

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Z. (2021). *Metode penelitian kualitatif* (P. Rapanna, Ed.). CV. syakir Media Press. <https://repository.ung.ac.id/get/karyailmiah/8793/Buku-Metode-Penelitian-Kualitatif.pdf>
- Anwari, O. (2024). *IMPLEMENTASI REHABILITASI TERHADAP ANAK SEBAGAI KORBAN PENYALAHGUNAAN NARKOTIKA - Unissula Repository*. <http://repository.unissula.ac.id/38414/>
- Aslamiah, I. N., Rustiadi, E., & Mulya, S. P. (2020). Analisis Perubahan Tutupan Lahan Tahun 1972-2031 dan Keberlanjutan Lingkungan Kota Tangerang Selatan. *Institut Pertanian Bogor*.
- Asri, D. N. (2021). *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Terbentuknya Konsep Diri Remaja (Studi Kualitatif pada Siswa SMPN 6 Kota Madiun)*. Jurnal Konseling Gusjigang, 6(1), 1-10. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/gusjigang/article/view/4091>
- BPS Kota Tangerang Selatan. (2021). *STATISTIK DAERAH KOTA TANGERANG SELATAN 2021* (2021st ed.). <https://web-api.bps.go.id/download.php?f=jW6xFWudkhbRIqHrHpiZ8Go4WmRxMFERlo4MGJMMXJUWm80UjZKZWswZm1GSThOdXVnS2cwZXltRkt2dDZoK0NXNnhBRURsdFNhRUlIb0pPWG9VeXdURzRnbjFOUzJzRkRIMINLNG93RXdheGJ3TW1HQVVwS1gzREFNZXZDVk5hdzdJUGYvTGhBQ3A3WllqSm1xNmkydDIzWThvRGZ4c212a2tHM3BpYitrNSs3amJsWFRaUnFtRUtWa2JrcWNhWnE2dDA5eWxYSnJHYTBsVWhpQ09XRmtiWfV6NFNzR3NLeEowZ2J0dms2Y1lwWGhaL3M5ZWnkM3IvSjZGUTHUTGZicjA1Unh5MGdaMTZmejdjamVrOStJWDJNUjhVQVITWFFZSEVBPT0>
=
- Chairuman, M., Wihadanto, A., & Rusdiyanto, E. (2023). Perubahan Penggunaan Lahan Perkotaan dan Fenomena Urban Heat Island di Kota Tangerang Selatan. *ULIN: Jurnal Hutan Tropis*, 7(2), 142-152. <https://e-journals.unmul.ac.id/index.php/UJHT/article/view/10375>

- Creswell, J. W. (2014). *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches* (4th ed.). SAGE Publications.
https://books.google.co.id/books?id=4uB76IC_pOQC&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false
- Endraswara, S. (2018). *Folklor dan Folklife dalam Kehidupan Dunia Modern: Kesatuan dan Keberagaman*. Yogyakarta: Omnipres.
<https://repository.ung.ac.id/get/karyailmiah/8063/Magdalena-Baga-Bulalo-lo-Limitu-Gender-Ruang-dan-Tempat-Buku-Folklor-dan-Folklife-Dalam-Kehidupan-Dunia-Modern.pdf>
- Deci, E. L., & Ryan, R. M. (2000). *The "What" and "Why" of Goal Pursuits: Human Needs and the Self-Determination of Behavior*. *Psychological Inquiry*, 11(4), 227-268.
https://selfdeterminationtheory.org/SDT/documents/2000_DeciRyan_PIW hatWhy.pdf
- Fikri Shidiq, A., & Tri Raharjo, S. (2018). PERAN PENDIDIKAN KARAKTER DI MASA REMAJA SEBAGAI PENCEGAHAN KENAKALAN REMAJA. *Prosiding Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(2), 177–179. <https://www.academia.edu/download/108421818/8728.pdf>
- Khoerisa Rizkia, K. (2023). *Perubahan Perilaku Melalui Pendekatan Ekletik Bagi Pecandu Narkoba Di Yayasan Sakinah Harakah Bhakti, Tangerang Selatan* (Doctoral dissertation, Fisip Universitas Muhammadiyah Jakarta)..
<https://repository.umj.ac.id/21970/10/10.%20BAB%20I%20PENDAHULUAN.pdf>
- Gaol, V. J. L. (2024, November 20). *Perkembangan Media Massa dan Dampaknya terhadap Perubahan Sosial di Masyarakat Perkotaan*.
<http://www.circle-archive.com/index.php/carc/article/view/334>
- Kristianto, D. (2021). *Kisah Ki Sinar Pamulang : cerita rakyat dari Banten* (S. Kusuma Winahyu, Ed.; Cetakan pertama, 2021, Vol. 1). Badan

Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2021.

<https://online.fliphtml5.com/mqqrt/fcmr/#p=8>

Kristanto, M. (2014). PEMANFAATAN CERITA RAKYAT SEBAGAI PENANAMAN ETIKA UNTUK MEMBENTUK PENDIDIKAN KARAKTER BANGSA. *Mimbar Sekolah Dasar*, 1(1), 59–60.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/mimbar/article/view/864>

Kusuma, D., & Nurzaman, B. (2024, September 1). *View of the role of folk tales in the formation of children's character: A literature and psychology analysis*.
<https://journal.unucirebon.ac.id/index.php/jeas/article/view/847/573>

Lazzaro, N. (2004). *Why We Play Games: Four Keys to More Emotion Without Story*. XEODesign, Inc.
https://gamemodworkshop.com/readings/xeodesign_whyweplaygames.pdf

Lubis, A. F., Gany, R., Sakti, G. P., Lestari, N. A., & Al Qudsi, M. A. (2022, November). Penguatan Pendidikan Karakter Melalui Edukasi Bahaya Pergaulan Bebas Pada Usia Remaja Di Sma Negeri 3 Tangerang Selatan. In *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ* (Vol. 1, No. 1).
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat/article/view/14478/7561>

Putra, R. A. Y., Susanto, R., & Pratama, G. A. (2021). *Pengantar Pembuatan Game Menggunakan GDevelop*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
https://fliphtml5.com/nerpn/kelp/PENGANTAR_PEMBUATAN_GAME_MENGGUNAKAN_GDEVELOP/

Ramadan, R., & Widyani, Y. (2013). *Game development life cycle guidelines*. Data and Software Engineering Research Group, School of Electrical Engineering and Informatics, Institut Teknologi Bandung.
https://www.researchgate.net/publication/271548605_Game_development_life_cycle_guidelines

- Sajidalloh, F. N., Chairani, R., & Anwar, S. (2022). Analisa demografi, perilaku seksual, teman sebaya terhadap seks online (sexting) pada remaja pertengahan di Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Administrasi dan Manajemen*.
<https://ejournal.poltekkesjakarta1.ac.id/index.php/adm/article/view/140>
- Santrock. (2018). *Adolescence 17e*. McGraw-Hill Education.
<https://www.mheducation.com/unitas/highered/sample-chapters/9781260058789.pdf>
- Siregar, A., Dwi Yanti, D., Valicia Sipayung, D., Adani Ibnu, Paskah Rianti, N., & Purnamasari, I. (2024, October 8). *View of PENGARUH GLOBALISASI TERHADAP IDENTITAS BUDAYA LOKAL*.
<https://jicnusanantara.com/index.php/jiic/article/view/1218/1366>
- Tirtoutomo, S., Sudika Negara, N., & Aryanto, H. (2015). Perancangan media board game untuk remaja tentang perilaku baik dan buruk. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(12). <https://www.neliti.com/publications/77949/perancangan-media-board-game-untuk-remaja-tentang-perilaku-baik-dan-buruk#cite>
- Vyncke, P. (2002). Lifestyle Segmentation: From Attitudes, Interests and Opinions, to Values, Aesthetic Styles, Life Visions and Media Preferences. *European Journal of Communication*, 17(4), 445–463.
<https://journals.sagepub.com/doi/10.1177/02673231020170040301>
- Washadi. (2024). Nilai Budaya dalam Cerita Rakyat Kota Tangerang Selatan Ki Sinar Pamulang (Kajian Antropologi Sastra). *Program Studi Sastra Indonesia, Universitas Pamulang*, 8(2), 27236-27236–27243.
<https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/16752/12379>
- Wilhelmsson, A. (2011). PRESENTING LEARNING POSSIBILITIES THROUGH BRANCHING STORYLINES: A case study of epic proportions. *Master Degree Project in Informatics One Year Level 15 ECTS Spring Term 2011*. <https://www.diva-portal.org/smash/get/diva2:437909/FULLTEXT02.pdf>

Yudistira, I. (2023). *Budaya organisasi sekolah dalam penanggulangan tawuran antar pelajar di Kota Tangerang Selatan - Repository UMJ*.
<https://repository.umj.ac.id/17116/>

