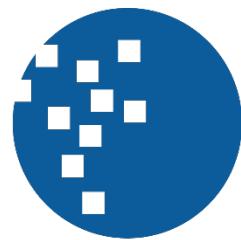


**PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL**

**KAORI DESSERTS**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Josephine Jessie Tjendra**

**00000055690**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2025**

# **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL**

**KAORI DESSERTS**



## **LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual**

**Josephine Jessie Tjendra**

**00000055690**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2025**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Josephine Jessie Tjendra  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055690  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan Magang/ MBKM~~ saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL KAORI DESSERTS**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 18 Juni 2025



(Josephine Jessie Tjendra)

## HALAMAN PENGESAHAN

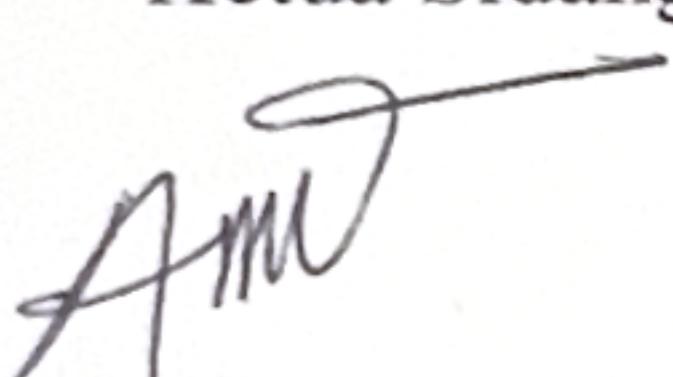
Tugas Akhir dengan judul  
**PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL**  
**KAORI DESSERTS**

Oleh

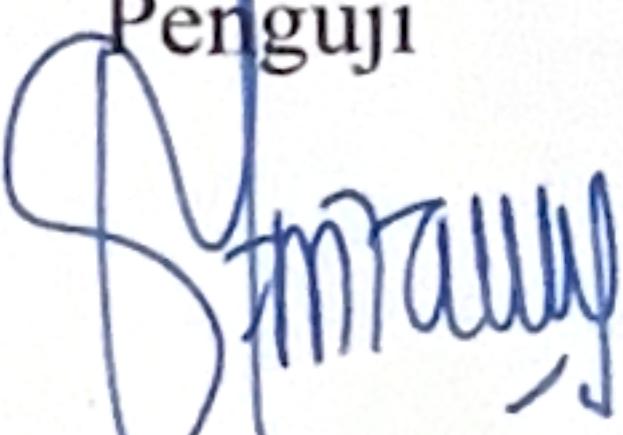
Nama Lengkap : Josephine Jessie Tjendra  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055690  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Juni 2025  
Pukul 13.00 s.d. 13.45 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

