



Design Document

PERANCANGAN WEBSITE KAMPANYE INTERAKTIF PENANGANAN STRES PSIKOSOMATIS

Tugas Akhir

Lima Eka Samuel Purnomo

00000054414





PERANCANGAN WEBSITE KAMPANYE INTERAKTIF PENANGANAN STRES PSIKOSOMATIS





OVERVIEW

Konsep

Latar Situasi

- Stres adalah sebuah tuntutan yang dihadapi semua manusia. Stres sendiri tidaklah negatif jika masih mampu untuk menerima dan mengelola tuntutan (stres) tersebut. Oleh sebab itu, emosional berlebih dapat mengakibatkan stres yang berkelanjutan, hal tersebut dapat menyebabkan awal mula terjadinya Psikosomatis (Swarjana, h.43, 2022).
- Psikosomatis dapat terjadi bersamaan dengan depresi, depresi disebabkan dari stres dan cemas. Menurut buku Modul Kesehatan Mental (2022) menjelaskan depresi sendiri merupakan sebuah kondisi gangguan kejiwaan berupa alam perasaan (mood) di mana penderita mengalami ketidakgairahan menjalani hidup dan hilang tujuan hidup (Putri, Nur'aini, Sari, A., & Mawaadah, 2022).

Masalah

Apabila stres akademik tidak segera ditangani maka dapat menyebabkan risiko bunuh diri, hal ini didukung dengan riset dari Fitri (2023) menemukan sebanyak 34,5% dari 284 mahasiswa di Jakarta berusia 18-24 tahun memiliki ide untuk bunuh diri dalam satu tahun terakhir (Fitri, 2023)

Dilanjutkan dengan pengertian menurut Saragih (2023) mengatakan bahwa stres akademik pada mahasiswa tingkat akhir memberikan dampak psikosomatis 41,8% (Saragih, 2023). Stres psikosomatis akademik bisa bermula dari pusing, nyeri tubuh, dan sakit perut

Konsep

Urgensi

Dengan data stres akademik yang sudah dibahas, menjelaskan bahwa belum ada media spesifik dalam menangani stres psikosomatis yang berhubungan dengan akademik. Hal ini membuktikan rendahnya pengetahuan mahasiswa atau masyarakat tentang psikosomatis yang bermula dari stres akademik.

Solusi

dibutuhkan media yang digunakan untuk merubah perilaku orang sekitar terhadap pandangan orang yang mengalami stres melalui media kampanye. Media kampanye akan berbentuk media informasi interaktif yang ditampilkan berupa website. Media website tersebut akan memberikan informasi dan mengedukasi para pengguna mengenai psikosomatis dengan gejala-gejala dan penyebabnya.

Brand Mandatory



Infinita Care Center

Tempat ini dibuka untuk umum dan dimiliki secara swasta. Memiliki pelanggan dari anak kecil hingga dewasa. Untuk tempat ini berkonsultasi gratis. Ditangani langsung oleh Dr Elly Wulandari sebagai pemilik sekaligus Psikolog berpengalaman.

Lokasi

Jl. Ki Hajar Dewantara Blok K no. 1, Pakulonan Bar.,
Kec. Klp. Dua, Kabupaten Tangerang, Banten 15810

Tempat

Ruko Golden 8

Waktu operasional

Senin-Sabtu, 08:00-17:00 WIB



STRATEGY

Segmented Target Positioning (STP)

Demografis

Jenis Kelamin : Laki-laki dan perempuan

Usia : 18–21 (primer), 22–25 (sekunder)

Status : Mahasiswa/Pelajar

SES : B-A

Geografis

Tangerang dan Jakarta

Psikografis

Sikap : Memiliki rasa ingin tahu, Merasa banyak kesamaan dengan hidupnya, Sosialitas

Gaya Hidup : Ingin memiliki kenalan baru, ingin membantu orang yang kesulitan

AGUS SISWANTO



Usia : 20
Jenis Kelamin : Laki-laki
Status : Kuliah DKV Semester 5
Lokasi : Tangerang Selatan, Indonesia
Hobi : Main game mobile

User Persona

BIOGRAPHY

Agus adalah mahasiswa yang aktif, sering terlibat dalam proyek akademik dan organisasi mahasiswa. Meskipun terlihat sukses, ia mulai merasakan tekanan akademik yang berat. Ia sering menghadapi jadwal yang padat, tugas yang menumpuk, dan ekspektasi tinggi dari keluarga. Selama beberapa bulan terakhir, Andi mulai mengalami gejala psikosomatis seperti sakit kepala, gangguan pencernaan, dan sulit tidur, yang semakin memperburuk produktivitasnya.

MOTIVATIONS

1. Ingin meningkatkan kesehatan mentalnya untuk tetap produktif dalam akademik.
2. Memahami cara mencegah efek stres pada kesehatan fisiknya.
3. Mencari panduan praktis dan edukasi tentang cara mengelola stres yang sesuai untuk mahasiswa.

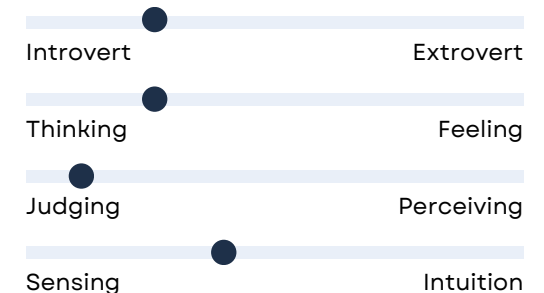
GOALS

1. Mengatasi gejala stres psikosomatis agar bisa kembali fokus pada kuliah dan kegiatan organisasi.
2. Menemukan cara sederhana untuk mengelola waktu dan stres tanpa mengorbankan kualitas hidup.
3. Menjalin komunikasi yang lebih baik dengan teman atau komunitas untuk mendukung kesehatan mentalnya.

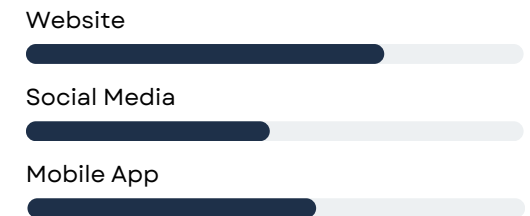
FRUSTRATIONS

1. Merasa terisolasi karena sulit berbagi masalah dengan teman atau keluarga yang menganggap stresnya "tidak serius".
2. Informasi di internet terlalu umum dan tidak spesifik untuk mahasiswa.
3. Sulit menemukan media edukasi di tengah tekanan jadwal akademik.
4. Takut dampak psikosomatis semakin parah dan mengganggu prestasi akademiknya.

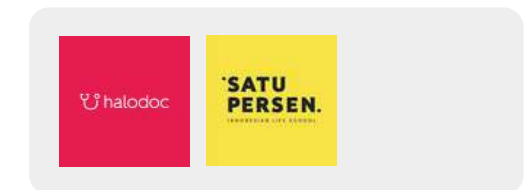
PERSONALITY



TECHNOLOGY



BRANDS



Forum Grup Discussion



Wawancara dilakukan dengan 5 orang mahasiswa yang sedang menjalani pendidikan semester 5. Topik yang dibahas adalah mengenai stres psikosomatis secara general dan sebuah media digital interaktif untuk penanganan stres psikosomatis terkait dengan stres akademik. Salah satu dari mereka sudah mempunyai pengalaman terkait stres dan psikolog.

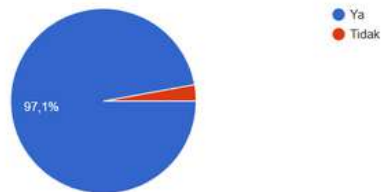
Hasil dari pembahasan, dibutuhkan sebuah media yang dapat memberitahukan dan mengedukasi tentang stres psikosomatis secara ringkas dan mudah. Bertujuan agar bisa menjadi panduan dalam menangani stres kepada orang lain.

Kuesioner

Apakah anda pernah mengalami Stres secara akademik/ketika sedang belajar?

35 jawaban

 Salin diagram



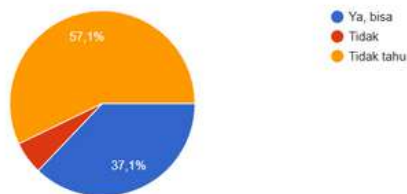
Sebanyak 97,1% dari 35 responden mengalami stres ketika sedang belajar atau mengerjakan sesuatu yang berhubungan dengan tugas akademik,

Psikosomatis adalah salah satu penyakit akibat tekanan ketika sedang bekerja atau belajar

Menurut anda, Stres berlebihan atau Depresi dapat menyebabkan Psikosomatis, apakah anda tahu?

