan chapter pada *main menu* agar pemain dapat berhenti bermain dan melanjutkannya kembali di waktu lain.
5. Universitas diharapkan dapat memberi tambahan waktu dalam tahap beta test dan revisi agar mahasiswa bisa mengerjakan perancangan dengan lebih maksimal dan menghasilkan output dengan kualitas yang baik.