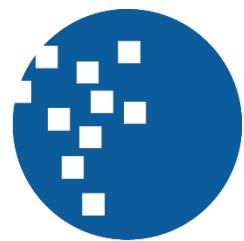


**PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL BENGKEL**  
**OCEAN VARIASI MOBIL**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Geraldo Mayella Fybianto**

**00000056043**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2025**

**PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL BENGKEL**  
**OCEAN VARIASI MOBIL**



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh**

**Gelar Sarjana Desain**

**Geraldo Mayella Fybianto**

**00000056043**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2025**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Geraldo Mayella Fybianto

Nomor Induk Mahasiswa : 00000056043

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan Magang/ MBKM\*~~ (coret yang tidak dipilih) saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL BENGKEL OCEAN VARIASI MOBIL**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 20 Januari 2025



(Geraldo Mayella Fybianto)

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul  
**PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL BENGKEL**  
**OCEAN VARIASI MOBIL**

Oleh

Nama Lengkap : Geraldo Mayella Fybianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056043  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

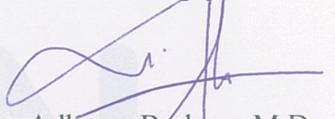
Telah diujikan pada hari Senin, 6 Januari 2025  
Pukul 09.45 s.d. 10.30 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Ardyansyah, S.Sn., M.M., M.Ds.  
0318127603/L00011

Penguji



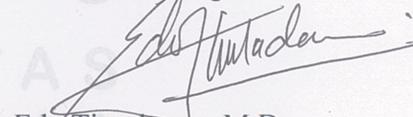
Adhreza Brahma, M.Ds.  
0304088702/042750

Pembimbing 1



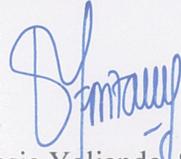
Martinus Eko Prasetyo, S.Sn., M.Ds.  
0311118807/100049

Pembimbing 2



Edo Tirtadarma, M.Ds.  
032428506/071279

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Geraldo Mayella Fybianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056043  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : D3/ S1/ S2\* (\*coret yang tidak dipilih)  
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL  
BENGKEL OCEAN VARIASI MOBIL

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 6 Januari 2025



(Geraldo Mayella Fybianto)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan berkat-Nya dalam membimbing penulis selama melaksanakan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Identitas Visual Bengkel Ocean Variasi Mobil” sehingga dapat selesai dengan tepat waktu dan hasil yang memuaskan. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Desain di Universitas Multimedia Nusantara.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Martinus Eko Prasetyo, S.Sn., M.Ds., selaku Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Edo Tirtadarma, M.Ds., selaku Pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Semua teman-teman saya yang telah memberikan semangat dan dukungan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi bengkel Ocean Variasi Mobil memperkuat citra mereka dan menarik lebih banyak pelanggan baru. Penulis berharap karya ini dapat memberikan inspirasi bagi bengkel-bengkel lain untuk mengembangkan identitas visual yang kuat dan menarik.

Tangerang, 6 Januari 2025



(Geraldo Mayella Fybianto)



# **PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL BENGKEL**

## **OCEAN VARIASI MOBIL**

(Geraldo Mayella Fybianto)

### **ABSTRAK**

Tren modifikasi mobil saat ini telah mengalami perubahan, dari modifikasi ekstrem untuk kepentingan kontes menuju modifikasi fungsionalitas. Perubahan ini menciptakan peluang bagi beberapa bengkel aksesoris mobil untuk mereposisi merek mereka, khususnya pada bengkel Ocean Variasi Mobil, yang hingga saat ini masih belum memiliki identitas visual. Penelitian ini bertujuan untuk merancang identitas visual bagi bengkel Ocean Variasi Mobil agar dapat membangun citra merek dan menarik lebih banyak pelanggan dengan menciptakan kesan yang tak terlupakan di benak konsumen. Metode penelitian yang digunakan adalah *mix method*, yang menggabungkan pendekatan kualitatif dan kuantitatif untuk mendapatkan informasi mendalam mengenai bengkel Ocean Variasi Mobil. Pada perancangan identitas visual ini, penulis menggunakan metode perancangan Alina Wheeler dalam bukunya yang berjudul *Designing Brand Identity*. Hasil akhir penelitian ini berupa sebuah logo dan *brand guidelines* untuk mempermudah bengkel dalam mempertahankan konsistensi identitas visual serta beberapa media sekunder lainnya sebagai media pendukung untuk mempertegas identitas visual dari bengkel Ocean Variasi Mobil.

