

**PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG
KONTEN PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA
INVESTARA**



LAPORAN MAGANG

GARRYN VALENCIA TANTO

00000055771

PROGRAM STUDI FILM

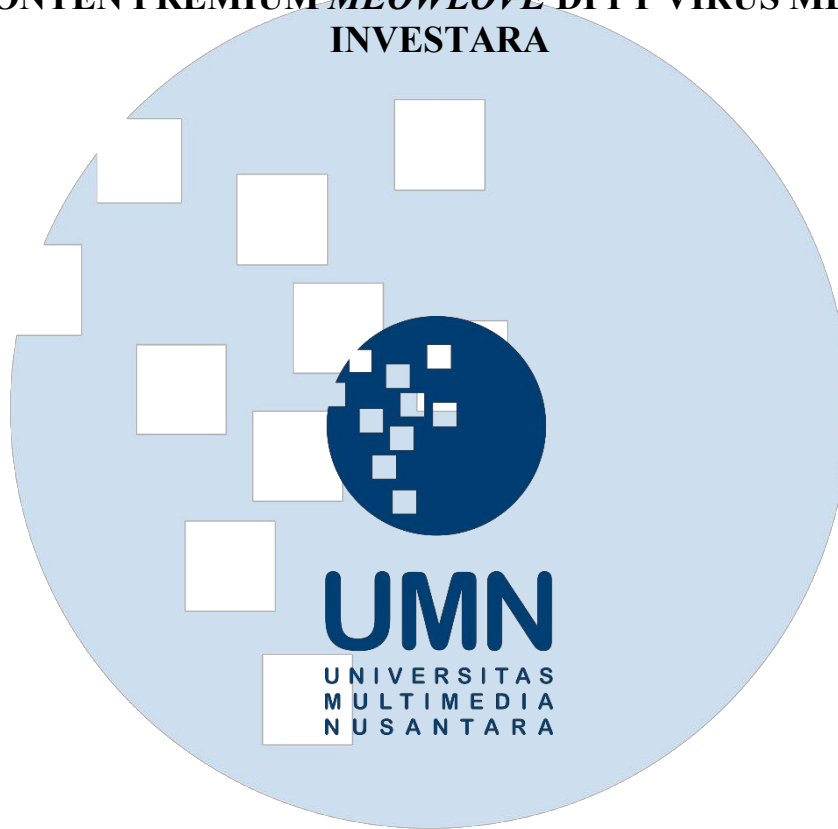
FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

**PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG
KONTEN PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA
INVESTARA**



LAPORAN MAGANG

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)

GARRYN VALENCIA TANTO

00000055771

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Garryn Valencia Tanto

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055771

Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG KONTEN PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk laporan magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 18 Juni 2025.



(Garryn Valencia Tanto)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG KONTEN
PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA

Oleh

Nama Lengkap : Garryn Valencia Tanto
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055771
Program Studi : Film
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Juni 2025
Pukul 10.30 s.d. 11.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

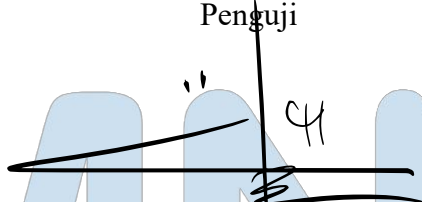
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing


R.R. Mega Iranti K., M.Ds.

6435758659230202

Penguji


Muhammad Cahya M. D., M.Ds.

9363756657137073

Ketua Program Studi Film

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A
Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.
1260753654130113

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Garryn Valencia Tanto
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055771
Program Studi : Film
Jenjang : S1
Jenis karya : Laporan Magang
Judul Karya Ilmiah : PERAN MAHASISWA MAGANG
DALAM MERANCANG KONTEN
PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS
MEDIA INVESTARA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (pilih salah satu):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)*.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
- ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - ☐ Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 20 Juni 2025.

Yang menyatakan,



(Garryn Valencia Tanto)

* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG KONTEN PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA” yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Sn., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kus Sudarsono, S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. R.R. Mega Iranti Kusumawardhani, M.Ds., sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Jessica Panggabean, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.
6. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 20 Juni 2025.


(Garryn Valencia Tanto)

PERAN MAHASISWA MAGANG DALAM MERANCANG KONTEN PREMIUM *MEOWLOVE* DI PT VIRUS MEDIA

INVESTARA

(Garryn Valencia Tanto)

ABSTRAK

Penulisan berikut bertujuan untuk membahas peran seorang mahasiswa magang dalam memperluas pengetahuan dan pengalamannya dalam menerapkan keahlian bidang animasi pada industri digital ini. Untuk mewujudkan hal tersebut, penulis telah melaksanakan kegiatan program magang di PT Virus Media Investara, sebagai seorang animator *intern* yang bekerja dalam suatu proyek bernama *Meowlove*. Meski memiliki julukan sebagai animator, seiring masa pengerjaan magang, penulis tidak hanya ditugaskan untuk membuat animasi 2D *frame-by-frame*, namun ada juga terlibat dalam merancang *storyboard* dan ilustrasi *background*. Melalui pengerjaan proyek *Meowlove*, penulis harus memberi kontribusi melalui keahlian teknis animasi yang telah dipelajari dari mata kuliah *animation fundamentals* dan *storyboarding*. Penulis juga harus bisa menawarkan ide yang sesuai untuk merancang suatu konten media sosial melalui keterampilan dan etika komunikasi yang efisien dan profesional. Maka dari hal tersebut, laporan berikut akan mendalami pembahasan mengenai proses pengerjaan tugas magang hingga tantangan dan kendala yang dihadapi penulis dalam suatu latar kerja yang bersifat profesional.

Kata kunci: mahasiswa magang, konten media sosial, animasi

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

THE ROLE OF A STUDENT INTERN IN CREATING PREMIUM CONTENT FOR “MEOWLOVE” IN PT VIRUS MEDIA

INVESTARA

(Garryn Valencia Tanto)

ABSTRACT

This paper is written to discuss the role of a student intern that is aiming to expand their knowledge and experience in applying their animation skills into current's digital industry. To fulfill this goal, the writer has undergone an internship program at PT Virus Media Investara, as an animator intern working in a project called “Meowlove”. Even though the writer has an official role as an animator, as the internship period goes on, the writer's job description was not limited to create 2D frame-by-frame animations, but was also involved in creating storyboards and background illustrations. Through the “Meowlove” project, the writer must contribute through their hard skills, such as animating techniques that have been learned from the animation fundamentals and storyboarding classes. The writer must also be able to apply proper soft skills when it comes to communicating suitable ideas in a discussion about designing a social media content. Therefore, the following paper will further discuss about the internship process that the writer has went through, along with the challenges faced by the writer when working in a professional work environment.

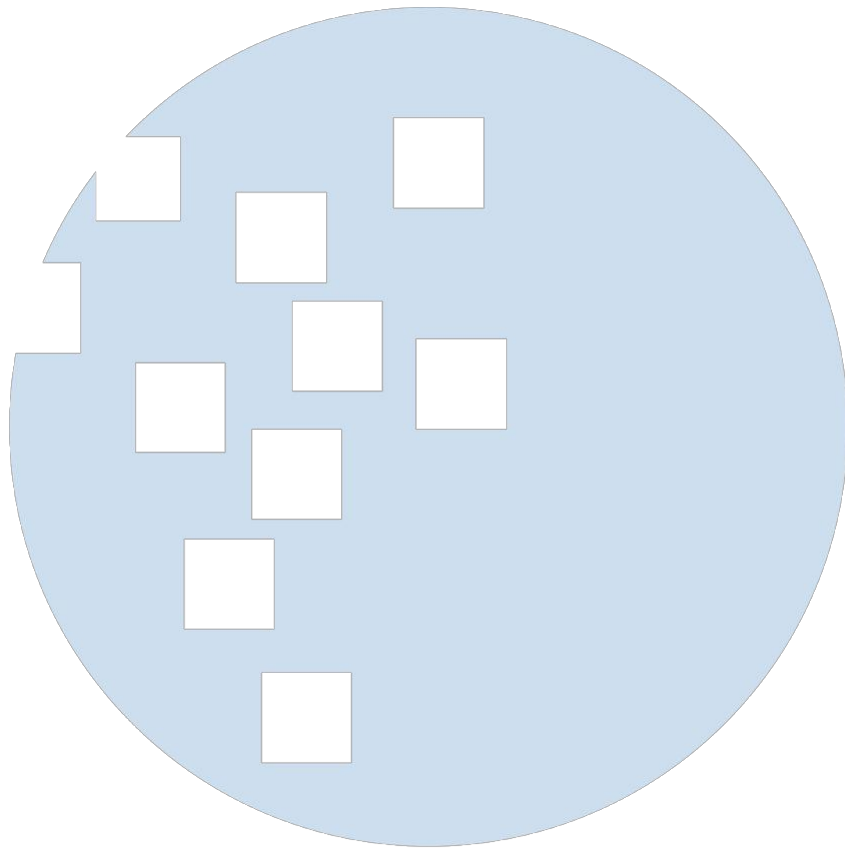
Keywords: student internship, social media content, animation

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	9
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	10
3.2.1 Tugas yang Dilakukan	10
3.2.2 Uraian Kerja Magang	12
3.2.3 Kendala yang Ditemukan	18
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	19
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	21
4.1 Simpulan	21
4.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	23

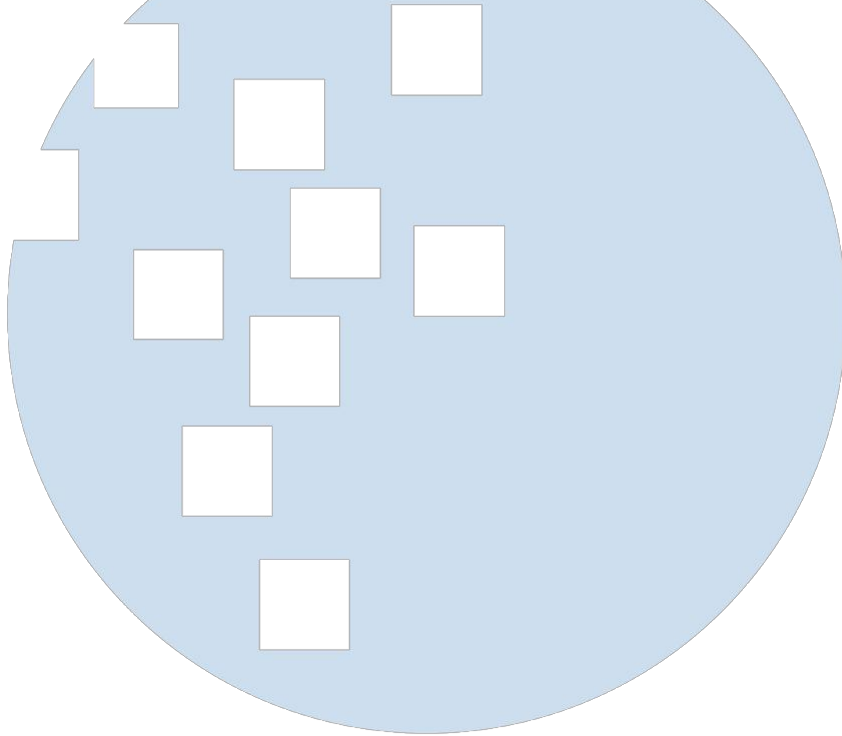


UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Peran Departemen VWXYZ	7
Tabel 3.1 Uraian Kerja Magang Mingguan <i>Animator Intern Meowlove</i>	12



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Virus Media Investara	4
Gambar 2.2 Struktur Perusahaan PT Virus Media Investara, Departemen ZIP	8
Gambar 3.1 Bagan Alur Kerja di PT Virus Media Investara	10
Gambar 3.2 <i>Storyboard</i> Konten Premium	14
Gambar 3.3 Sketsa <i>In-between</i> Konten Premium	15
Gambar 3.4 <i>Lineart</i> dan <i>Colour</i> Konten Premium	16
Gambar 3.5 Hasil Animasi Konten Premium	17
Gambar 3.6 Sketsa Denah dan Hasil Ilustrasi <i>Background</i> Kamar Tokoh	18

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Turnitin Overall and AI Similarity	24
Lampiran B. Surat Penerimaan Magang	27
Lampiran C. Consent Form Nara Sumber Magang	28
Lampiran D. MBKM 01 Cover Letter Internship Track 1	29
Lampiran E. MBKM 02 Kartu MBKM Kewirausahaan	30
Lampiran F. MBKM 03 Daily Task	31
Lampiran G. MBKM 04 Verification Form of Internship Report	39
Lampiran H. Dokumentasi Magang	40

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA