

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Selama Praktik kerja magang di startup SmokyBowl, penulis menempati posisi sebagai Financial Intern. Penulis bertanggung jawab atas segala operasi finance yang dijalankan. Penulis melaksanakan program magang ini bersama dengan tim yang terdiri dari 3 orang, penulis melakukan semua kegiatan praktik kerja magang dibawah naungan Skystar Ventures. Disini penulis dan tim juga berkoordinasi dan dibimbing langsung oleh kak Michelle Greysianti. Bentuk koordinasi mengenai tugas praktik kerja magang dilakukan bimbingan atau mentoring secara langsung dengan kak Michelle Greysianti, pada bimbingan pertama kami menjelaskan usaha kami melalui pitch deck yang sudah kita siapkan lalu menjelaskan jobdesk masing-masing. Setelah itu biasanya penulis dan tim diberikan tugas oleh kak Michelle Greysianti untuk melengkapi pitch deck penulis dan tim serta memberikan target penjualan untuk bisnis ini.



Gambar 3.1 Struktur SmokyBowl

Sumber: Data Penulis (2025)

3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang

3.2.1 Tugas Kerja Magang

Praktik kerja magang di Skystar Ventures sebagai tim kewirausahaan SmokyBowl memiliki tugas dari mentor yaitu membuat Pitch Deck yang berisikan gambaran umum dari bisnis SmokyBowl, Problem apa saja yang diangkat, Solution untuk permasalahan yang difokuskan, serta market size dan revenue stream dari SmokyBowl. Disini penulis mengerjakan di bagian revenue stream agar dapat mengetahui keluar masuknya biaya untuk anggaran bisnis Smokybowl dan juga menghitung biaya yang perlu dikeluarkan dalam pembuatan SmokyBowl.

HPP SMOKY BOWL 5 Porsi			
No	Bahan Baku	Quantity	Harga
1	Daging ayam paha fillet	500 gram	30.000
2	Kecap Asin	2 Sendok Makan	500
4	Liquid Smoked	1 Sendok Makan	1.000
6	Bawang Putih Cincang	3 siung	2.000
7	Merica bubuk	1 sendok teh	500
9	Garam	secukupnya	500
10	Nasi Putih	500 gram beras	5.000
11	Telur mata sapi	5 butir	10.000
12	Wortel	2 buah	3.000
13	Kacang Panjang	250 gram	2.000
Sambal Matah			
1	Cabai Merah	5 buah	3.000
2	Bawang Merah	3 butir	2.000
3	Serai	1 batang	1.000
4	Minyak kelapa	4 sendok makan	5.000
5	Jeruk Nipis	2 sendok makan	500
6	Garam	secukupnya	500
7	terasi	1 butir	500
Total			67.000
Biaya Operasional			
No	Jenis	Biaya	Total
1	Biaya Listrik	1,17 kwh x 2000	2.340
2	Biaya Air	0,00275 m ³ x 3.000	8
3	Biaya Gas	butuh 0,75kg gas	5.500
Total			7.848
Biaya Kemasan			
No	Jenis	Biaya	Total
1	Bowl daur ulang	1.000 x 5	5.000
2	Spork	170 x 5	850
3	Cup Sambel	100 x 5	500
Total			6.350
Total Keseluruhan		81.198	
Total Produksi		5 Porsi	
HPP		16.240	
Harga Jual		35.000	
Harga Jual - HPP : Harga jual x 100 %			
35.000 - 16.240 : 35.000 x 100 %			
53,6 %			

Gambar 3.2 HPP SmokyBowl Ayam

Sumber : Data Penulis (2025)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

No	Bahan Baku	Quantity	Harga
1	Daging Sapi Has Dalam	500 gram	45.000
2	Kecap Asin	2 Sendok Makan	500
4	Liquid Smoked	1 Sendok Makan	1.000
6	Bawang Putih Cincang	3 siung	2.000
7	Merica bubuk	1 sendok teh	500
9	Garam	secukupnya	500
10	Nasi Putih	500 gram beras	5.000
11	Telur mata sapi	5 butir	10.000
12	Wortel	2 buah	3.000
13	Kacang Panjang	250 gram	2.000
Sambal Matah			
1	Cabai Merah	5 buah	3.000
2	Bawang Merah	3 butir	2.000
3	Serai	1 batang	1.000
4	Minyak kelapa	4 sendok makan	5.000
5	Jeruk Nipis	2 sendok makan	500
6	Garam	secukupnya	500
7	terasi	1 butir	500
Total			82.000
Biaya Operasional			
No	Jenis	Biaya	Total
1	Biaya Listrik	1,17 kwh x 2000	2.340
2	Biaya Air	0,00275 m ³ x 3.000	8
3	Biaya Gas	butuh 0,75kg gas	5.500
Total			7.848
Biaya Kemasan			
No	Jenis	Biaya	Total
1	Bowl daur ulang	1.000 x 5	5.000
2	Spork	170 x 5	850
3	Cup Sambel	100 x 5	500
Total			6.350
Total Keseluruhan		96.198	
Total Produksi		5 Porsi	
HPP		19.240	
Harga Jual		45.000	
Harga Jual - HPP : Harga jual x 100 %			
45.000 - 19.240 : 45.000 x 100 %			

Gambar 3.3 HPP SmokyBowl Sapi

Sumber : Data Penulis (2025)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

3.2.2 Tugas Kerja Magang Yang Diberikan Oleh Skystar Ventures

No.	Jenis Pekerjaan	Koordinasi	Tujuan
1.	Melakukan Mentoring dengan Mentor Skystar	Tim Smoky Bowl	Membuat pitch deck untuk mempitching hasil kerja tim kami.
2.	Mengikuti Workshop yang diadakan oleh Skystar Ventures.	Tim Smoky Bowl	Mengikuti workshop mingguan untuk mempelajari tentang branding and marketing, membuat idea to prototyping, membuat BMC, serta terdapat materi workshop lainnya.
3.	Mengerjakan tugas workshop mingguan	Tim Smoky Bowl	Membuat paper mengenai materi workshop mingguan dan membuat BMC, serta Pitch Deck.
4.	Mengikuti Demo Day yang diadakan oleh Skystar Ventures.	Tim Smoky Bowl	Mempresentasikan hasil Pitch Deck kami dan juga memberikan BMC dari Smoky Bowl agar dilihat oleh para penguji.

Skystar Ventures juga mengadakan Demo day pada tanggal 4 juni dan 5 juni, Pada hari demo day kami diminta untuk memberikan sample produk kami dan meminta untuk mengisi form survey kepuasan pelanggan kepada konsumen yang telah mencoba produk kami. Kami diminta untuk menargetkan sebanyak 100 orang untuk mengisi form survey tersebut, setelah itu kami mempresentasikan pitch deck kami kepada penguji agar bisa mendapatkan nilai untuk bisnis kami.

Business Model Canvas - SmokyBowl

Key Partners <ul style="list-style-type: none"> • Pemasok Bahan Baku • Pemasok Kemasan • Platform Pengantaran 	Key Activities <ul style="list-style-type: none"> • Pengasapan Makanan • Pengembangan Menu • Pemasaran • Operasi Harian (Mengelola Produksi makanan, Pengemasan) 	Value Propositions <ul style="list-style-type: none"> • Cita Rasa yang unik dan Inovatif (Menu Asap) • Harga Terjangkau • Kemasan yang praktis 	Customer Relationship <ul style="list-style-type: none"> • Interaksi di Media Sosial • Pelayanan pelanggan yang cepat 	Customer Segments kami menyediakan makanan yang mudah untuk mahasiswa, karena banyak mahasiswa yang ingin makan makanan yang mudah efisien dan juga terjangkau
	Key Resources <ul style="list-style-type: none"> • Bahan baku Berkualitas • Kemasan yang unik dan praktis • Chef dan Tim Dapur 		Channel <ul style="list-style-type: none"> • Aplikasi Pengantar Makanan (GoFood, ShopeeFood, GrabFood) • Media Sosial 	
Cost Structure <ul style="list-style-type: none"> • Biaya Bahan Baku • Biaya Kemasan • Biaya Operational dan Produksi • Biaya Layanan Platform 			Revenue Stream <ul style="list-style-type: none"> • Penjualan Ricebowl • Paket Bundling • Acara 	

Gambar 3.4 Business Model Canvas SmokyBowl

Sumber : Data Penulis (2025)

Improvement yang Tim Smoky Bowl dapat setelah magang di Skystar Ventures di dalam BMC bagian Cost Structure dan Revenue Stream adalah Mengoptimalkan biaya bahan baku dengan cara negosiasi dengan pemasok, mencari bahan baku alternatif seperti mencari harga yang lebih terjangkau namun tetap menggunakan kualitas yang terbaik, Melakukan efisiensi biaya operasional dan lebih terukur. Dalam bagian revenue stream Skystar dapat membantu Tim Smoky Bowl mengembangkan dan mengimplementasikan program loyalitas yang efektif untuk mempertahankan pelanggan yang sudah ada dan mendorong mereka untuk melakukan pembelian berulang, sehingga meningkatkan *customer lifetime value*. Skystar Ventures dapat mendorong Tim Smoky Bowl untuk mengeksplorasi penawaran produk baru atau variasi menu yang menarik. Dan juga Dengan bimbingan dari Skystar, Tim Smoky Bowl dapat menyempurnakan strategi penetapan harga mereka, mungkin dengan memperkenalkan model harga berdasarkan nilai, paket kombo, atau program loyalitas yang mendorong pembelian berulang.

3.3 Kendala yang Ditemukan

3.3.1 Modal Terbatas

Selama beberapa bulan pertama kami mempunyai modal yang terbatas sehingga membuat kami kesulitan untuk membeli alat produksi untuk SmokyBowl dan juga kami khawatir tidak akan memperoleh pendapatan sama sekali. Dan juga dengan adanya modal yang terbatas membuat kami kebingungan akan tempat yang akan kita jadikan untuk tempat usaha.

PROTOTYPING
Dana Awal : Rp 6,000.000

Tabel 3.1 Modal Awal bisnis SmokyBowl
Sumber : Data penulis (2025)

3.3.2 Penjualan yang rendah

Sebagai sebuah bisnis startup, sulit untuk mendapatkan banyak penjualan dengan cepat. Hal ini bisa disebabkan oleh beberapa faktor yang berbeda, salah satu faktornya adalah karena orang akan berpikir makanan yang kita jual relatif mahal.

3.3.3 Manajemen Waktu & Penggunaan Perangkat Lunak

Selama Kegiatan Praktek Kerja Magang, penulis juga memiliki kesulitan untuk mengatur waktu dikarenakan terdapat juga beberapa tugas yang harus segera dikumpulkan, penulis harus paham untuk mengatur waktu agar pekerjaannya bisa berjalan dengan efisien serta lebih gesit saat dibutuhkan oleh perusahaan. Dan juga penulis kurang mendalami untuk menggunakan aplikasi untuk menganalisa keuangan dan juga akuntansi, sehingga penulis membutuhkan waktu untuk bisa mendalami aplikasi perangkat lunak untuk menghitung operasional keuangan seperti pengelolaan spreadsheets yang kompleks dan penggunaan *template* laporan keuangan yang sudah ditentukan oleh perusahaan.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

3.4.1 Modal Terbatas

Untuk mengatasi masalah ini penulis dan tim Smokybowl memutuskan untuk menginvestasikan uang pribadi kami ke dalam bisnis ini. Ini sangat membantu kami untuk membeli barang-barang produksi awal SmokyBowl, lalu untuk tempat usaha penulis memiliki ruko yang belum dipakai sehingga penulis memutuskan untuk membuka bisnis SmokyBowl ini di ruko penulis agar tidak perlu mengeluarkan biaya yang cukup besar untuk menyewa tempat untuk membuka bisnis SmokyBowl ini.

3.4.2 Penjualan rendah

Untuk mengatasi masalah ini penulis dan tim lainnya memutuskan untuk membuka PO yang disebarakan melalui sosial media masing-masing. Dan juga Tim SmokyBowl mengikuti Demo Day yang diselenggarakan oleh Universitas Multimedia Nusantara pada tanggal 4 desember 2024 - 6 desember 2024. Demo Day diselenggarakan 3 hari dan penjualan kami juga sangat laku pada saat demo day, kami sold out pada setiap hari nya saat demo day.

3.4.3 Manajemen Waktu & Penggunaan Perangkat Lunak

Untuk mengatasi masalah waktu, penulis mulai membuat jadwal kerja dan daftar prioritas tugas di kalender digital agar penulis bisa menyelesaikan tugas yang diberikan oleh perusahaan sebelum waktu yang telah ditentukan. Dengan manajemen waktu yang lebih rapi dan terstruktur penulis dapat menyelesaikan tugas dengan efisien dan dapat mengerjakan tugas lainnya yang sudah diberikan oleh perusahaan

Untuk mengatasi masalah penggunaan perangkat lunak, penulis berinisiatif untuk mempelajarinya secara mandiri dengan menonton video online dan juga bertanya langsung kepada rekan tim yang lebih berpengalaman serta bertanya kepada mentor dimana saat penulis melakukan mentoring. Penulis juga mencatat setiap proses maupun langkah-langkah agar lebih mudah dalam penggunaan perangkat lunak dan dapat menghindari kesalahan berulang.