

DAFTAR PUSTAKA

- Alexis, J., Álvarez, P., Pulido Álvarez, J. A., & Zuñiga, C. C. (2023). *International Journal of Medical Science and Clinical Research Studies Surgery in Major Traumatic Accidents of the Hand*. 03, 960.
<https://doi.org/10.47191/ijmscrs/v3>
- Bachtiar, F., Kamilia Fithri, N., Amalia, R., Kharin Herbawani, C., Wahyu Ismiyasa, S., Purnamadyawati, D., Fisioterapi, I., Kesehatan, U., Pembangunan, N., Veteran, J., Masyarakat, K., Kesehatan, I., Pembangunan, U., Veteran Jakarta, N., Jl, R. F., Raya, P., & Labu, J. (n.d.). *EDUKASI MENGENAI DAMPAK PENGGUNAAN SMARTPHONE SEBAGAI UPAYA PENCEGAHAN GANGGUAN MUSKULOSKELETAL PADA REMAJA*.
<https://auspicesafety.com/>
- Bahathiq, M., Almadaabgy, A., Marzogi, K., Alnahdi, A., Mufti, H., & Alsharif, K. (2020). The association between smartphones and thumb/wrist pain among students at Umm Al-Qura University, Makkah, Saudi Arabia. *International Journal of Medicine in Developing Countries*, 1924–1937.
<https://doi.org/10.24911/ijmdc.51-1601759283>
- Banadaki, F. D., Rahimian, B., Moraveji, F., & Varmazyar, S. (2024). The impact of smartphone use duration and posture on the prevalence of hand pain among college students. *BMC Musculoskeletal Disorders*, 25(1).
<https://doi.org/10.1186/s12891-024-07685-7>
- Dicky Arya Pratama. (2023). *Low-Fidelity vs High-Fidelity Prototyping*.
<https://www.dicoding.com/blog/low-fidelity-vs-high-fidelity-prototyping/>
- Fauzi, M., Fauzi, M., Ihsan Hasanudin, M., Sadam Ramadhoni, M., Mba Dala Pati, R., Margonda Raya No, J., Cina, P., & Beji, K. (2023). Pengembangan Pendidikan Kesehatan Tentang Pengenalan Sumber Penyakit Dan Penanganannya Kepada Masyarakat Menggunakan Website dengan metode Agile. *Jurnal Elektronika Dan Teknik Informatika Terapan*, 2(2).
<https://doi.org/10.59061/jentik>
- Fikri, I. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB pada Mata Pelajaran Pengendali Sistem Robotik Kelas XI Teknik Elektronika Industri Semester 1 di SMKN 1 Kecamatan Guguk*.
- Gideon, J., Ayal, R., & Susilawati, I. (2024). SISTEM PAKAR DIAGNOSIS CEDERA BAHU, SIKU DAN PERGELANGAN TANGAN MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 3).
- Landa, R. (2019). *6 th Graphic Design Solutions (Robin Landa) (Z-Library)*.

- Larson, C. U. (2009). *Persuasion: Reception and responsibility: Vol. 12th ed.* Wadsworth Publishing.
- Maibach, E., & Parrott, R. (1995). *Designing Health Messages: Approaches from Communication Theory and Public Health Practice.* SAGE Publications, Inc. <https://doi.org/10.4135/9781452233451>
- Manager, H. R., Email, Y., Malewicz, M., & Malewicz, D. (n.d.). *Przewodnik po Bali Anne Snowden Fill the form Classic tshirt Tropical House Mix Designing User Interfaces.*
- Nurlailah, E., & Nova Wardani, K. R. (2023). PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI OLEH-OLEH KHAS KOTA PAGARALAM. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1175–1185. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i4.4006>
- Peter Morville. (2004). *UX Honeycomb.*
- Psikologi warna by SAMARA. (n.d.).
- Putri, M. K., Rahman, J. S. F. R., Nursyifa', F. A., Alfarisi, S., Putro, T. G. S., & Agustin, R. (2019). ANALISIS SEGMENTASI PASAR DALAM PENGGUNAAN PRODUK VIEFRESH DI WILAYAH SEKITAR KAMPUS UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA: Vol. XVII (Issue 2).
- Relida Samosir, N., Permata, A., Muawanah, S., Studi, P., Fisioterapi, D.-I., Kedokteran, F., & Kesehatan, I. (2019). PENCEGAHAN TERJADINYA RESIKO DE QUERVAIN SYNDROM PADA PENGGUNA GADGET. In *Jurnal Pengabdian Masyarakat Multidisiplin E-ISSN* (Vol. 3, Issue 1).
- Sari, A. P., & Munir, M. (2024). Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Inovasi Pembelajaran untuk Meningkatkan Efektivitas Kegiatan di Kelas. *Digital Transformation Technology*, 4(2), 977–983. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.5127>
- Siti Nurhalina. (2020). NARRATIVE REVIEW HUBUNGAN MASA KERJA DENGAN RISIKO TERKENA DE QUERVAIN'S SYNDROME PADA PEKERJA INDUSTRI NASKAH PUBLIKASI PROGRAM STUDI FISIOTERAPI S1.
- Suryani, A. (2018). CONTINUING MEDICAL EDUCATION Akreditasi PB IDI-2 SKP Sindrom De Quervain: Diagnosis dan Tatalaksana (Vol. 45, Issue 8).
- UX AND UI DESIGN STRATEGY A STEP-BY-STEP GUIDE ON UX AND UI DESIGN PAMALA B. DEACON. (n.d.).
- Wartono, M., Samara, D., Hairunnisa, N., & Brilliant, P. (2022). EDUKASI DAN PENCEGAHAN TENTANG REPETITIVE STRAIN INJURY DI TEMPAT

KERJA JAKARTA UTARA. *Jurnal AKAL : Abdimas Dan Kearifan Lokal*, 3(1), 87–93. <https://doi.org/10.25105/akal.v3i1.9801>

Williams, R. (n.d.). *The Non-Designer's Design Book Third Edition design and typographic principles for the visual novice*. www.Peachpit.com.

Wong. (2005). *Experience Lost, Marketing, Toronto*.

Yunus, M., Riski Ardiansyah, M., setiawan, A., Rokania, S., & Hulu, R. (n.d.).
PENGARUH PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE TERHADAP
HASIL BELAJAR SISWA. In *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* (Issue 6).

