

**PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PENGEMBANGAN IDE
CONTENT PRODUK BASRENG DI PT. MALLINE
TEKNOLOGI INTERNATIONAL**



LAPORAN MAGANG

ANGELIKA TUNGGa

00000055910

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PENGEMBANGAN IDE
CONTENT PRODUK BASRENG DI PT. MALLINE
TEKNOLOGI INTERNATIONAL**



LAPORAN MAGANG

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)

ANGELIKA TUNGGGA

00000055910

**PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Angelika Tungga

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055910

Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

Peran *Scriptwriter* Dalam Pengembangan Ide *Content* Produk Basreng di PT. Malline Teknologi International, merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 26 Mei 2025.



(Angelika Tungga)

UMIN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

PERAN *SCRIPTWRITER* DALAM PENGEMBANGAN IDE *CONTENT* PRODUK BASRENG DI PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNATIONAL

Oleh

Nama Lengkap : AngelikaTungga

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055910

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 21 Mei 2025

Pukul 10.30 s.d. 11.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Dr. Rista Ihwanny, S.Hum., M.Si.

2461760661230152

Penguji

Bisma Fabio Santabudi, S.Sos., M.Sn.

1533753654130132

Ketua Program Studi Film

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.

1260753654130113

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angelika Tungga
NIM : 00000055910
Program Studi : Film
Jenjang : ~~D3~~/S1/S2* (coret salah satu)
Judul Karya Ilmiah : “Peran *Scriptwriter* Dalam Pengembangan
Ide *Content* Produk Basreng di PT. Malline Teknologi International”

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (pilih salah satu):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
- ☒ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
- ☐ Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 26 Mei 2025.

Yang menyatakan,



(Angelika Tungga)

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Peran *Scriptwriter* Dalam Pengembangan Ide *Content* Produk Basreng di PT. Malline Teknologi International” yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn, M.Ds, selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kus Sudarsono S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dr. Rista Ihwanny, S.Hum, M.Si., sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Samuel Berit Olam, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 26 May 2025.



(Angelika Tungga)

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

PERAN *SCRIPT WRITER* DALAM PENGEMBANGAN IDE *CONTENT* PRODUK BASRENG DI PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNATIONAL

Angelika Tungga

ABSTRAK

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Malline Teknologi International, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi dan bisnis dengan fokus pada pengembangan *content* digital. Penulis berperan sebagai *script writer* dalam pembuatan *content* video produk untuk PT Hiho Indonesia. Tujuan magang ini adalah untuk mengasah keterampilan penulisan naskah, meningkatkan kreativitas, serta memahami alur kerja produksi *content* di industri digital. Hasil dari program magang ini adalah peningkatan kemampuan penulis dalam menyusun naskah yang menarik dan sesuai dengan target pasar, serta pemahaman mendalam tentang proses kreatif di balik pembuatan *content* digital. Saran yang diberikan mencakup peningkatan komunikasi antara perusahaan dan mahasiswa magang, serta pengembangan kurikulum kampus yang lebih mendukung pembelajaran *script writing*.

Kata kunci: magang, *Scriptwriter*, Konten Digital, PT Malline Teknologi International, Industri kreatif.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

THE ROLE OF SCRIPTWRITER IN DEVELOPING CONTENT IDEAS FOR BASRENG PRODUCT AT PT. MALLINE TEKNOLOGI INTERNASIONAL

Angelika Tungga

ABSTRACT

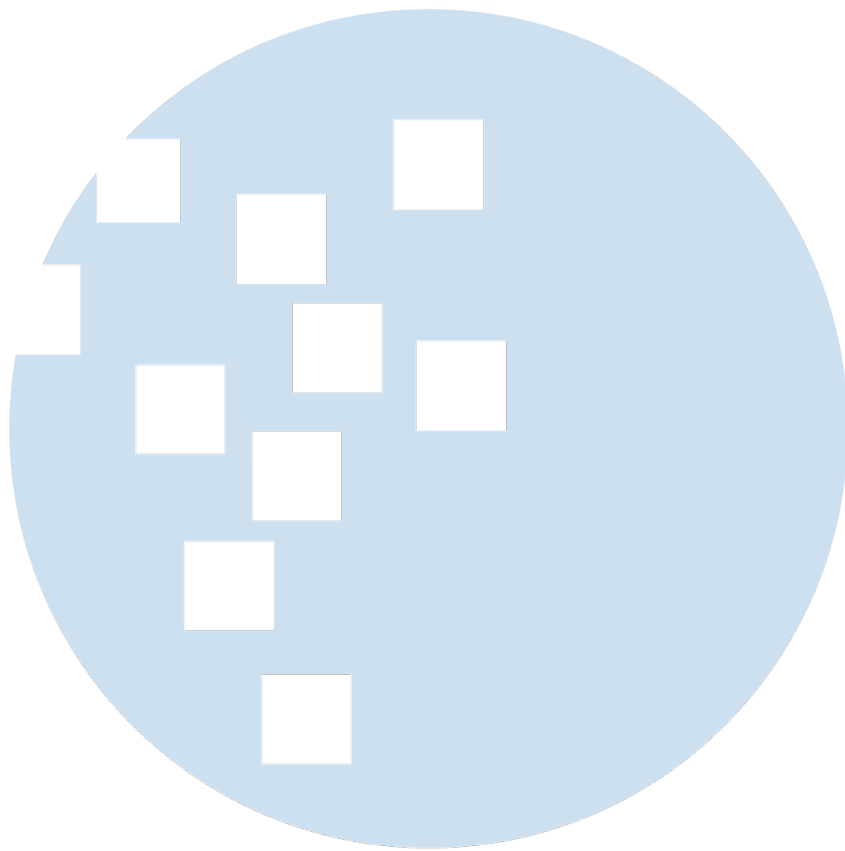
This intership was conducted at PT Malline Teknologi International, a company operating in the technology and business sector with a focus on digital content development. The author served as a scriptwriter in the production of product video content for PT Hiho Indonesia. The objective of this intership were to hone scriptwriting skills, enhance creativity, and understand the workflow of content production in the digital industry. The results of this internship program included an improvement in the author's ability to compose enganging scripts tailored to the target market, as well as a deeper understanding of the creative process behind digital content creation. Suggestions provided include enhancing communication between the company and intership students, as well as developing a more supportive campus curriculum for scriptwriting education.

Keywords: Internship, Scriptwriter, Digital content, PT Malline Teknologi International, Creative Industry.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iiii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	7
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	7
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang.....	8
3.2.1 Tugas yang Dilakukan	8
3.2.2 Uraian Kerja Magang	10
3.2.3 Kendala yang Ditemukan.....	13
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	13
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	14
4.1 Simpulan.....	14
4.2 Saran.....	14
DAFTAR PUSTAKA.....	16

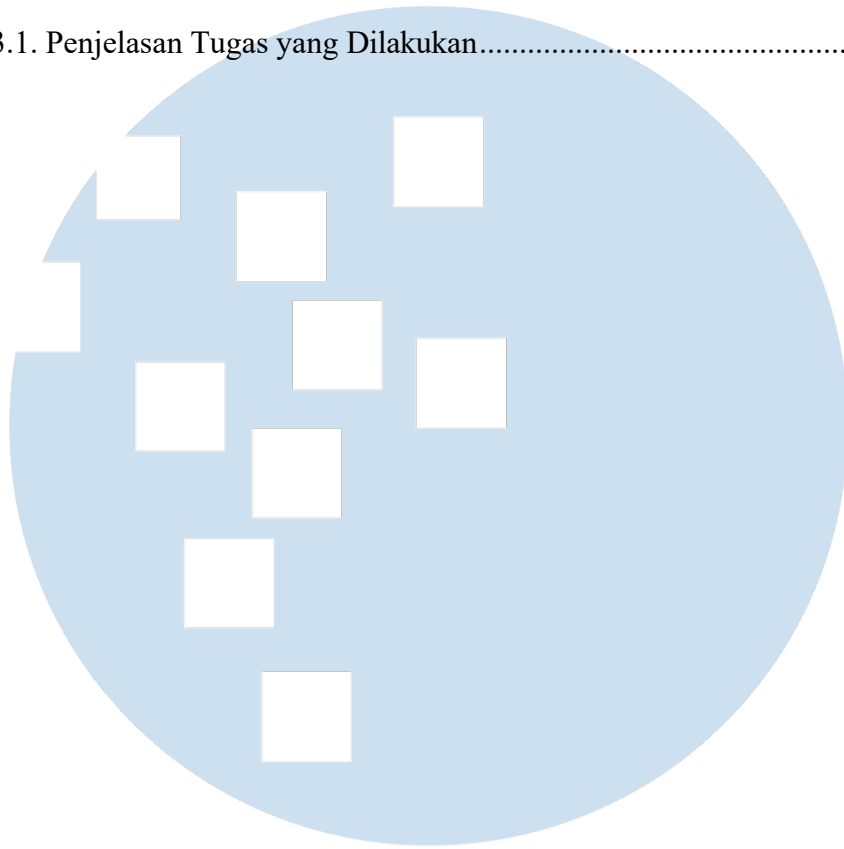


UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Penjelasan Tugas yang Dilakukan.....	9
---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Perusahaan.....	4
Gambar 2.2. Contoh Struktur Organisasi Perusahaan	6
Gambar 3.1. Contoh Bagan Alur Kerja	7
Gambar 3.2. <i>Script Content</i>	10
Gambar 3.3. <i>Script Content</i> Basreng Original.....	11
Gambar 3.4. <i>Script Content Bareng Spicy</i>	12

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Surat Pengantar MBKM 01.....	17
Lampiran B. Kartu MBKM 02.....	18
Lampiran C. Daily Task MBKM 03.....	19
Lampiran D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04	26
Lampiran E. Hasil Turnitin.....	27
Lampiran F. Dokumentasi Magang.....	28

