

**PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PROYEK KONTEN VIDEO
PT.MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

Angelita Tungga

0000055909

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PROYEK KONTEN VIDEO
PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)**



LAPORAN MAGANG

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)

Angelita Tungga

00000055909

PROGRAM STUDI FILM
UNIVERSITAS
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : AngelitaTungga

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055909

Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PROYEK KONTEN VIDEO PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI), merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk laporan magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 26 Mei 2025.



(Angelita Tungga)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

**PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PROYEK KONTEN VIDEO
PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)**

Oleh

Nama Lengkap : Angelita Tungga

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055909

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 21 May 2025

Pukul 09.00 s.d. 09.30 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji



Annita, S.Pd., M.F.A.

3038758659230193



Perdana Kartawiyudha, M.Sn.

5060763664130193

Ketua Program Studi Film

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.

1260753654130113

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angelita Tungga
NIM : 00000055909
Program Studi : Film
Jenjang : ~~D3~~/S1/S2* (coret salah satu)
Judul Karya Ilmiah :

**PERAN SCRIPTWRITER DALAM PROYEK KONTEN VIDEO PT.
MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- Lainnya, pilih salah satu:
 - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 26 Mei 2025.

Yang menyatakan,



(Angelita Tungga)

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Peran Scriptwriter Dalam Proyek Konten Video PT. Malline Teknologi Internasional (MTI)” yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc. selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
 2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.dS., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
 3. Kus Sudarsono S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
 4. Annita, S. Pd., M.F.A., sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
 5. Samuel Berrit Olam, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian..
 6. Kepada Perusahaan PT. Malline Teknologi Internasional (MTI)
 7. Orang tua, saudara, dan sahabat yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.
- Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 26 Mei 2025.



(Angelita Tungga)

PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM MEMBUAT PROYEK KONTEN VIDEO PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)

Angelita Tungga

ABSTRAK

Laporan magang ini bertujuan untuk membahas tentang pengalaman sebagai *scriptwriter* konten video di perusahaan PT. Malline Teknologi Internasional. Pemilihan lokasi magang ini didasarkan pada pengalaman penulis sebelumnya telah bergabung di perusahaan tersebut dan berperan sebagai *content creator*. Dengan kesempatan ini penulis akan meningkatkan kualitas konten video dari PT. Malline Teknologi Internasional yang berkualitas melalui *script* yang baik. Temuan yang diungkapkan di dalam laporan magang ini tentang penentuan karakter, ide, dan pemikiran yang kreatif untuk bisa membuat sebuah *script* yang menarik. Dengan pengalaman kegiatan magang ini memberikan kesempatan bagi para mahasiswa untuk bisa menerapkan kemampuan kreativitasnya dalam pembuatan *scriptwriter* di dalam industri kreatif.

Kata kunci: *scriptwriter*, PT. Malline Teknologi Internasional, magang

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

THE ROLE OF A SCRIPTWRITER IN CREATING VIDEO CONTENT PROJECTS AT PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL (MTI)

Angelita Tungga

ABSTRACT

This internship report aims to discuss the experience of working as a video content scriptwriter at PT. Malline Teknologi Internasional. The selection of this internship location was based on the author's previous experience of joining the company and serving as a content creator. Through this opportunity, the author intends to enhance the quality of video content produced by PT. Malline Teknologi Internasional by creating well-crafted scripts. The findings revealed in this internship report focus on determining characters, ideas, and creative thinking to develop engaging scripts. This internship experience provides students with the opportunity to apply their creativity in scriptwriting within the creative industry.

Keywords: scriptwriter, PT. Malline Teknologi Internasional, internship.

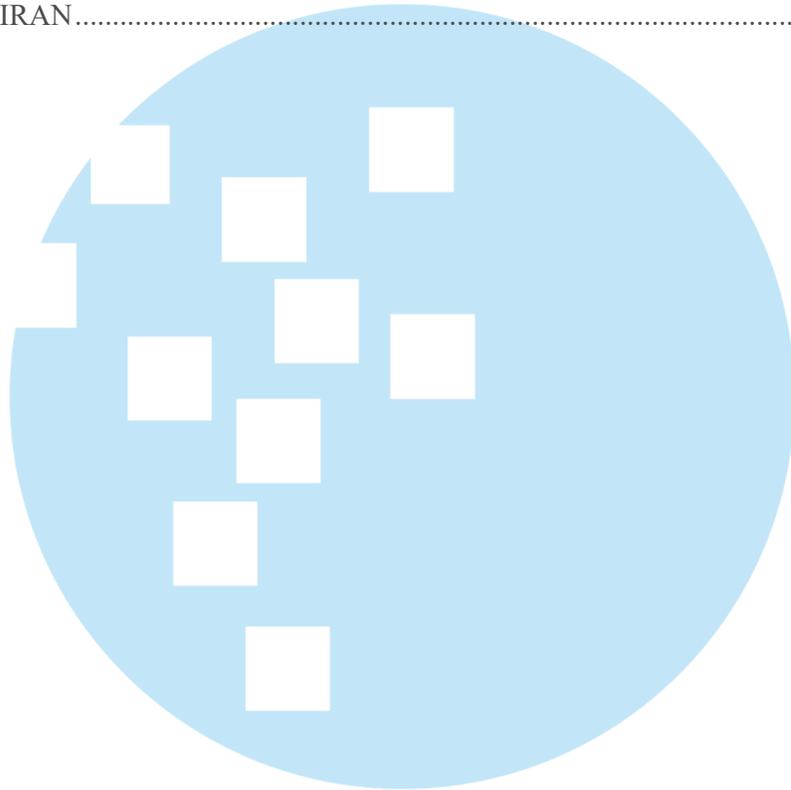
UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	6
2.3 <i>Business Model Canvas</i>	7
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	9
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	10
3.2.1 Tugas yang Dilakukan.....	10
3.2.2 Uraian Kerja Magang	13
3.2.3 Kendala yang Ditemukan	16
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	17
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	18
4.1 Simpulan.....	18
4.2 Saran.....	18

DAFTAR PUSTAKA	21
LAMPIRAN	22

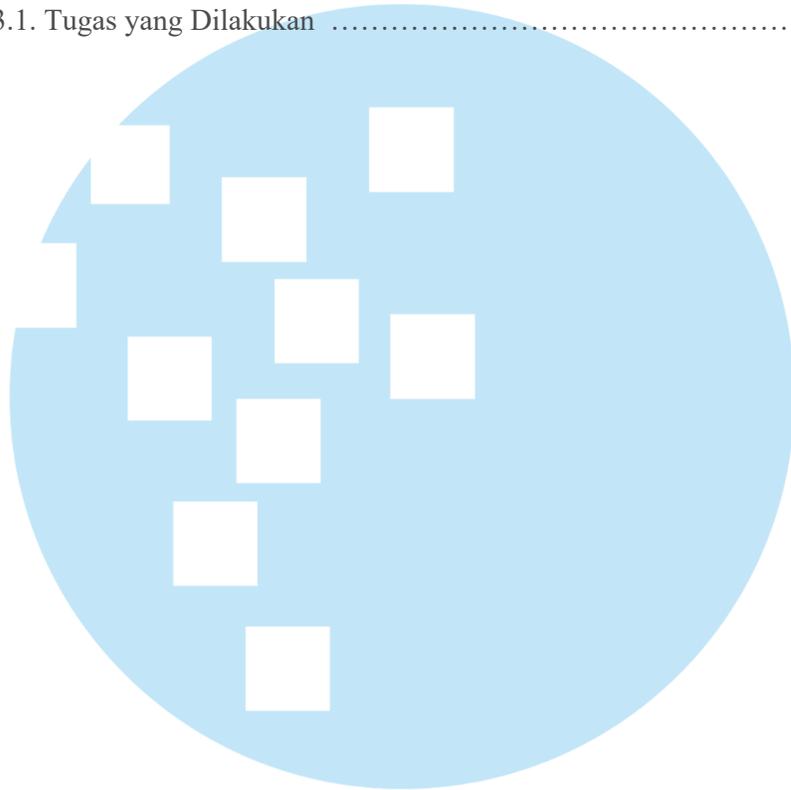


UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tugas yang Dilakukan 11



UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi Perusahaan	6
Gambar 2.2. <i>Business Model Canvas</i>	7
Gambar 3.1. Contoh Bagan Alur Kerja	9
Gambar 3.2 <i>draft script</i> konten video	14
Gambar 3.3 <i>draft script</i> konten video	15
Gambar 3.4 <i>draft script</i> konten video	16



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Surat Pengantar MBKM 01	22
Lampiran B. Kartu MBKM 02.....	23
Lampiran C. Daily Task MBKM 03	24
Lampiran D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04.....	32
Lampiran E. Hasil Turnitin	33
Lampiran F. Dokumentasi Magang	34