35 jawaban

 Salin diagram



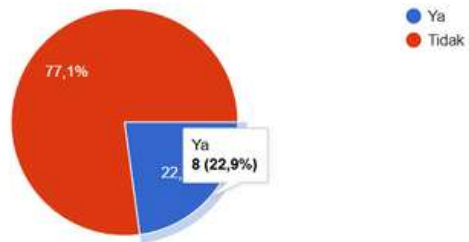
Sebanyak 57,1% dari 35 responden tidak mengetahui bahwa stres atau depresi berlebihan dapat menyebabkan psikosomatis.

Kuesioner

Apakah anda pernah melihat kampanye tentang Stres/Mental Health?

35 jawaban

 Salin diagram

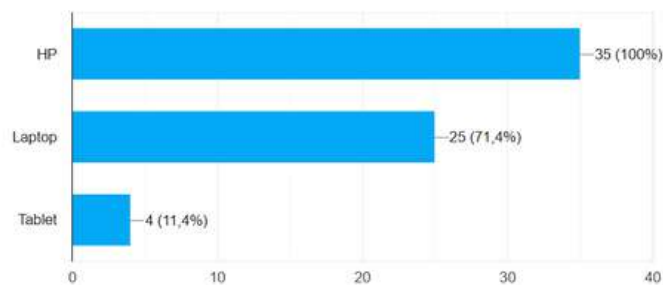


Sebanyak 77,1% dari 35 responden tidak menjumpai kampanye mental health tentang psikosomatis

Media apa yang sering anda pakai?

35 jawaban

 Salin diagram



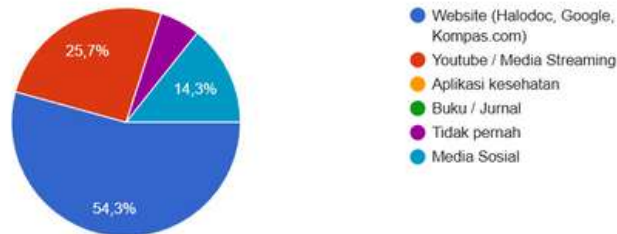
Sebanyak 100% dari 35 responden menggunakan hp untuk penggunaan sehari-hari

Kuesioner

Dimana anda biasa mencari informasi tentang stres?

35 jawaban

 Salin diagram

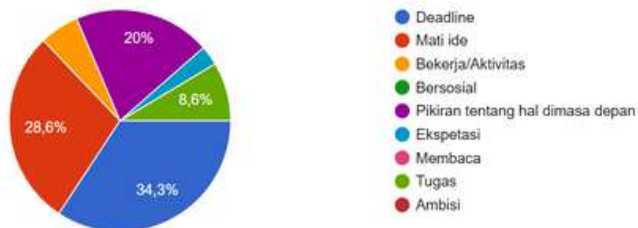


Sebanyak 54,3% dari 35 responden mencari keperluan informasi tentang stres menggunakan media website.

Apa yang paling membuat anda stres?

35 jawaban

 Salin diagram



Sebanyak 34,3% dari 35 responden mengatakan bahwa deadline menjadi pemicu stres paling dominan

Wawancara Ahli



Elly Wulandari, S.PSi, M.Psi
Psikolog

Stres itu merupakan faktor keturunan dari segi latar belakang yang berbeda-beda, tapi stres karena tekanan faktor eksternal bisa mempengaruhi faktor internal. Gejala psikosomatis merupakan reaksi tubuh terhadap stres. Stres terdapat beberapa tahap, stres berat tidak dapat sepenuhnya diatasi dengan media interaksi dan harus bertemu untuk penanganan lanjut (psikolog).



Gani Febrianto S.Kom
UI/UX Researcher

Dalam proses pembuatan media interaktif dan gamifikasi pemilihan elemen desain sangat mempengaruhi ketertarikan audiens. Audiens juga harus bisa dimudahkan dengan informasi yang singkat dan jelas, begitu juga dengan fitur-fitur interaksi yang disediakan harus bisa memenuhi kebutuhan audiens.



Teguh Wijaya S.Sn.
Marketing Komunikasi

Dalam pembuatan kampanye dibutuhkan strategi komunikasi yang baik. Penggunaan elemen yang baik harus disesuaikan dengan spesifikasi target market. Agar media kampanye berhasil biasanya terdapat reward yang dibagikan agar menarik minat audiens. Media cetak dan media digital masih berimbang satu sama lain, atau bahkan penggunaan multipurpose tergantung target yang ingin dicapai.

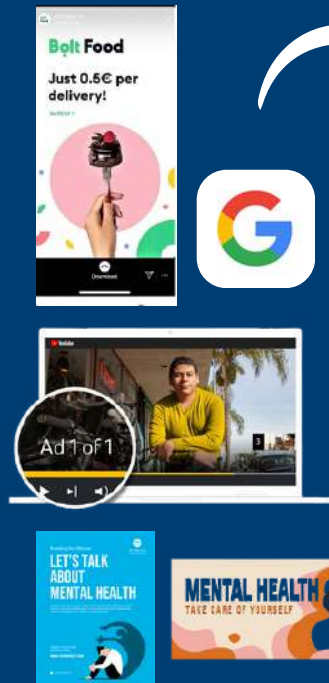
AISAS

Urutan	Level	Pesan	Strategi Penyalpaian Pesan	Taktik Penyalpaian Pesan	Strategi Visual	Strategi Copy	Strategy Interaksi	Strategi Media
1	Attention	Waspada Psikosomatis	Menggunakan copywriting persuasi	Peringatan akan bahaya psikosomatis	Headline, elemen visual, mockup	Penasaran	Memberikan kesadaran dan memberikan QR pada media iklan	Poster, Billboard, Banner, Youtube ads, Instagram story/ads
2	Interest	Media Prototype	Menggunakan copywriting persuasi	penyebaran media menggunakan QR	Interaksi Prototype	Interaksi	Eksplorasi Prototype	QR
3	Search	Bagaimana cara menangani stres psikosomatis	Melakukan penelusuran informasi seputar stres psikosomatis	Menyediakan media website mobile stres psikosomatis	Gambar, urutan, deskripsi, penjelasan singkat	Panduan step to step	Memberikan panduan yang mudah dan urut	Website
4	Action	Mengikuti panduan kampanye penanganan stres psikosomatis	Menggunakan copywriting persuasi	Memberikan panduan yang ringkas	Gambar, urutan, deskripsi, penjelasan singkat	Pengetahuan	Penerapan panduan	Prototype
5	Share	Membagikan pengalaman setelah mencoba media prototype	Sharing pengalaman dan pemahaman	Melakukan sharing ke media sosial	Teks dan elemen visual (template)	Berbagi	Membagikan pengetahuan dan pengalaman	Sosial media

AISAS

Skenarion Kampanye

Attention



Menerbarkan desain kampanye pada iklan digital (instagram ads, youtube ads, iklan google) dan media cetak (poster, banner, billboard, merchandise)

Interest



Menjadikan Quick Respon (QR) Code sebagai media penghubung dengan prototype

Search



Melanjutkan penelusuran untuk membuka Figma (Prototype)

Action



Melakukan eksplorasi informasi menyeluruh dalam media prototype tentang stres psikosomatis

Melakukan tahap-tahap penanganan stres psikosomatis yang sudah disediakan

Share

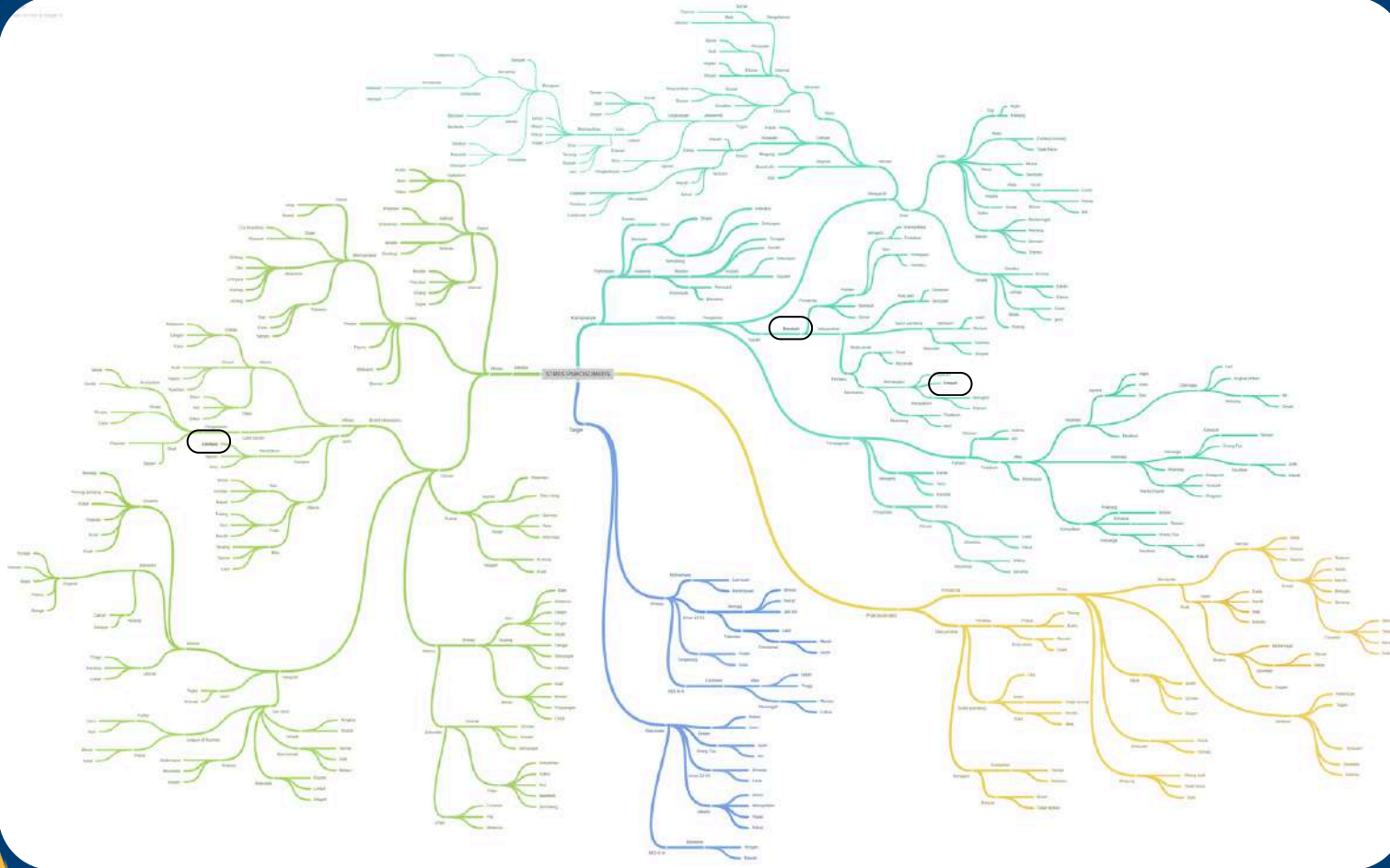


Beberapa merchandise yang memiliki QR bisa menjadi call to action mengakses media prototype



IDEAS

Mindmap



Keyword

Edukasi

Memahami semua sumber dan penyebab stres psikosomatis

Menangani masalah stres yang berhubungan dengan akademik

Berubah

Merubah semua sudut pandang tentang stres psikosomatis

Ada tindakan perubahan perilaku

Perubahan yang abstrak karena proses yang berbeda-beda

Empati

Peduli terhadap penderita stres psikosomatis

Merasa menjadi bagian dari penderita dan toleransi

Big Idea

Semua ada solusinya

Mencegah lebih baik daripada mengobati

Waras pangkal kuat
tak kenal maka tak sayang
Iman bagian dari imun

Kenali semua dari awal

Mulai dari langkah pertama
kendalikan jangan ikuti
paham lebih baik daripada tahu

Pikiran sehat tubuh kuat

Banyak hal baru yang belum ditemui
Berani cerita itu baik

Coba aja dulu

Bersama terasa mudah

Nikmati prosesnya
Bersama lebih baik

Berat sama dipikul, ringan sama dijinjing

Semakin di depan

Dikit demi sedikit
Katanya bukan faktanya
berbeda itu unik
Lawan diri sendiri

Tangani sebelum terlambat
bantu sesama demi masa depan

Sesuatu yang hebat di mulai dari satu langkah kecil

Nila setitik rusa sebelangga

Jangan hilangkan tapi gantikan

Pilih maju atau mundur

Aksi bukan gengsi

Bersama pasti bisa

Tidak ada proses yang instan

Semua derita pasti ada akhir

Menyesal datang terakhir

Susah bersama senang bersama

susah diawal nikmat diakhir

bantu sesama demi masa depan

Big Idea

Edukasi

Kenali semua dari awal

Memahami semua sumber
membantu menangani

Berubah

Tangani sebelum terlambat

Mengerti penyebab untuk saling
membantu sebelum terlambat

Empati

Bantu sesama demi masa depan

**Bersama mengenali
demi masa depan lebih baik**

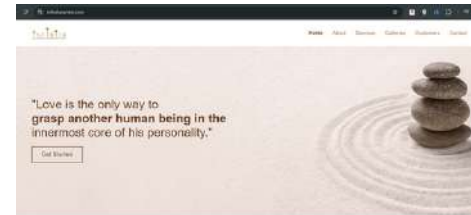
Referensi



Med.Bio Limbah B3 Mobile Website



**akuteman_mu
instagram**



Website Infinita Center



Website Bijak Memilih



Website Sucofindo Sampah B3



It's a rebrand new day!



We kickstarted the year 2010 with revolution on wheels. 20 drivers. 3 services. 1 call centre. That old classic logo with the bike reflected what we did best - paint the town green with motorcycle taxis, also called Ojek in Indonesia.

Today, the two wheelers have taken us miles ahead and how! With 30+ products across 6 categories, Gojek is many things to many people.

But then, as we grew in scale, so did our design challenges. Our visual language was exploding in all directions. It was difficult to identify one product from the other, or recognise them all as one, under Gojek.

So we decided to rebrand our way into a scalable solution.

**Gojek Visual Brand Design
Mobile Website**

Referensi



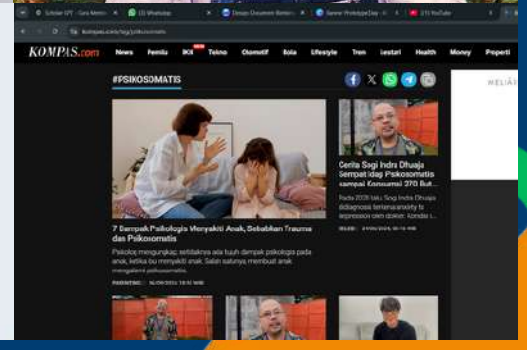
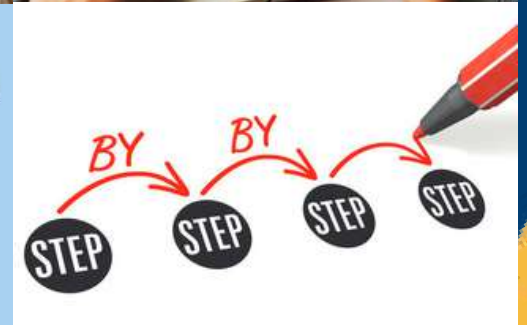
akuteman_mu
kampanye instagram



akuteman_mu
Booth



WayHead
Poster



Brand Colour

Primer

#003d73

Biru Dongker

Membawakan suasana atau sifat yang lebih tenang dan mencerminkan sesuatu yang positif, bisa juga mencerminkan loyalitas sehingga mengurangi stres secara visual

#f58d05

Orange

Membawakan suasana atau sifat yang lebih hangat dan mencerminkan sesuatu yang optimis, bisa juga mencerminkan kebersamaan sehingga mengurangi stres secara visual

Sekunder

#00bf63

Hijau

Membawakan suasana atau sifat yang lebih asri dan mencerminkan medis (kesembuhan), bisa juga mencerminkan kemampuan sehingga mengurangi stres secara visual

#fec045

Kuning

Membawakan suasana atau sifat yang lebih cerah dan mencerminkan energi, bisa juga mencerminkan semangat sehingga mengurangi stres secara visual

Tersier

#ffffff

Putih






Membawakan suasana atau sifat yang lebih asri dan mencerminkan medis (kesembuhan), bisa juga mencerminkan kemampuan sehingga mengurangi stres secara visual

#222222

Hitam

Membawakan suasana atau sifat yang lebih asri dan mencerminkan medis (kesembuhan), bisa juga mencerminkan kemampuan sehingga mengurangi stres secara visual

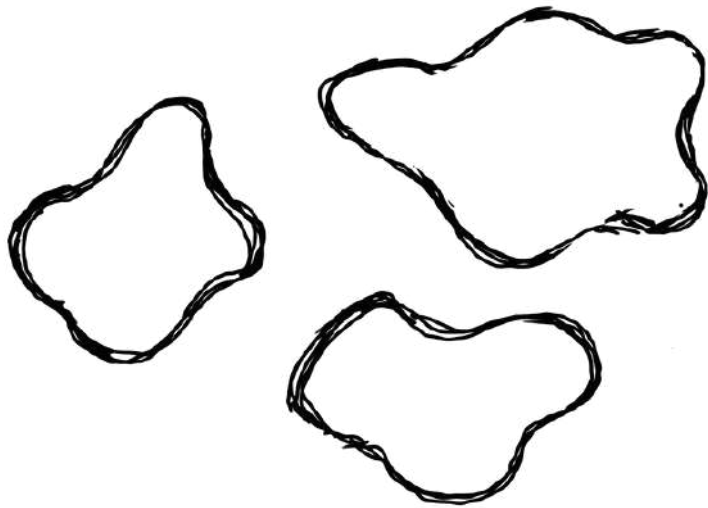
User Journey

Tahap	Awarness	Consideration	Select	Onboarding	Advacasy
Langkah	Mencari tau tentang stres psikosomatis	Mencari website penanganan stres	Memahami informasi tentang stres psikosomatis	Merubah sikap terhadap orang penderita stres agar sembuh	Membagikan pengalaman dan media penanganan
Action	<ul style="list-style-type: none"> -Mencari tau tentang stres psikosomatis -Mencari panduan stres online 	<ul style="list-style-type: none"> -Melihat motivasi online -Mendengar pengalaman orang -mencari tahu cara kerja website 	<ul style="list-style-type: none"> -Membandingkan foto dan realita penderita -Mencari penyebab stres psikosomatis -Memberi panduan stres yang sesuai 	<ul style="list-style-type: none"> -Menerapkan panduan yang diberikan kepada orang lain -Membuat aksi perubahan mandiri 	<ul style="list-style-type: none"> -Membagikan media kepada orang stres
Touch Point	-Poster	<ul style="list-style-type: none"> -Home -Gambar -News 	-Detail page	<ul style="list-style-type: none"> -Guide 1 -Guide 2 	-Share
Paint Point	<ul style="list-style-type: none"> -Bingung cara mengoperasikan website 	<ul style="list-style-type: none"> -Memahami interaksi website -Tidak memiliki pengalaman penanganan stres psikosomatis 	<ul style="list-style-type: none"> -Kurang memahami penyebab-penyebab stres psikosomatis 	<ul style="list-style-type: none"> -Tidak menerapkan panduan yang ada 	<ul style="list-style-type: none"> -Tidak membagikan cerita -Tidak membagikan media website
Feeling					
Opportunities	<ul style="list-style-type: none"> -Memberikan penanganan dan pedoman tentang stres psikosomatis 	<ul style="list-style-type: none"> -Menampilkan kesan yang positif dan menarik 	<ul style="list-style-type: none"> -Memberikan informasi faktor penyebab stres psikosomatis 	<ul style="list-style-type: none"> -Memberikan pengalaman baru 	<ul style="list-style-type: none"> -Memberikan review (feedback) -Menangani stres menggunakan website

The background features a white central area surrounded by abstract, organic shapes in yellow, orange, green, and dark blue. Wavy lines in these colors also frame the central space.

DESIGN

Font dan Sketsa



Abstrak

Ini mewakili kata perubahan karena proses perubahan yang terjadi pada tiap orang berbeda-beda begitu pula dengan pengalaman dan sudut pandang yang dialami

League Spartan

The quick brown fox jumps over the lazy dog

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm

Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

1234567890 (.,!/?\$%&*\/\@;:)

Penultimate

The spirit is willing but the flesh is weak

SCHADENFREUDE

3964 Elm Street and 1370 Rt. 21

<https://fonts-online.ru> info@fonts-online.ru

League Spartan

Dijadikan sebagai judul atau point-point penting dalam tampilan prototype media kampanye website mobile

Penggunaan font ini diharapkan akan menarik perhatian

Roboto

The quick brown fox jumps over the lazy dog

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm

Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

1234567890 (.,!/?\$%&*\/\@;:)

Penultimate

The spirit is willing but the flesh is weak

SCHADENFREUDE

3964 Elm Street and 1370 Rt. 21

<https://fonts-online.ru> info@fonts-online.ru

Roboto

Font ini akan digunakan pada teks yang lebih mendetail seperti deskripsi dan detail lain sebagainya

Penggunaan font ini diharapkan akan memudahkan keterbacaan untuk audiens atau pun korban penderita stres psikosomatis agar tidak mengganggu

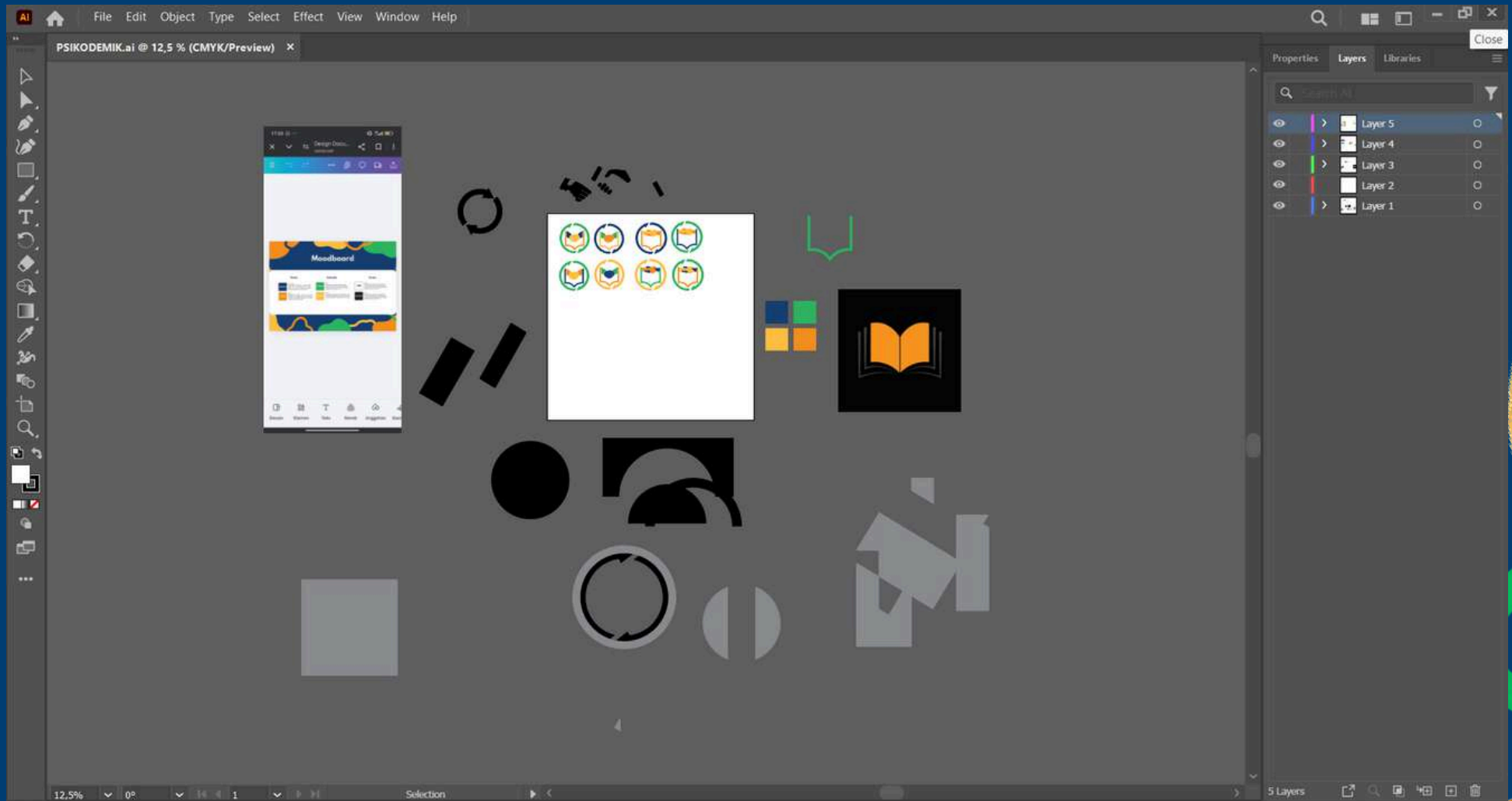
Diagram illustrating the concept of **PSIKO DEMIK** (Psychodemic) and its various applications and related concepts:

- PSIKO DEMIK** is the central concept, branching into:
 - Psikosomatis** (Psychosomatic):
 - Strat: - Petir, - Pecah
 - Prakarmatis: - Kepala, - Perut
 - Perangasan: - Handle → Tangan, - Care, - Edukasi → Buku
 - Psikosomatis Akademik**:
 - Binu
 - Orangup
 - Kontig
 - Hijau
 - SIKO DEMIK** (Sikodemic):
 - Sikodemic
- PSIKO** (Psychology) is associated with:
 - Lightbulbs (ideas)
 - Lightning bolts (energy)
 - Books (knowledge)
- PSIKO DEMIK** is also associated with:
 - Books (knowledge)
 - Lightning bolts (energy)
 - Lightbulbs (ideas)
- PSIKO DEMIK** is also associated with:
 - Books (knowledge)
 - Lightning bolts (energy)
 - Lightbulbs (ideas)

Additional notes and symbols:

- PSIKO DEMIK** (Psychodemic) is a concept related to the mind and body.
- PSIKO** (Psychology) is the study of the mind and behavior.
- SIKO** (Sikodemic) is a concept related to the mind and body.
- PSIKOSOMATIS** (Psychosomatic) refers to physical symptoms caused by mental factors.
- PSIKOSOMATIS AKADEMIK** (Psychosomatic Academic) refers to physical symptoms caused by academic stress.
- PSIKOSOMATIS PERANGASAN** (Psychosomatic Discharge) refers to physical symptoms caused by emotional discharge.
- PSIKOSOMATIS PRAKARMATIS** (Psychosomatic Pre-accident) refers to physical symptoms caused by pre-accident factors.
- PSIKOSOMATIS STRAT** (Psychosomatic Strat) refers to physical symptoms caused by strat factors.
- PSIKOSOMATIS PETIR** (Psychosomatic Lightning) refers to physical symptoms caused by lightning factors.
- PSIKOSOMATIS PECAH** (Psychosomatic Break) refers to physical symptoms caused by break factors.
- PSIKOSOMATIS KEPALA** (Psychosomatic Head) refers to physical symptoms caused by head factors.
- PSIKOSOMATIS PERUT** (Psychosomatic Stomach) refers to physical symptoms caused by stomach factors.
- PSIKOSOMATIS HANDLE** (Psychosomatic Handle) refers to physical symptoms caused by handle factors.
- PSIKOSOMATIS TANGAN** (Psychosomatic Hand) refers to physical symptoms caused by hand factors.
- PSIKOSOMATIS CARE** (Psychosomatic Care) refers to physical symptoms caused by care factors.
- PSIKOSOMATIS EDUKASI** (Psychosomatic Education) refers to physical symptoms caused by education factors.
- PSIKOSOMATIS BUKU** (Psychosomatic Book) refers to physical symptoms caused by book factors.
- PSIKOSOMATIS BINU** (Psychosomatic Dumb) refers to physical symptoms caused by dumb factors.
- PSIKOSOMATIS ORANGUP** (Psychosomatic Dizziness) refers to physical symptoms caused by dizziness factors.
- PSIKOSOMATIS KONTIG** (Psychosomatic Contagion) refers to physical symptoms caused by contagion factors.
- PSIKOSOMATIS HIJAU** (Psychosomatic Green) refers to physical symptoms caused by green factors.
- PSIKOSOMATIS BERSAMA KANALI** (Psychosomatic Together Channel) refers to physical symptoms caused by together channel factors.
- PSIKOSOMATIS DAMI MASA DEPAN** (Psychosomatic Dami Future) refers to physical symptoms caused by dami future factors.
- PSIKOSOMATIS LEBIH BAK** (Psychosomatic More Skill) refers to physical symptoms caused by more skill factors.

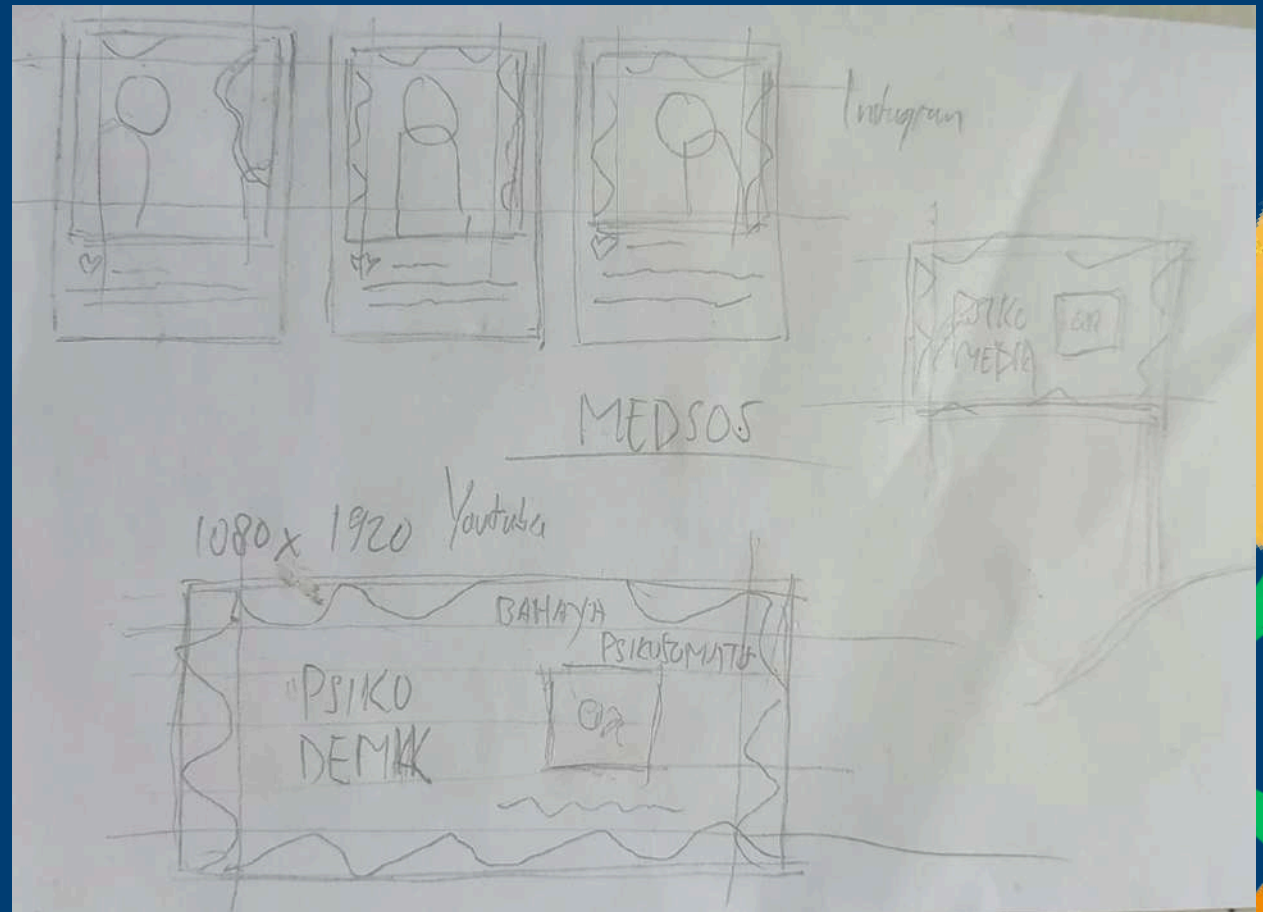
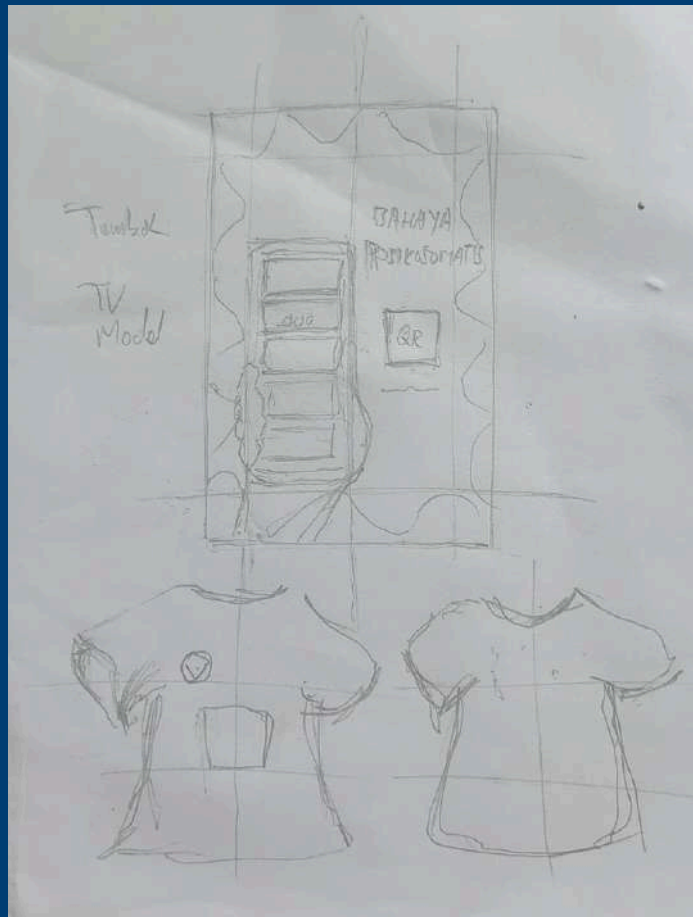
Sketsa Logo



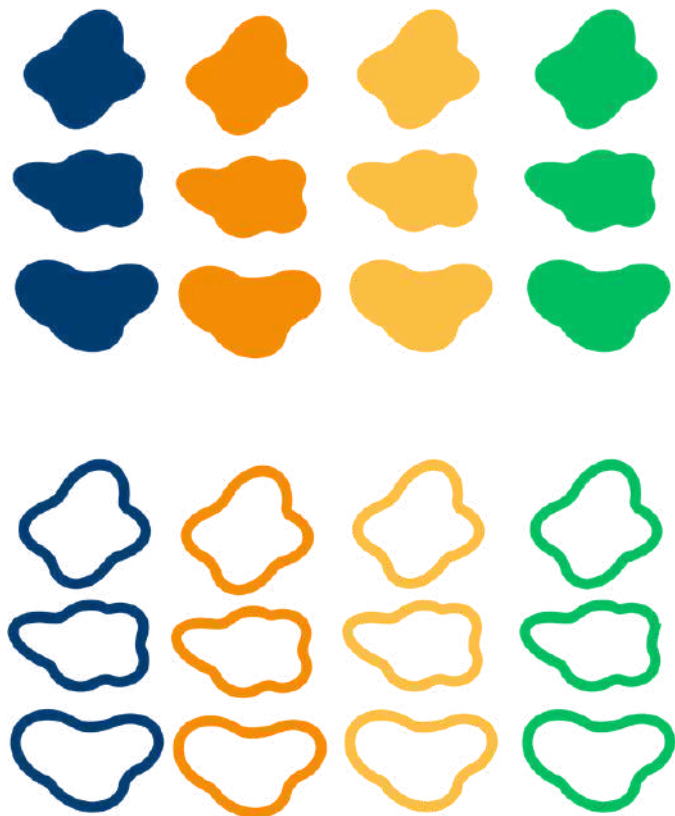
Referensi Logo



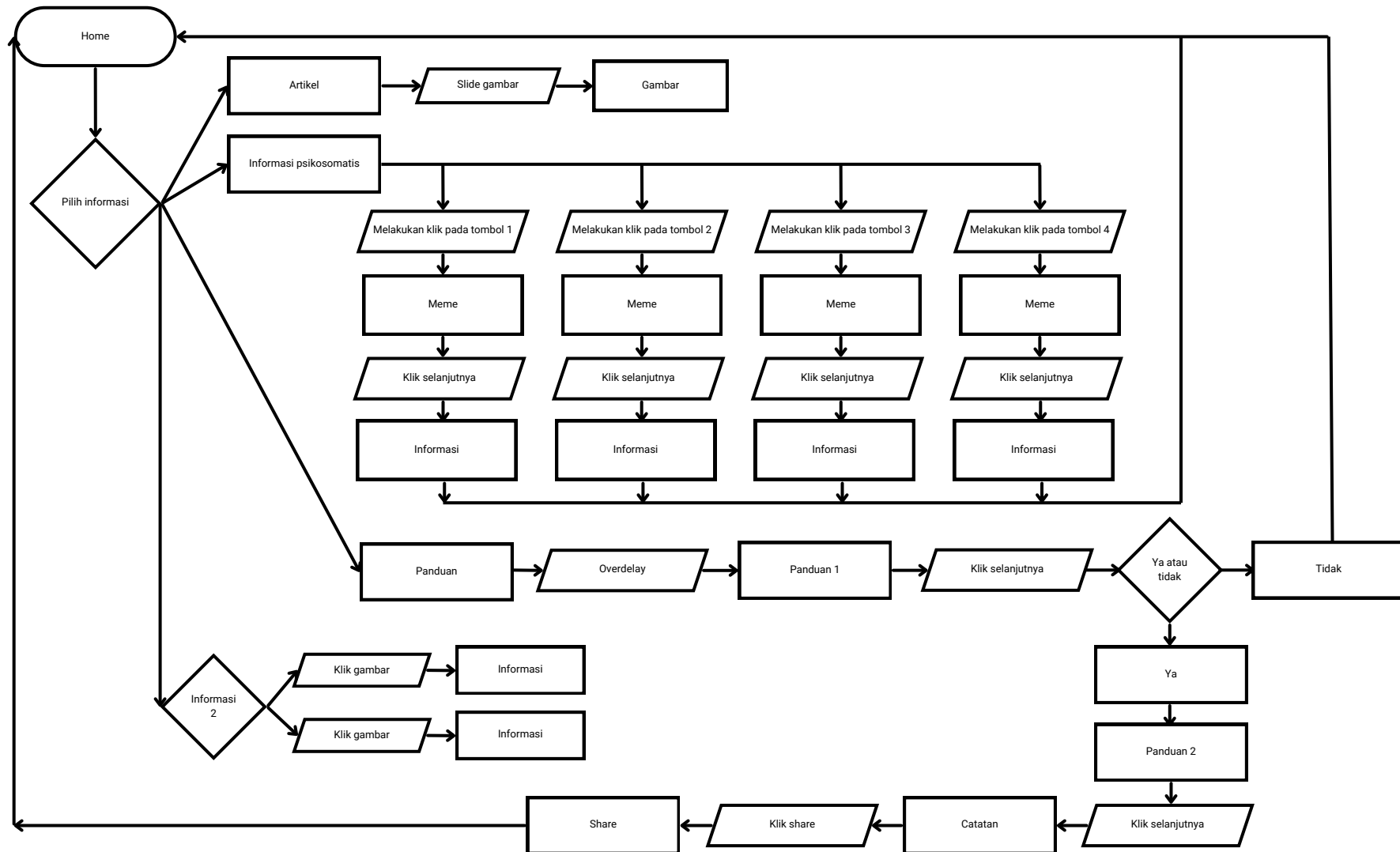
Sketsa Media Sekunder



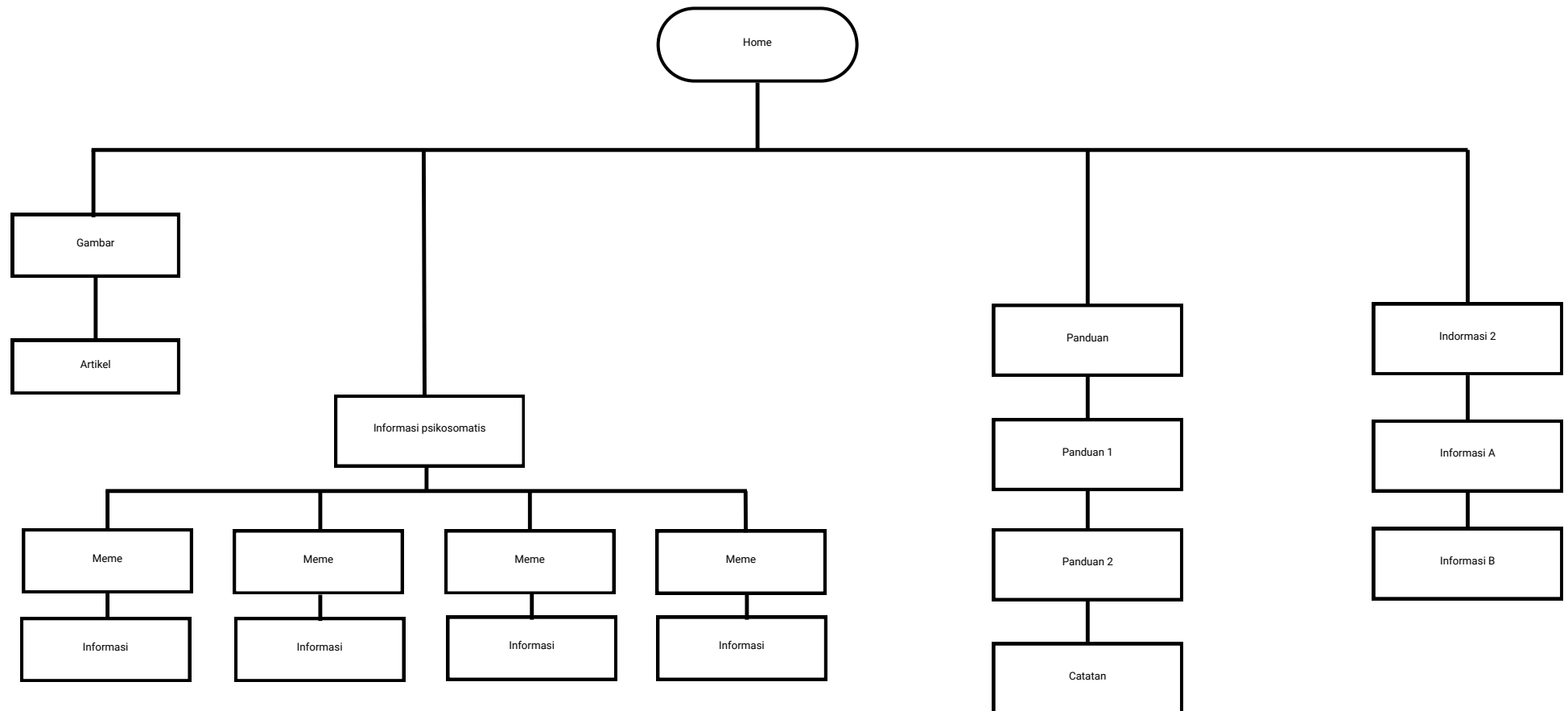
Supergrafis



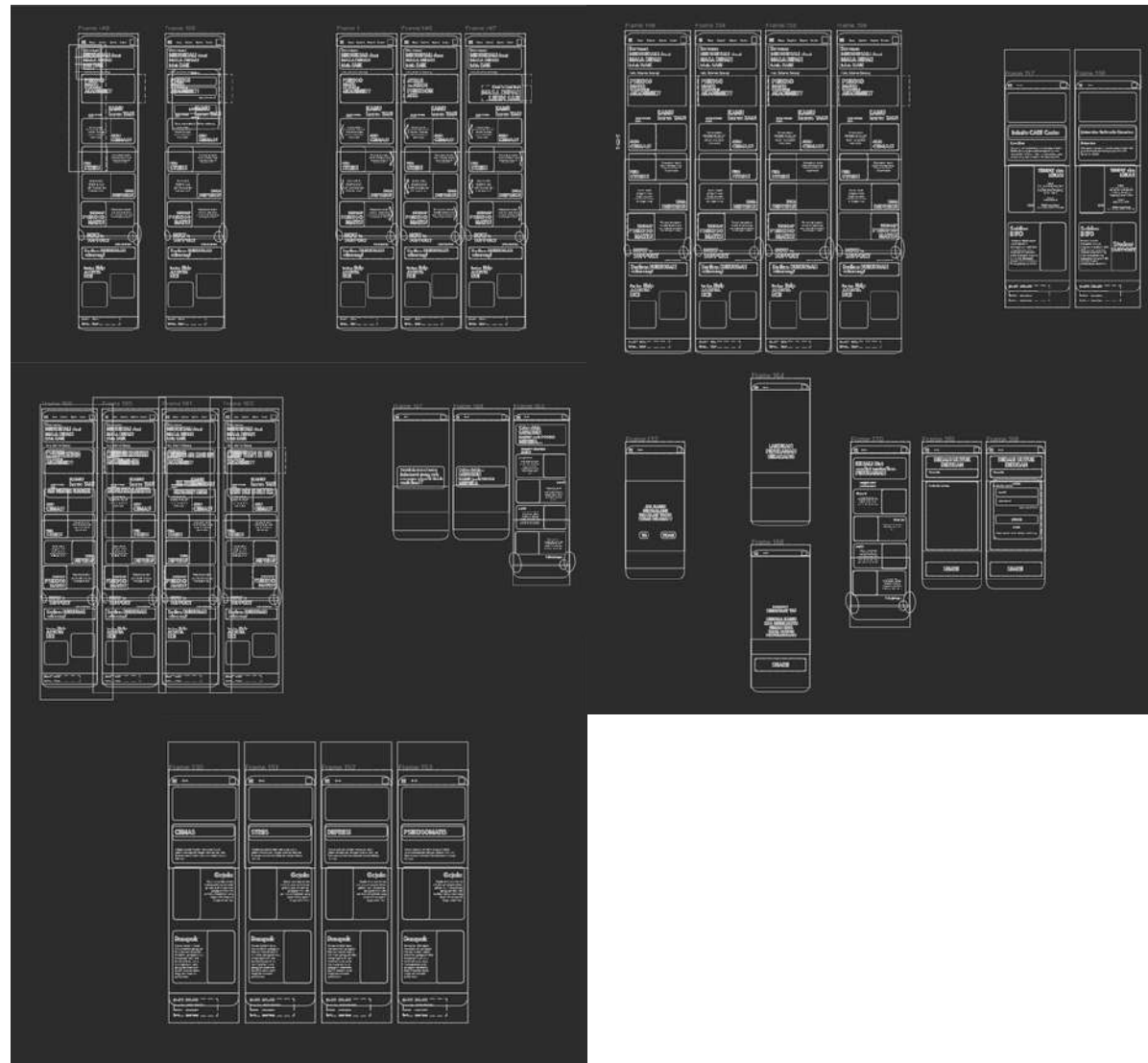
Flowchart



Information Architecture



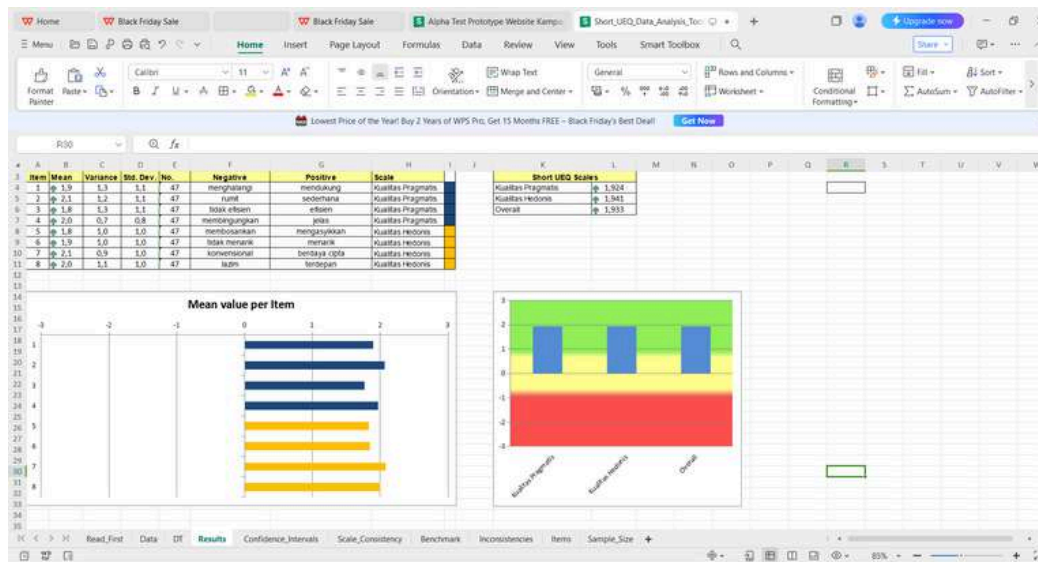
Low Fidelity





PRODUCTION

Alpha Test (UEQ)



