

DAFTAR PUSTAKA

- AINAKI. (2021). *Indonesia Animation Report 2020*.
- Bloop Animation Studios. (2023). *Splining - Bloop Animation*. Bloop Animation.
<https://www.bloopanimation.com/lesson/splining-2-2/>
- Lobo, J. (2025). *What is 3D Rigging in Animation?* University of Silicon Valley.
- Joang, H. R., (Indonesia), P. P. P., & Televisi, I. K. Jakarta. F. F. &. (2019). *Animasi 3 dimensi*. Pusat Pengembangan Perfilman, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan atas kerjasama dengan Fakultas Film dan Televisi, Institut Kesenian Jakarta.
- National Kidney Foundation*. (n.d.). National Kidney Foundation.
<https://www.kidney.org/>
- Safitri, W. T. T. (2020). *ANALISIS PENERAPAN BUSINESS MODEL CANVAS (BMC) PADA PERUSAHAAN DUO JAGO MALANG*.

