

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

*Storytelling* merupakan kegiatan bersama yang dilakukan orang tua bersama anaknya di mana orang tua berperan sebagai *storyteller* untuk meningkatkan pertumbuhan anak secara maksimal yang membawa banyak manfaat seperti mempererat hubungan emosional antara orang tua dengan anak, membentuk karakter anak sejak dini, mengajari anak mengenai moral yang baik berdasarkan karakter yang diceritakan tanpa adanya kesan menggurui, dan masih banyak lagi. Namun di Indonesia, masih terdapat 56,5% orang tua yang belum pernah membacakan buku cerita pada anaknya. Hal ini disebabkan oleh kurangnya informasi mengenai *storytelling* di Indonesia di bahas sehingga orang tua juga memiliki minim pemahaman mengenai *storytelling*. Tanpa adanya panduan *storytelling* untuk orang tua, maka peran orang tua dalam memperkenalkan buku pada anak akan semakin menurun dan tingkat minat baca di Indonesia juga tidak meningkat.

Maka dari itu penulis membuat perancangan *mobile website* mengenai metode *storytelling* untuk orang tua memperkenalkan buku pada anaknya. Perancangan ini menargetkan pada orang tua generasi milenial berumur 27-40 yang berdomisili di Jabodetabek yang tidak mengetahui cara *storytelling* pada anak, ingin mengenalkan dunia buku pada anak, ingin menumbuhkan karakter anak, serta menggunakan *mobile website* untuk informasi *parenting*. Generasi ini ditargetkan sebab generasi milenial memiliki pandangan yang terbuka dan mudah menerima perubahan serta memiliki tingkat kesadaran yang tinggi mengenai urgensi Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). Penulis memilih media digital berupa *mobile website* sebab penulis ingin memanfaatkan *engagement* orang tua dengan *gadget* atau *handphonenya* dalam kehidupan sehari-hari. Perancangan *mobile website* ini menggunakan metode perancangan *Design Thinking* dengan proses pengumpulan

data dengan cara wawancara, observasi, kuesioner, studi eksisting, dan studi referensi.

Dalam mengetahui keberhasilan dari *website* yang dirancang, penulis melakukan *Beta Testing* yang ditargetkan pada target perancangan untuk mengetahui fungsionalitas, tampilan visual, konten dan informasi yang dipaparkan apakah sudah sesuai dengan target. Dari hasil *testing* ini, penulis mendapatkan beberapa saran dan masukan yang dapat menjadi pedoman untuk menyempurnakan *mobile website Little Chapters* kedepannya seperti menambahkan fitur *review* atau diskusi antar orang tua sehingga bisa saling memberikan *feedback* mengenai buku atau cerpen maupun *tips* dalam *storytelling* pada anak serta dapat membentuk komunitas antar orang tua. Selain itu, menambahkan halaman *Contact Us*, menambah koleksi rekomendasi buku, membuat *buttons* lebih mudah untuk ditekan, meningkatkan tampilan halaman Tentang Kami, dan menambahkan penggunaan warna cerah.

## 5.2 Saran

Dalam perancangan tugas akhir ini, penulis ingin memberikan beberapa saran yang dapat menjadi pertimbangan untuk para pembaca yang ingin melakukan perancangan dengan topik sejenis. Berikut adalah saran yang penulis berikan selama proses penyelesaian perancangan *website* ini yang ditujukan pada dosen/peneliti, dan universitas.

### 1. Dosen/Peneliti

Saran untuk dosen yang ingin disampaikan penulis yaitu dapat menjadikan perancangan *mobile website* ini sebagai referensi untuk mahasiswa selanjutnya yang ingin mengangkat perancangan dengan topik yang sejenis. Penulis berharap penelitian dan perancangan ini dapat berguna bagi dosen yang ingin membimbing mahasiswa selanjutnya selama melakukan tugas akhir atau skripsi. Saran untuk peneliti yang ingin disampaikan penulis yaitu bagi yang ingin mengangkat topik yang serupa mengenai metode *storytelling* dilakukan orang tua pada anaknya, dapat menjadikan penelitian dan perancangan ini

sebagai referensi yang dapat membantu peneliti dalam melakukan penelitiannya.

## 2. Universitas

Saran untuk universitas yang ingin disampaikan penulis yaitu menyediakan fasilitas dimana mahasiswa dapat memanfaatkan perancangan tugas akhir tidak hanya sebagai pengalaman nyata dalam dunia industri namun dapat menjadikannya sebagai potensi untuk implementasi langsung hasil perancangan yang dilakukan. Sehingga perancangan tugas akhir tidak berhenti saat pembelajaran universitas berakhir namun dapat dikembangkan menjadi suatu produk yang nyata di masyarakat.

Selain saran yang penulis berikan pada pihak-pihak diatas, penulis juga mendapatkan saran pada saat menjalani sidang perancangan tugas akhir yang diberikan oleh para dosen penguji seperti meningkatkan *user experience* dengan menampilkan tampilan *desktop website* untuk *user* yang menggunakan media *desktop*. Penulis juga disarankan terkait *time management* dalam proses perancangan *mobile website* agar laporan dan perancangan karya dapat disusun secara maksimal.