Prototype Day

Dari hasil Prototype Day didapatkan hasil Alpha Test dari 45 orang yang telah mencoba, mengeksplorasi dan menguji media prototype interaktif. Hasil yang diperoleh data sebagai berikut :

Kualitas Pragmatis sebanyak 1,924

Kualitas Hedonis sebanyak 1.941

Kualitas Overall sebanyak 1.933

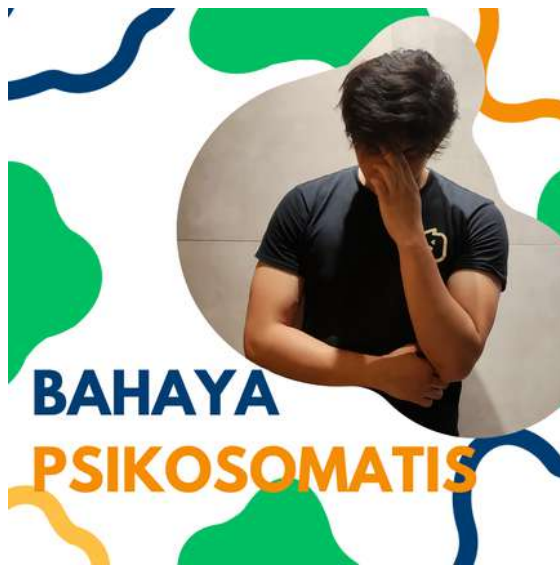
Media Sekunder

Poster dan Billboard/Youtube



Media Sekunder

Instagram Post



Jangan biarkan pikiran menguasai tubuhmu. Psikosomatis bisa terjadi karena stres yang tak terkendali. Kenali tanda-tandanya sebelum terlambat. Bersama kita cegah bahaya ini dan ambil kendali atas kesehatan mentalmu!



Stres bukan akhir segalanya, tapi alarm bagi tubuhmu. Psikosomatis adalah sinyal bahwa tubuh dan pikiranmu butuh perhatian. Yuk, mulai tangani dengan langkah kecil: relaksasi, bicara, dan atasi dengan cinta pada diri sendiri.



Stres yang dibiarkan bisa menjadi musuh dalam diam: psikosomatis. Jangan abaikan kesehatan mentalmu. Ambil tindakan hari ini! Rencanakan istirahat, kurangi tekanan, dan temukan kembali kebahagiaan yang hilang.

Media Sekunder

Merchandise



Depan



Belakang



IMPLEMENTATION

Beta Test

Beta Test

Telah dilakukan wawancara secara mendalam terhadap 5 orang subjek sebagai percobaan media prototype penanganan stres psikosomatis.

Semua subjek menyetujui bahwa website prototype yang dirancang merupakan sebuah solusi yang tepat untuk memberikan arahan dalam menangani stres psikosomatis terhadap korban ataupun untuk refleksi kepada diri sendiri.

Test Play

Telah dilakukan uji coba terhadap 5 orang subjek sebagai percobaan media prototype penanganan stres psikosomatis.

Setiap subjek diberi waktu 2 menit untuk mencari beberapa informasi dan fitur. Hasilnya 3 dari 5 orang mudah untuk menemukan informasi yang diinginkan, 2 sisanya mengalami kebingungan ketika mengakses fitur panduan.

Indepth Interview

Telah dilakukan wawancara secara mendalam terhadap 5 orang subjek sebagai percobaan media prototype penanganan stres psikosomatis.

4 dari 5 orang yang telah diwawancara, mengatakan bahwa website ini cukup membantu untuk para mahasiswa yang sedang mengalami stres akademik. Saran dan pesan, masiha bisa dikembangkan untuk fitur dariy journal sebagai koleksi pribadi

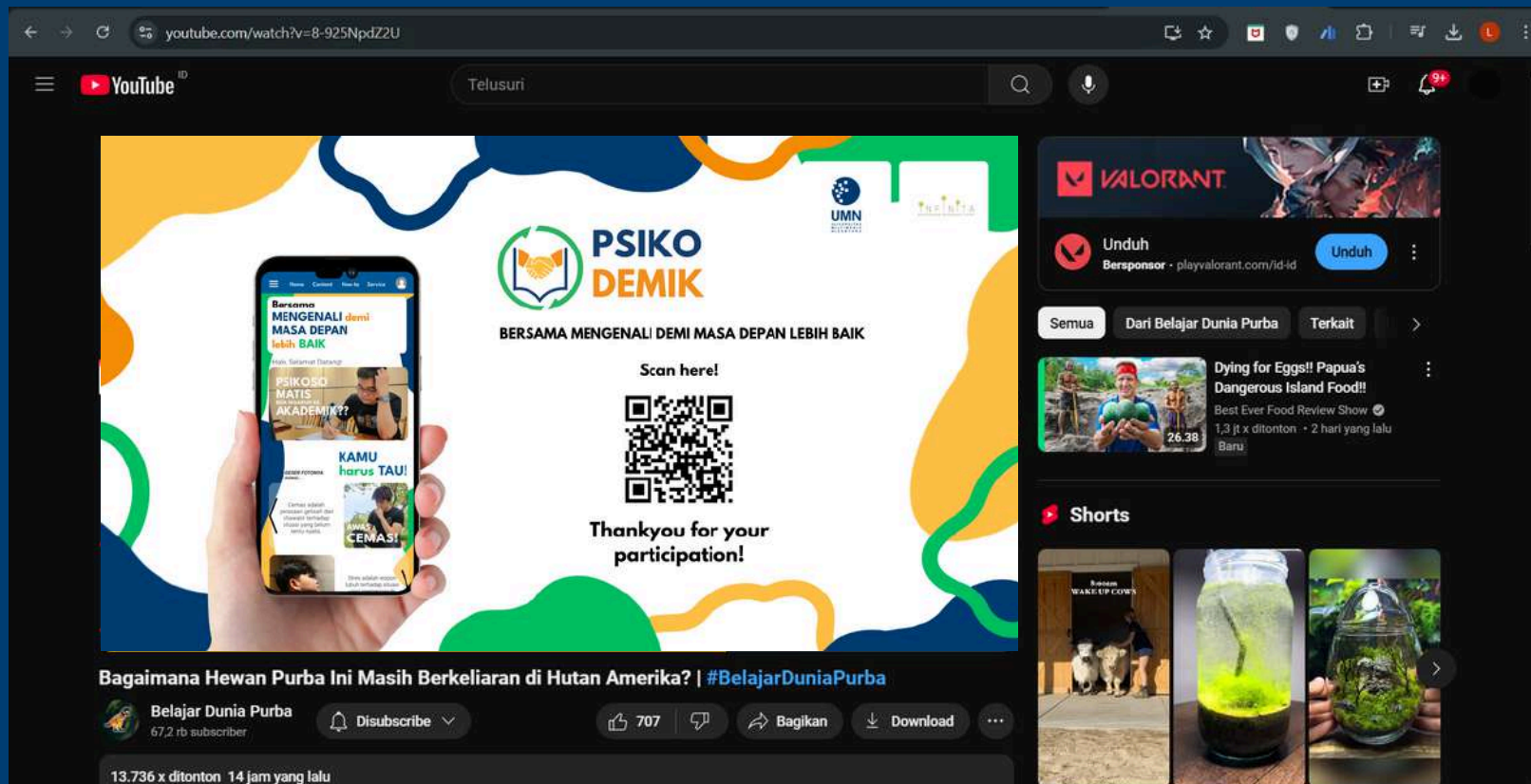
Mockups

Youtube & Billboard



Mockups

Youtube & Billboard



Mockups

Instagram Post & Poster



Stres bukan akhir segalanya, tapi alarm bagi tubuhmu. Psikosomatis adalah sinyal bahwa tubuh dan pikiranmu butuh perhatian. Yuk, mulai tangani dengan langkah kecil: relaksasi, bicara, dan atasi dengan cinta pada diri sendiri.



BAHAYA PSIKOSOMATIS AKADEMIK!

BERSAMA MENGENALI DEMI MASA DEPAN LEBIH BAIK



PINDAI DISINI

<https://www.figma.com/proto/z5dzCCjOKL3SbKy54ITWwF/STRES-PSIKOSOMATIS?node-id=3696-88&p=f&t=1XNpDrV9jqcWmgse-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=3696%3A88&show-prot-sidebar=1>



PSIKO
DEMIK

Bersama mengenali demi masa depan lebih baik