

**PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM  
SOTO AYAM LAMONGAN PAK TOH**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN CLUSTER MBKM**

**Regina Marcheliza**

**00000072150**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

# **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM SOTO**

**AYAM LAMONGAN PAK TOH**



**LAPORAN MBKM PROYEK DESA**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual**



## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Regina Marcheliza  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000072150  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa **Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan Magang/ MBKM\*** (coret yang tidak dipilih) saya yang berjudul:

### PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM SOTO AYAM LAMONGAN PAK TOH

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 4 Juni 2025



(Regina Marcheliza)

UNIVERSITY  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Cluster MBKM dengan judul

### PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM SOTO AYAM LAMONGAN PAK TOH

Oleh

Nama Lengkap : Regina Marcheliza  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000072150  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 11 Juni 2025  
Pukul 13.30 s.d. 14.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji

Dr.Sn. Yusup S.Martyastiadi, ST., M.Inf.Tech.  
0319037807/023902

Ardiles Akyuwen, M.Sn.  
0323067804/067811

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Regina Marcheliza  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000072150  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : D3/ S1/ S2\* (\*coret yang tidak dipilih)  
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM SOTO AYAM LAMONGAN PAK TOH**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 4 Juni 2025



(Regina Marcheliza)

\* Pilih salah satu

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas terselesaikannya laporan cluster MBKM Proyek Desa yang berjudul “Perancangan Ulang Identitas Visual UMKM Soto Ayam Lamongan Pak Toh.” Laporan ini disusun sebagai bagian dari persyaratan kelulusan Semester 6. Perancangan ini bertujuan agar UMKM yang terlibat dapat merasakan manfaat dari identitas visual yang lebih kuat, sehingga dapat meningkatkan pengenalan merek mereka. Saya juga ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dr.Sn. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech., selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesaiannya laporan ini.
5. Tohari, selaku pembimbing eksternal yang sudah membimbing dan memberikan dukungan selama perancangan laporan ini berlangsung.
6. Keluarga dan teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.

Tangerang, 4 Juni 2025



(Regina Marcheliza)

# **PERANCANGAN ULANG IDENTITAS VISUAL UMKM SOTO AYAM LAMONGAN PAK TOH**

(Regina Marcheliza)

## **ABSTRAK**

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk terlibat langsung dalam pemberdayaan masyarakat melalui Cluster Proyek Desa. Kelurahan Medang, yang tengah berkembang pesat, menjadi salah satu lokasi program ini dengan fokus pada pengembangan UMKM, khususnya Soto Ayam Lamongan Pak Toh. UMKM ini memiliki keunikan pada penggunaan koya khas yang memberikan cita rasa lebih kental dan *creamy*. Namun, identitas visualnya masih kurang berkembang, sehingga berpotensi menghambat daya saing di pasar. Oleh karena itu, perancangan ulang identitas visual dilakukan untuk memperkuat citra merek, meningkatkan brand awareness, dan menarik lebih banyak pelanggan. Identitas visual yang konsisten, termasuk logo, warna, dan elemen desain lainnya, diharapkan mampu memberikan kesan profesional serta meningkatkan daya tarik UMKM. Dengan pendekatan ini, Soto Ayam Lamongan Pak Toh dapat berkembang lebih luas dan memberikan dampak positif bagi pertumbuhan ekonomi lokal di Kelurahan Medang.

**Kata kunci:** Identitas Visual, Kelurahan Medang, Soto Ayam Lamongan Pak Toh



**REDESIGN BRAND IDENTITY OF UMKM SOTO AYAM  
LAMONGAN PAK TOH**

(Regina Marcheliza)

***ABSTRACT (English)***

*The Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) program provides students with the opportunity to engage directly in community empowerment through the Cluster Proyek Desa initiative. Kelurahan Medang, a rapidly developing area, has been selected as one of the program's locations, focusing on the development of micro, small, and medium enterprises (MSMEs), particularly Soto Ayam Lamongan Pak Toh. This MSME stands out due to its unique koya seasoning, which gives the soup a thicker and creamier texture. However, its visual identity remains underdeveloped, potentially limiting its market competitiveness. Therefore, a rebranding effort is being undertaken to strengthen brand identity, enhance brand awareness, and attract more customers. A consistent visual identity, including logos, colors, and other design elements, is expected to create a more professional image and improve the MSME's appeal. Through this approach, Soto Ayam Lamongan Pak Toh can expand its reach and contribute positively to the local economic growth of Kelurahan Medang.*

**Keywords:** Visual Identity, Medang Village, Soto Ayam Lamongan Pak Toh



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vi
<b><i>ABSTRACT (English)</i>.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	i
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang MBKM Cluster Proyek Desa.....</b>	1
<b>1.2 Rumusan Masalah MBKM Cluster Proyek Desa .....</b>	2
<b>1.3 Batasan Masalah MBKM Cluster Proyek Desa .....</b>	3
<b>1.3.1 Demografis.....</b>	3
<b>1.3.2 Geografis .....</b>	3
<b>1.3.3 Psikografis.....</b>	4
<b>1.4 Maksud dan Tujuan MBKM Cluster Proyek Desa .....</b>	4
<b>1.5 Manfaat Melaksanakan MBKM Cluster Proyek Desa .....</b>	4
<b>1.6 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan MBKM Cluster Proyek .....</b>	5
<b>BAB II GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN .....</b>	7
<b>2.1 Profil dan Kondisi Sosial Ekonomi Masyarakat .....</b>	7
<b>2.1.1 Profil Desa.....</b>	9
<b>2.2 Potensi Wilayah Masyarakat Sasaran .....</b>	10
<b>BAB III PENYUSUNAN PELAKSANAAN KEGIATAN MBKM.....</b>	13
<b>3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....</b>	13
<b>3.2 Peta Peran Pelaksana Program Proyek Desa.....</b>	13
<b>3.3 Tahapan Pelaksanaan Program .....</b>	16
<b>3.4 Timeline dan Uraian Tugas dalam Kegiatan MBKM .....</b>	18
<b>3.1.1 Timeline Program MBKM Proyek Desa.....</b>	18
<b>3.2.2 Uraian Tahapan Kegiatan MBKM .....</b>	18

<b>BAB IV PROSES PERANCANGAN KARYA PROYEK DESA.....</b>	24
<b>4.1 Hasil Pelaksanaan MBKM Cluster Proyek Desa .....</b>	24
<b>4.1.1 Proyek 1: Logo dan Graphic Standard Manual .....</b>	24
<b>4.1.2 Proyek 3: Photography Harashta .....</b>	41
<b>4.1.4 Proyek 4: Media Informasi Harashta .....</b>	44
<b>4.1.5 Proyek 5: Merchandise Harashta dan Soto Ayam .....</b>	53
<b>4.2 Luaran Cluster MBKM Proyek Desa .....</b>	66
<b>4.3 Kendala yang Ditemukan .....</b>	66
<b>4.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan .....</b>	67
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	68
<b>5.1 Simpulan .....</b>	68
<b>5.2 Saran .....</b>	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	lxii
<b>LAMPIRAN .....</b>	lxxiv



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Profil Kelurahan Medang.....	9
Tabel 2.2 Tabel Potensi Kelurahan Medang .....	10
Tabel 3.1 Tabel Waktu dan Tempat Pelaksanaan Cluster MBKM Proyek Desa..	13
Tabel 3.2 Tabel <i>Timeline</i> MBKM Proyek Desa.....	18
Tabel 3.3 Tabel Tahapan Kegiatan Proyek Desa .....	19



X

Perancangan Ulang Identitas..., Regina Marcheliza, Universitas Multimedia Nusantara

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Foto Dokumentasi Lingkungan Kelurahan Medang .....	7
Gambar 2.2 Foto Dokumentasi Lingkungan Kelurahan Medang .....	8
Gambar 2.3 Peta Daerah Kelurahan Medang.....	9
Gambar 3.1 Bagan Kedudukan Pelaksana Tim MBKM Proyek Desa.....	14
Gambar 3.2 Alur Koordinasi Tim Proyek Desa.....	15
Gambar 3.3 Contoh <i>Roadmap</i> (Tahapan Kegiatan).....	16
Gambar 4.1 <i>Mind map</i> dan <i>Brainstorming</i> .....	27
Gambar 4.2 <i>Moodboard</i> .....	28
Gambar 4.3 Tipografi.....	29
Gambar 4.4 Warna .....	30
Gambar 4.5 Referensi Logo .....	32
Gambar 4.6 Sketsa Logo Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	32
Gambar 4.7 Logo Final Soto Ayam Lamongan Pak Toh.....	33
Gambar 4.8 Referensi Supergrafis .....	34
Gambar 4.9 Sketsa Supergrafis .....	34
Gambar 4.10 Supergrafis Final .....	35
Gambar 4.11 Penempatan Supergrafis .....	35
Gambar 4.12 Perancangan Kop Surat .....	36
Gambar 4.13 Perancangan Kartu Nama.....	37
Gambar 4.14 Perancangan Amplop .....	38
Gambar 4.15 Referensi Layout Graphic Standard Manual .....	39
Gambar 4.16 Penerapan Grid GSM Soto Ayam Lamongan Pak Toh.....	39
Gambar 4.17 Proses Perancangan GSM .....	40
Gambar 4.18 Barcode GSM Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	41
Gambar 4.19 Referensi Food Photography .....	42
Gambar 4.20 Sketsa Photography .....	43
Gambar 4.21 <i>Photography</i> 1 .....	43
Gambar 4.22 <i>Photography</i> 2 .....	43
Gambar 4.23 <i>Photography</i> 3 .....	43
Gambar 4.24 <i>Photography</i> 4 .....	44
Gambar 4.25 Desain Awal Banner Harashta .....	45
Gambar 4.26 Referensi Banner Harashta.....	45
Gambar 4.27 Referensi <i>Banner</i> Harashta.....	46
Gambar 4.28 Desain Final <i>Banner</i> Harashta.....	46
Gambar 4.29 <i>Mockup</i> <i>Banner</i> Harashta .....	47
Gambar 4.30 Desain Awal Buku Menu Harashta .....	47
Gambar 4.31 Referensi Buku Menu Harashta .....	48
Gambar 4.32 Sketsa Buku Menu Harashta .....	49
Gambar 4.33 Buku Menu Harashta.....	49
Gambar 4.34 <i>Mockup</i> Daftar Menu .....	50
Gambar 4. 35 Referensi Poster Harashta .....	51

Gambar 4. 36 Sketsa Poster Harashta .....	52
Gambar 4.37 Desain Final Poster Harashta .....	52
Gambar 4.38 <i>Mockup</i> Poster Harashta .....	53
Gambar 4.39 <i>Moodboard Merchandise</i> .....	54
Gambar 4.40 Sketsa Celemek Harashta .....	55
Gambar 4.41 <i>Mockup</i> Celemek Harashta.....	56
Gambar 4.42 Sketsa Celemek Soto Ayam Lamongan pak Toh.....	57
Gambar 4.43 <i>Mockup</i> Celemek Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	58
Gambar 4. 44 Sketsa Sticker Harashta .....	60
Gambar 4.45 <i>Mockup Sticker</i> Harashta.....	61
Gambar 4. 46 Sketsa Sticker Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	61
Gambar 4.47 <i>Mockup Sticker</i> Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	62
Gambar 4.48 Sketsa Topi Harashta.....	63
Gambar 4.49 <i>Mockup</i> Topi Harashta .....	64
Gambar 4. 50 Sketsa Topi Soto Ayam Lamongan Pak Toh .....	65
Gambar 4.51 <i>Mockup</i> Topi Soto Ayam Lamongan Pak Toh.....	66



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. MBKM 01: Surat Pengantar MBKM 01 .....	lxxiv
Lampiran B. MBKM 02: Kartu Identitas Peserta MBKM.....	lxxv
Lampiran C. MBKM 03: MBKM <i>Daily Task</i> .....	lxxvi
Lampiran D. MBKM 04: Lembar Verifikasi Laporan MBKM .....	lxxxviii
Lampiran E. <i>Letter of Acceptance</i> (LOA) MBKM .....	lxxxix
Lampiran F. Surat Selesai Melaksanakan Cluster MBKM .....	xc
Lampiran G. <i>Form Counseling Meeting</i> .....	xci
Lampiran H. Wawancara dengan Pemilik UMKM Soto Ayam Lamongan .....	xcii
Lampiran I. Wawancara dengan Pemilik UMKM Harashta .....	xciii
Lampiran J. Wawancara dengan Pemilik UMKM Eatery 73 - Chicken Steak...	xciv
Lampiran K. Proses Fotografi Makanan .....	xcv
Lampiran L. Dokumentasi Asistensi Desain dengan Pemilik UMKM Soto .....	xcvi
Lampiran M. Dokumentasi Bimbingan dengan Dosen Pembimbing .....	xcvii
Lampiran N. Lampiran Karya Cluster MBKM Proyek Desa .....	xcviii
Lampiran O. Hasil Presentase Turnitin .....	cxii