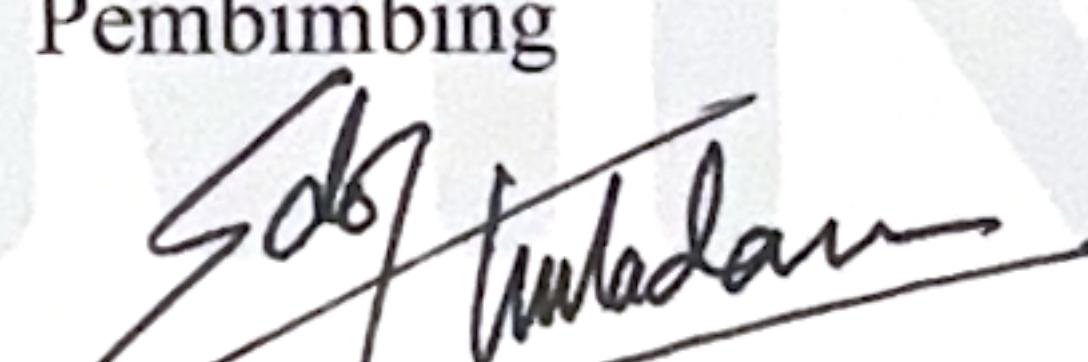
Ketua Sidang

  
Dr. Anne Nurfarina, M.Sn.  
0416066807/ 069425

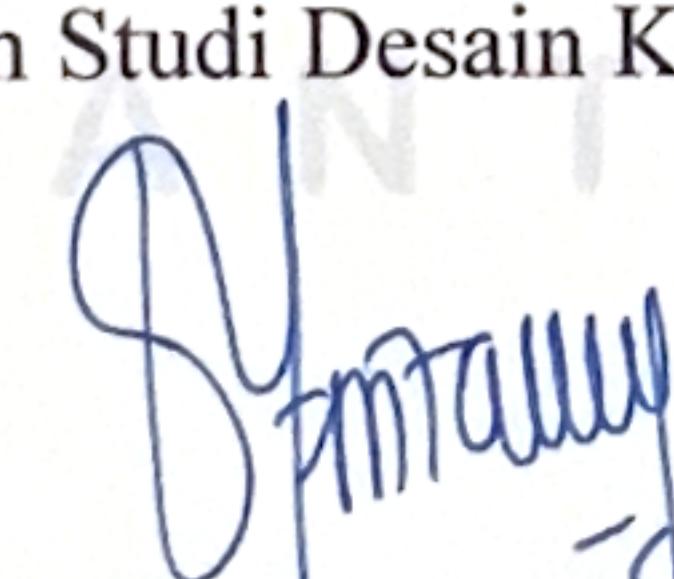
Penguji

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/ 043487

Pembimbing

  
Edo Tirtadarma, M.Ds.  
0924128506/ 071279

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/ 043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Josephine Jessie Tjendra  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055690  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : D3/ S1/ S2\* (\*coret yang tidak dipilih)  
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN ULANG  
IDENTITAS VISUAL KAORI  
DESSERTS**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/ Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/ konferensi nasional/ internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 18 Juni 2025



(Josephine Jessie Tjendra)

\* Pilih salah satu

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis berkesempatan untuk melaksanakan perancangan Tugas Akhir serta laporan. Perancangan Tugas Akhir ini dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan.

Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang selalu ada untuk mendukung penulis selama proses penyusunan tugas akhir ini:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Edo Tirtadarma, M.Ds., selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Narasumber dan responden yang telah memberikan bantuan dan bersedia diwawancara dan menjawab kuesioner untuk penyusunan tugas akhir ini.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman saya yang telah memberikan dukungan mereka dalam proses penyusunan tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwa perancangan Tugas Akhir serta laporan ini masih jauh dari sempurna, maka penulis membuka diri untuk menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Penulis juga berharap agar perancangan Tugas Akhir serta laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Tangerang, 18 Juni 2025



(Josephine Jessie Tjendra)

# **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL**

## **KAORI DESSERTS**

(Josephine Jessie Tjendra)

### **ABSTRAK**

Fenomena meningkatnya popularitas kafe *dessert* khas Jepang di kawasan Gading Serpong membuktikan adanya minat yang tinggi dari masyarakat terhadap hidangan penutup khas Jepang. Salah satu kafe tersebut adalah Kaori Desserts, sebuah kafe *dessert* yang menawarkan makanan manis rendah gula serta pengalaman interaktif yang ramah hewan peliharaan. Meskipun memiliki konsep unik dan diferensiasi yang jelas, Kaori Desserts menghadapi permasalahan dalam identitas visualnya. Identitas visual saat ini tidak menyampaikan *unique selling point brand*, yaitu sebuah kafe *dessert* khas Jepang yang *pet-friendly*, sehingga menimbulkan miskonsepsi di kalangan target audiens. Hal ini menimbulkan mispersepsi bagi pelanggan, sehingga Kaori Desserts akan sulit untuk membangun citra *brand* dan kalah bersaing dengan kompetitor. Berdasarkan pemaparan materi tersebut, penulis melakukan perancangan ulang identitas visual Kaori Desserts. Untuk tahap pengumpulan data, penulis menggunakan metode campuran, yaitu campuran antara metode kuantitatif dan kualitatif, kuesioner dan wawancara. Dalam perancangan identitas visual, penulis menggunakan metode perancangan identitas dari Alina Wheeler yang terdiri dari lima tahap, yaitu: *conducting research, clarifying strategy, designing identity, creating touchpoints, dan managing assets*. Perancangan ini bertujuan untuk merancang identitas visual yang mampu menyampaikan citra dan nilai-nilai Kaori Desserts.

**Kata kunci:** *dessert*, identitas visual, *brand*, kafe

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **REDESIGNING THE VISUAL IDENTITY OF KAORI DESSERTS**

(Josephine Jessie Tjendra)

### ***ABSTRACT (English)***

*The increasing popularity of Japanese dessert cafes in the Gading Serpong area proves that there is a high interest from the public in Japanese desserts. One such cafe is Kaori Desserts, a dessert cafe that offers low-sugar sweets and an interactive pet-friendly experience. Despite having a unique concept and clear differentiation, Kaori Desserts faces problems in its visual identity. The current visual identity does not convey the brand's unique selling point, which is a pet-friendly Japanese dessert cafe, which causes misconceptions among the target audience. This causes misperceptions for customers, so that Kaori Desserts will find it difficult to build the Citra brand and lose out to competitors. Based on the presentation of the material, the author redesigned the visual identity of Kaori Desserts. For the data collection stage, the author used a mixed method, namely a mixture of quantitative and qualitative methods, questionnaires and interviews. In designing the visual identity, the author used the identity design method from Alina Wheeler which consists of five stages, namely: conducting research, clarifying strategy, designing identity, creating touchpoints, and managing assets. This design aims to design a visual identity that is able to convey the image and values of Kaori Desserts.*

**Keywords:** pet-friendly, visual identity, brand, cafe



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vi
<b>ABSTRACT (English) .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	2
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	3
<b>1.4 Tujuan Tugas Akhir .....</b>	3
<b>1.5 Manfaat Tugas Akhir .....</b>	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	4
<b>2.1 Brand .....</b>	4
<b>2.1.1 Branding .....</b>	4
<b>2.1.2 Rebranding .....</b>	5
<b>2.1.3 Brand Tagline .....</b>	6
<b>2.1.4 Brand Ideal .....</b>	8
<b>2.1.5 Brand Tone of Voice .....</b>	9
<b>2.1.6 Brand Positioning &amp; Brand Pillars .....</b>	9
<b>2.1.7 Brand Mantra .....</b>	11
<b>2.1.8 Brand Strategy .....</b>	12
<b>2.1.9 Brand Identitiy .....</b>	12
<b>2.1.10 Brandmark .....</b>	13
<b>2.1.11 Brand Awareness .....</b>	16
<b>2.1.12 Brand Personality .....</b>	17
<b>2.1.13 Brand Collateral .....</b>	18
<b>2.1.14 Brand Guidelines .....</b>	24

<b>2.2 Desain .....</b>	25
<b>2.2.1 Grid &amp; Layout .....</b>	25
<b>2.2.2 Typography .....</b>	26
<b>2.2.3 Psikologi Warna .....</b>	30
<b>2.3 Segmentation, Targeting &amp; Positioning.....</b>	39
<b>2.4 Website .....</b>	40
<b>2.5 User Experience .....</b>	41
<b>2.6 UX Writing.....</b>	43
<b>2.7 Penelitian yang Relevan.....</b>	45
<b>BAB III METODOLOGI PERANCANGAN .....</b>	49
<b>3.1 Subjek Perancangan .....</b>	49
<b>3.2 Metode dan Prosedur Perancangan .....</b>	50
<b>3.3 Teknik dan Prosedur Perancangan.....</b>	52
<b>3.3.1 Wawancara .....</b>	52
<b>3.3.2 Kuesioner .....</b>	59
<b>3.3.3 Studi Eksisting.....</b>	72
<b>3.3.4 Studi Referensi .....</b>	72
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN .....</b>	73
<b>4.1 Hasil Perancangan .....</b>	73
<b>4.1.1 Conducting research .....</b>	73
<b>4.1.2 Clarifying Strategy .....</b>	123
<b>4.1.3 Designing Identity .....</b>	137
<b>4.1.4 Creating Touchpoints.....</b>	146
<b>4.1.5 Managing asset.....</b>	168
<b>4.1.6 Persiapan Market Validation .....</b>	173
<b>4.1.7 Alpha Test .....</b>	174
<b>4.1.8 Kesimpulan Perancangan.....</b>	180
<b>4.2 Pembahasan Perancangan.....</b>	181
<b>4.2.1 Analisis Hasil Market Validation .....</b>	181
<b>4.2.2 Analisis Beta Test.....</b>	188
<b>4.2.3 Analisis Logo.....</b>	191
<b>4.2.4 Analisis Warna .....</b>	194
<b>4.2.5 Analisis Supergrafis .....</b>	195
<b>4.2.6 Analisis Media Kolateral .....</b>	196

