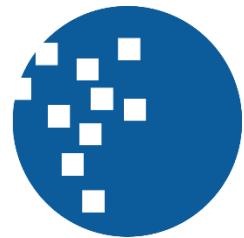


**PERANCANGAN WEBSITE TENTANG  
JENIS DAN SPESIFIKASI HELM  
BAGI PENGENDARA MOTOR**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Putu Mahayana Khesava  
00000045986**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**PERANCANGAN WEBSITE TENTANG  
JENIS DAN SPESIFIKASI HELM  
BAGI PENGENDARA MOTOR**



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh**

**Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual**

**Putu Mahayana Khesava**

**00000045986**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Putu Mahayana Khesava  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000045986  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan~~

~~Magang/ MBKM\*~~ (coret yang tidak dipilih) saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN WEBSITE TENTANG JENIS DAN SPESIFIKASI HELM BAGI PENGENDARA MOTOR**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 19 Juni 2025

\*materai



Rp10.000,00.

(Putu Mahayana Khesava)

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul  
**PERANCANGAN WEBSITE TENTANG  
JENIS DAN SPESIFIKASI HELM  
BAGI PENGENDARA MOTOR**

Oleh

Nama Lengkap : Putu Mahayana Khesava  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000045986  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

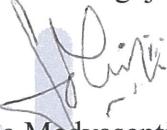
Telah diujikan pada hari Kamis, 19 Juni 2025  
Pukul 11.15 s.d. 12.00 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

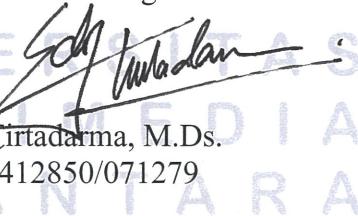
Ketua Sidang

  
Ardyansyah, S.Sn., M.M., M.Ds.  
0318127603/L00011

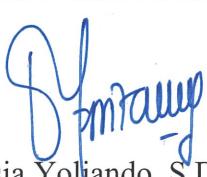
Penguji

  
Frindhinia Medyasepti, S.Sn., M.Sc.  
0319098202/068502

Pembimbing

  
Edo Tirtadarma, M.Ds.  
032412850/071279

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Putu Mahayana Khesava  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000045986  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : ~~D3~~ / S1/ ~~S2~~\* (\*coret yang tidak dipilih)  
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN WEBSITE  
TENTANG JENIS DAN SPESIFIKASI  
HELM BAGI PENGENDARA MOTOR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/ Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/ konferensi nasional/ internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 19 Juni 2025

UNIVERSITAS  
MULTIMEDI  
NUSANTARA



(Putu Mahayana Khesava)

\* Pilih salah satu \*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan yang telah melimpahkan rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir dengan judul “Perancangan Website Tentang Jenis Dan Spesifikasi Helm Bagi Pengendara Motor”. Tugas akhir ini dimaksudkan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara yang penulis jalani. Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Edo Tirtadarma, M.Ds., selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Kepada responden dan narasumber yang sudah membantu dalam pengisian data berupa kuesioner, FGD, dan wawancara.

Semoga karya ilmiah ini dapat meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya penggunaan helm dan membantu masyarakat memilih helm sesuai jenis, spesifikasi dan standarisasi yang aman untuk dipakai.

Tangerang, 19 Juni 2025



(Putu Mahayana Khesava)

# **PERANCANGAN WEBSITE TENTANG JENIS DAN SPESIFIKASI HELM BAGI PENGENDARA MOTOR**

(Putu Mahayana Khesava)

## **ABSTRAK**

Sepeda motor merupakan alat transportasi utama masyarakat Indonesia, dengan jumlah mencapai 127.976.339. *unit* atau sekitar 83,4% dari total kendaraan bermotor. Seiring meningkatnya pengguna sepeda motor, kebutuhan akan helm juga meningkat. Meskipun Undang-Undang No. 22 Tahun 2009 mewajibkan penggunaan helm berstandar SNI, masih banyak pengendara yang memilih helm berdasarkan tampilan dan merek populer tanpa mempertimbangkan aspek keselamatan. Data dari AISI tahun 2023 mencatat bahwa 70% pengendara lebih memprioritaskan desain dibanding standar keamanan. Studi KNKT menunjukkan bahwa helm non-SNI rentan mengalami kerusakan pada benturan ringan, sehingga tidak efektif melindungi kepala. SNI 1811:2007 menetapkan berbagai uji keselamatan seperti ketahanan benturan, penetrasi benda tajam, dan kekuatan tali pengikat, yang wajib dipenuhi oleh helm berstandar. Kementerian Perhubungan mencatat sekitar 5.000 pengendara tewas akibat tidak menggunakan helm sesuai SNI. Penulis melakukan penelitian dan mendapatkan hasil bahwa untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat, dibutuhkan media informasi yang efektif dan mudah diakses. Media digital seperti *website*, *video*, dan media sosial lebih diminati karena penyajiannya *visual*, ringkas, dan interaktif. Berbeda dengan media cetak yang mulai ditinggalkan. Pengembangan media informasi berbasis digital menjadi solusi efektif untuk membentuk pemahaman dan perilaku aman dalam berkendara.

**Kata kunci:** helm, website, sepeda motor, desain

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# **WEBSITE DEVELOPMENT ABOUT HELMET TYPES AND SPESIFICATIONS FOR MOTORCYCLIST**

(Putu Mahayana Khesava)

## **ABSTRACT (English)**

*Motorcycles are the most commonly used means of transportation in Indonesia. As the number of motorcycle users increases, the production of helmets also rises. However, many people do not wear helmets, or if they do, they do not use helmets that meet safety standards. The majority of the population is still unaware of the importance of understanding helmet specifications and standards before making a purchase. Therefore, the author conducted research and found that information media regarding the types and specifications of helmets is still limited. Many people are unaware of helmets, their usage, and their benefits. Additionally, many are not familiar with the SNI (Indonesian National Standard) certification, which serves as the basic safety standard for helmets. The available information media only discuss premium helmets. This information media design aims to discuss the types of helmets, including half-face, full-face, and modular helmets, along with their specifications such as materials, features, and safety levels.*

**Keywords:** helmet, website, motorcycle, design



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b><i>ABSTRACT (English)</i>.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah.....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Tujuan Tugas Akhir .....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Manfaat Tugas Akhir .....</b>	<b>4</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Media Informasi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1.1 Jenis Media Informasi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Microsite .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.1 Homepage .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.2 Personal Website .....</b>	<b>8</b>
<b>2.2.3 Blog .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2.4 Gambar .....</b>	<b>10</b>
<b>2.3 Elemen UX Dalam Microsite .....</b>	<b>10</b>
<b>2.3.1 User Experience (UX) .....</b>	<b>11</b>
<b>2.3.2 Prinsip UX .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3.3 Information Architecture .....</b>	<b>14</b>
<b>2.3.4 Empathy Map .....</b>	<b>15</b>
<b>2.3.5 User Persona .....</b>	<b>16</b>

<b>2.3.6 User Journey .....</b>	<b>17</b>
<b>2.3.7 Flowchart.....</b>	<b>18</b>
<b>2.4 Elemen UI Dalam Microsite.....</b>	<b>20</b>
<b>    2.4.1 Wireframe .....</b>	<b>21</b>
<b>    2.4.2 Layout &amp; Grid .....</b>	<b>22</b>
<b>    2.4.3 Buttons .....</b>	<b>23</b>
<b>    2.4.4 Prototyping .....</b>	<b>24</b>
<b>2.5 Warna.....</b>	<b>26</b>
<b>    2.5.1 Color Wheel .....</b>	<b>26</b>
<b>    2.5.2 Skema Warna .....</b>	<b>27</b>
<b>    2.5.3 Psikologi Warna .....</b>	<b>28</b>
<b>2.6 Fotografi.....</b>	<b>30</b>
<b>    2.6.1 Komposisi Fotografi.....</b>	<b>30</b>
<b>2.7 Video .....</b>	<b>33</b>
<b>    2.7.1 Manfaat Video .....</b>	<b>33</b>
<b>    2.7.2 Kriteria Video .....</b>	<b>33</b>
<b>2.8 Penelitian yang Relevan.....</b>	<b>34</b>
<b>BAB III METODOLOGI PERANCANGAN .....</b>	<b>37</b>
<b>    3.1 Subjek Perancangan .....</b>	<b>37</b>
<b>    3.2 Metode dan Prosedur Perancangan .....</b>	<b>38</b>
<b>    3.3 Teknik dan Prosedur Perancangan.....</b>	<b>39</b>
<b>        3.3.1 Wawancara .....</b>	<b>40</b>
<b>        3.3.2 Focus Group Discussion .....</b>	<b>43</b>
<b>        3.3.3 Kuesioner .....</b>	<b>43</b>
<b>        3.3.4 Studi Eksisting.....</b>	<b>49</b>
<b>        3.3.5 Studi Referensi .....</b>	<b>50</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN .....</b>	<b>51</b>
<b>    4.1 Hasil Perancangan .....</b>	<b>51</b>
<b>        4.1.1 Emphasize .....</b>	<b>51</b>
<b>        4.1.2 Define.....</b>	<b>75</b>
<b>        4.1.3 Ideate.....</b>	<b>83</b>
<b>        4.1.4 Prototype .....</b>	<b>89</b>

<b>4.1.5 Test.....</b>	<b>105</b>
<b>4.1.6 Bimbingan Spesialis .....</b>	<b>112</b>
<b>4.1.7 Kesimpulan perancangan.....</b>	<b>113</b>
<b>4.2 Pembahasan Perancangan .....</b>	<b>113</b>
<b>4.2.1 Analisis Beta Test .....</b>	<b>113</b>
<b>4.2.2 Analisis Desain Microsite .....</b>	<b>116</b>
<b>4.2.3 Analisis Warna Microsite.....</b>	<b>119</b>
<b>4.2.4 Analisis Tipografi Microsite.....</b>	<b>121</b>
<b>4.2.5 Analisis Desain E-Catalogue .....</b>	<b>122</b>
<b>4.2.6 Analisis Desain E-Newsletter.....</b>	<b>123</b>
<b>4.2.7 Analisis Video Spesifikasi Helm.....</b>	<b>124</b>
<b>4.2.8 Analisis Podcast .....</b>	<b>126</b>
<b>4.2.9 Budgeting.....</b>	<b>127</b>
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>130</b>
<b>5.1 Simpulan .....</b>	<b>130</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>131</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xvi</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>xviii</b>



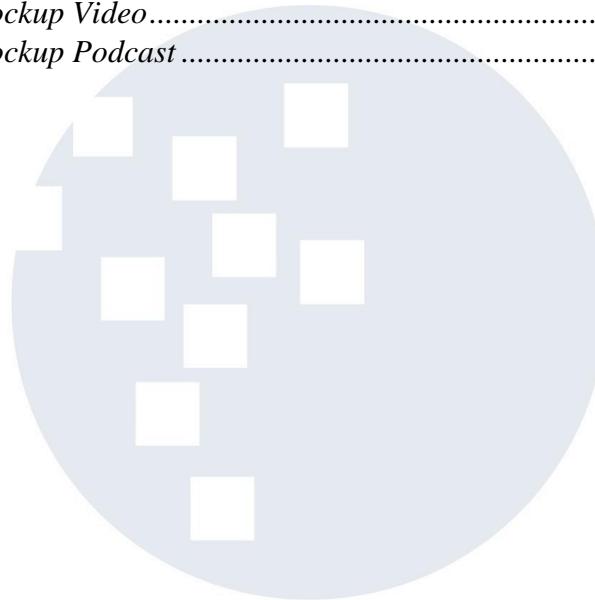
## DAFTAR TABEL

Tabel 2.4 Penelitian Yang Relevan .....	43
Tabel 3.1 Informasi Terkait FGD.....	40
Tabel 3.2 Pertanyaan Terkait Profil Responden .....	40
Tabel 3.3 Pertanyaan Terkait Perilaku berkendara dan Pemilihan Helm .....	42
Tabel 3.4 Pertanyaan Terkait Media Informasi Helm.....	48
Tabel 4.1 Data Jenis Kelamin Responden.....	48
Tabel 4.2 Data Usia Responden.....	54
Tabel 4.3 Data Domisili Responden .....	48
Tabel 4.4 Data Pekerjaan Responden.....	55
Tabel 4.5 Data Pemasukan Responden .....	48
Tabel 4.6 Data Pengeluaran Responden.....	56
Tabel 4.7 Jenis Kendaraan Yang Sering Dipakai Responden.....	56
Tabel 4.8 Data Fitur Keselamatan.....	57
Tabel 4.9 Data Fitur Helm .....	58
Tabel 4.10 Pertanyaan Kepemilikan Helm .....	58
Tabel 4.11 Data Jenis Helm .....	48
Tabel 4.12 Data 3 Hal Sebelum Membeli Helm .....	48
Tabel 4.13 Data <i>Budget</i> Helm .....	48
Tabel 4.14 Data Pengetahuan Standarisasi Helm .....	60
Tabel 4.15 Data SNI Helm.....	60
Tabel 4.16 Pengetahuan Tentang Spesifikasi Helm.....	61
Tabel 4.17 Standarisasi Perbedaan Setiap Helm.....	61
Tabel 4.18 Pentingnya Helm Berstandarisasi .....	62
Tabel 4.19 Pentingnya Helm Saat Berkendara .....	48
Tabel 4.20 Media Informasi Tentang Helm .....	63
Tabel 4.21 Informasi Tentang Helm .....	48
Tabel 4.22 Pertanyaan Tentang Media Informasi Helm .....	64
Tabel 4.23 Jenis Media Yang Disukai Responden.....	64
Tabel 4.24 Tabel SWOT Buku Manual AGV.....	65
Tabel 4.25 Tabel SWOT <i>Video Ads Shoei X15</i> .....	66
Tabel 4.26 <i>Creative Brief</i> .....	69
Tabel 4.27 <i>Section</i> Visualisasi Desain .....	93
Tabel 4.28 <i>Section UI/UX</i> .....	96
Tabel 4.29 <i>Budgeting Desain</i> .....	116
Tabel 4.30 <i>Budgeting Website</i> .....	117
Tabel 4.31 <i>Budgeting Media Sekunder</i> .....	117

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Homepage</i> .....	10
Gambar 2.2 <i>Personal Website</i> .....	10
Gambar 2.3 <i>Blog</i> .....	11
Gambar 2.4 <i>Buku Art and Visual Perception</i> .....	12
Gambar 2.5 <i>User Experience</i> .....	12
Gambar 2.6 <i>Wireframe</i> .....	16
Gambar 2.7 <i>Layout</i> .....	17
Gambar 2.8 <i>Information Architecture</i> .....	19
Gambar 2.9 <i>Flowchart</i> .....	20
Gambar 2.10 <i>Low Fidelity</i> .....	22
Gambar 2.11 <i>High Fidelity</i> .....	22
Gambar 2.12 <i>Color Wheel</i> .....	23
Gambar 2.13 <i>Monochromatic</i> .....	24
Gambar 2.14 <i>Analogus</i> .....	25
Gambar 2.15 <i>Complementary</i> .....	25
Gambar 4.1 Dokumentasi Wawancara Muhammad Hafiz .....	49
Gambar 4.2 Dokumentasi Wawancara Hengky Gunawan.....	51
Gambar 4.3 <i>Focus Group Discussion</i> .....	53
Gambar 4.4 <i>Mindmapping</i> .....	74
Gambar 4.5 <i>Moodboard</i> .....	75
Gambar 4.6 <i>Font Montserrat</i> .....	76
Gambar 4.7 <i>Font Poppins</i> .....	77
Gambar 4.8 Referensi Website .....	78
Gambar 4.9 <i>Information Architecture</i> .....	78
Gambar 4.10 Sketsa .....	80
Gambar 4.11 <i>User Persona</i> .....	80
Gambar 4.12 <i>Low Fidelity</i> .....	82
Gambar 4.13 <i>High Fidelity</i> .....	83
Gambar 4.14 <i>Assets</i> .....	84
Gambar 4.15 <i>Wireframing</i> .....	87
Gambar 4.16 <i>E-Catalogue</i> .....	88
Gambar 4.17 <i>E-Newsletter</i> .....	90
Gambar 4.18 <i>Storyboard Video</i> .....	91
Gambar 4.19 Proses <i>Editing Video</i> .....	93
Gambar 4.20 <i>Podcast</i> .....	95
Gambar 4.21 Hasil <i>Beta Test</i> .....	103
Gambar 4.22 Hasil <i>UEQ</i> .....	104
Gambar 4.23 Revisi <i>Button</i> dan Interaktivitas .....	105
Gambar 4.24 Revisi <i>Highlight, Emoticon</i> , dan jarak teks.....	106
Gambar 4.25 Revisi <i>Footer</i> .....	107

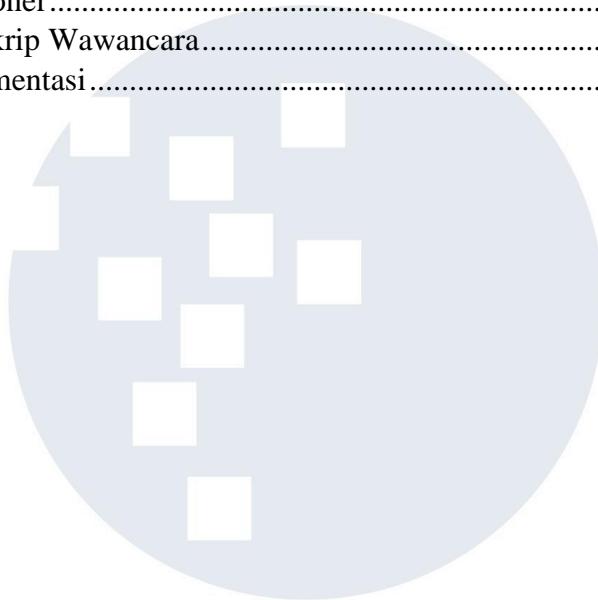
Gambar 4.26 Tampilan <i>Homepage</i> .....	108
Gambar 4.27 Warna Yang Digunakan .....	109
Gambar 4.28 Implementasi Desain & <i>Background</i> .....	110
Gambar 4.29 <i>Font Montserrat</i> .....	110
Gambar 4.30 <i>Font Poppins</i> .....	111
Gambar 4.31 <i>Mockup E-Catalogue</i> .....	113
Gambar 4.32 <i>Mockup E-Newsletter</i> .....	114
Gambar 4.33 <i>Mockup Video</i> .....	115
Gambar 4.34 <i>Mockup Podcast</i> .....	116



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Hasil Persentase Turnitin.....	xvi
Lampiran Form Bimbingan & Spesialis .....	xxi
Lampiran <i>Non-Disclosure Agreement</i> .....	xxiv
Lampiran <i>Consent Form</i> .....	xxvi
Lampiran Kuesioner.....	xxvi
Lampiran Transkrip Wawancara.....	xxxvi
Lampiran Dokumentasi.....	xlv



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA