

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) berada di bawah naungan Yayasan Multimedia Nusantara milik Kompas Gramedia, mulai berdiri dan beroperasi pada tanggal 20 November 2006. Universitas Multimedia Nusantara memiliki tujuan untuk mengedepankan pendidikan yang penuh inovasi dan perkembangan sumber daya dengan memfasilitasi proses kreatif serta mengembangkan aplikasi ICT (*Information Communication Technology*).

Fakultas Seni dan Desain adalah salah satu dari fakultas yang ada di Universitas Multimedia Nusantara. Fakultas Seni dan Desain bertujuan untuk mengedepankan studi seni dan desain dengan menyediakan kurikulum dan teknologi yang mendorong mahasiswanya untuk dapat memecahkan masalah sosial dan lingkungan serta berpikir kreatif agar bisa merepresentasikan karya seni mereka.



Gambar 2.1 Logo Lab FSD UMN

Sumber: Direktori Lab FSD (2018)

Lab FSD adalah laboratorium yang berfungsi sebagai penyedia dan pendukung studi akademik yang berada di bawah naungan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Lab FSD yang berada dibawah naungan Fakultas Seni dan Desain yang berlokasi di Universitas Multimedia Nusantara, Jl.

Scientia Boulevard, Gading Serpong, Kel. Curug Sangereng, Kec. Kelapa Dua, Kab. Tangerang, Banten 15810.

Lab FSD membantu menyediakan akses untuk berbagai fasilitas yang digunakan untuk kebutuhan studi dan inovasi bagi mahasiswa, dosen, dan juga para *staff* lab agar dapat meningkatkan kualitas proses kreatif dan inovasi. Sebagai laboratorium dari Fakultas Seni dan Desain, Lab FSD memiliki visi untuk Menjadi Fakultas Seni & Desain terkemuka yang menghasilkan lulusan yang kreatif, kompeten, dan berwawasan internasional di bidang Seni & Desain berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), memiliki jiwa kewirausahaan, serta berbudi perkerti luhur. Lab FSD juga memiliki misi, yaitu:

1. Menyelenggarakan proses pembelajaran yang didukung oleh tenaga pengajar berkualitas dan kurikulum terkini yang terhubung dan sesuai dengan dunia industri.
2. Melaksanakan program penelitian yang berkontribusi pada pengembangan Seni & Desain berbasis TIK.
3. Mengimplementasikan ilmu Seni & Desain dalam rangka melaksanakan pengabdian kepada masyarakat.

Berikut adalah tabel analisa SWOT dari Lab FSD UMN:

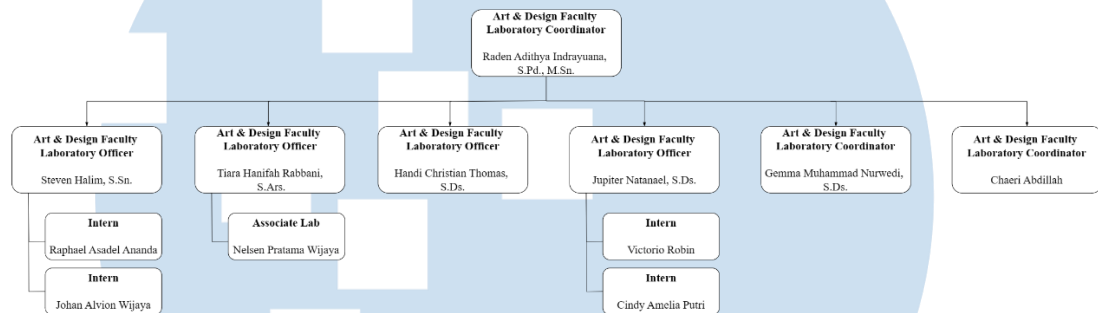
Tabel 2.1 S.W.O.T Lab FSD UMN

|                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Strength</i>    | <ul style="list-style-type: none"><li>- Fasilitas perangkat keras dan perangkat lunak sudah terkini</li><li>- <i>Staff</i> yang selalu ada di Lab jika ada butuh bantuan untuk menangani permasalahan</li><li>- Fasilitas ruangan yang dapat dipinjam secara fleksibel</li><li>- Memiliki peran sebagai penyarana peminjaman fasilitas dan ruangan FSD UMN, sehingga mempermudah akses bagi mahasiswa dan pengajar</li></ul> |
| <i>Weakness</i>    | <ul style="list-style-type: none"><li>- Kurangnya kesadaran mahasiswa mengenai keberadaan fasilitas dan ruangan FSD yang dapat digunakan</li><li>- Jumlah fasilitas ruangan yang masih terbatas</li></ul>                                                                                                                                                                                                                    |
| <i>Opportunity</i> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Tersedianya fasilitas perangkat yang terbaru seperti <i>motion capture</i>, ruang <i>greenscreen</i>, dan <i>Virtual Reality</i></li><li>- Kemudahan mengakses fasilitas memungkinkan fasilitas tersebut untuk dimanfaatkan secara optimal</li></ul>                                                                                                                                 |
| <i>Threat</i>      | <ul style="list-style-type: none"><li>- Keberadaan Lab Fakultas di kampus lain yang lebih unggul dapat menutupi keunikan Lab FSD UMN</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                               |

|  |                                                                                       |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  | - Semakin cepatnya perkembangan teknologi membuat fasilitas harus selalu diperbaharui |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------|

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah tabel yang menggambarkan struktur organisasi di Lab FSD UMN dalam bentuk bagan



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Lab FSD UMN

Sumber: Steven Halim (2025)

Struktur organisasi dibuat dalam bagan dengan isi, Raden Adithya Indrayuana, S.Pd., M.Sn. sebagai koordinator Fakultas Seni dan Desain, kemudian dibawahnya ada Handi Christian Thomas, S.Ds., Gemma Muhammad Nurwedi, S.Ds., Chaeri Abdillah sebagai staff lab, dan beberapa staff Lab yang juga berperan sebagai *supervisor* dimulai dari Steven Halim, S.Sn., Tiara Hanifah Rabbani, S.Ars., Jupiter Natanael, S.Ds.

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA