

DAFTAR PUSTAKA

- Besin, E. M. P. Y. (2024). Tahapan Produksi Penciptaan Animasi Manik Segara. *Anima Rupa: Jurnal Animasi, 1*.
- Marissa, Sobri, T., & Meilantika, D. (2022). Film Animasi Dampak Penggunaan Gadget Berlebihan Sd N 57 Oku Menggunakan Adobe Flash Cs6. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya, 5*(1), 54.
- Prayogo, M. (2024). PRODUCTION PLANNING IN ANIMATION INDUSTRY. *PROFILM Jurnal Ilmiah Perfilman & Pertelevision, 6*(1).
- Wijanarko, A. (2020). Implementasi Prinsip Animasi Straight Ahead Action pada Karakter Hewan Berbasis Animasi 2D. *JAMI: Jurnal Ahli Muda Indonesia, 1*(1), 73–84. <https://doi.org/10.46510/jami.v1i1.20>

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA