

DAFTAR PUSTAKA

- Alwinanda, A., Utama, W., & Anisa, N. (2021). Persepsi Generasi Milenial Kota Malang Terhadap Kesadaran Urgensi PAUD Dalam Menghadapi Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(2), 65–75.
- Ariani, L. (2023). *PENERAPAN STORYTELLING DALAM UPAYA MENINGKATKAN MINAT BACA DI SD NEGERI PANCIRO KABUPATEN GOWA*.
- Arianti Fiska. (2018). *GERAKAN ORANGTUA MEMBACAKAN BUKU DALAM MENUMBUHKAN MINAT BACA SEJAK USIA DINI DI PAUD AL-JAMIL*. 611.
- Arwani, W. N. M., Az-zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2024). Perbedaan Typefaces Serif Dengan Sans Serif Terhadap Pengalaman Membaca Modul Desain Interaksi Media Pembelajaran. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 7(2), 058. <https://doi.org/10.17977/um038v7i22024p058>
- Connell, C. (2024, January). *Using Sound in UX and Web Design*. Team Insights.
- Damayanti, I. M., & Harun, H. (2023). Pengaruh Pola Asuh Ortu & Digital Story Telling terhadap Emotional Intelllligence & Keterampilan Berbicara. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(4), 4775–4790. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i4.4882>
- Darojah, R., Wijayanti, U. T., & Sugiharti, S. (2022). Determinan Faktor Orang Tua Millenial dalam Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(6), 6035–6044. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.3382>
- Febrian, B. (2022). *PERANCANGAN LOGO UD. WAHYU JAYA UNTUK MENINGKATKAN BRAND AWARENESS*.
- Febriani, O. M., Putra, A. S., & Jakti, B. K. (2022). Implementasi Web Mobile Pada Sistem Informasi Jamaah Dakwah Kota Bandar Lampung. *IJCCS*, 16, No.02, 330. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/teknika/article/view/6221/2322>
- Firmansyah, N. W., Listyowati, S., & Albathoriq, H. (2023). *PRODUCT PLACEMENT PADA VIDEO KLIP “ LEAVE ME ALONE” SEBAGAI MEDIA PROMOSI SEBUAH BRAND*.

- JADECS (Journal of Art, Design, Art Education & Culture Studies*, 8(2).
- Firtman, M. (2013). *Maximiliano Firtman SECOND EDITION Programming the Mobile Web* (S. Laurent & M. Blanchette, Eds.; 2nd ed.). O'Reilly Media, Inc.
- Guslanda, R. (2023). *Ketahui 7 Jenis Logo Ini Sebelum Kamu Merancang Logo!* Cipta Grafika.
- Hartono, A. (2024). *Profil Anak Usia Dini 2024* (Vol. 5).
- Hidayanto, F., Mohammad, D., & Ilmi, Z. (2015). MEMANFAATKAN PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INTERNET DAN SITUS WEB UNTUK KEPENTINGAN WARGA SEKALIGUS SEBAGAI SARANA PROMOSI POTENSI DESA GERBOSARI. *Inovasi Dan Kewirausahaan*, 4(1), 14.
- Irhandayaningsih, A. (2019). Menanamkan Budaya Membaca pada Anak Usia Dini. *ANUVA*, 3(2), 111.
- Kristsuana, L. N., Afriline, G. V., Gea, F. S. P., & Krishni, N. S. L. (2024). METODE STORYTELLING UNTUK MENGENALKAN EMOSI PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN. *Aletheia Christian Educators Journal*, 5(1), 34–41.
<https://doi.org/10.9744/aletheia.5.1.34-41>
- Kurnia Ramdani, R., Mirwana, A., & Ganesha Polytechinc, P. (2023). *Sistem Informasi Media Placement Dengan Menggunakan Programmatic Advertising Di PT. Lintas Mediatama* (Vol. 10, Issue 1). <http://jurnal.mdp.ac.idPh>.
- Kurnia, S., Sitasari, N. W., Fakultas Psikologi, S. M., Esa, U., Jalan, U., Utara, A., Jeruk, K., & Barat, J. (2020). *KONTROL DIRI DAN PERILAKU PHUBBING PADA REMAJA DI JAKARTA*. 18, 58.
- Lal, R. (2013). *Digital Design Essentials*. Rockport Publishers.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions* (6th ed.).
- Malewicz, M., & Malewicz, D. (2020). *Designing User Interfaces*. www.designingui.com
- Mulyati, M. I. (2022). *Studi Pemilihan Warna terhadap Interior Kamar Praktek Dokter dan Ruang Tunggunya Anak Berkaitan terhadap Tingkat Stres Pasien* (Vol. 4).
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan

- Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Nuryanto, S. (2020). *CAS CIS CUS METODE MENDONGENG PADA ANAK USIA DINI*.
- Prawiyogi, A. G., Sadiyah, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Membaca di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 446–452. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.787>
- Putu Riza Kurnia Indriana, N., Ayu Purnama Dewi, K., Teknologi dan Kesehatan Bali, I., & Jl Tukad Balian No, I. (2021). HUBUNGAN PERAN ORANG TUA DALAM STORYTELLING DENGAN PERKEMBANGAN BAHASA ANAK USIA 5-6 TAHUN. *Jurnal Menara Medika*, 3(2), 159. <https://jurnal.umsb.ac.id/index.php/menaramedika/index>
- Rita Fiantika, F., Wasil, M., & Jumiyati, S. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF*. www.globaleksekutifteknologi.co.id
- Saepudin, E., Damayani, N. A., & Rachmawati, T. S. (2019). PELAYANAN PEMBACAAN BUKU CERITA DI TAMAN BACAAN TATARKARANG CIPATUJAH. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(4), 77–81.
- Sari, P., & Suhendi. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 30. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- Setyastuti, Y., Suminar, J. R., Hadisiwi, P., Zubair, F., & Ratna Suminar, J. (n.d.). *Millennial Moms : Social Media as The Preferred Source of Information about Parenting in Indonesia*. <https://digitalcommons.unl.edu/libphilprac/2558>
- Wardiah, D. (2017a). *PERAN STORYTELLING DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENULIS, MINAT MEMBACA DAN KECERDASAN EMOSIONAL SISWA* (Vol. 15, Issue 2).
- Wardiah, D. (2017b). *PERAN STORYTELLING DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENULIS, MINAT MEMBACA DAN KECERDASAN EMOSIONAL SISWA* (Vol. 15, Issue 2).
- Zhang, L., Shao, J., Liu, A. A., Jiang, L., Stangl, A., Fourney, A., Morris, M. R., & Findlater, L. (2022, April 29). Exploring Interactive Sound Design for Auditory Websites. *Conference on*

Human Factors in Computing Systems - Proceedings.
<https://doi.org/10.1145/3491102.3517695>



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA