

**PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN
MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA**



LAPORAN MAGANG

MICHELLE FELISA WIJAYA

00000055623

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

**PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN
MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA**



LAPORAN MAGANG

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)

MICHELLE FELISA WIJAYA

00000055623

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Michelle Felisa Wijaya

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055623

Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

“PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA” merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan magang yang telah saya tempuh.

Bogor, 19 Juni 2025.

UMN



(Michelle Felisa Wijaya)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
“PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN *MEOWLOVE* DI
PT VIRUS MEDIA INVESTARA”

Oleh

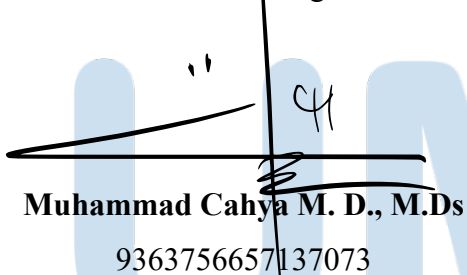
Nama Lengkap : Michelle Felisa Wijaya
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055623
Program Studi : Film
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Juni 2025
Pukul 14.00 s.d. 14.30 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing


Muhammad Cahya M. D., M.Ds
9363756657137073

Penguji


R.R. Mega Iranti K., M.Ds
6435758659230202

Ketua Program Studi Film

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.
1260753654130113

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Michelle Felisa Wijaya
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055623
Program Studi : Film
Jenjang : S1
Jenis karya : Laporan Magang
Judul Karya Ilmiah : “PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA”

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (pilih salah satu):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) *.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - ☐ Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Bogor, 19 Juni 2025.

Yang menyatakan,



(Michelle Felisa Wijaya)

* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA” yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds, selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kus Sudarsono, SE., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds, sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Jessica Panggabean, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian..
6. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.
7. Seluruh rekan divisi *Meowlove*

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Bogor, 19 Juni 2025.



(Michelle Felisa Wijaya)

PERAN 2D ANIMATOR DALAM PEMBUATAN KONTEN

MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA

(Michelle Felisa Wijaya)

ABSTRAK

Animasi merupakan salah satu bentuk seni visual yang memberikan ilusi gambar terlihat bergerak atau hidup. Seiring perkembangan zaman, tempat penayangan konten animasi telah meluas hingga ke layanan di internet atau disebut dengan OTT (*Over The Top*). PT Virus Media Investara merupakan agensi marketing digital yang menawarkan berbagai jenis layanan digital dan produksi konten IP orisinal. Meowlove merupakan serial animasi pendek mengenai hubungan dan pengembangan diri melalui tokoh kucing. Penulis melaksanakan kerja magang sebagai animator *intern* untuk konten IP *Meowlove*. Sebagai animator, penulis bekerja sama dengan penulis cerita dalam pembuatan konten animasi untuk diunggah pada akun sosial media *Meowlove*. Tujuan penulis dalam menjalani program magang adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan dari Universitas Multimedia Nusantara serta untuk menambah wawasan dan pengalaman kerja penulis di industri animasi.

Kata kunci: Magang, Animasi, Konten, IP, *Meowlove*



THE ROLE OF 2D ANIMATOR IN CREATING MEOWLOVE CONTENTS AT VIRUS MEDIA

(Michelle Felisa Wijaya)

ABSTRACT

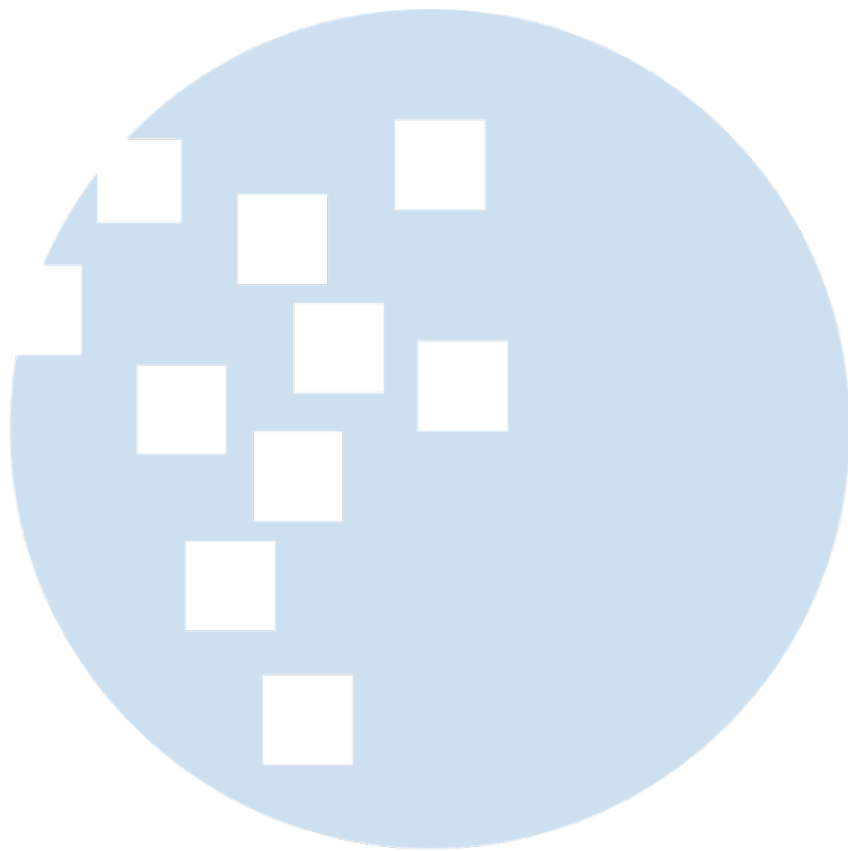
Animation is a form of visual art that gives the illusion of a moving or living image. Over time, animation viewing platforms have expanded to the internet streaming services or OTT (Over The Top). PT Virus Media Investara is a digital marketing agency that offers various types of digital services and original IP content production. Meowlove is a short animated series about relationships and self-development through cat characters. The author carried out an internship as an intern animator for Meowlove contents. As an animator intern, the author works closely with the story writer to create animated contents that will be uploaded to Meowlove's social media accounts. This internship aims to fulfill the requirements for graduation from Universitas Multimedia Nusantara as well as to broaden the author's knowledge and work experience in the animation industry.

Keywords: Internship, Animation, Content, IP, Meowlove



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	8
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	9
3.2.1 Tugas yang Dilakukan.....	9
3.2.2 Uraian Kerja Magang	10
3.2.3 Kendala yang Ditemukan	17
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	19
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	20
4.1 Simpulan	20
4.2 Saran.....	20
DAFTAR PUSTAKA	22



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Analisis SWOT Departemen ZIP	6
Tabel 2. 2 Pembagian Departemen VWXYZ di PT Virus Media Investara	7
Tabel 3. 1 Uraian Kerja Magang Penulis	9



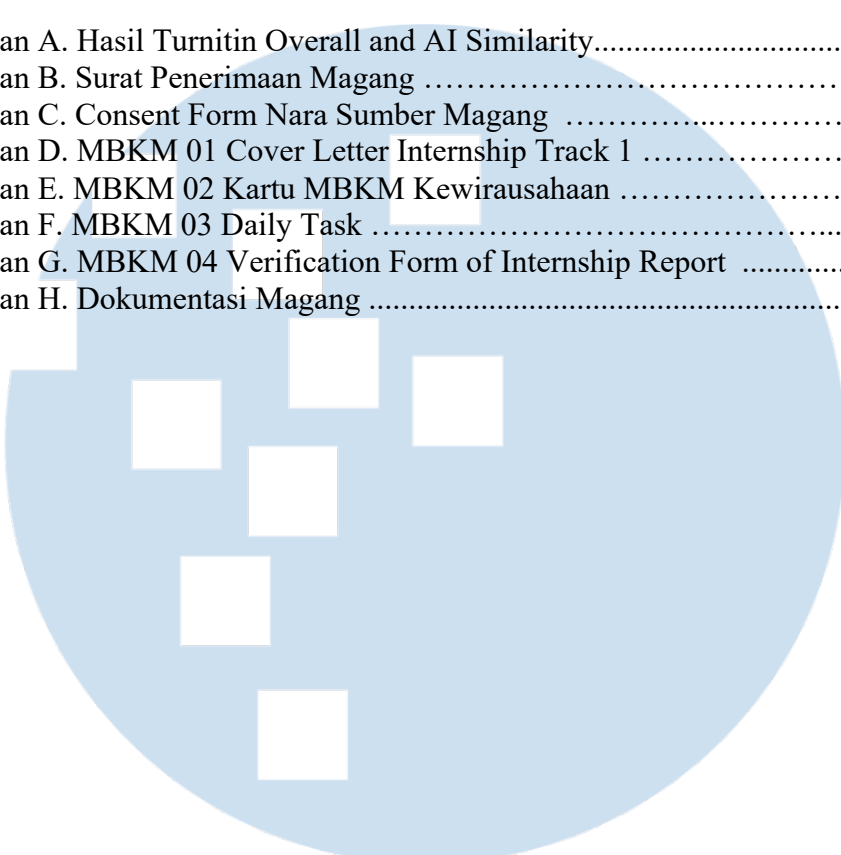
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PT Virus Media Investara	4
Gambar 2. 2 Struktur Perusahaan PT Virus Media Investara	6
Gambar 3. 1 Bagan Alur Kerja Proyek IP <i>Meowlove</i> di ZIP, PT Virus Media Investara	8
Gambar 3. 2 <i>Sketsa In-between Konten Animasi Wrong Assumption</i>	11
Gambar 3. 3 <i>Clean up & Color Konten Animasi Wrong Assumption</i>	12
Gambar 3. 4 <i>Hasil Final Konten Animasi Wrong Assumption</i>	12
Gambar 3. 5 <i>Storyboard Konten Animasi Stolen Glances</i>	13
Gambar 3. 6 <i>Sketsa In-between Konten Animasi Stolen Glances</i>	14
Gambar 3. 7 <i>Hasil Final Konten Animasi Stolen Glances</i>	14
Gambar 3. 8 <i>Sketsa Konten Komik Sleepy Mimi</i>	15
Gambar 3. 9 <i>Revisi Sketsa Konten Komik Sleepy Mimi</i>	16
Gambar 3. 10 <i>Hasil Final Konten Komik Statis Sleepy Mimi</i>	16
Gambar 3. 11 <i>Hasil Final Konten Komik Animasi Sleepy Mimi</i>	17
Gambar 3. 12 Perbandingan <i>Interface ToonBoom Harmony</i> dan <i>Clip Studio Paint Ex</i>	18



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Turnitin Overall and AI Similarity.....	23
Lampiran B. Surat Penerimaan Magang	26
Lampiran C. Consent Form Nara Sumber Magang	30
Lampiran D. MBKM 01 Cover Letter Internship Track 1	31
Lampiran E. MBKM 02 Kartu MBKM Kewirausahaan	32
Lampiran F. MBKM 03 Daily Task	33
Lampiran G. MBKM 04 Verification Form of Internship Report	41
Lampiran H. Dokumentasi Magang	42



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA