

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Abdussamad, D. Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Syakir Media Press.
- Ambrose, G. & Harris, P. (2011). *Basic Design Layout (2nd ed.)*. Ava Publishing.
- Anggarini, A. (2021). *Design Layout*. PNJ Press.
- Anggraeni, E. Y. & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Andi.
- Blakeman, R. (2011). *Advertising Campaign Design: Just the Essentials*. M.E. Sharpe.
- Campbell, R., Martin, C. R., Fabos, B. (2016). *Media & Culture: Mass Communication in a Digital Age (10th ed.)*. Bedford/St. Martin's.
- Coates, K. & Ellison, A. (2014). *An Introduction to Information Design*. Laurance King Publishing.
- Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2023). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed method approaches (5th ed.)*. SAGE Publications Inc.
- Haslam, A. (2006). *Book Design*. Laurence King Publishing Ltd.
- Heinich, Molenda, Russel, Smaldino. (1996). *Instructional Media And Technologies For Learning (5th ed.)*. Merrill an Imprint Of Prentice Hall Englewood Cliff.
- Katz, J. (2012). *Designing Information*. John Wiley & Sons, Inc.
- Kelley, D., & Brown, T. (2018). *An introduction to Design Thinking*. Institute of Design at Stanford.
<https://web.stanford.edu/~mshanks/MichaelShanks/files/509554.pdf>
- Kusrianto, A. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Andi.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions (5th ed.)*. Wadsworth Cengage Learning.
- Male, A. (2017). *Illustration: a theoretical and contextual perspective (2nd ed.)*. Bloomsbury Visual Arts.
- Sadiman, A. S., et al. (2015). *Media pendidikan: pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Samara, T. (2007). *Design Elements: A Graphic Style Manual*. Rockport Publisher.
- Sobur, A. (2006). *Analisis Teks Media: Suatu Pengantar Untuk Analisis Wacana, Analisis Semiotika dan Analisis Framing*. Remaja Rosdakarya.

- Sudarnoto, A. H. (2006). *Pengantar Manajemen Perpustakaan Madrasah*. UIN Syahid Jakarta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian pendidikan pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Susiliana, R & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran*. CV. Wacana Prima
- Trimmo, S. (2001). *Pedoman Pelaksanaan Perpustakaan*. Remaja Karya.
- Turow, J. (2014). *Media Today: Mass Communication in a Converging World*. Routledge.
- Utama, A. N. B. (2011). *Cara Praktis Menulis Buku Panduan Mudah yang Akan Membantu Anda dalam Menulis Buku*. Deepublish.

Jurnal

- Haq, A. I., Wulandari, P. A., & Utama, W. W. I. (2023). Desain Pengembangan Buku Panduan Digital “Permainan Papan Agama” untuk Anak Usia Dini. *JETISH: Journal of Education Technology Information Social Sciences and Health*, 2(1), 503-508. https://www.academia.edu/105270426/Digital_Handbook_Development_Design_Religious_Board_Games_for_Early_Childhood
- Juditha, Christiany. (2017). Akses Pencarian Dan Penyebaran Informasi Tentang Pemerintah Bidang Komunikasi Dan Informatika Oleh Masyarakat Di Sulawesi Selatan. *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 21(1), 1-14. <https://www.neliti.com/publications/123643/access-to-search-and-dissemination-of-information-on-government-about-communicat>
- Kusmawati, Z. D., Adelia, E. N., Alghifari, M. H., Ramdani, N., & Panjawa, J. L. (2024). Analisis potensi diskriminasi penyandang disabilitas di pasar kerja: Studi kasus sektor publik dan sektor privat Kota Magelang. *Journal of Economics Research and Policy Studies*, 4(2), 295–313. <https://doi.org/10.53088/jerps.v4i2.1091>
- Pradana, M. D. (2018). Pengembangan Media Tutorial Mata Kuliah Media Fotografi Pembelajaran. *Journal of Islamic Religious Education (Edudeena)*, 2(1), 77-96.
- Pritasari, A. M. S., Indrajati, C., Rahmawati, A., & Suparmi, S. (2023). Efforts to maintain visual acuity for the ta’lim assembly at the Daarul Ghufroon Indonesia Foundation (YADIN) Brebes. *Community Empowerment*, 8(6), 845–851. <https://doi.org/10.31603/ce.8592>
- Stoop, J., Kreutzer, P. & Kircz, J. (2013). Reading and learning from screens versus print: a study in changing habits: Part 1 – reading long information rich texts. *New Library World*, 114(7), 284-300. <https://doi.org/10.1108/NLW-01-2013-0012>

Triyadi, S. (2015). Efektifitas Penggunaan Media Audiovisual untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Bahasa Indonesia. *Judika (Jurnal Pendidikan Unsika)*, 3(2), 231-236. <https://doi.org/10.35706/judika.v3i2.215>

Yulastini, N. K. S., Dharma Tari, I. D. A. E. P., Putra Giri, P. A. S., & Dartiningsih, M. W. (2020). Penerapan Media Bimbingan Konseling untuk Meningkatkan Keterampilan Guru BK dalam Memberikan Layanan Pendidikan Seks terhadap Peserta Didik. *International Journal of Community Service Learning*, 4(2), 117–124. <https://doi.org/10.23887/ijcs.v4i2.25055>

Skripsi

Utomo, A. P. Y. (2008). *Pengembangan Buku Panduan Menulis Laporan dengan Pendekatan Kontekstual bagi Siswa Kelas VIII SMP* [Skripsi, Universitas Negeri Semarang].

Website

Interaction Design Foundation - IxDF. (2024, January 19). *What is Color Harmony?*. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/color-harmony>

