

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) didirikan di bawah naungan Yayasan Multimedia Nusantara yang dibentuk oleh *Kompas Gramedia*, dan memperoleh izin operasional dari Kementerian Pendidikan Nasional Republik Indonesia pada tanggal 28 November 2005. Keberadaan UMN diumumkan secara resmi pada 20 November 2006 oleh Sekretaris Jenderal Kementerian Pendidikan Nasional. Kegiatan perkuliahan pertama dimulai pada tanggal 3 September 2007 dengan mengangkat tema “*Pengembangan Sumber Daya Manusia Menyongsong Era ICT*”[8].

Sebagai upaya mendukung kegiatan akademik dan pengembangan institusi, UMN secara bertahap membangun berbagai fasilitas pendukung. Pada tahun 2009, dua gedung kampus di kawasan Scientia Garden diresmikan oleh Menteri Pendidikan Nasional. Selanjutnya, pembangunan gedung ketiga dimulai pada tahun 2011 dan diberi nama *New Media Tower*, yang diresmikan pada tanggal 28 September 2012. Gedung ini mengusung konsep hemat energi dan berhasil meraih penghargaan di tingkat nasional dan ASEAN. Pada Januari 2016, UMN memulai pembangunan Tower 3 yang dilanjutkan dengan kegiatan topping off pada 27 Januari 2017, sebagai bagian dari pengembangan infrastruktur kampus yang berkelanjutan[8].

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Berikut adalah *Visi* dan *Misi* Kampus Universitas Multimedia Nusantara[9]:

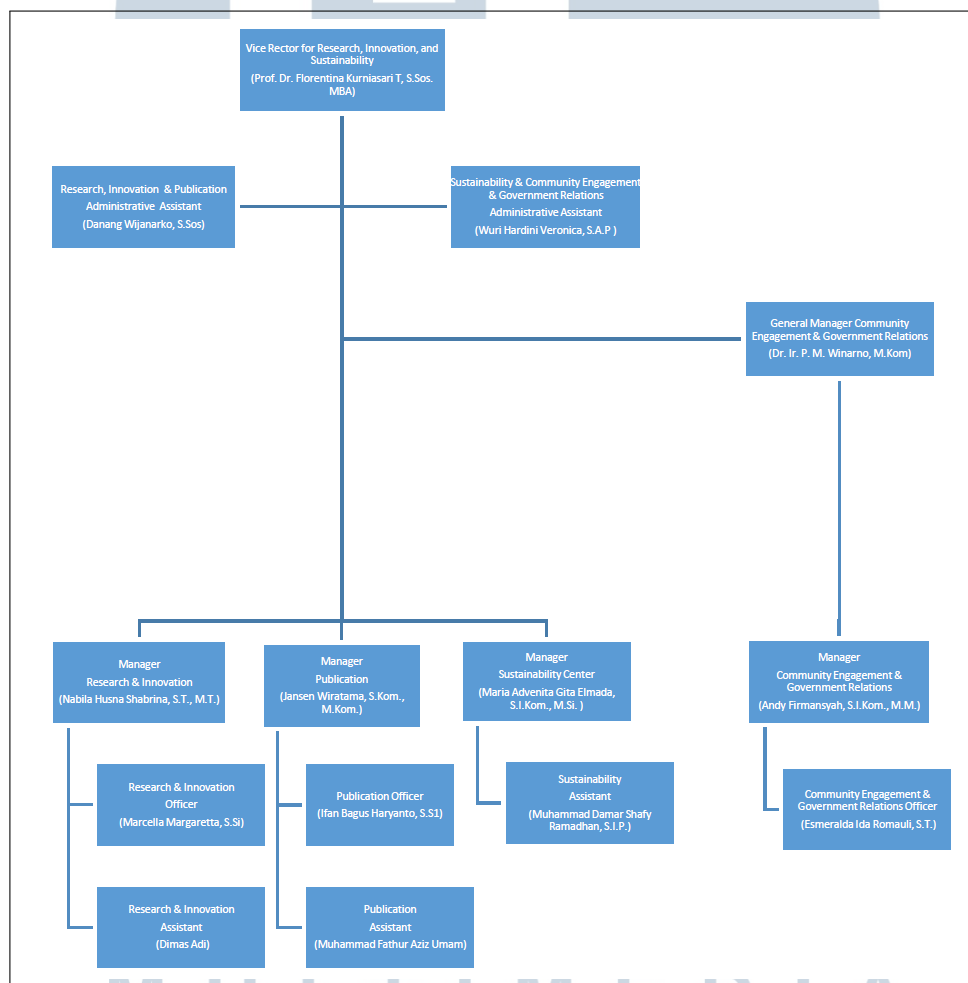
Visi : Universitas Multimedia Nusantara menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang ICT, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang menghasilkan lulusan berwawasan internasional dan berkompetensi tinggi di bidangnya (berkeahlian) yang disertai jiwa wirausaha serta berbudi pekerti luhur.

Misi : Turut serta mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan kesejahteraan bangsa melalui upaya penyelenggaraan pendidikan tinggi dengan melaksanakan Tridarma Perguruan Tinggi (Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat), untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Program magang ini dilaksanakan dalam peran sebagai Unity Developer pada divisi Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Multimedia Nusantara. Kegiatan magang berada di bawah koordinasi Departemen Research and Innovation Center dengan supervisi dari Dr. Ir. Winarno, M.Kom.

Gambaran struktur organisasi LPPM di Universitas Multimedia Nusantara disajikan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Gambaran Struktur organisasi LPPM pada Universitas Multimedia Nusantara