**Kata kunci:** Identitas Visual, Citra, Bengkel, *Brand*



# **DESIGNING VISUAL IDENITTY FOR OCEAN**

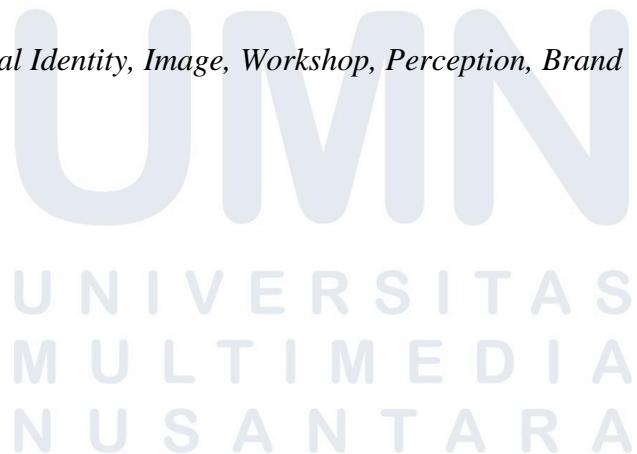
## **VARIASI MOBIL WORKSHOP**

(Geraldo Mayella Fybianto)

### ***ABSTRACT (English)***

*The current car modification trend has changed from extreme modification for contest purposes to functionality modifications for contest purposes to functionality modifications. This change creates an opportunity for several car accessories workshops to reposition their brands, especially for Ocean Variasi Mobil workshop, which still does not have a visual identity. This research aims to design a visual identity for Ocean Variasi Mobil workshop in order to build a brand image and attract more customers by creating a memorable impression in the minds of consumers. The research method used is mixed method, which combines qualitative and quantitative approaches to obtain in depth information about the Ocean Variasi Mobil workshop. In designing this visual identity, the author uses the design method of Alina Wheeler in her book entitled *Designing Brand Identity*. The final result of this research is a logo and brand guidelines to facilitate the workshop in maintaining the consistency of the visual identity and several other secondary media as supporting media to emphasize visual identity of the Ocean Variasi Mobil workshop.*

**Keywords:** Visual Identity, Image, Workshop, Perception, Brand



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vii
<b>ABSTRACT (<i>English</i>).....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2 Rumusan Masalah.....</b>	2
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	2
<b>1.4 Tujuan Tugas Akhir .....</b>	3
<b>1.5 Manfaat Tugas Akhir .....</b>	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	4
<b>Brand .....</b>	4
<b>2.1.1 Brand Identity .....</b>	4
<b>2.1.2 Brand Mark .....</b>	4
<b>2.1.3 Brand Architecture .....</b>	7
<b>2.1.4 Tagline .....</b>	9
<b>2.1.5 Brand Guidelines .....</b>	9
<b>2.1.6 Collateral .....</b>	9
<b>2.2 Desain Komunikasi Visual .....</b>	10
<b>2.2.1 Prinsip Dasar Desain .....</b>	10
<b>2.2.2 Elemen Desain Grafis .....</b>	13
<b>2.2.3 Teori Psikologi Warna.....</b>	18
<b>2.2.4 Tipografi .....</b>	21
<b>2.2.5 Fotografi.....</b>	27

<b>2.3 Layout .....</b>	31
<b>2.3.1 Margin .....</b>	31
<b>2.3.2 Grid .....</b>	31
<b>2.4 Penelitian Yang Relevan.....</b>	34
<b>BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....</b>	37
<b>3.1 Subjek Perancangan .....</b>	37
<b>3.2 Metode dan Prosedur Perancangan .....</b>	38
<b>3.2.1 Conducting Research .....</b>	38
<b>3.2.2 Clarifying Strategy .....</b>	39
<b>3.2.3 Designing Identity .....</b>	39
<b>3.2.4 Creating Touchpoints .....</b>	39
<b>3.2.5 Managing Assets .....</b>	39
<b>3.3.5 Testing .....</b>	39
<b>3.3 Teknik dan Prosedur Perancangan.....</b>	40
<b>3.3.1 Wawancara .....</b>	40
<b>3.3.2 Kuesioner .....</b>	43
<b>3.3.3 Observasi.....</b>	46
<b>3.3.4 Studi Eksisting.....</b>	47
<b>3.3.5 Studi Referensi .....</b>	47
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN .....</b>	48
<b>4.1 Hasil Perancangan .....</b>	48
<b>4.1.1 Conducting Research .....</b>	48
<b>4.1.2 Clarifying Strategy .....</b>	72
<b>4.1.3 Designing Identity .....</b>	81
<b>4.1.4 Creating Touchpoints .....</b>	91
<b>4.1.5 Managing Assets .....</b>	111
<b>4.1.6 Hasil Beta Test.....</b>	114
<b>4.1.7 Hasil Bimbingan Spesialis .....</b>	116
<b>4.1.8 Kesimpulan Perancangan.....</b>	117
<b>4.2 Pembahasan perancangan.....</b>	117
<b>4.2.1 Analisis Beta Test.....</b>	118
<b>4.2.2 Analisis Logo .....</b>	120

<b>4.2.3 Analisis Warna .....</b>	123
<b>4.2.4 Analisis Tipografi .....</b>	123
<b>4.2.5 Analisis Fotografi .....</b>	124
<b>4.2.6 Analisis Stationary .....</b>	124
<b>4.2.7 Analisis Advertisement.....</b>	128
<b>4.2.8 Analisa Signage .....</b>	131
<b>4.2.9 Analisa Uniform.....</b>	132
<b>4.2.10 Analisa Transportation .....</b>	133
<b>4.2.11 Analisa Merchandise.....</b>	134
<b>4.2.12 Analisa Graphic Standard Manual.....</b>	136
<b>4.2.13 Anggaran .....</b>	137
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	140
<b>    5.1 Kesimpulan .....</b>	140
<b>    5.2 Saran .....</b>	140
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	142
<b>LAMPIRAN.....</b>	xvii



## **DAFTAR TABEL**

Table 2.1 Teori Psikologi Warna .....	19
Table 2.2 Penelitian Yang Relevan.....	34
Table 3.1 Pertanyaan kuesioner .....	44
Tabel 4.1 Hasil kuesioner.....	54
Tabel 4.2 SWOT Hasil studi eksisting.....	62
Tabel 4.3 Tabel Orientasi Masalah Identitas Merek .....	65
Tabel 4.4 Tabel pengamatan identitas merek yang digunakan sekarang .....	66
Tabel 4.5 Tabel perbandingan identitas merek dengan kompetitor .....	68
Tabel 4.6 Tabel analisis SWOT .....	71
Tabel 4.7 Brand Brief Ocean Variasi Mobil .....	72
Tabel 4.8 Tabel big idea dan brand mantra final .....	83
Tabel 4.9 Tabel pertanyaan beta test.....	114
Tabel 4.10 Tabel hasil beta test.....	118



