

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, A. E., Rokhmawati, R. I., & Priharsari, D. (2020). Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Information Architecture pada Website menggunakan Human-Centered Design (HCD) (Studi pada: Program Studi Pendidikan IPS ULM Banjarmasin). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3512-3521.
- Adilah, G. P., Utaya, S., & Suharto, Y. (2025). Pengaruh Model Resource Based Learning Berbantuan Microsite Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 8(1), 195-210.
- Ainy, N. S., Mujadid, I., Hadi, N., & Sjahfirdi, L. (2024). Increase in the abundance of invasive fish species in the ciliwung river, dki jakarta and west java provinces. *ADI Journal on Recent Innovation*, 6(1), 17–31.
- Budiningrum, E. W., Wahyudiyono, W., & Murdapa, P. A. (2022). Kemasan Untuk Meningkatkan Kualitas dan Penjualan Produk. *Hikmayo: Jurnal Pengabdian Masyarakat Amayo*, 1(2), 58-67.
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(7), 1245-1256.
- Khasanah, S., & Sutabri, T. (2023). Faktor-Faktor Tampilan Ui/Ux Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia. *Sainteks: Jurnal Sain Dan Teknik*, 5(2), 28-33.
- Keumala, M. F., Hartinah, S., & Suriswo, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Microsite Mata Pelajaran Informatika untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Fase E SMK. *Journal of Education Research*, 5(3), 4115-4120.

- Kusuma, A. J., Sudarmaningtyas, P., & Supriyanto, A. (2022). Factors Affecting the PeduliLindungi User Experience Based on UX Honeycomb. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 6(3), 491-498.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions*, 6th Edition. Wadsworth.
- Lewrick, M. (2023). *DESIGN THINKING FOR BUSINESS GROWTH (Cara Berpikir Desain untuk Pertumbuhan Bisnis) Cara Mendesain dan Memperbesar Skala Model Bisnis dan Ekosistem Bisnis*. Elex Media Komputindo.
- Miller, B. (2011). *Above The Fold: Understanding the Principles of Successful Web Site Design*. Adams Media.
- Najib, M. F., Februadi, A., Djarnika, T., Rafdinal, W., Lasambouw, C. M., & Nuryati, N. (2022). Inovasi desain kemasan (packaging) sebagai faktor peningkatan daya saing produk umkm di Desa Ciwarua, Kabupaten Bandung Barat. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 56-64.
- Nurhayati, S., & Nugroho, D. A. (2021). Perancangan Design System untuk Aplikasi Mobile E-Commerce. *Jurnal Rekayasa Sistem Industri*, 10(1), 1-8.
- Purwanti, R., & Sutisna, S. (2020). Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Pariwisata “Tripnesia” Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 9(1), 1-7.
- Rakhmana, F., Prawira, D., & Mutiah, N. (2024). Implementasi information architecture berbasis human centered design pada website profil. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(2), 243-258.
- Ramadhan, M. R., & Sensuse, D. I. (2020). Analisis Komponen Design System pada Platform E-commerce. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informasi*, 13(2), 118-125.

- Resmini, S., & Suryadi, D. (2021). Penerapan Information Architecture pada Perancangan Website Dinas Perpustakaan dan Arsip Kabupaten Bandung Barat. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 10(1), 23-31.
- Romzi, M. F., & Wiranto, A. (2023). Implementasi Metode Prototype Dalam Penerapan Learning Management System Pada SMK Saradan Berbasis Web. *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi dan Masyarakat*, 3(3), 1-8.
- Rosyidah, U. A., & Warisaji, T. T. (2024). Pelatihan Digital Marketing dan Optimasi Media Sosial Untuk Meningkatkan Visibilitas UMKM. *Journal of Community Development*, 5(2), 258-266.
- Santa-Maria, T., Vermeulen, W. J., & Baumgartner, R. J. (2022). The Circular Sprint: Circular business model innovation through design thinking. *Journal of Cleaner Production*, 362, 132323.
- Santosa, T., & Budi, Y. R. (2020). Analisa Perkembangan Umkm Di Indonesia Pada Tahun 2017-2019. *Develop: Jurnal Ekonomi Pembangunan*, 1(2), 57-64.
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (2021). Rancang Bangun Berbasis Web Crm (Customer Relationship Management) Berbasis Web Studi Kasus Pt Budi Berlian Motor Hajimena Bandar Lampung. *Portaldata.org*, 17(1), 1-31.
- Septivianti, N. A., & Pratiwi, N. M. I. (2023). Pengaruh Desain Kemasan Produk UMKM terhadap Minat Konsumen. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 164–166.
- Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, & Febrian Rahmadhika. (2021). PERANCANGAN IDENTITAS PERUSAHAAN DALAM BENTUK STATIONERY DESAIN DI RUMAH KREASI GRAFIKA. *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 14(1), 48–57.

- Trisudarmo, R. (2022). Penerapan Metode Prototype dalam Sistem E-Government pada Pelayanan Administrasi Kependudukan. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 2(2), 64-71.
- Ulita, N., Kartanegara, A. T., Salsabila, J., Saleh, A., & Queen, Z. (2024). Empathy map gen z towards healthy food: A foodpreneur design strategy. *Aptisi Transactions on Technopreneurship (ATT)*, 6(2), 242-253.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis website: a literatur review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 119-133.
- Wandi, D., & Hayati, N. (2021). Deteksi Kelayuan Pada Bunga Mawar dengan Metode Transformasi Ruang Warna Hue Saturation Intensity (HSH) dan Hue Saturation Value (HSV). *Jurnal MEDIA Inform. BUDIDARMA*, 5, 308–316.
- Zahra, S. (2022, June 24). *DEFINISI, KRITERIA DAN KONSEP UMKM*.

