

DAFTAR PUSTAKA

- Farisakta, B. T., Narulita, E. T., & Indira, W. (2022). PERANCANGAN BUKU PANDUAN MENGGAMBAR KARAKTER “NAGA BONBON” SEBAGAI MASKOT STUDIO BONBIN.
<https://doi.org/10.59997/amarasi.v3i02.1691>
- Lestari, K. D., Agustini, K., & Sugihartini, N. (2019). Pengembangan Modul Ajar Storyboard Berbasis Project Based Learning Untuk Siswa Kelas XI Multimedia Di SMK TI Bali Global Singaraja.
<https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i2.18379>
- Rustmana, A., Mulyati, S. A., Fitriyani., & Prasetya, T. (2023). PENGEMBANGAN DAN PEMANFAATAN MEDIA CETAK : TAMPILAN STORYBOARD. <https://doi.org/10.9644/sindoro.v1i6.863>
- Utami, D. (2011). Animasi dalam pembelajaran. Majalah Ilmiah Pembelajaran.
<https://www.neliti.com/publications/220205/animasi-dalam-pembelajaran>