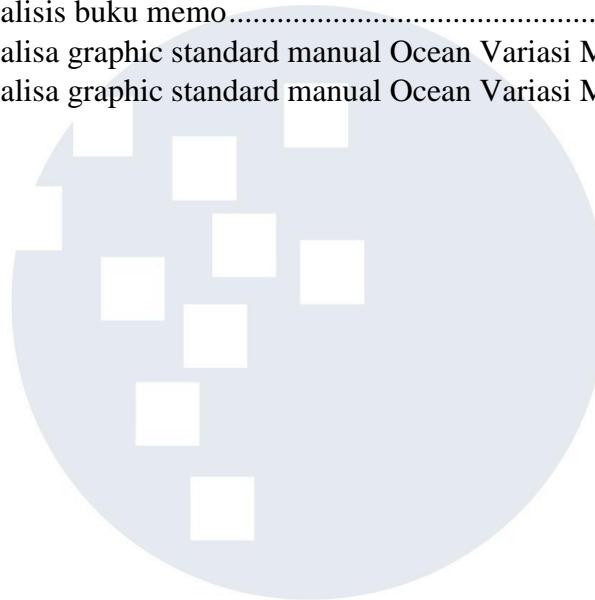
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Wordmarks brand .....	5
Gambar 2.2 Letterforms brand .....	5
Gambar 2.3 Pictorial Marks brand .....	6
Gambar 2.4 Abstract brand .....	6
Gambar 2.5 Emblems Brand .....	7
Gambar 2.6 Dynamic Mark logo .....	7
Gambar 2.7 Branded House .....	8
Gambar 2.8 Endorsed brand .....	8
Gambar 2.9 Pluralistic brand .....	9
Gambar 2.10 Simetris .....	10
Gambar 2.11 Asimetris .....	11
Gambar 2.12 Horizontal .....	11
Gambar 2.13 Tekanan (emphasis) .....	11
Gambar 2.14 Irama (rhythm) .....	12
Gambar 2.15 Kesatuan (unity) .....	12
Gambar 2.16 Proporsional .....	12
Gambar 2.17 Vertikal .....	14
Gambar 2.18 Horizontal .....	14
Gambar 2.19 Diagonal .....	14
Gambar 2.20 Kurva .....	15
Gambar 2.21 Lingkaran Warna Brewster .....	16
Gambar 2.22 Lingkaran Warna Primer .....	17
Gambar 2.23 Lingkaran Warna Sekunder .....	17
Gambar 2.24 Lingkaran Warna Tersier .....	18
Gambar 2.25 Lingkaran Warna Netral .....	18
Gambar 2.26 Characters .....	21
Gambar 2.27 Uppercase .....	22
Gambar 2.28 Lowercase .....	22
Gambar 2.29 Baseline .....	22
Gambar 2.30 Meanline .....	23
Gambar 2.31 X-height .....	23
Gambar 2.32 Ascender .....	23
Gambar 2.33 Descender .....	23
Gambar 2.34 Old Style .....	25
Gambar 2.35 Transitional .....	25
Gambar 2.36 Modern .....	26
Gambar 2.37 Slab Serif .....	26
Gambar 2.38 Sans Serif .....	27

Gambar 2.39 Script .....	27
Gambar 2.40 Segitiga Eksposur .....	28
Gambar 2.41 Margin .....	31
Gambar 2.42 Single column grid .....	32
Gambar 2.43 Two column grid .....	32
Gambar 2.44 Three column grid .....	33
Gambar 2.45 Multi column grid .....	33
Gambar 2.46 five column grid .....	34
Gambar 2.47 Modular grid.....	34
Gambar 4.1 Wawancara dengan pemilik bengkel Ocean Variasi Mobil .....	49
Gambar 4.2 Wawancara dengan pelanggan, Rudi Santoso.....	51
Gambar 4.3 Wawancara dengan pelanggan Domenico Dimas .....	52
Gambar 4.4 Unsur visual pada logo yang mudah diingat .....	58
Gambar 4.5 Kesan identitas visual Ocean Variasi Mobil .....	59
Gambar 4.6 Bengkel Jinjit Jawa Audio .....	60
Gambar 4.7 Bengkel Fajar Jaya Variasi.....	61
Gambar 4.8 Referensi logo .....	63
Gambar 4.9 Referensi warna.....	64
Gambar 4.10 Referensi tipografi.....	64
Gambar 4.11 Mindmap Ocean Variasi Mobil.....	81
Gambar 4.12 Alternative big idea .....	82
Gambar 4.13 Moodboard logo .....	83
Gambar 4.14 Moodboard warna .....	84
Gambar 4.15 Moodboard typography .....	84
Gambar 4.16 Moodboard Layout .....	85
Gambar 4.17 Warna Ocean Variasi Mobil.....	86
Gambar 4.18 Typeface Barlow .....	86
Gambar 4.19 Sketsa Logo .....	87
Gambar 4.20 Digitalisasi logo pertama.....	87
Gambar 4.21 Digitalisasi final logo .....	88
Gambar 4.22 Supergraphic Ocean Variasi Mobil .....	90
Gambar 4.23 Dokumentasi pemasangan sebelum dan sesudah .....	91
Gambar 4.24 Hasil editing dokumentasi .....	91
Gambar 4.25 Sketsa Amplop .....	92
Gambar 4.26 Digitalisasi dan die cut amplop .....	93
Gambar 4.27 Sketsa kartu nama .....	93
Gambar 4.28 Digitalisasi kartu nama.....	94
Gambar 4.29 Sketsa kop surat.....	94
Gambar 4.30 Digitalisasi kop surat.....	95
Gambar 4.31 Nota Pembayaran .....	95
Gambar 4.32 Sketsa id card dan lanyard.....	96
Gambar 4.33 Digitalisasi id card.....	96
Gambar 4.34 Digitalisasi lanyard.....	97

Gambar 4.35 Sketsa stamp.....	97
Gambar 4.36 Digitalisasi stamp .....	98
Gambar 4.37 Sketsa sosial media .....	98
Gambar 4.38 Digitalisasi feeds instagram .....	99
Gambar 4.39 Sketsa reels.....	100
Gambar 4.40 Digitalisasi Reels.....	100
Gambar 4.41 Sketsa cover plat nomor .....	101
Gambar 4.42 Digitalisasi cover plat nomor .....	101
Gambar 4.43 Sketsa x-banner .....	102
Gambar 4.44 Digitalisasi x-banner .....	102
Gambar 4.45 Sketsa poster.....	103
Gambar 4.46 Digitalisasi poster .....	103
Gambar 4.47 Sketsa Spanduk .....	104
Gambar 4.48 Digitalisasi spanduk .....	104
Gambar 4.49 Sign system toko .....	105
Gambar 4.50 Sketsa wearpack .....	106
Gambar 4.51 Digitalisasi wearpack .....	106
Gambar 4.52 Sketsa mobil box .....	107
Gambar 4.53 Digitalisasi desain mobil box .....	108
Gambar 4.54 Sketsa buku memo .....	109
Gambar 4.55 Digitalisasi buku memo.....	109
Gambar 4.56 Sketsa pin .....	110
Gambar 4.57 Digitalisasi pin .....	110
Gambar 4.58 Finalisasi sticker .....	111
Gambar 4.59 Proses perancangan cover brand guidelines.....	111
Gambar 4.60 Proses perancangan template brand guidelines .....	112
Gambar 4.61 Proses perancangan bab 1 brand guidelines .....	112
Gambar 4.62 Proses perancangan bab 2 brand guidelines .....	113
Gambar 4.63 Proses perancangan bab 3 brand guidelines .....	113
Gambar 4.64 Proses perancangan bab 4 brand guidelines .....	114
Gambar 4.65 Logo Ocean Variasi Mobil awal .....	116
Gambar 4.66 Logo Ocean Variasi Mobil Final.....	117
Gambar 4.67 Analisis logo Ocean Variasi Mobil .....	121
Gambar 4.68 Analisis Warna Ocean Variasi Mobil.....	123
Gambar 4.69 Analisa Tipografi Ocean Variasi Mobil .....	124
Gambar 4.70 Analisa Amplop .....	125
Gambar 4.71 Analisa kartu nama dan kop surat .....	125
Gambar 4.72 Analisa nota pembayaran .....	126
Gambar 4.73 Analisis id card dan lanyard .....	127
Gambar 4.74 Analisis stamp .....	128
Gambar 4.75 Analisis sosial media.....	129
Gambar 4.76 Analisis cover plat nomor .....	129
Gambar 4.77 Analisis X banner .....	130

Gambar 4.78 Analisis poster .....	131
Gambar 4.79 Analisis spanduk .....	131
Gambar 4.80 Analisis signsystem .....	132
Gambar 4.81 Analisis wearpack .....	133
Gambar 4.82 Analisis mobil box .....	134
Gambar 4.83 Analisis sticker .....	134
Gambar 4.84 Analisis pin.....	135
Gambar 4.85 Analisis buku memo.....	135
Gambar 4.86 Analisa graphic standard manual Ocean Variasi Mobil.....	136
Gambar 4.87 Analisa graphic standard manual Ocean Variasi Mobil.....	137



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran I Hasil Turnitin .....	xvii
Lampiran II Form Bimbingan Pembimbing 1.....	xx
Lampiran III Form Bimbingan Pembimbing 2 .....	xxi
Lampiran IV Bukti bimbingan spesialis (Pak Darfi) .....	xxii
Lampiran V Non-Disclosure Agreement .....	xxiii
Lampiran VI Consent Form .....	xxiv
Lampiran VII Consent Form.....	xxv
Lampiran VIII Consent Form.....	xxvi
Lampiran IX Hasil kuesioner .....	xxvii
Lampiran X Transkrip Wawancara dengan Owner Ocean Variasi Mobil .....	xxxiii
Lampiran XI transkrip wawancara pelanggan 1 .....	xxxvi
Lampiran XII transkrip wawancara pelanggan 2 .....	xxxvii
Lampiran XIII Transkrip wawancara ahli design logo .....	xxxviii

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA