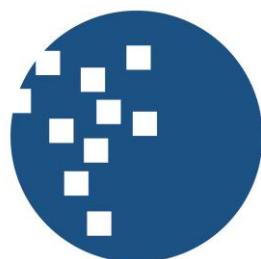


**ANALISIS PENGARUH *BRAND EXPERIENCE* TERHADAP
BRAND SATISFACTION DAN *BRAND LOYALTY* PADA
STARBUCKS DI GERAI JAKARTA**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi
(S.E.)

Dewi Andryani

10130110006

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2015

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Never lazy to do something to be achieved and should be from Now on”

-Dewi Andryani-

Skripsi Ini Kupersembahkan Untuk Keluarga yang Kucintai

PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama Penyusun : Dewi Andryani
Nomor Induk Mahasiswa : 10130110006
Fakultas/ Jurusan : Ekonomi / Manajemen
Judul Skripsi : Analisis Pengaruh *Brand Experience* Terhadap *Brand Satisfaction* Dan *Brand Loyalty* Pada Starbucks Di Gerai Jakarta
Dosen Pembimbing : Anna Riana Putriya, S.E., M.Si.

Tangerang, 23 Februari 2015

Ketua Sidang,

Pengaji,

Purnamaningsih, S.E., M.S.M. Angelina Theodora Ratna Primantina, S.E., M.M.

Pembimbing,

Ketua Program Studi Manajemen,

Anna Riana Putriya, S.E., M.Si.

Anna Riana Putriya, S.E., M.Si.

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini saya, Dewi Andryani menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

ANALISIS PENGARUH *BRAND EXPERIENCE* TERHADAP *BRAND SATISFACTION* DAN *BRAND LOYALTY* PADA STARBUCKS DI GERAJAKARTA

adalah hasil tulisan saya sendiri. Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang menunjukkan gagasan atau pendapat atau pemikiran dari penulis lain yang saya akui seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri tanpa memberikan pengakuan penulis aslinya.

Apabila ditemukan kecurangan plagiat dalam skripsi ini, saya bersedia menerima konsekuensi yang telah ditentukan oleh pihak Universitas.

Tangerang, 23 Februari 2015

Yang membuat pernyataan,

Dewi Andryani

NIM: 1013010006

ABSTRAK

Tujuan - Tujuan dari makalah penelitian ini adalah untuk pengaruh pengalaman merek terhadap kepuasan merek dan loyalitas merek.

Desain / metodologi / pendekatan - Penelitian ini dilakukan dengan menyebarluaskan kuesioner kepada 155 responden dengan studi kuantitatif di wilayah gerai jakarta selama periode 1,5 bulan. Penelitian ini hanya mengambil tema gerai desain modern.

Temuan - Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengalaman merek memiliki pengaruh dengan kepuasan merek, kepuasan merek memiliki pengaruh ke loyalitas merek tetapi pengalaman merek tidak memiliki pengaruh ke loyalitas merek.

Orientalitas / nilai - Makalah ini menggunakan studi kasus dari merek global untuk menggambarkan seberapa besar pengaruh pengalaman merek bagi pengguna kartu Starbucks.

Kata Kunci: Pengalaman Merek, Kepuasan Merek dan Loyalitas Merek.

ABSTRACT

Purpose - The purpose of this research paper is to influence the brand experience to the satisfaction of the brand and brand loyalty.

Design / methodology / approach - The research was conducted by distributing questionnaires to 155 respondents with quantitative studies in the area of Jakarta outlets over a period of 1.5 months. This study only takes the theme of modern design outlets.

Findings - The results show that the experience of the brand has influence with the brand satisfaction, brand satisfaction to influence brand loyalty but the brand does not have the experience to influence brand loyalty.

Originality / value - This paper uses case studies from global brands to illustrate how much influence the brand experience for users Starbucks card. Based on the description above, the researcher discusses the factors that affect the brand experience to the satisfaction of the brand and brand loyalty at the Starbucks in Jakarta outlets.

Keywords: Brand Experience, Brand Satisfaction and Brand Loyalty.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat yang diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya sesuai dengan waktu yang telah ditentukan yang berjudul “Analisis Pengaruh *Brand Experience* Terhadap *Brand Satisfaction* Dan *Brand Loyalty* Pada Starbucks Di Gerai Jakarta”.

Tujuan dari penulisan skripsi ini yaitu sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 Program Studi Manajemen Universitas Multimedia Nusantara (UMN). Semoga dari adanya skripsi ini, dapat memberikan kontribusi, gambaran informasi, pandangan dan saran yang berguna bagi para pelaku bisnis maupun kepada para akademis dan masyarakat umum.

Penulis juga menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang memberikan dukungan dalam proses penyusunan skripsi ini sehingga dapat berjalan dengan baik. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu membimbing dan memberkati penulis selama berjalannya menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa dan dukungan secara moril dan materil kepada penulis dalam proses penyelesaian skripsi ini.
3. Ibu Anna Riana Putriya, S.E., M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi dan Ketua Program Studi Jurusan Manajemen yang selalu mendukung saya dalam penulisan skripsi ini.

4. Ibu Purnamaningsih, S.E., M.S.M. selaku ketua sidang skripsi yang selalu mendukung saya dalam penulisan skripsi ini.
5. Ibu Angelina Theodora Ratna Primantina, S.E.,M.M. selaku penguji sidang skripsi yang selalu mendukung saya dalam penulisan skripsi ini.
6. Kepada seluruh responden yang telah meluangkan waktu dan secaraikhlas membantu untuk mengisi kuesioner yang penulis butuhkan sehingga proses penyelesaian skripsi ini berjalan dengan lancar.
7. Kepada Djohannes Hadi yang telah memberikan semangat, nasehat, menemani saya saat proses skripsi dalam keadaan kondisi apapun saya.
8. Seluruh teman baik dan kerabat penulis yang telah memberikan dukungan secara moril dan materil dengan ikhlas dan tulus kepada penulis selama proses penulisan skripsi ini.
9. Seluruh dosen yang dalam proses perkuliahan telah mengajari, dan berbagi ilmu kepada penulis sehingga bermanfaat untuk digunakan dalam skripsi ini.
10. Rekan-rekan seperjuangan penulis dalam proses pembuatan skripsi: Amira, Putu Arya Panji, Wistanto Wardhana, Zacky, Ferdinand Siswanto, Kevin Taslim, Aldo Chandra, Cindy, Lim Hu Sen, Paul, Robby Ivan Sastrawidjaja dan Davin Chang yang telah saling bertukar pendapat dengan ikhlas untuk melengkapi kekurangan masing-masing.
11. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan satu per satu oleh penulis, yang juga telah ikhlas untuk mendukung penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata penulis juga memohon maaf bila ada kesalahan-kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis menerima dengan terbuka segala kritik dan saran yang membangun bagi penulisan skripsi ini

Tangerang, 23 Februari 2015

Dewi Andryani

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

MOTTO DAN PERSEMBAHAN i

PERSETUJUAN SKRIPSI ii

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI iii

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xvii

DAFTAR TABEL xx

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Rumusan Masalah 7

 1.3 Tujuan Penelitian 13

 1.4 Manfaat Penelitian 14

ix

1.5 Batasan Penelitian	14
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi	15
 BAB II LANDASAN TEORI	 17
2.1 <i>Marketing</i>	17
2.2 <i>Consumer Behavior</i>	20
2.3 <i>Brand</i>	23
2.4 Variabel Penelitian	29
2.4.1 <i>Brand Experience</i>	29
2.4.1.1 <i>Sensory</i>	31
2.4.1.2 <i>Affective</i>	32
2.4.1.3 <i>Behavioral</i>	33
2.4.1.4 <i>Intellectual Stimulation</i>	33
2.4.2 <i>Brand Satisfaction</i>	34
2.4.3 <i>Brand Loyalty</i>	36
2.5 Penelitian Sebelumnya	38
2.6 Model Penelitian	42
2.7 Pengembangan Hipotesis Penelitian	42

2.7.1 Hubungan antara <i>Brand Experience</i> Terhadap <i>Brand Satisfaction</i>	42
2.7.2 Hubungan antara <i>Brand Satisfaction</i> Terhadap <i>Brand Loyalty</i>	44
2.7.3 Hubungan antara <i>Brand Experience</i> Terhadap <i>Brand Loyalty</i>	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	49
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	49
3.1.1 Sejarah Starbucks	49
3.1.2 Misi, Komitmen, Dedikasi dan Tujuan Starbucks	51
3.1.3 Partners Starbucks	51
3.1.4 Produk Starbucks	52
3.1.5 Desain Gerai Starbucks Indonesia	56
3.1.6 Kartu Loyalitas Starbucks Indonesia	59
3.2 Desain Penelitian.....	60
3.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	61
3.3.1 Target populasi.....	62
3.3.1.1 <i>Sampling Unit</i>	63
3.3.1.2 <i>Element</i>	63
3.3.1.3 <i>Extent</i>	63

3.3.1.4 <i>Time Frame</i>	63
3.3.2 Teknik Pengambilan Sampel.....	64
3.3.3 <i>Sampling Size</i>	65
3.3.4 <i>Sampling Process</i>	65
3.3.4.1 Sumber Data.....	65
3.3.4.2 Prosedur Pengumpulan Data	66
3.3.4.3 Periode	66
3.4 Identifikasi Variabel penelitian	66
3.4.1 Variabel Eksogen	66
3.4.2 Variabel Endogen.....	67
3.4.3 Variabel Teramati.....	68
3.5 Definisi Operasional.....	69
3.6 Uji Instrument <i>Pre-test</i>	74
3.6.1 Uji Validitas	74
3.6.2 Uji Reliabilitas	74
3.7 Teknik Analisis Data.....	75
3.7.1 <i>Structural Equation Modeling</i>	75

3.7.2 Tahap dalam Prosedur SEM.....	76
3.7.3 Identifikasi.....	76
3.7.3.1 <i>Under Identified</i>	76
3.7.3.2 <i>Just Identified</i>	77
3.7.3.3 <i>Over Identified</i>	77
3.7.4 Estimasi	77
3.7.4.1 Uji Kecocokan.....	78
3.7.4.2 Kecocokan Keseluruhan Model	78
3.7.4.3 Kecocokan Model Pengukuran	81
3.7.4.4 Kecocokan Model Struktural	82
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	83
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	83
4.1.1 Deskripsi Profil Responden.....	83
4.1.1.1 Profil Responden Berdasarkan Tema Gerai Starbucks yang pernah di kunjungi di Jakarta	84
4.1.1.2 Profil Responden Berdasarkan penggunaan terakhir kali Starbucks <i>card</i>	85

4.1.1.3 Profil Responden Berdasarkan pergi ke Starbucks dalam 3 bulan terakhir	86
4.1.1.4 Profil Responden Berdasarkan jenis kategori minuman yang di beli	87
4.1.1.5 Profil Responden Berdasarkan lama waktu yang di habiskan ketika berada di gerai Starbucks	88
4.1.1.6 Profil Responden Berdasarkan tempat Starbucks yang biasa di kunjungi	89
4.1.1.7 Profil Responden Berdasarkan aktifitas yang di lakukan ketika berada di gerai Starbucks	90
4.1.1.8 Profil Responden Berdasarkan Usia.....	91
4.1.1.9 Profil Responden Berdasarkan pendidikan terakhir yang di tempuh sekarang.....	92
4.1.1.10 Profil Responden Berdasarkan profesi.....	93
4.1.1.11 Profil Responden Berdasarkan jenis kelamin	94
<i>4.2 Brand Experience.....</i>	95
4.2.1 <i>Sensory</i>	95
4.2.2 <i>Affective</i>	96
4.2.3 <i>Behavioral</i>	98
4.2.4 <i>Intellectual Stimulation</i>	101

4.3 <i>Brand Satisfaction</i>	103
4.4 <i>Brand Loyalty</i>	105
4.5 Uji Instrumen	108
4.5.1 Uji Validitas dan Reabilitas <i>Pre-test</i>	109
4.6 Model Pengukuran	112
4.7 Kecocokan Keseluruhan Model	116
4.7.1 Kecocokan <i>Absoluted Measurement Model</i>	116
4.7.2 Kecocokan <i>Incremental Measurement Model</i>	117
4.7.3 Kecocokan <i>Parsimonious Measurement Model</i>	119
4.8 Analisis Model Struktural	122
4.9 Analisis Interpretasi Hipotesis Penelitian.....	124
4.9.1 Hasil Uji Pengaruh <i>Brand Experience</i> Terhadap <i>Brand Satisfaction</i>	124
4.9.2 Hasil Uji Pengaruh <i>Brand Satisfaction</i> Terhadap <i>Brand Loyalty</i>	126
4.9.3 Hasil Uji Pengaruh <i>Brand Experience</i> Terhadap <i>Brand Loyalty</i>	129
4.10 Implikasi Manajerial	130
4.10.1 Upaya meningkatkan <i>Brand Satisfaction</i> melalui peningkatan <i>Brand Experience</i> dengan dimensi <i>sensory, affective, behavioral</i> dan <i>intellectual stimulation</i>	131

4.10.2 Upaya meningkatkan <i>Brand Loyalty</i> melalui peningkatan <i>Brand Satisfaction</i>	135
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	138
5.1 Kesimpulan	138
5.2 Saran.....	139
5.2.1 Saran Untuk Perusahaan	139
5.2.2 Saran Bagi Penelitian Selanjutnya	142
Daftar Pustaka	143
Lampiran:	
Kuesioner	
Brosur Starbucks	
Gerai Starbucks	
Data <i>Store</i> Starbucks	
Data Hasil Output Amos 19.0	
Kritik dan Saran Responden mengenai Pengalaman di Starbucks	
Formulir Konsultasi Skripsi Prodi Manajemen	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Penduduk Indonesia.....	1
Gambar 1.2 GDP Indonesia per Kapita.....	2
Gambar 1.3 Kategori yang Paling Banyak Dibicarakan di Media Sosial	3
Gambar 1.4 Starbucks <i>Coffee Ambassador Cup</i>	8
Gambar 2.1 <i>The Product or Market Expansion Grid</i>	19
Gambar 2.2 Faktor yang Mempengaruhi <i>Consumer Behavior</i>	21
Gambar 2.3 <i>Brand Resonance Pyramid</i>	24
Gambar 2.4 Model Penelitian	42
Gambar 3.1 Logo Starbucks.....	49
Gambar 3.2 Beberapa Makanan Kategori <i>Fresh Food</i>	52
Gambar 3.3 Beberapa Minuman Starbucks	53
Gambar 3.4 Starbucks di Stasiun Jakarta Kota (atas) dan di Ubud Bali (bawah).	56
Gambar 3.5 Starbucks di Palembang	57
Gambar 3.6 Starbucks di Cirebon	58
Gambar 3.7 <i>Loyalty Card</i> Starbucks.....	59
Gambar 3.8 <i>Sampling Techniques</i>	64

Gambar 3.9 Variabel Laten Eksogen	67
Gambar 3.10 Variabel Laten Endogen.....	67
Gambar 4.1 Profil Responden Berdasarkan Tema Gerai Starbucks yang Pernah di Kunjungi di Jakarta	84
Gambar 4.2 Profil Responden Berdasarkan Penggunaan Terakhir Kali Starbucks <i>Card</i>	85
Gambar 4.3 Profil Responden Berdasarkan Pergi ke Starbucks dalam 3 Bulan Terakhir	86
Gambar 4.4 Profil Responden Berdasarkan Jenis kategori minuman yang di beli	87
Gambar 4.5 Profil Responden Berdasarkan Lama Waktu yang Dihabiskan Ketika Berada di Gerai Starbucks.....	88
Gambar 4.6 Profil Responden Berdasarkan Tempat Starbucks yang Biasa di Kunjungi.....	89
Gambar 4.7 Profil Responden Berdasarkan Aktifitas yang Dilakukan Ketika Berada di Gerai Starbucks.....	90
Gambar 4.8 Profil Responden Berdasarkan Usia.....	91
Gambar 4.9 Profil Responden Berdasarkan Pendidikan Terakhir yang di Tempuh Sekarang.....	92
Gambar 4.10 Profil Responden Berdasarkan Profesi.....	93

Gambar 4.11 Profil Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	94
Gambar 4.12 <i>Measurement model</i>	112
Gambar 4.13 Path Diagram Models.....	121

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	38
Tabel 3.1 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional.....	69
Tabel 3.2 Perbandingan Ukuran GOF <i>Absolute</i>	79
Tabel 3.3 Perbandingan Ukuran GOF <i>Incremental</i>	80
Tabel 3.4 Perbandingan Ukuran GOF <i>Parsimonius</i>	81
Tabel 4.1 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Sensory</i>	95
Tabel 4.2 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Affective</i>	97
Tabel 4.3 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Behavioral</i>	98
Tabel 4.4 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Intellectual Stimulation</i>	101
Tabel 4.5 Penilaian Responden Terhadap Variabel <i>Brand Satisfaction</i>	103
Tabel 4.6 Penilaian Responden Terhadap Variabel <i>Brand Loyalty</i>	105
Tabel 4.7 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas <i>Pre-test</i>	109
Tabel 4.8 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	114
Tabel 4.9 Hasil Ukuran Kecocokan <i>Absolute Measurement Model</i>	116
Tabel 4.10 Hasil <i>Incremental Measurement Model</i>	117

Tabel 4.11 Hasil <i>Parsimonious Measurement Model</i>	119
Tabel 4.12 Tabel <i>Regression Weight</i>	122
Tabel 4.13 Hasil Analisis Model Struktural	122