

**PERAN *MOTION GRAPHIC ARTIST* DALAM  
PROYEK “MUDIK GRATIS BUMN 2025”  
DI PT METRA DIGITAL MEDIA**



**LAPORAN MAGANG  
FAUZAN ABDULLAH IMADULHAQ  
00000075440**

**PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**PERAN MOTION GRAPHIC ARTIST DALAM  
PROYEK “MUDIK GRATIS BUMN 2025”  
DI PT METRA DIGITAL MEDIA**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)

**FAUZAN ABDULLAH IMADULHAQ**

**00000075440**

**PROGRAM STUDI FILM**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Fauzan Abdullah Imadulhaq

Nomor Induk Mahasiswa : 00000075440

Program studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

PERAN *MOTION GRAPHIC ARTIST* DALAM PROYEK “MUDIK GRATIS BUMN 2025” DI PT METRA DIGITAL MEDIA merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 18 Juni 2025



Fauzan Abdullah Imadulhaq

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul  
PERAN *MOTION GRAPHIC ARTIST* DALAM PROYEK “MUDIK GRATIS  
BUMN 2025” DI PT METRA DIGITAL MEDIA

Oleh

Nama Lengkap : Fauzan Abdullah Imadulhaq

Nomor Induk Mahasiswa : 00000075440

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Juni 2025

Pukul 14.30 s.d. 15.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

**Ika Angela, S.Sn., M.Sn.**

7734774675230202

Penguji

**Dr. Lala Palupi Santyaputri S.Sn.,**

**M.Si.**

1040754655230133

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Ketua Program Studi Film

**Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.**

1260753654130113

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Fauzan Abdullah Imadulhaq  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000075440  
Program Studi : Film  
Jenjang : S1  
Jenis karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : Peran *Motion Graphic Artist* Dalam Proyek  
“Mudik Gratis BUMN 2025” Di PT Metra  
Digital Media

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (pilih salah satu):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance* \*).
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
  - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - ☐ Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 24 Juni 2025  
Yang menyatakan,



Fauzan Abdullah Imadulhaq

\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: PERAN *MOTION GRAPHIC ARTIST* DALAM PROYEK “MUDIK GRATIS BUMN 2025” DI PT METRA DIGITAL MEDIA yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Andrey Andoko selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Kus Sudarsono S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Ika Angela S.Sn., M.Sn., sebagai Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Yugo Mudayadi, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian..
6. Kepada Perusahaan PT. Metra Digital Media
7. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.
8. Kepada rekan kerja selama melaksanakan proses magang

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 24 Juni 2025



Fauzan Abdullah Imadulhaq

**PERAN *MOTION GRAPHIC ARTIST* DALAM  
PROYEK “MUDIK GRATIS BUMN 2025”  
DI PT METRA DIGITAL MEDIA**

Fauzan Abdullah Imadulhaq

**ABSTRAK**

*Motion graphics* adalah seni visual bergerak dengan menggabungkan elemen grafis dan animasi sehingga menciptakan karya yang dinamis dan menarik. Jenis seni visual ini mulai populer di era perkembangan teknologi. PT Metra Digital Media adalah salah satu anak perusahaan dari TelkomMetra yang bergerak di bidang pelayanan komunikasi dan kreatif. MDMedia merupakan salah satu perusahaan dengan reputasi unggul dalam industri media digital serta dedikasi tinggi terhadap inovasi baru. Penulis memutuskan untuk melaksanakan proyek kerja magang sebagai salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis bergabung di divisi kreatif dengan tujuan meningkatkan kemampuan dan wawasan dalam bidang *motion graphics*. Selain itu, penulis juga ingin membangun relasi yang baik dengan rekan kerja selama masa magang. Perusahaan ini memberikan peluang bagi *motion graphics artist* untuk berkolaborasi dengan berbagai proyek yang dikerjakan serta berperan aktif dalam pengembangan tren baru di industri media. Salah satu proyek yang digarap bersama dengan rekan kerja penulis adalah bumper video mudik gratis BUMN 2025 yang menjadi salah satu tantangan penulis dalam menjalankan proyek kerja magang.

Kata kunci: Magang, *Motion graphics*, Industri media digital



**THE ROLE OF A MOTION GRAPHIC ARTIST IN THE  
“MUDIK GRATIS BUMN 2025” PROJECT  
AT PT METRA DIGITAL MEDIA**

Fauzan Abdullah Imadulhaq

**ABSTRACT**

*Motion graphics is the art of moving visuals by combining graphic elements and animation to create dynamic and engaging works. This type of visual art began to gain popularity during the era of technological development. PT Metra Digital Media is a subsidiary of TelkomMetra that operates in the field of communication and creative services. MDMedia is a company with an excellent reputation in the digital media industry and a strong dedication to new innovations. The author decided to carry out an internship project as one of the graduation requirements at Multimedia Nusantara University. The author joined the creative division with the aim of improving skills and knowledge in the field of motion graphics. In addition, the author also wants to build good relationships with coworkers during the internship period. This company provides opportunities for motion graphics artists to collaborate on various projects and play an active role in developing new trends in the media industry. One of the projects worked on together with the author's colleagues was the 2025 BUMN free homecoming bumper video, which became one of the challenges for the author in carrying out the internship project.*

*Keywords: Internship, Motion graphics, Digital media industry*



## DAFTAR ISI

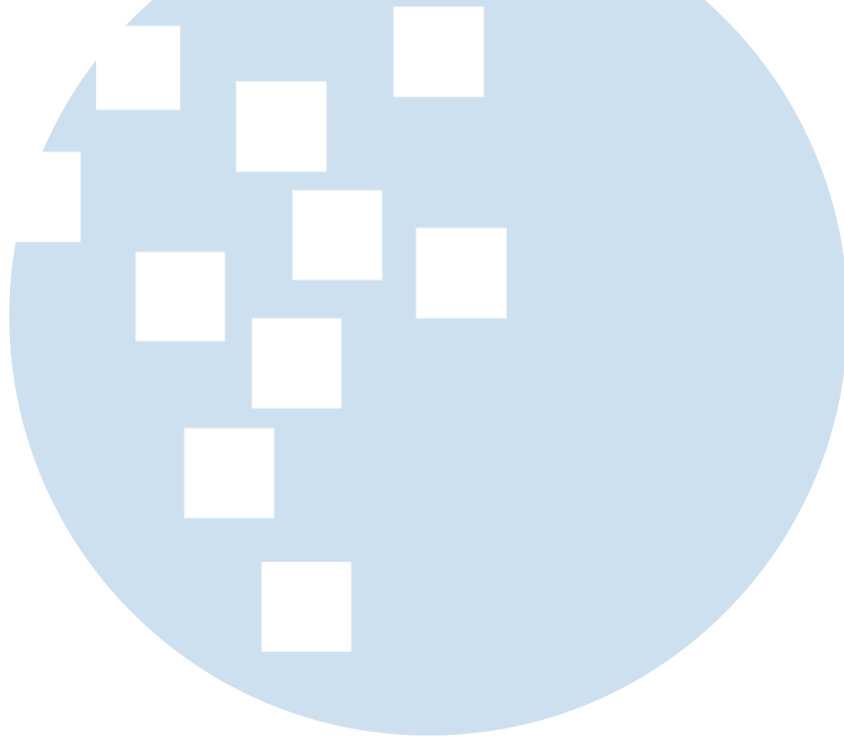
|                                                       |      |
|-------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....                 | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                               | iii  |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....      | iv   |
| KATA PENGANTAR .....                                  | v    |
| ABSTRAK.....                                          | vi   |
| <i>ABSTRACT</i> .....                                 | vii  |
| DAFTAR ISI.....                                       | viii |
| DAFTAR TABEL.....                                     | x    |
| DAFTAR GAMBAR.....                                    | xi   |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                                  | xii  |
| BAB I PENDAHULUAN.....                                | 1    |
| 1.1 Latar Belakang.....                               | 1    |
| 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....               | 2    |
| 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang ..... | 2    |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....                  | 4    |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....                  | 4    |
| 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....              | 7    |
| BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG .....                | 8    |
| 3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....                     | 8    |
| 3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang .....               | 9    |
| 3.2.1 Tugas yang Dilakukan.....                       | 9    |
| 3.2.2 Uraian Kerja Magang .....                       | 10   |
| 3.2.3 Kendala yang Ditemukan .....                    | 10   |
| 3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....         | 16   |

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| BAB IV SIMPULAN DAN SARAN..... | 17 |
| 4.1 Simpulan .....             | 17 |
| 4.2 Saran.....                 | 18 |
| DAFTAR PUSTAKA .....           | 19 |
| LAMPIRAN.....                  | 20 |



## DAFTAR TABEL

|                                                     |   |
|-----------------------------------------------------|---|
| Tabel 2.1. Uraian Analisis SWOT .....               | 5 |
| Tabel 3.1 Uraian Tugas yang Dikerjakan Penulis..... | 9 |



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1. Logo Perusahaan .....                                         | 4  |
| Gambar 2.2 <i>Business Model Canvas</i> .....                             | 6  |
| Gambar 2.3 Struktur organisasi .....                                      | 7  |
| Gambar 3.1 Bagan Alur Kerja .....                                         | 8  |
| Gambar 3.2 Asset yang Dipisah .....                                       | 12 |
| Gambar 3.3 Movement Tiap Transportasi .....                               | 12 |
| Gambar 3.4 <i>Timeline Motion Graphics Main Keyvisual BUMN 2025</i> ..... | 13 |
| Gambar 3.5 <i>Timeline Motion Graphics Welcoming Gate BUMN 2025</i> ..... | 13 |
| Gambar 3.6 Draft Satu <i>Motion Graphics BUMN 2025</i> .....              | 14 |
| Gambar 3.7 Draft dua <i>Motion Graphics BUMN 2025</i> .....               | 14 |
| Gambar 3.8 Draft tiga <i>Motion Graphics BUMN 2025</i> .....              | 15 |

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| Lampiran A. Hasil Turnitin Overall and AI Similarity.....       | 20 |
| Lampiran B. Surat Penerimaan Magang .....                       | 23 |
| Lampiran C. Consent Form Nara Sumber Magang .....               | 24 |
| Lampiran D. MBKM 01 Cover Letter Internship Track 1 .....       | 25 |
| Lampiran E. MBKM 03 Daily Task .....                            | 26 |
| Lampiran F. MBKM 04 Verification Form of Internship Report..... | 27 |
| Lampiran G. Dokumentasi Magang.....                             | 28 |

UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA