

**PENGEMBANGAN UI/UX UNTUK MINYMA :
LAYANAN E-INVITATION DARI PT JAYA SANTOSO
TEKNOLOGI**



LAPORAN MBKM MAGANG

**NICOLAS TEMAWAN
00000073411**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PENGEMBANGAN UI/UX UNTUK MINYMA :
LAYANAN E-INVITATION DARI PT JAYA SANTOSO
TEKNOLOGI**



**NICOLAS TEMAWAN
00000073411**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Nicolas Temawan

NIM : 00000073411

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Pengembangan UI/UX untuk Minyma : Layanan E-invitation dari PT Jaya Santoso Teknologi

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 17 Juni 2025

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



(Nicolas Temawan)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

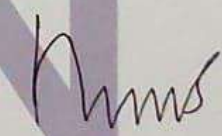
Nama : Nicolas Temawan
NIM : 00000073411
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 17 Juni 2025

Yang menyatakan



Nicolas Temawan

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga laporan magang ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban atas kegiatan magang dalam kurikulum Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara, guna memberikan pengalaman kerja nyata bagi mahasiswa. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Anak Agung Ngurah Ananda Kusuma, B.Eng., M.Eng., Ph.D., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Ibu Eunike Endariahna Surbakti, S.Kom., M.T.I., sebagai penguji telah meluangkan waktu untuk menguji saat sidang dan memberi umpan balik untuk laporan magang ini.
6. Kepada pemimpin Perusahaan
7. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini belum sempurna, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga laporan ini bermanfaat dan dapat menjadi referensi bagi pembaca.

Tangerang, 17 Juni 2025



Nicolas Temawan

PENGEMBANGAN UI/UX UNTUK MINYMA : LAYANAN E-INVITATION DARI PT JAYA SANTOSO TEKNOLOGI

Nicolas Temawan

ABSTRAK

Magang ini berfokus pada pengembangan layanan E-Invitation melalui produk Minyma. Karena Minyma belum memiliki situs resmi, dibutuhkan peran UI/UX Designer untuk merancang desain website Minyma. Tujuan dari magang ini adalah untuk merancang antarmuka dan pengalaman pengguna yang optimal bagi situs web perusahaan. Metode yang digunakan meliputi benchmarking, wireframing, dan pembuatan prototipe high-fidelity menggunakan alat desain seperti Figma. Hasil dari magang ini adalah desain website resmi Minyma yang menarik dan fungsional, lengkap dengan templat yang dapat digunakan oleh calon pelanggan Minyma.

Kata kunci: antarmuka, E-Invitation, UI/UX Design



***UI/UX DEVELOPMENT FOR MINYMA : AN E-INVITATION SERVICE
FROM PT JAYA SANTOSO TECHNOLOGY***

Nicolas Temawan

ABSTRACT

This internship focused on the development of E-Invitation services through the Minyma product. Since Minyma did not yet have an official website, the role of a UI/UX Designer was needed to design the Minyma website. The goal of this internship was to create an optimal user interface and user experience for the company's website. The methods used included benchmarking, wireframing, and the creation of high-fidelity prototypes using design tools such as Figma. The outcome of the internship was an attractive and functional design for Minyma's official website, complete with templates that can be used by prospective Minyma customers.

Keywords: *E-invitation, interface, UI/UX Design*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.2.1 <i>benchmarking</i>	6
3.2.2 <i>wireframing</i>	7
3.2.3 <i>High-Fidelity Prototype</i>	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	11
3.3.1 Minggu Ke 1-2	12
3.3.2 Minggu Ke 3-9	22
3.3.3 Minggu Ke 10-12	55
3.3.4 Minggu Ke 13-16	55
3.3.5 Minggu Ke 17-19	73
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	90
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	91
4.1 Simpulan	91
4.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	12
Tabel 3.2	Library Design untuk Proyek 1 – E-Invitation Klien	22
Tabel 3.3	Library Design untuk Proyek 2 – Homepage dan Halaman Templat Minyma	55
Tabel 3.4	Library Design untuk Proyek 3 – Halaman Portofolio dan Vendor Minyma	73
Tabel 3.5	Library Design untuk Proyek 4 – Templat Internal E-Invitation Minyma	90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	logo Minyma	3
Gambar 2.2	Struktur organisasi pada perusahaan PT Jaya Santoso Teknologi[1]	5
Gambar 3.1	Contoh proses <i>benchmarking</i> 1	7
Gambar 3.2	Contoh proses <i>benchmarking</i> 2	7
Gambar 3.3	Contoh pengembangan <i>wireframe</i>	9
Gambar 3.4	Contoh pengembangan <i>High Fidelity Prototype</i>	11
Gambar 3.5	Site map E-invitation untuk klien	14
Gambar 3.6	Flowchart E-invitation untuk klien	15
Gambar 3.7	halaman pembuka	16
Gambar 3.8	bagian calon pengantin	17
Gambar 3.9	bagian hitung mundur	17
Gambar 3.10	bagian lokasi	18
Gambar 3.11	bagian galeri	18
Gambar 3.12	bagian RSVP	19
Gambar 3.13	bagian hadiah	19
Gambar 3.14	bagian pesan pribadi	20
Gambar 3.15	bagian pesan pribadi 2	21
Gambar 3.16	halaman bagian penutup	21
Gambar 3.17	sitemap homepage dan templat	23
Gambar 3.18	flowchart homepage dan templat	24
Gambar 3.19	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Connected 1	26
Gambar 3.20	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Connected 2	27
Gambar 3.21	Hasil <i>benchmarking</i> pada templat Connected	28
Gambar 3.22	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Viding part 1	29
Gambar 3.23	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Viding part 2	30
Gambar 3.24	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Viding part 3	31
Gambar 3.25	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Viding part 4	32
Gambar 3.26	Hasil <i>benchmarking</i> pada templat Viding 1	32
Gambar 3.27	Hasil <i>benchmarking</i> pada templat Viding 2	33
Gambar 3.28	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Invita 1	33
Gambar 3.29	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Invita 2	34
Gambar 3.30	Hasil <i>benchmarking</i> pada templat Invita	34
Gambar 3.31	Hasil <i>benchmarking homepage</i> pada Koendang 1	35
Gambar 3.32	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Koendang 2	35
Gambar 3.33	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Ze Invitation 1	36
Gambar 3.34	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Ze Invitation 2	37
Gambar 3.35	Hasil <i>benchmarking</i> pada <i>homepage</i> Ze Invitation 3	38
Gambar 3.36	<i>wireframe homepage</i> Minyma bagian halaman pembuka dan fitur versi <i>mobile</i>	40
Gambar 3.37	<i>wireframe homepage</i> Minyma bagian kata pasangan, templat, dan harga versi <i>mobile</i>	41
Gambar 3.38	<i>wireframe homepage</i> Minyma bagian FAQ, halaman penutup, dan footer versi <i>mobile</i>	42
Gambar 3.39	<i>wireframe</i> templat Minyma bagian halaman pembuka dan konten 1	43
Gambar 3.40	<i>wireframe</i> templat Minyma bagian konten 2 dan footer	44

Gambar 3.41	prototipe <i>homepage</i> Minyma bagian halaman pembuka, fitur dan kata pasangan versi <i>mobile</i>	46
Gambar 3.42	prototipe <i>homepage</i> bagian templat, harga ,dan FAQ versi <i>mobile</i>	47
Gambar 3.43	prototipe <i>homepage</i> bagian hubungi kami dan footer versi <i>mobile</i>	48
Gambar 3.44	Prototipe templat Minyma bagian halaman pembuka dan konten versi <i>mobile</i>	49
Gambar 3.45	Prototipe templat Minyma bagian konten dan footer versi <i>mobile</i>	50
Gambar 3.46	prototipe <i>homepage</i> Minyma bagian halaman pembuka, fitur, kata pasangan, dan templat versi <i>desktop</i>	51
Gambar 3.47	prototipe <i>homepage</i> Minyma bagian halaman harga, FAQ, hubungi kami, dan footer versi <i>desktop</i>	52
Gambar 3.48	Prototipe templat Minyma bagian halaman pembuka dan konten 1 versi <i>desktop</i>	53
Gambar 3.49	Prototipe templat Minyma bagian halaman konten 2 dan footer versi <i>desktop</i>	54
Gambar 3.50	Sitemap vendor dan portofolio Minyma	56
Gambar 3.51	flowchart vendor(kiri) dan portofolio(kanan) Minyma	57
Gambar 3.52	<i>benchmarking</i> portofolio halaman viding	59
Gambar 3.53	<i>benchmarking</i> vendor halaman viding	60
Gambar 3.54	<i>benchmarking</i> vendor halaman our wedding	61
Gambar 3.55	<i>wireframe</i> portofolio halaman pembuka dan konten versi <i>mobile</i>	63
Gambar 3.56	<i>wireframe</i> portofolio halaman konten dan footer	64
Gambar 3.57	<i>wireframe</i> vendor bagian halaman pembuka dan keuntungan versi <i>mobile</i>	65
Gambar 3.58	<i>wireframe</i> vendor bagian halaman FAQ, hubungi kami, dan footer versi <i>mobile</i>	66
Gambar 3.59	prototipe portofolio bagian halaman pembuka dan konten 1 versi <i>mobile</i>	67
Gambar 3.60	prototipe portofolio halaman konten part 2 dan footer versi <i>mobile</i>	68
Gambar 3.61	prototipe vendor halaman pembuka, dan keuntungan bergabung versi <i>mobile</i>	69
Gambar 3.62	prototipe vendor halaman FAQ, hubungi kami, dan footer versi <i>mobile</i>	70
Gambar 3.63	prototipe portofolio halaman pembuka dan konten part 1 versi <i>desktop</i>	71
Gambar 3.64	prototipe portofolio halaman konten part 2 dan footer versi <i>desktop</i>	71
Gambar 3.65	prototipe vendor halaman pembuka, keuntungan bergabung, FAQ versi <i>desktop</i>	72
Gambar 3.66	prototipe vendor halaman hubungi kami dan footer versi <i>desktop</i>	72
Gambar 3.67	Site map <i>E-invitation</i>	74
Gambar 3.68	Flowchart <i>E-invitation</i>	75

Gambar 3.69	moodboard bertema biru	76
Gambar 3.70	<i>wireframe E-invitation</i> halaman pembuka, calon pengantin, hitung mundur versi <i>mobile</i>	78
Gambar 3.71	<i>wireframe E-invitation</i> halaman galeri, lokasi, dan <i>RSVP</i> versi <i>mobile</i>	79
Gambar 3.72	<i>wireframe E-invitation</i> halaman hadiah, pesan pribadi, dan penutup versi <i>mobile</i>	80
Gambar 3.73	prototipe <i>E-invitation</i> halaman pembuka versi <i>mobile</i>	82
Gambar 3.74	prototipe <i>E-invitation</i> halaman calon pengantin versi <i>mobile</i>	83
Gambar 3.75	prototipe <i>E-invitation</i> halaman hitung mundur & galeri versi <i>mobile</i>	84
Gambar 3.76	prototipe <i>E-invitation</i> halaman lokasi versi <i>mobile</i>	85
Gambar 3.77	prototipe <i>E-invitation</i> halaman <i>RSVP</i> versi <i>mobile</i>	86
Gambar 3.78	prototipe <i>E-invitation</i> halaman hadiah versi <i>mobile</i>	87
Gambar 3.79	prototipe <i>E-invitation</i> halaman pesan pribadi versi <i>mobile</i> .	88
Gambar 3.80	prototipe <i>E-invitation</i> halaman penutup versi <i>mobile</i>	89



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	94
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	95
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task-Internship Track 1	96
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	105
Lampiran 5	Form Bimbingan	106
Lampiran 6	Lampiran Turnitin	107

