

**RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE DIGITAL
BUDAYA DAN MARKETPLACE BADUY**



LAPORAN MBKM MAGANG

**DWIKY ANDIKA PANDAYU PUTRA
00000072690**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE DIGITAL
BUDAYA DAN MARKETPLACE BADUY**



**DWIKY ANDIKA PANDAYU PUTRA
00000072690**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Dwiky Andika Pandayu Putra

NIM : 00000072690

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Rancang Bangun Frontend Website Digital Budaya Dan Marketplace Baduy

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Juni 2025



(Dwiky Andika Pandayu Putra)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dwiky Andika Pandayu Putra

NIM : 00000072690

Program Studi : Informatika

Jenjang : S1

Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Juni 2025

Yang menyatakan



Dwiky Andika Pandayu Putra

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



KATA PENGANTAR

(Kata Pengantar dapat dikembangkan dan harus meliputi ucapan rasa syukur, tujuan pembuatan tugas akhir, ucapan terima kasih, dan harapan pada hasil Tugas Akhir ini.)

Mengucapkan terima kasih

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dr. Adhi Kusnadi, S.T., M.Si., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Dr. Ir. P. M. Winarno, M.kom., sebagai Pengawas Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas kerja magang serta laporan ini.
6. Orang Tua dan teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat baik, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 23 Juni 2025



Dwiky Andika Pandayu Putra

RANCANG BANGUN FRONTEND WEBSITE DIGITAL BUDAYA DAN MARKETPLACE BADUY

Dwiky Andika Pandayu Putra

ABSTRAK

Website Baduy Official adalah proyek pengembangan platform digital untuk memperkenalkan kebudayaan dan produk lokal masyarakat Suku Baduy ke masyarakat luas. Latar belakang proyek ini adalah memanfaatkan teknologi untuk pelestarian budaya dan promosi produk Baduy ke pasar yang lebih besar. Metode yang digunakan dalam pengembangan website ini adalah dengan menggunakan Laravel untuk backend dan Tailwind CSS untuk desain antarmuka pengguna (UI) yang responsif. Hasil pengembangan website ini menunjukkan platform yang berhasil mempromosikan produk lokal Baduy melalui sistem marketplace. Kendala utama yang dihadapi adalah sistem transaksi langsung, yang akhirnya diselesaikan dengan menggunakan platform e-commerce pihak ketiga seperti Shopee dan Tokopedia. Pengujian responsifitas dilakukan dengan memanfaatkan fitur dari Tailwind CSS, memastikan tampilan website yang optimal di berbagai perangkat. Kesimpulannya, meskipun menghadapi tantangan teknis, proyek ini memberikan kontribusi positif bagi masyarakat Baduy dengan memanfaatkan teknologi untuk memperkenalkan kebudayaan dan produk mereka.

Kata kunci: e-commerce, laravel, pengembangan produk, tailwind CSS, website baduy



FRONTEND DESIGN OF BADUY DIGITAL CULTURE WEBSITE AND MARKETPLACE

Dwiky Andika Pandayu Putra

ABSTRACT

Baduy Official Website is a digital platform development project to introduce the culture and local products of the Baduy community to the wider community. The background of this project is to utilize technology for cultural preservation and promotion of Baduy products to a larger market. The method used in the development of this website is by using Laravel for the backend and Tailwind CSS for responsive user interface (UI) design. The result of this website development shows a successful platform to promote Baduy local products through marketplace system. The main obstacle faced is the direct transaction system, which is finally solved by using third-party e-commerce platforms such as Shopee and Tokopedia. Responsiveness testing is done by utilizing the features of Tailwind CSS, ensuring optimal website display on various devices. In conclusion, despite the technical challenges, this project made a positive contribution to the Baduy community by utilizing technology to introduce their culture and products.

Keywords: *baduy website, e-commerce, laravel, product development, tailwind CSS*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	7
3.3.1 Perancangan Sistem	9
3.3.2 Perancangan Tampilan UI/UX Website Baduy Official	13
3.3.3 Implementasi Desain Menjadi Website Responsif	36
3.3.4 Testing	50
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	52
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	54
4.1 Simpulan	54
4.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	56

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

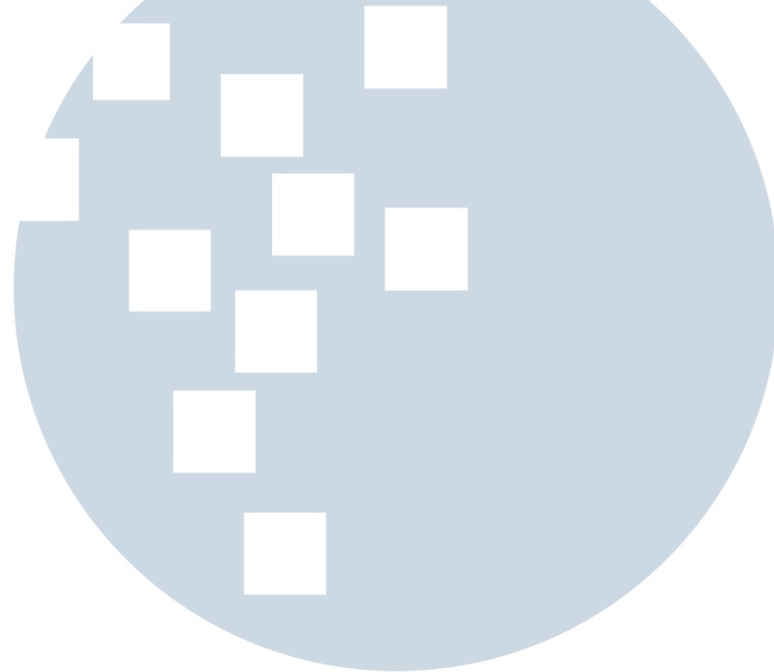
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	8
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang (Lanjutan)	9
Tabel 3.2	Tabel Uji Fungsionalitas Website Baduy Official	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Perusahaan	3
Gambar 2.2	Struktur Perusahaan	5
Gambar 3.1	Struktur Kerja Magang	6
Gambar 3.2	Sitemap <i>Website Baduy Official</i>	10
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Pembuatan <i>Website Baduy Official</i>	11
Gambar 3.4	<i>Flowchart</i> Keseluruhan <i>Website Baduy Official</i>	12
Gambar 3.5	Wireframe Register <i>Website Baduy Official</i>	14
Gambar 3.6	Rancangan UI/UX Halaman Register <i>Website Baduy Official</i>	15
Gambar 3.7	Wireframe Login <i>Website Baduy Official</i>	15
Gambar 3.8	Rancangan UI/UX Halaman Login <i>Website Baduy Official</i>	16
Gambar 3.9	Wireframe Homepage <i>Website Baduy Official</i>	17
Gambar 3.10	Rancangan UI/UX Homepage <i>Website Baduy Official</i>	18
Gambar 3.11	Wireframe Bar Navigasi <i>Website Baduy Official</i>	19
Gambar 3.12	Rancangan UI/UX Bar Navigasi <i>Website Baduy Official</i>	19
Gambar 3.13	Wireframe Carousel Slider <i>Website Baduy Official</i>	20
Gambar 3.14	Rancangan UI/UX Carousel Slider <i>Website Baduy Official</i>	21
Gambar 3.15	Wireframe Konten <i>Website Baduy Official</i>	21
Gambar 3.16	Rancangan UI/UX Konten <i>Website Baduy Official</i>	22
Gambar 3.17	Wireframe Product pada Homepage <i>Website Baduy Official</i>	23
Gambar 3.18	Rancangan UI/UX Product pada Homepage <i>Website Baduy Official</i>	23
Gambar 3.19	Wireframe Footer <i>Website Baduy Official</i>	24
Gambar 3.20	Rancangan UI/UX Footer <i>Website Baduy Official</i>	24
Gambar 3.21	Wireframe Halaman About us <i>Website Baduy Official</i>	25
Gambar 3.22	Rancangan UI/UX Halaman About us <i>Website Baduy Official</i>	26
Gambar 3.23	Wireframe Halaman Product <i>Website Baduy Official</i>	27
Gambar 3.24	Rancangan UI/UX Halaman Product <i>Website Baduy Official</i>	28
Gambar 3.25	Rancangan UI/UX Detail Produk Khas Baduy	29
Gambar 3.26	Wireframe Halaman Article <i>Website Baduy Official</i>	30
Gambar 3.27	Rancangan UI/UX Halaman Article <i>Website Baduy Official</i>	31
Gambar 3.28	Rancangan UI/UX Kategori Article <i>Website Baduy Official</i>	32
Gambar 3.29	Rancangan UI/UX Konten Article <i>Website Baduy Official</i>	33
Gambar 3.30	Wireframe Halaman Detail Article <i>Website Baduy Official</i>	34
Gambar 3.31	Rancangan UI/UX Halaman Detail Article <i>Website Baduy Official</i>	35
Gambar 3.32	Tampilan Hasil Halaman Homepage <i>Website Baduy Official</i>	37
Gambar 3.33	Tampilan Code Bar Navigasi <i>Website Baduy Official</i>	38
Gambar 3.34	Tampilan Hasil Bar Navigasi <i>Website Baduy Official</i>	39
Gambar 3.35	Tampilan Code Carousel <i>Website Baduy Official</i>	41
Gambar 3.36	Tampilan Hasil Carousel <i>Website Baduy Official</i>	41
Gambar 3.37	Tampilan Code Isi Konten Homepage <i>Website Baduy Official</i>	42
Gambar 3.38	Tampilan Hasil Isi Konten Homepage <i>Website Baduy Official</i>	43
Gambar 3.39	Tampilan Code Product Homepage <i>Website Baduy Official</i>	44
Gambar 3.40	Tampilan Hasil Product Homepage <i>Website Baduy Official</i>	45
Gambar 3.41	Tampilan Code Footer <i>Website Baduy Official</i>	46
Gambar 3.42	Tampilan Footer <i>Website Baduy Official</i>	46
Gambar 3.43	Tampilan Code Halaman About Us <i>Website Baduy Official</i>	47
Gambar 3.44	Tampilan Halaman About Us <i>Website Baduy Official</i>	48

Gambar 3.45	Tampilan Code Halaman <i>Product/Marketplace Website Baduy Official</i>	49
Gambar 3.46	Tampilan Halaman <i>Product/Marketplace Website Baduy Official</i>	50



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	57
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	58
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	59
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	71
Lampiran 5	Form Bimbingan	72
Lampiran 6	Turnitin	73