<i>4.2.6.1 Stationary</i> .....	196
<i>4.2.6.2 Advertising</i> .....	198
<i>4.2.6.3 Placemaking</i> .....	202
<i>4.2.6.4 Packaging</i> .....	203
<i>4.2.6.5 Sign System</i> .....	206
<i>4.2.6.6 Uniform</i> .....	207
<i>4.2.6.7 Vehicle</i> .....	209
<i>4.2.6.8 Ephemera</i> .....	210
<i>4.2.6.9 Website</i> .....	213
<i>4.2.7 Analisis Graphic Standard Manual</i> .....	215
<i>4.3 Anggaran</i> .....	216
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	218
<i>5.1 Simpulan</i> .....	218
<i>5.2 Saran</i> .....	219
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	220
<b>LAMPIRAN</b> .....	i

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan.....	46
Tabel 3.1 Pertanyaan Kuesioner 1 Terkait Profil Responden .....	59
Tabel 3.2 Pertanyaan Kuesioner 1 Terkait Kebiasaan Menongkrong.....	60
Tabel 3.3 Pertanyaan Kuesioner 1 Terkait Kepemilikan Hewan Peliharaan .....	62
Tabel 3.4 Pertanyaan Kuesioner 1 Terkait <i>Brand Identity</i> Kaori Desserts .....	63
Tabel 3.5 Pertanyaan Kuesioner 2 Terkait Kebiasaan Menongkrong.....	66
Tabel 3.6 Pertanyaan Kuesioner 2 Terkait Persepsi <i>Dessert</i> khas Jepang .....	67
Tabel 3.7 Pertanyaan Kuesioner 2 Terkait Persepsi Kafe.....	68
Tabel 3.8 Pertanyaan Kuesioner 2 Terkait Persepsi Identitas Visual Kompetitor	70
Tabel 4.1 Tabel Brand Brief.....	125
Tabel 4.2 Tabel <i>Brand Mantra</i> .....	134
Tabel 4.3 Tabel <i>Big Idea</i> .....	135
Tabel 4.4 Tabel <i>Collateral Media</i> .....	147
Tabel 4.5 <i>Alpha Test</i> Bagian 1 (Profil Responden).....	174
Tabel 4.6 <i>Alpha Test</i> Bagian 2 (Visualisasi Desain).....	176
Tabel 4.7 <i>Alpha Test</i> Bagian 3 ( <i>UI &amp; UX</i> ).....	178
Tabel 4.8 <i>Market Validation</i> Bagian 1 .....	182
Tabel 4.9 <i>Market Validation</i> Bagian 2 .....	186
Tabel 4.10 Hasil Data <i>User Experience Questionnaire</i> .....	188
Tabel 4.11 Anggaran.....	216



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Rebranding Logo Burger King</i> .....	5
Gambar 2.2 <i>Tagline Nike</i> .....	6
Gambar 2.3 <i>Tagline Target</i> .....	6
Gambar 2.4 <i>Tagline Budweiser</i> .....	7
Gambar 2.5 <i>Tagline Verizon Wireless</i> .....	7
Gambar 2.7 <i>The onliness exercise</i> .....	10
Gambar 2.8 <i>Brand Pillars</i> .....	10
Gambar 2.9 Contoh <i>Brand Mantra</i> .....	11
Gambar 2.10 <i>Brand Identity Prism</i> .....	12
Gambar 2.11 Contoh Perbaikan Logo dan <i>Brandmark</i> .....	14
Gambar 2.12 Logo Google.....	14
Gambar 2.13 Logo Unilever .....	15
Gambar 2.14 Logo Apple.....	15
Gambar 2.15 Logo HSBC .....	16
Gambar 2.16 Logo Uniqlo .....	16
Gambar 2.17 <i>Brand Personality Dimensions</i> .....	17
Gambar 2.18 Contoh <i>Collateral Stationery</i> .....	18
Gambar 2.19 Contoh <i>Collateral Signage</i> .....	19
Gambar 2.20 Contoh <i>Collateral Packaging</i> .....	20
Gambar 2.21 Contoh <i>Collateral Advertising</i> .....	21
Gambar 2.22 Contoh <i>Collateral Placemaking</i> .....	22
Gambar 2.23 Contoh <i>Collateral Vehicles</i> .....	22
Gambar 2.24 Contoh <i>Collateral Uniforms</i> .....	23
Gambar 2.25 Contoh <i>Collateral Ephemera</i> .....	24
Gambar 2.26 Contoh <i>Brand Guideline</i> .....	25
Gambar 2.27 Contoh <i>Grid</i> .....	26
Gambar 2.28 Contoh Old style <i>typeface</i> (Times New Roman) .....	27
Gambar 2.29 Contoh <i>Transitional typeface</i> (Baskerville) .....	27
Gambar 2.30 Contoh <i>Modern typeface</i> (Didot) .....	27
Gambar 2.31 Contoh <i>Slab serif typeface</i> (American Typewriter) .....	28
Gambar 2.32 Contoh <i>Sans serif typeface</i> (Futura) .....	28
Gambar 2.33 Contoh <i>Blackletter typeface</i> (Fraktur).....	29
Gambar 2.34 Contoh <i>Script typeface</i> (Brush Script) .....	29
Gambar 2.35 Contoh <i>Display typeface</i> (Roygen Display).....	30
Gambar 2.36 Logo NASA.....	31
Gambar 2.37 <i>Bottega Louie</i> .....	31
Gambar 2.38 Logo Nickelodeon .....	32
Gambar 2.39 Nuts.com <i>Packaging</i> .....	33
Gambar 2.40 <i>Readymade Volume, Inc. ~2005 Magazine</i> .....	33
Gambar 2.41 <i>Rosemary's Baby Poster</i> .....	34
Gambar 2.42 Logo PanAm .....	35
Gambar 2.43 <i>SF Toile</i> .....	35
Gambar 2.44 Brown Sugar 1 <sup>st</sup> <i>Packaging</i> .....	36
Gambar 2.45 <i>Blow-Up Broadsheet</i> .....	37

Gambar 2.46 Clorox Book Design .....	37
Gambar 2.47 Nature Benefits Us All.....	38
Gambar 2.48 CbyB Chocolate .....	39
Gambar 2.49 Honeycomb UX .....	43
Gambar 2.50 UX Writing Compass.....	44
Gambar 3.1 Logo Kafe Pet-friendly.....	58
Gambar 4.1 Dokumentasi Wawancara Pemilik Kaori Dessert.....	77
Gambar 4.2 Dokumentasi Wawancara Ahli Branding .....	80
Gambar 4.3 Dokumentasi Wawancara Target Market Jennifer.....	83
Gambar 4.4 Dokumentasi Wawancara Target Market Regina .....	86
Gambar 4.5 Dokumentasi Wawancara Target Market Michelle .....	89
Gambar 4.6 Dokumentasi Wawancara Target Market Raynalda .....	92
Gambar 4.7 Dokumentasi Wawancara Target Market Ewaldo .....	95
Gambar 4.8 Dokumentasi Wawancara Target Market Vandy.....	98
Gambar 4.9 Amato Dessert Bar .....	111
Gambar 4.10 Logo Amato Dessert Bar.....	112
Gambar 4.11 Feeds Instagram Amato Dessert Bar.....	113
Gambar 4.12 Packaging Amato Dessert Bar .....	113
Gambar 4.13 Furawa Cafe .....	114
Gambar 4.14 Logo Furawa Cafe .....	115
Gambar 4.15 Feeds Instagram Furawa Cafe .....	116
Gambar 4.16 Gurumi Cafe.....	117
Gambar 4.17 Logo Gurumi Cafe .....	117
Gambar 4.18 Feeds Instagram Gurumi Cafe .....	118
Gambar 4.19 Logo Plain Meredith.....	120
Gambar 4.20 Landing Page Plain Meredith .....	121
Gambar 4.21 Gambar Pada Website Plain Meredith.....	122
Gambar 4.22 Tipografi Pada Website Plain Meredith .....	122
Gambar 4.23 Warna Pada Website Plain Meredith .....	123
Gambar 4.24 Consumer Persona 1 .....	124
Gambar 4.25 Consumer Persona 2 .....	125
Gambar 4.26 Mind Map .....	133
Gambar 4.27 Tone of Voice.....	135
Gambar 4.28 Moodboard Logo.....	138
Gambar 4.29 Moodboard Warna .....	138
Gambar 4.30 Moodboard Tipografi.....	139
Gambar 4.31 Moodboard Supergrafis.....	139
Gambar 4.32 Sketsa Logo .....	140
Gambar 4.33 Digitalisasi Sketsa Logo .....	140
Gambar 4.34 Eksplorasi Wordmark .....	141
Gambar 4.35 Eksplorasi Pictorial Mark .....	141
Gambar 4.36 Hasil Perancangan Logotype & Brandmark.....	142
Gambar 4.37 Palet Warna Kaori Desserts.....	143
Gambar 4.38 Typeface Nunito .....	144
Gambar 4.39 Elemen Supergrafis Kaori Desserts.....	145
Gambar 4.40 Supergrafis Kaori Desserts .....	145

Gambar 4.41 Fotografi Kaori Desserts <i>Before Editing</i> .....	146
Gambar 4.42 Fotografi Kaori Desserts <i>After Editing</i> .....	146
Gambar 4.43 Proses Perancangan Kartu Nama Depan.....	148
Gambar 4.44 Proses Perancangan Kartu Nama Belakang .....	148
Gambar 4.45 <i>Stamp</i> Kaori Desserts .....	148
Gambar 4.46 Proses Perancangan Instagram <i>post</i> .....	149
Gambar 4.47 <i>Content Plan</i> Instagram <i>post</i> .....	150
Gambar 4.48 Finalisasi Instagram <i>post</i> .....	150
Gambar 4.49 Proses Perancangan Instagram <i>story</i> .....	151
Gambar 4.50 <i>Content Plan</i> Instagram <i>story</i> .....	151
Gambar 4.51 Finalisasi Instagram <i>story</i> .....	152
Gambar 4.52 Proses Perancangan <i>Loyalty Card</i> Depan .....	153
Gambar 4.53 Proses Perancangan <i>Loyalty Card</i> Belakang.....	153
Gambar 4.54 Proses Perancangan Menu.....	154
Gambar 4.55 Perancangan <i>Placemaking</i> .....	154
Gambar 4.56 Perancangan <i>Packaging Takeaway</i> .....	155
Gambar 4.57 Perancangan <i>Cup Sleeve</i> .....	155
Gambar 4.58 Perancangan <i>Plastic Cup</i> .....	156
Gambar 4.59 Perancangan <i>Pet-friendly Sign</i> .....	156
Gambar 4.60 Perancangan Stiker Pintu Kaca .....	157
Gambar 4.61 Perancangan <i>Apron</i> .....	158
Gambar 4.62 Perancangan <i>ID Card</i> Depan.....	158
Gambar 4.63 Perancangan <i>ID Card</i> Belakang.....	159
Gambar 4.64 Perancangan <i>Delivery Box</i> Depan .....	160
Gambar 4.65 Perancangan <i>Delivery Box</i> Samping .....	160
Gambar 4.66 Desain <i>T-shirt &amp; tote bag</i> Pertama.....	161
Gambar 4.67 Desain <i>T-shirt &amp; tote bag</i> Kedua .....	161
Gambar 4.68 Desain <i>T-shirt</i> Pertama.....	162
Gambar 4.69 Desain <i>T-shirt</i> Kedua .....	162
Gambar 4.70 Desain <i>Tote Bag</i> Pertama .....	163
Gambar 4.71 Desain <i>Tote Bag</i> Kedua .....	163
Gambar 4.72 Perancangan Stiker.....	164
Gambar 4.73 <i>Information Architecture Website</i> Kaori Desserts .....	164
Gambar 4.74 <i>Low Fidelity Website</i> Kaori Desserts .....	166
Gambar 4.75 <i>High Fidelity Website</i> Kaori Desserts .....	166
Gambar 4.76 <i>Content Writing Website</i> Kaori Desserts.....	167
Gambar 4.77 Perancangan <i>Cover Depan Graphic Standard Manual</i> .....	168
Gambar 4.78 Perancangan <i>Template Graphic Standard Manual</i> .....	169
Gambar 4.79 Perancangan Bab 1 <i>Graphic Standard Manual</i> .....	169
Gambar 4.80 Perancangan Bab 2 <i>Graphic Standard Manual</i> .....	169
Gambar 4.81 Perancangan Sub Bab <i>Sationary</i> .....	170
Gambar 4.82 Perancangan Sub Bab <i>Advertising</i> .....	170
Gambar 4.83 Perancangan Sub Bab <i>Placemaking</i> .....	171
Gambar 4.84 Perancangan Sub Bab <i>Packaging</i> .....	171
Gambar 4.85 Perancangan Sub Bab <i>Sign System</i> .....	172
Gambar 4.86 Perancangan Sub Bab <i>Uniform</i> .....	172

Gambar 4.87 Perancangan Sub Bab <i>Vehicle</i> .....	172
Gambar 4.88 Perancangan Sub Bab <i>Ephemera</i> .....	173
Gambar 4.89 Perancangan Sub Bab <i>Website</i> .....	173
Gambar 4.90 Perubahan Pasca <i>Alpha Test</i> .....	180
Gambar 4.91 Hasil Rata-rata <i>User Experience Questionnaire</i> .....	189
Gambar 4.92 Hasil Kesimpulan <i>User Experience Questionnaire</i> .....	190
Gambar 4.93 Perubahan Pasca <i>Beta Test</i> .....	190
Gambar 4.94 Analisis <i>Pictorial Mark</i> Kaori Desserts .....	191
Gambar 4.95 Analisis <i>Wordmark</i> Kaori Desserts .....	192
Gambar 4.96 Analisis Proporsi Logo Primer Kaori Desserts .....	192
Gambar 4.97 Perbandingan Logo Eksisting & Baru.....	193
Gambar 4.98 Analisis Warna Kaori Desserts .....	194
Gambar 4.99 Analisis Elemen Supergrafis Kaori Desserts .....	195
Gambar 4.100 Analisis Supergrafis Kaori Desserts.....	196
Gambar 4.101 <i>Mockup Kartu Nama</i> .....	197
Gambar 4.102 <i>Mockup Stamp</i> .....	197
Gambar 4.103 <i>Mockup Instagram Feeds</i> .....	199
Gambar 4.104 <i>Mockup Instagram Stories</i> .....	200
Gambar 4.105 <i>Mockup Loyalty Card</i> .....	201
Gambar 4.106 <i>Mockup Menu</i> .....	202
Gambar 4.107 <i>Mockup Placemaking</i> .....	203
Gambar 4.108 <i>Mockup Takeaway Box</i> .....	204
Gambar 4.109 <i>Mockup Cup Sleeve</i> .....	205
Gambar 4.110 <i>Mockup Plastic Cup</i> .....	205
Gambar 4.111 <i>Mockup Pet-friendly Sign</i> .....	206
Gambar 4.112 <i>Mockup Operational Hours</i> .....	207
Gambar 4.113 <i>Mockup Apron</i> .....	208
Gambar 4.114 <i>Mockup ID Card</i> .....	209
Gambar 4.115 <i>Mockup Motorcycle Delivery Box</i> .....	210
Gambar 4.116 <i>Mockup T-shirt A</i> .....	211
Gambar 4.117 <i>Mockup T-shirt B</i> .....	211
Gambar 4.118 <i>Mockup Tote Bag A</i> .....	212
Gambar 4.119 <i>Mockup Tote Bag B</i> .....	212
Gambar 4.120 <i>Mockup Sticker Sheet</i> .....	213
Gambar 4.121 <i>Mockup Website</i> .....	214
Gambar 4.122 <i>Mockup Graphic Standard Manual</i> .....	216

PERANCANGAN ULANG IDENTITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin.....	i
Lampiran Form Bimbingan.....	iv
Lampiran Consent Form Narasumber Jessalyne Filia Thiodorus .....	vi
Lampiran Consent Form Narasumber Eko Susanto.....	vii
Lampiran Consent Form Narasumber Jennifer Gracia .....	viii
Lampiran Consent Form Narasumber Regina Olivia.....	ix
Lampiran Consent Form Narasumber Aurelia Michelle.....	x
Lampiran Consent Form Narasumber Raynalta Megantara.....	xi
Lampiran Consent Form Narasumber Ewaldo Soesanto .....	xii
Lampiran Consent Form Narasumber Vandy Darmawan.....	xiii
Lampiran Hasil Kuesioner .....	xiv
Lampiran Wawancara A .....	xxxix
Lampiran Wawancara B.....	xlv
Lampiran Wawancara C.....	1
Lampiran Wawancara D .....	lvi
Lampiran Wawancara E.....	lxiv
Lampiran Wawancara F .....	lxix
Lampiran Wawancara F .....	lxxv
Lampiran Wawancara G .....	lxxx
Lampiran Dokumentasi.....	lxxxv
Lampiran Bimbingan .....	lxxxix
Lampiran Bimbingan Spesialis .....	xcii
Lampiran Kuesioner <i>Market Validation</i> .....	xcii
Lampiran Kuesioner <i>Alpha Test</i> .....	xcviii
Lampiran Kuesioner <i>Beta Test</i> .....	cvi

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA