BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Dalam program magang yang dilaksanakan di PT Klik Semangat Indonesia, posisi yang ditempati adalah sebagai *Odoo Developer*, yang berada dalam lingkup tim teknologi informasi perusahaan. Kedudukan ini secara langsung mendukung divisi operasional dan keuangan, khususnya dalam aspek pengembangan dan penyesuaian sistem ERP berbasis Odoo.

Selama pelaksanaan magang, kegiatan dilakukan dengan pengawasan dan bimbingan dari Bapak Fatisokhi Harefa selaku supervisor. Koordinasi dilakukan secara berkala untuk memastikan bahwa setiap tugas yang diberikan sejalan dengan kebutuhan sistem dan kebijakan internal perusahaan. Selain itu, terdapat komunikasi rutin dengan anggota tim teknis dan pengguna akhir dari sistem ERP untuk memahami alur kerja dan kebutuhan fungsional secara lebih rinci.

Lingkup kerja juga mencakup kolaborasi lintas departemen, terutama ketika fitur yang dikembangkan berkaitan dengan proses bisnis yang melibatkan divisi penjualan, gudang, dan akuntansi. Mekanisme koordinasi diterapkan secara hybrid, yaitu kombinasi antara bekerja dari kantor (*work from office*) dan bekerja dari rumah (*work from home*), sesuai dengan jadwal dan kebijakan perusahaan.

Magang ini juga diikuti oleh tiga mahasiswa dari Universitas Multimedia Nusantara, yang secara kolektif terlibat dalam proyek pengembangan sistem informasi. Setiap peserta ditempatkan dalam proyek dan modul yang berbeda, namun tetap berada dalam koordinasi tim teknologi informasi yang sama.

Sebagai bentuk dukungan perusahaan terhadap kontribusi peserta magang, diberikan honorarium dengan kisaran Rp600.000 hingga Rp800.000 per bulan selama masa pelaksanaan. Pemberian honor ini menjadi bentuk apresiasi atas partisipasi aktif dalam proses pengembangan sistem internal.

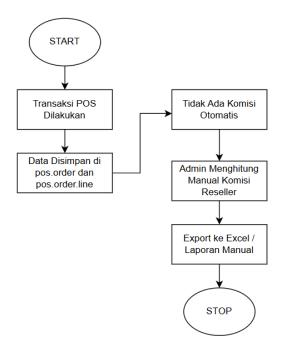
Kedudukan sebagai pengembang dalam proyek ini memberikan peran penting dalam menjembatani kebutuhan operasional dengan solusi teknologi yang terintegrasi, serta menuntut pemahaman mendalam terhadap struktur sistem Odoo, standar pengkodean, serta praktik pengujian dan dokumentasi teknis.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Selama menjalani program magang di PT. Klik Semangat Indonesia, berbagai tugas diberikan oleh supervisor untuk mengembangkan dan menyempurnakan fitur dalam sistem ERP perusahaan. Tugas-tugas tersebut mencakup pengembangan modul odoo perusahaan.

3.2.1 Pengembangan Fitur Reseller Commission pada Product

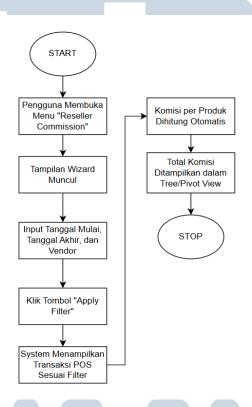
Fitur *reseller commission* dikembangkan dari awal untuk menjawab kebutuhan perusahaan dalam menghitung dan memantau komisi yang diperoleh oleh reseller berdasarkan transaksi penjualan yang dilakukan melalui modul *Point of Sale* (POS). Sebelumnya, sistem belum memiliki mekanisme atau modul khusus yang dapat menghitung komisi secara otomatis, sehingga seluruh proses dilakukan secara manual dan kurang efisien.



Gambar 3.1. Diagram Before Reseller Commission Development

Gambar 3.1 menunjukkan alur sistem sebelum pengembangan fitur *Reseller Commission*. Pada tahap ini, proses pencatatan dan perhitungan komisi reseller

dilakukan secara manual oleh staf administrasi, yang berpotensi menimbulkan kesalahan dan keterlambatan dalam proses pencatatan. Tidak adanya sistem otomatis mengharuskan verifikasi manual terhadap setiap transaksi yang melibatkan reseller.

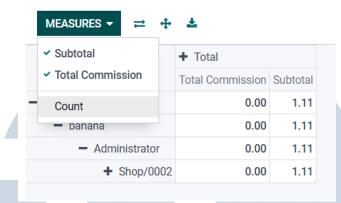


Gambar 3.2. Diagram After Reseller Commission Development

Gambar 3.2 menggambarkan alur kerja sistem setelah fitur *Reseller Commission* berhasil dikembangkan dan diimplementasikan. Dengan modul baru ini, sistem dapat secara otomatis menghitung komisi berdasarkan data transaksi yang dilakukan di modul *Point of Sale* (POS), sehingga proses menjadi lebih cepat, akurat, dan efisien.

M U L T I M E D I A N U S A N T A R A

Products / Filtered Reseller Commission



Gambar 3.3. Tampilan Pivot dan Tree Commission

Pengembangan reseller commission di atas menerapkan metode related field yang dimana nilai komisi yang ditampilkan merupakan aksesan komisi dari produk terkait dan juga menerapkan computed field dimana total commission dihitung dari 1 baris transaksi dengan mengalikan komisi produk terkait dengan subtotal harga.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

```
string="Customer
    total_commission = fields.Float(
       string='Total Commission',
       readonly=True,
       compute='_compute_total_commission',
       group_operator='sum',
       store=True
    @api.depends('price_subtotal', 'qty')
    def _compute_unit_price(self):
         ""Menghitung harga per unit"""
       for record in self:
           record.unit_price = (record.price_subtotal or 0.0) / (record.qty or 1.0)
    @api.depends('product_commission', 'price_subtotal')
    def _compute_total_commission(self):
        """Compute total commission based on subtotal and commission percentage"""
        for record in self:
           record.total_commission = record.product_commission * record.price_subtotal
   @api.depends('product_commission', 'unit_price')
    def _compute_commission(self):
         ""Compute commission per unit"""
        for record in self:
           record.commission = record.product_commission * record.unit_price
class ProductTemplate(models.Model):
    _inherit = 'product.template
    product_commission = fields.Float(string="Product Commission (%)")
```

Gambar 3.4. Kode Python Reseller Commission

Kode ini mengembangkan model pos.order.line untuk menghitung komisi reseller berdasarkan produk yang dijual melalui Point of Sale (POS). Field product commission diambil dari produk terkait, dan total commission dihitung otomatis dari persentase komisi dikali subtotal transaksi.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

```
from odoo import models, fields, api
class ResellerCommissionWizard(models.TransientModel):
    _name = 'reseller.commission.wizard'
    _description = 'Filter Wizard for Reseller Commission'
    start_date = fields.Date(string="Start Date", required=True)
   end_date = fields.Date(string="End Date", required=True)
    company_id = fields.Many2one(
        'res.company', string="Company", required=True,
        default=lambda self: self.env.company.id
    def action_apply_filter(self):
        """Apply filter based on selected date range and company"""
        return {
            'type': 'ir.actions.act_window',
            'name': 'Filtered Reseller Commission',
            'view_mode': 'pivot, tree',
            'res_model': 'pos.order.line',
            'domain': [('create_date', '>=', self.start_date),
                       ('create_date', '<=', self.end_date),
                       ('company_id', '=', self.company_id.id)],
            'target': 'current',
```

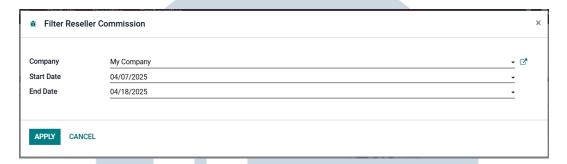
Gambar 3.5. Kode Python Wizard Reseller Commission

Pengembangan fitur wizard reseller commission juga digunakan untuk memfilter data point of sale yang terjadi, dikarenakan jika menampilkan semua akan mengakibatkan menumpuknya data point of sale maka sebelum menampilkan datanya, dipakailah filter ini yang berdasarkan date atau tanggal yang ingin dipilih dan juga berdasarkan vendor yang dipilih sehingga data yang tampil hanya untuk vendor itu saja dengan jangka waktu sekian sampai sekian.

Proses-Proses Reseller Commission:

- 1. Pengguna membuka menu Reseller Commission.
- 2. Wizard ditampilkan (Transient Model: reseller.commission.wizard).
- 3. User klik tombol "Apply Filter".
- 4. Fungsi action apply filter membuat action window baru.

- 5. Data ditampilkan sesuai filter.
- 6. Komisi dihitung otomatis per produk di pos.order.line.

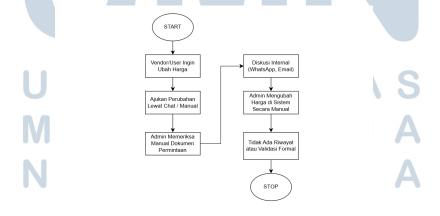


Gambar 3.6. Tampilan Filter Reseller Commission

Tampilan wizard ini dirancang dalam bentuk form yang memfilter berdasarkan 3 field di dalamnya yaitu company, start date dan end date. Wizard ini merupakan fitur tambahan berbasis TransientModel yang digunakan untuk memfilter data Point of Sale (POS).

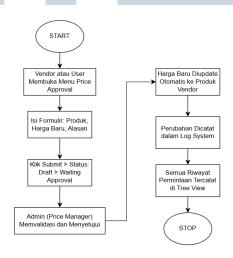
3.2.2 Pengembangan Custom Modul Price Approval

Modul Price Approval dikembangkan sebagai solusi untuk mengelola proses pengajuan perubahan harga jual dan beli produk secara terstruktur. Sebelumnya, perusahaan belum memiliki sistem khusus yang menangani alur pengajuan harga dari vendor, sehingga seluruh proses dilakukan secara manual, yang rentan terhadap kesalahan dan kurang efisien.



Gambar 3.7. Diagram Before Price Approval Development

Gambar 3.7 menggambarkan alur proses perubahan harga sebelum dikembangkannya modul Price Approval. Seluruh pengajuan perubahan harga dilakukan secara manual melalui komunikasi langsung antara vendor dan pihak internal. Tidak adanya sistem pengelolaan yang terstruktur menyebabkan proses menjadi lambat, rawan kesalahan, serta sulit untuk dilacak atau dievaluasi kembali.



Gambar 3.8. Diagram After Price Approval Development

Gambar 3.8 menunjukkan alur proses setelah modul Price Approval diimplementasikan. Dalam alur ini, pengajuan harga dilakukan melalui sistem secara langsung oleh vendor atau user internal. Proses pengajuan dilengkapi dengan tahapan validasi serta persetujuan yang terdokumentasi secara otomatis, sehingga memastikan setiap perubahan harga telah melewati prosedur yang sah dan dapat dipertanggungjawabkan.

Dengan adanya modul ini, vendor atau user internal dapat mengajukan permohonan perubahan harga secara langsung melalui sistem. Setiap pengajuan akan melalui tahapan validasi dan persetujuan oleh admin, sehingga perusahaan dapat memastikan bahwa setiap perubahan harga telah disetujui sesuai dengan kebijakan dan prosedur yang berlaku.

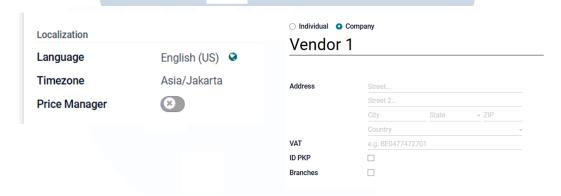
Proses-Proses Price Approval:

- 1. Pengajuan Harga Baru.
- 2. Validasi Pengajuan.
- 3. Persetujuan Admin.

4. Implementasi Harga Baru.

Pertama yang dilakukan adalah membuat boolean dengan menunjukkan bahwa user tersebut price manager atau bukan. Boolean ini hanya bisa diinteraksi oleh administrator database, sehingga yang menentukan user tersebut price manager atau bukan ialah administrator. Juga dibuat boolean yang menunjukkan vendor tersebut merupakan branch atau bukan. Hal ini dilakukan karena adanya fitur tambahan yang diinginkan ketika vendor utama mengajukan perubahan harga dan disetujui, maka terdapat kondisi di mana branches harus mengikuti harga dari vendor utama tersebut.

Berikut merupakan tampilan pengaturan untuk menentukan apakah user merupakan price manager dan apakah vendor merupakan branch:



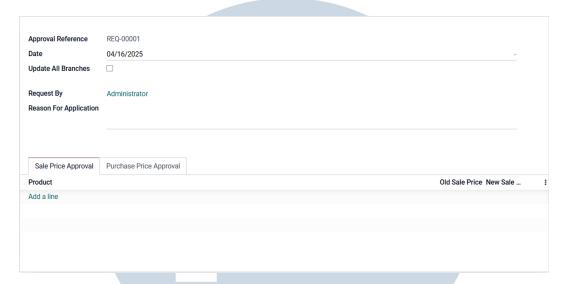
Gambar 3.9. Tampilan Toggle Price Manager, Is Branch

Adapun kode Python yang digunakan untuk mendefinisikan field boolean tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:

Gambar 3.10. Kode Python Boolean Price Approval

Kedua, membuat modelnya dan menyediakan fields seperti request by, *reason* sales price change, dan state, yang menggambarkan status pengajuan (draft, waiting

approval, approved). Hal ini memungkinkan pengguna untuk melacak status pengajuan harga secara transparan. Berikut tampilannya:

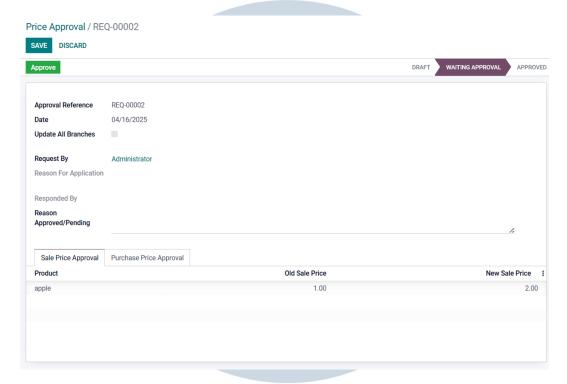


Gambar 3.11. Tampilan Form Field Price Approval

Adapun kode Python yang digunakan untuk mendefinisikan semua *fields Price Approval* tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:

Gambar 3.12. Kode Python Fields Price Approval

Ketiga, mengembangkannya dengan validasi dan fitur persetujuan agar hanya pengguna dengan akses tertentu (seperti *price manager* sebelumnya) yang dapat melakukan perubahan penting pada data, seperti mengubah alasan persetujuan dan menghapus records. Berikut tampilannya:



Gambar 3.13. Tampilan Approving Page Price Approval

Adapun kode Python yang digunakan untuk mendefinisikan *validation* tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:

```
def _compute_admin_edit(self):
    """Set nilai admin_edit berdasarkan apakah user memiliki hak admin."""
    for record in self:
        record.admin_edit = self.env.user.admin_edit

def unlink(self):
        """Hanya pengguna dengan `admin_edit` yang dapat menghapus"""
        if not self.env.user.admin_edit:
            raise ValidationError(_("Only administrators can delete records."))
        return super(ITPriceApproval, self).unlink()

@api.model
def create(self, vals):
        if 'reason_approval' in vals and not self.env.user.admin_edit and vals.get('state') !=
        'dnaft':
            raise ValidationError(_("Only admins can set the reason for approval."))
        return super(ITPriceApproval, self).create(vals)

def write(self, vals):
        if self.state != 'draft' and any(field in vals for field in ['sale_line_ids',
        'purchase_line_ids', 'date']):
        raise ValidationError(_("You cannot edit this record unless it is in Draft state."))

if self.state != 'draft' and 'reason_approval' in vals and not self.env.user.admin_edit:
        raise ValidationError(_("Only admins can modify the reason for approval."))

return super(ITPriceApproval, self).write(vals)

def action_submit(self):
    if not (self.sale_line_ids or self.purchase_line_ids):
        raise ValidationError(_("You must add at least one product before submitting."))
        self.write("state': 'waiting')
```

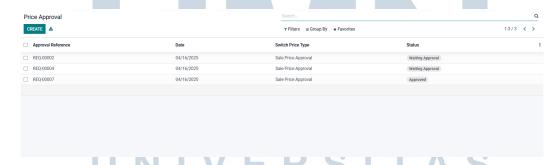
Gambar 3.14. Kode Python Price Approval Validation

Juga, atas permintaan user yang ingin setelah persetujuan dilakukan, sistem akan secara otomatis memperbarui harga di vendor yang terkait dan mencatat perubahan tersebut dalam log yang dapat diakses oleh tim terkait. Berikut tampilannya:



Gambar 3.15. Tampilan Log Message Price Approval

Dan terakhir, membuat tree yang menunjukkan semua history request baik yang diterima, draft ataupun pending. Berikut tampilannya:



Gambar 3.16. Tampilan Price Approval Tree

Adapun kode XML yang digunakan untuk membuat tampilan pada tree gambar 3.16 tersebut dapat dilihat pada lampiran berikut:

```
<record id="view_it_price_approval_form" model="ir.ui.view">
   <field name="arch" type="xml">
       <form string="Price Approval">
            <div class="oe_chatter">
                <field name="message_ids" widget="mail_thread"/>
<record id="view_it_price_approval_tree" model="ir.ui.view">
   <field name="name">it.price.approval.tree</field>
    <field name="model">it.price.approval</field>
   <field name="arch" type="xml">
        <tree string="Price Approval">
           <field name="name"/>
           <field name="date"/>
            <field name="type"/>
           <field name="state" widget="badge"/>
<record id="action_it_price_approval" model="ir.actions.act_window">
   <field name="name">Price Approval</field>
    <field name="res_model">it.price.approval</field>
    <field name="view_mode">tree,form</field>
<menuitem id="menu_it_price_approval" name="Price Approval"</pre>
   action="action_it_price_approval" sequence="10"/
```

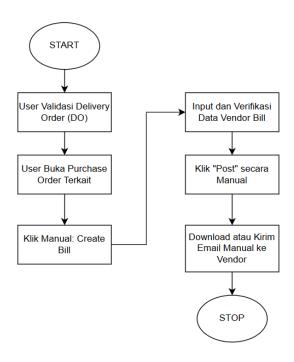
Gambar 3.17. Kode XML Price Approval Tree

3.2.3 Pengembangan Custom Auto Invoice and Bill

Modul ini bertujuan untuk mengotomatisasi proses pembuatan dan pengiriman *invoice* dan *vendor bill* pada saat proses validasi pengiriman (*delivery validation*) di Odoo. Dengan fitur ini, perusahaan dapat menghemat waktu dan mengurangi risiko lupa membuat *invoice* atau *bill* secara manual setelah pengiriman barang dilakukan.

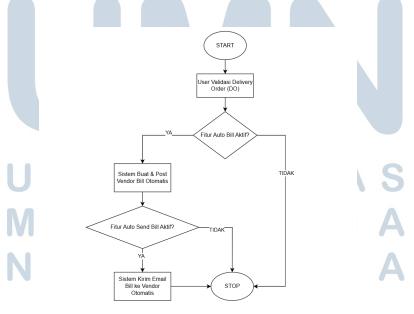
Gambar berikut menunjukkan alur proses sebelum fitur *Auto Bill* dikembangkan, di mana seluruh pembuatan tagihan masih dilakukan secara manual setelah proses pengiriman:

NUSANTARA



Gambar 3.18. Diagram Before Auto Bill Development

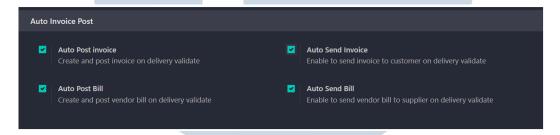
Setelah fitur dikembangkan, proses pengajuan tagihan menjadi otomatis. Gambar berikut memperlihatkan alur kerja sistem setelah implementasi modul Auto Bill:



Gambar 3.19. Diagram After Auto Bill Development

Pertama yang dilakukan adalah membuat fitur pada menu *Settings* pada *Accounting* dalam bentuk *checkbox*, dan disimpan menggunakan *ir.config.parameter*, sehingga bersifat global dan akan tetap aktif meskipun server melakukan *restart*. Dengan adanya fitur ini, proses akuntansi menjadi lebih efisien, terutama pada perusahaan yang menangani volume transaksi pembelian yang tinggi, karena dapat mengurangi pekerjaan administratif yang bersifat repetitif. Fitur ini merupakan bagian dari pengembangan lanjutan, dan tidak mengubah atau menambahkan fungsi pada proses *invoice* penjualan (*customer invoice*), yang sudah ada sebelumnya.

Berikut merupakan tampilan antarmuka dari pengaturan sistem Auto Bill yang telah ditambahkan:



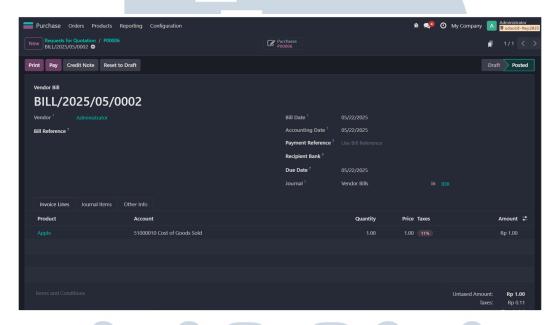
Gambar 3.20. Tampilan Auto Bill System

Kode Python berikut digunakan untuk menyimpan konfigurasi Auto Bill pada parameter sistem:

Gambar 3.21. Kode Python Auto Bill Configs

Setelah pengaturan berhasil ditambahkan, tahap selanjutnya adalah melakukan

modifikasi pada metode *button validate* milik model *stock.picking*. Modifikasi ini memungkinkan sistem untuk mendeteksi saat pengguna memvalidasi proses penerimaan barang (*delivery order*) yang terhubung dengan *Purchase Order*. Jika fitur *Auto Bill* diaktifkan dan kondisi transaksi sesuai, maka sistem akan secara otomatis membuat *vendor bill* tanpa perlu proses manual dari pengguna. Selain itu, sistem juga langsung melakukan posting terhadap *bill* yang dibuat tersebut. Berikut tampilannya:



Gambar 3.22. Tampilan Auto Bill System

Langkah terakhir dalam pengembangan adalah menambahkan logika pengiriman otomatis (Auto Send Bill) setelah bill berhasil dibuat dan diposting. Jika fitur ini aktif dan data kontak vendor memiliki alamat email, maka sistem secara otomatis mengirimkan tagihan ke email vendor menggunakan template email default dari modul akuntansi. Dengan demikian, keseluruhan proses dari penerimaan barang hingga pengiriman tagihan ke supplier dapat dilakukan secara otomatis dan efisien.

Gambar berikut menggambarkan alur proses sebelum diterapkannya modul Hide Cash, di mana proses input kas masih dilakukan secara manual:

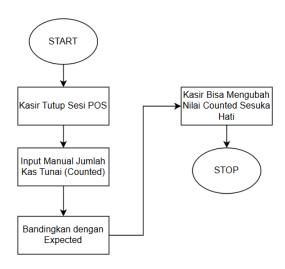
```
auto_send_bill = self.env['ir.config_parameter'].sudo().get_param(
     'automatic_invoice_and_post.is_auto_send_bill')
if self.picking_type_id.code == 'outgoing':
    if auto_validate_invoice:
        if self.sale_id and not self.sale_id.invoice_ids:
           invoice_created = self.sale_id._create_invoices(
               self.sale_id) if self.sale_id else False
            if invoice_created:
               invoice_created.action_post()
                if auto_send_invoice and invoice_created.partner_id.email:
                    template = self.env.ref(
                        'account.email_template_edi_invoice').sudo()
                    template.send_mail(invoice_created.id, force_send=True,
                                    email_values={
                                        'email_to': invoice_created.partner_id.email
if auto_validate_bill:
    if self.purchase_id and not self.purchase_id.invoice_ids:
        bill_created = self.purchase_id.action_create_invoice()
        if isinstance(bill_created, dict) and bill_created.get('res_id'):
           bill_created = self.env['account.move'].browse(bill_created['res_id'])
            bill_created.invoice_date = fields.Date.today()
            bill_created.action_post()
            if auto_send_bill and bill_created.partner_id.email:
               template = self.env.ref('account.email_template_edi_invoice').sudo()
                template.send_mail(bill_created.id, force_send=True, email_values={
                    'email_to': bill_created.partner_id.email
```

Gambar 3.23. Kode Python Auto Bill Models

3.2.4 Pengembangan Custom Hide Cash Method

Modul ini dikembangkan sebagai langkah preventif untuk menghindari terjadinya kecurangan atau manipulasi data pada saat proses *closing register* di sistem Point of Sale (POS) Odoo. Secara default, Odoo memungkinkan kasir untuk melihat dan menginput jumlah kas tunai saat menutup sesi POS, namun hal ini dapat disalahgunakan dengan mengubah nominal secara manual agar terlihat sesuai, padahal terdapat selisih yang signifikan antara uang yang seharusnya diterima (expected) dan jumlah yang dihitung (counted).

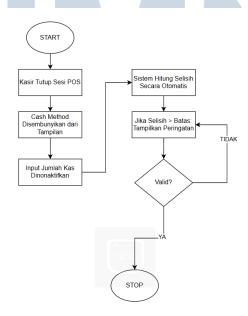
M U L T I M E D I A N U S A N T A R A



Gambar 3.24. Diagram Before Hide Cash Development

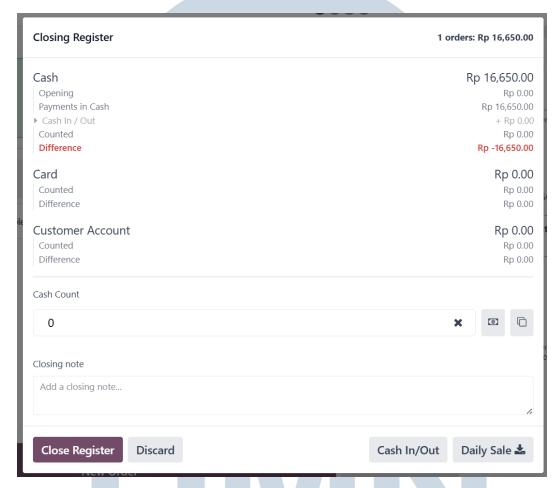
Untuk mengatasi hal tersebut, modul ini menambahkan logika tambahan pada *ClosePosPopup* yang akan menampilkan peringatan jika selisih nominal melebihi batas toleransi yang telah ditentukan, sehingga sistem dapat mendeteksi ketidaksesuaian secara otomatis.

Gambar berikut menampilkan alur proses setelah pengembangan modul Hide Cash diterapkan:



Gambar 3.25. Diagram After Hide Cash Development

Sebelum dilakukan pengembangan, tampilan default sistem POS Odoo menampilkan metode pembayaran tunai secara terbuka. Gambar berikut menunjukkan tampilan tersebut:



Gambar 3.26. Tampilan Cash Payment

Gambar 3.26 menunjukkan tampilan default sistem POS Odoo sebelum modul diterapkan. Dalam tampilan ini, metode pembayaran tunai (*Cash Payment Method*) ditampilkan secara jelas dan kasir memiliki akses untuk menginput jumlah uang yang dihitung secara manual. Hal ini berisiko dimanipulasi agar terlihat tidak ada selisih meskipun sebenarnya ada kekurangan atau kelebihan kas.

Kode ini terdiri dari dua bagian utama, yaitu modifikasi pada *JavaScript frontend* (Odoo OWL) dan penyesuaian pada *CSS*. Gambar di bawah ini menunjukkan bagian kode JavaScript yang dimodifikasi untuk menambahkan logika peringatan pada proses penutupan sesi kasir:

```
patch(ClosePosPopup.prototype, {
       super.setup();
        this.state.differenceLabel = "";
        this.computeDifferenceLabel();
    computeDifferenceLabel() {
       const paymentId = this.props.default_cash_details.id;
        const countedStr = this.state.payments[paymentId]?.counted?.replace(/[^0-9.-]+/g, '');
        if (!this.env.utils.isValidFloat(countedStr)) {
            this.state.differenceLabel = "";
            return;
        const counted = parseFloat(countedStr);
        const expected = this.props.default_cash_details.amount;
        const maxDiff = 2000;
        if (counted > expected + maxDiff) {
            this.state.differenceLabel = "Nominal Closing Tidak Tepat";
        } else if (counted < expected - maxDiff) {</pre>
           this.state.differenceLabel = "Nominal Closing Tidak Tepat";
            this.state.differenceLabel = "";
    setManualCashInput(amount) {
        if (this.env.utils.isValidFloat(amount) && this.moneyDetails) {
            this.state.notes = "";
            this.moneyDetails = null;
```

Gambar 3.27. Kode Javascript Hide Cash

Modifikasi dilakukan dengan melakukan *patching* pada komponen ClosePosPopup milik POS Odoo. Berikut adalah fitur yang ditambahkan:

- setup() inisialisasi state baru bernama differenceLabel untuk menyimpan pesan peringatan jika selisih nominal terlalu besar.
- computeDifferenceLabel () fungsi untuk menghitung apakah nilai counted cash berada dalam batas wajar jika dibandingkan dengan nilai expected. Jika selisih melebihi batas toleransi (dalam hal ini Rp 2.000), maka label peringatan akan ditampilkan.
- setManualCashInput() fungsi ini digunakan untuk memantau perubahan manual pada nilai kas dan memanggil kembali computeDifferenceLabel() untuk memperbarui status peringatan.
- autoFillCashCount() fungsi yang akan secara otomatis mengisi nilai kas berdasarkan data sistem, dan juga memperbarui peringatan apabila ada perbedaan.

Selanjutnya, modifikasi CSS digunakan untuk menyembunyikan elemen input kas secara visual dari antarmuka pengguna. Gambar berikut memperlihatkan kode CSS yang digunakan:

```
.payment-methods-overview > div:first-child {
    display: none !important;
}

.modal-body > div.w-100.mb-3:first-of-type {
    display: none !important;
}
```

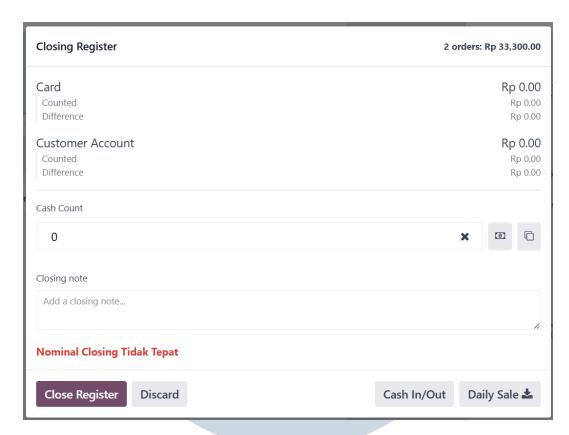
Gambar 3.28. Kode CSS Hide Cash

Untuk menyembunyikan kolom input kas secara visual dari antarmuka pengguna, digunakan dua aturan CSS:

- .payment-methods-overview pada div:first-child menyembunyikan tampilan kolom kas di sidebar.
- .modal-body pada div.w-100.mb-3:first-of-type menyembunyikan tampilan kas di jendela popup penutupan sesi.

Kedua aturan ini menggunakan display: none !important untuk memastikan elemen benar-benar tidak ditampilkan, meskipun ada gaya CSS lain yang aktif.

NUSANTARA



Gambar 3.29. Tampilan Hide Cash Payment

Gambar 3.29 menampilkan hasil akhir setelah modul *Hide Cash Method* diimplementasikan. Pada tampilan ini, metode pembayaran tunai telah disembunyikan dari antarmuka kasir saat sesi ditutup. Akses untuk menginput jumlah kas secara manual telah dihilangkan, sehingga kasir tidak dapat memanipulasi nominal dan hanya dapat melanjutkan proses penutupan jika data kas sudah sesuai.

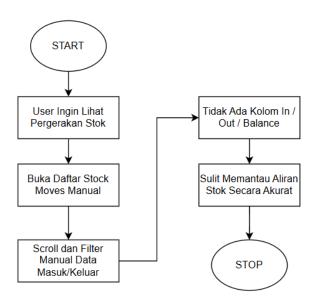
Dengan adanya perubahan ini, perusahaan dapat meningkatkan transparansi dan akurasi dalam pencatatan kas di akhir sesi, serta mengurangi risiko terjadinya kecurangan atau kesalahan input dari pihak kasir.

3.2.5 Pengembangan Custom Stock Moves

Pada pengembangan ini, dibuat sebuah modul kustom untuk membantu perusahaan dalam memantau pergerakan stok barang yang masuk dan keluar di sistem *Inventory* Odoo. Fitur ini penting bagi perusahaan dalam menjaga akurasi stok serta melakukan evaluasi terhadap distribusi produk di gudang.

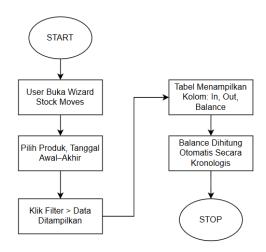
Gambar berikut menunjukkan alur proses sebelum adanya pengembangan fitur

ini, di mana pemantauan pergerakan stok masih terbatas:



Gambar 3.30. Diagram Before Stock Moves Development

Setelah modul dikembangkan, proses pemantauan stok menjadi lebih sistematis dan informatif, sebagaimana ditampilkan pada diagram berikut:



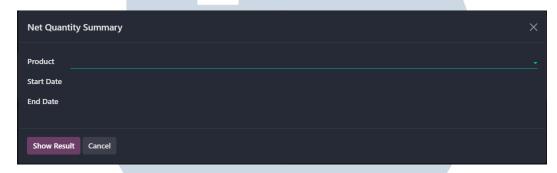
Gambar 3.31. Diagram After Stock Moves Development

Untuk memudahkan pengguna dalam memantau produk tertentu dalam rentang waktu yang spesifik, disediakan sebuah *Wizard* bernama

stock.move.net.qty.wizard. Wizard ini memungkinkan pengguna memilih:

- Produk tertentu (product_id) opsional.
- Tanggal mulai (date_from) dan tanggal akhir (date_to).

Berikut adalah tampilan dari form filter yang digunakan untuk memilih kriteria tersebut:



Gambar 3.32. Tampilan Stock Moves Filter

Wizard akan memfilter data stock.move berdasarkan kriteria tersebut, kemudian menampilkan hasilnya dalam bentuk daftar *Stock Moves* yang sudah difilter dan dilengkapi dengan informasi masuk, keluar, dan saldo pergerakan barang.

```
class StockMoveNetQtyWizard(models.TransientModel):
    _name = 'stock.move.net.qty.wizard'
    _description = 'Wizard to show net stock movement'

product_id = fields.Many2one('product.product', string="Product", required=False)
    date_from = fields.Date(string="End Date")

def _default_date_from(self):
    today = fields.Date.context_today(self)
    return datetime.combine(today, time.min)

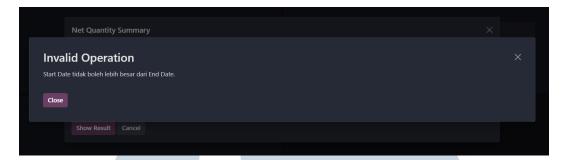
def _default_date_to(self):
    today = fields.Date.context_today(self)
    return datetime.combine(today, time.max)

def action_show_result(self):
    if self.date_from and self.date_to and self.date_from > self.date_to:
        raise UserError("Start Date tidak boleh lebih besar dari End Date.")

domain = [('state', '=', 'done')]
    if self.date_from:
        domain.append(('product_id', '=', self.product_id.id))
    if self.date_from:
        domain.append(('date', '>=', self.date_from))
    if self.date_to:
        domain.append(('date', '<=', self.date_to))
    moves = self.env['stock.move'].search(domain)</pre>
```

Gambar 3.33. Kode Python Wizard Stock Moves

Apabila pengguna memasukkan tanggal mulai yang lebih besar daripada tanggal akhir, sistem akan memberikan peringatan validasi secara otomatis.



Gambar 3.34. Tampilan *Invalid Operation*

Berikut adalah logika utama dari sistem pemantauan ini:

- Jika barang masuk ke lokasi internal dari luar (misal dari suppliers, adjustments), maka dianggap sebagai stok masuk.
- Jika barang keluar dari lokasi internal ke lokasi luar (misal ke customers), maka dianggap sebagai stok keluar.
- Jika terjadi perpindahan antar lokasi internal (misal antar gudang), maka **tidak dihitung** dalam akumulasi net quantity.

Modul menambahkan tiga kolom tambahan pada tampilan Stock Moves yaitu:

- In: Menunjukkan jumlah barang yang masuk ke gudang (lokasi bertipe internal).
- Out: Menunjukkan jumlah barang yang keluar dari gudang (lokasi bertipe *internal* ke lokasi luar).
- **Balance**: Merupakan akumulasi bersih dari pergerakan masuk dan keluar barang, dihitung berdasarkan urutan tanggal.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

```
class StockMove(models.Model):
   _inherit = 'stock.move'
   balance = fields.Float(string='Balance', compute='_compute_balance', store=False)
   in_qty = fields.Float(string="In", compute="_compute_in_out_qty", store=False)
out_qty = fields.Float(string="Out", compute="_compute_in_out_qty", store=False)
   @api.depends('in_qty', 'out_qty')
   def _compute_balance(self):
        sorted_self = self.sorted(lambda r: (r.date, r.id))
        running_balance = {}
        for record in sorted_self:
            product_id = record.product_id.id
             if product_id not in running_balance:
                running_balance[product_id] = 0.0
            in_qty = record.in_qty or 0.0
            out_qty = record.out_qty or 0.0
            running_balance[product_id] += in_qty - out_qty
            record.balance = running_balance[product_id]
   def _compute_in_out_qty(self):
        for move in self:
            move.in_qty = 0.0
            move.out_qty = 0.0
            if move.state != 'done':
```

Gambar 3.35. Kode Python Stock Moves

Kolom Balance dihitung secara dinamis menggunakan fungsi compute tanpa disimpan ke database (*store=False*), sehingga selalu diperbarui berdasarkan data terbaru. Ini berguna untuk memberikan informasi saldo berjalan (*running balance*) dari suatu produk secara kronologis.

Inventory	Overview Operations Products	Reporting Config	guration				"	X Klik Bangu	nan (DC)
Moves History Stock Moves with	n Balance 🌣		Q T Done X	Search		•		1-4	/4 〈 〉
Source Do	Product	Demand Unit	of Me Status	Date Scheduled /	Reference	Source Location	In	Out	Balance
	LIST PLANK KALSI 20CM X 3MTR	1.00 Units	Done	05/09/2025 11:47:22	DC/POS/00002	DC/Stock	0.00	1.00	-1.00
	LIST PLANK KALSI 20CM X 3MTR	1.00 Units	Done	05/09/2025 11:48:58	DC/POS/00003	Partners/Customers	1.00	0.00	0.00
	LIST PLANK KALSI 20CM X 3MTR	15.00 Units	Done	05/24/2025 10:27:46	Product Quantity U	Virtual Locations/Inventory adju	15.00	0.00	15.00
	LIST PLANK KALSI 20CM X 3MTR	3.00 Units	Done	05/24/2025 11:37:36	Product Quantity U	Virtual Locations/Inventory adju	3.00	0.00	18.00

Gambar 3.36. Tampilan Stock Moves dengan Kolom In, Out, dan Balance

Gambar 3.36 menunjukkan hasil akhir dari fitur yang telah diterapkan. Kolom-kolom tambahan ini memberikan visibilitas yang lebih baik terhadap pergerakan dan posisi stok dari suatu produk secara waktu nyata.

Dengan pendekatan ini, perusahaan dapat dengan mudah mengidentifikasi total barang yang benar-benar masuk atau keluar dari sistem gudang, bukan hanya berpindah antar lokasi internal.

Fitur ini sangat berguna dalam:

- 1. Menyediakan visibilitas pergerakan stok secara kronologis dan detail.
- 2. Membantu tim inventory dalam melakukan audit dan pengecekan stok.
- 3. Menghindari kesalahan pencatatan stok akibat perpindahan internal yang tidak relevan terhadap stok aktual.
- 4. Menjadi dasar laporan untuk mengambil keputusan logistik dan operasional.

3.2.6 Penambahan Customer Corporate dan Fitur Pencarian pada Sales Order

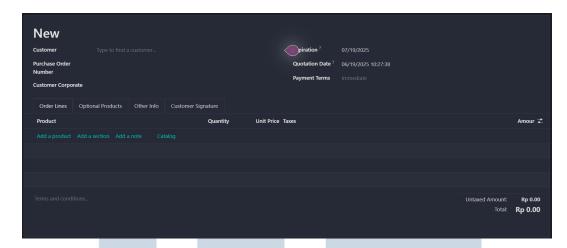
Pada pengembangan ini, ditambahkan beberapa elemen kustomisasi sederhana namun penting pada modul *Sales* di Odoo. Tujuannya adalah untuk mendukung kebutuhan pencatatan dan pencarian data customer korporat secara lebih fleksibel dan terstruktur oleh tim penjualan PT Klik Semangat Indonesia.

Pengembangan terdiri dari tiga bagian utama:

- Penambahan field customer_corporate pada form Sales Order.
- Penambahan menu baru bernama *Others Customers* untuk mengelola entitas pelanggan khusus.
- Penambahan fitur pencarian berdasarkan nomor Purchase Order (PO) pada tampilan pencarian Sales Order.

Field baru bernama customer_corporate ditambahkan tepat setelah pemilihan Customer (partner_id) pada form Sales Order. Field ini bertipe teks dan digunakan untuk mencatat nama customer korporat tambahan yang tidak tersedia dalam daftar customer utama.

NUSANTARA



Gambar 3.37. Tampilan Purchase Order Number dan Customer Corporate Field

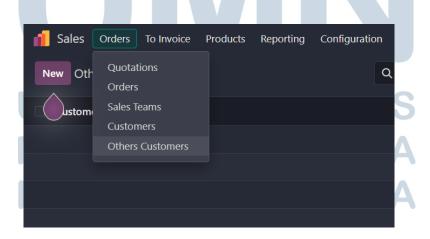
Selain itu, juga ditambahkan field po_number yang digunakan untuk mencatat nomor *Purchase Order* dari customer. Kedua field ini bertujuan untuk mendokumentasikan data administratif dengan lebih lengkap.

Untuk mengakomodasi kebutuhan pengelolaan data customer non-standar (pelanggan luar sistem utama), ditambahkan sebuah model baru bernama sale.customer.delight yang memiliki field name. Data dari model ini dapat diakses melalui menu baru:

• Nama Menu: Others Customers

• Lokasi Menu: Di bawah Sales pada Orders

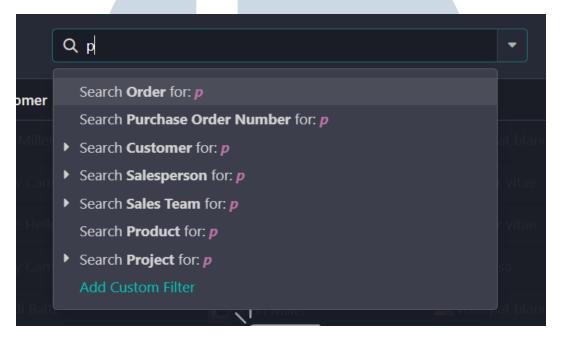
• Tipe Tampilan: List dan Form, editable langsung dari list



Gambar 3.38. Tampilan Submenu Others Customers

Menu ini memudahkan tim sales dalam mendokumentasikan pelanggan yang tidak memiliki profil lengkap di sistem res.partner.

Untuk meningkatkan efisiensi pencarian data, field po_number juga ditambahkan pada filter pencarian (*search view*) Sales Order. Dengan begitu, pengguna dapat mencari data transaksi berdasarkan nomor PO yang diberikan oleh customer, tanpa harus mencocokkan nama atau referensi internal.



Gambar 3.39. Tampilan Search

Dengan adanya fitur-fitur ini, perusahaan mendapatkan keuntungan sebagai berikut:

- 1. Meningkatkan fleksibilitas pencatatan data pelanggan non-standar.
- 2. Mempermudah pelacakan transaksi berdasarkan nomor PO.
- 3. Memberikan visibilitas yang lebih tinggi terhadap transaksi yang melibatkan customer corporate.
- 4. Mendukung keakuratan dokumentasi administratif dalam proses penjualan.

3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Berikut deskripsi tugas yang dilakukan oleh penulis selama magang yang berlangsung selama 4 bulan

Tabel 3.1. Rangkuman Tugas Mingguan dan Tanggal Pelaksanaannya

Minggu	Tugas Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan		
1	Pada minggu pertama	03 Februari 2025	7 Februari 2025
	magang, penulis		
	mempelajari ERP Odoo		
	15, mengembangkan		
	modul <i>Inventory</i> ,		
	memahami struktur		
	Addons, serta membuat		
	model pivot dan fitur		
	pencarian terkait sales		
	dan <i>purchase</i> .		
2	Minggu ke-2 fokus	10 Februari 2025	14 Februari 2025
	pada pengembangan		
	modul POS, revisi		
	perhitungan komisi,		
	filter wizard, debugging		
	30 modul, serta		
	pengembangan dan		
	perbaikan modul PO,		
	SO, dan <i>price approval</i> .		
3	Minggu ke-3 fokus	17 Februari 2025	21 Februari 2025
	pada penyempurnaan		
	modul price approval,		
	penambahan fitur		
	kontrol akses, integrasi	D C ! 7	
	boolean global, form	K S I	AS
	terpadu, serta revisi		1 4
	alur persetujuan dan		IA
	catatan alasan.	N T A	D A
	USA	IA I H	T A

Tabel 3.1 - lanjutan

Minggu	Tugas Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan		
4	Minggu ke-4 fokus	24 Februari 2025	28 Februari 2025
	finalisasi modul price		
	approval, debugging		
	modul web hide		
	button, product		
	approval, perbaikan		
	logika reseller		
	commission, serta		
	pengembangan auto		
,	bill dan kustomisasi		
	parreto.		
5	Minggu ke-5 berfokus	3 Maret 2025	7 Maret 2025
	pada kustomisasi data		
	pelanggan korporat,		
	penambahan field		
	pencarian PO, serta		
	pengembangan dan		
	penyempurnaan		
	perhitungan margin		
	produk per vendor.		
6	Minggu ke-6	10 Maret 2025	14 Maret 2025
	mengembangkan		
	modul margin dijadikan		
	menu terpisah dengan	D 0 1 7	- 4 0
	filter divisi produk.	K 5 I	AS
A	Mulai migrasi ke Odoo		1 4
1	18, instalasi modul	IVI E L	IA
A	dasar, dan penyesuaian	M T A	D A
	struktur <i>auto bill</i> dan	IN I A	NA
	invoice.		

Tabel 3.1 - lanjutan

Minggu	Tugas Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan		
7	Minggu ke-7 fokus	17 Maret 2025	21 Maret 2025
	migrasi modul kustom		
	ke Odoo 18, termasuk		
4	penyesuaian struktur,		
	fitur baru, serta		
	pembaruan fungsi		
	dan dependensi dari		
	Odoo 15.		
8	Minggu ke-8	24 Maret 2025	28 Maret 2025
	melanjutkan migrasi		
	modul ke Odoo		
	18, debugging		
	automatic invoice, serta		
	mengembangkan fitur		
	auto-fill default contact		
	saat menambahkan		
	kontak baru.		
9	Minggu ke-9 fokus	7 April 2025	11 April 2025
	debugging fitur		
	automatic invoice		
	dan bill, serta		
	pengembangan modul		
	kustom dengan field		
	<i>member type</i> dan		
U	media acquisition dari	RSI	AS
	submenu khusus.		

M U L T I M E D I A N U S A N T A R A

Tabel 3.1 - lanjutan

Minggu	Tugas	Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan			
10	Minggu ke	-10 fokus	14 April 2025	18 April 2025
	penambahan	custom		
	field pada	produk,		
-	Purchase C	<i>order</i> , dan		
	Sales Ord	er, serta		
	integrasi fie	eld related		
	untuk otoma	atisasi data		
	supplier saat	transaksi.		
11	Minggu ke	-11 fokus	21 April 2025	25 April 2025
	penyederhan			
	tampilan	mobile		
	delivery	order,		
	pengembang	an POS		
	untuk se	mbunyikan		
	pembayaran			
	alert selisih	kas saat		
	close registe			
12	Minggu	ke-12	28 April 2025	2 Mei 2025
	fokus	integrasi		
	jenis	penjualan		
	dan	pembelian		
	dalam aut			
	multicompanies, serta			
		odul POS		
U		otomatisasi	RSI	T A S
	pembuatan s	ales order.		

M U L T I M E D I A N U S A N T A R A

Tabel 3.1 - lanjutan

Minggu	Tugas Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan		
13	Minggu ke-13 fokus	5 Mei 2025	9 Mei 2025
	menambahkan field		
	extra vendor pada		
4	replenishment dan		
	melanjutkan migrasi		
	modul POS untuk		
	otomatisasi sales order		
	saat transaksi.		
14	Minggu ke-14 fokus	12 Mei 2025	16 Mei 2025
	pembuatan custom		
	vendor barcode		
	berdasarkan inisial		
	vendor, serta migrasi		
	modul price approval		
	dari Odoo 15 ke Odoo		
	18.		
15	Minggu ke-15 fokus	19 Mei 2025	23 Mei 2025
	debugging modul ksi		
	purchase stock dan		
	pengembangan modul		
	stock card pada Odoo		
	18 untuk pencatatan		
	pergerakan stok barang.		

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Tabel 3.1 - lanjutan

Minggu	Tugas Yang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
	Dilakukan		
16	Minggu ke-16 fokus	26 Mei 2025	31 Mei 2025
	membuat modul popup		
	validasi POS dengan		
	input wajib di Odoo		
	18, serta debugging		
	modul stock card untuk		
	perbaikan pencatatan		
	stok.		

3.4 Pengujian

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fitur-fitur yang dikembangkan dalam modul Odoo dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan. Pengujian ini dilakukan secara lokal melalui environment Odoo di localhost selama proses pengembangan.

Metode pengujian yang digunakan adalah *black box testing*, di mana pengujian dilakukan dengan cara memberikan input dan mengamati output tanpa mengetahui struktur internal kode program. Metode ini sesuai karena fokus pengujian adalah pada fungsionalitas yang terlihat di antarmuka pengguna Odoo, seperti alur validasi, perhitungan otomatis, dan tampilan data.

3.4.1 Pengujian Fitur Reseller Commission

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fitur *Reseller Commission* dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang dirancang. Pengujian ini dilakukan secara lokal melalui server Odoo di lingkungan *localhost*. Metode pengujian yang digunakan adalah *black box testing*, di mana pengujian dilakukan dengan memberikan input melalui antarmuka sistem dan mengamati hasil output yang ditampilkan, tanpa melihat langsung ke struktur internal kode program.

Langkah pengujian pertama adalah mengakses menu *Reseller Commission* dari dashboard Odoo. Saat menu dibuka, sistem secara otomatis menampilkan wizard berupa form filter yang terdiri dari field *Company*, *Start Date*, dan *End Date*. Form

tersebut berhasil ditampilkan dengan baik dan responsif sesuai desain.

Selanjutnya dilakukan pengujian terhadap fungsi penyaringan data. Pengguna mengisi rentang tanggal serta memilih vendor, lalu menekan tombol "Apply Filter". Hasilnya, sistem hanya menampilkan data transaksi Point of Sale yang sesuai dengan filter yang diberikan. Hal ini menunjukkan bahwa logika penyaringan berjalan dengan benar.

Pengujian juga dilakukan terhadap proses perhitungan otomatis komisi. Saat transaksi dilakukan di POS dengan produk yang memiliki nilai komisi, sistem secara otomatis menghitung nilai total komisi berdasarkan presentase komisi produk dikalikan dengan subtotal transaksi. Nilai yang ditampilkan pada field *Total Commission* sesuai dengan ekspektasi.

Fitur tampilan dalam bentuk *Pivot* dan *Tree View* turut diuji, dan hasilnya sistem menampilkan data komisi secara terstruktur serta mendukung pengelompokan data sesuai kebutuhan pengguna. Selain itu, sistem juga telah berhasil memunculkan validasi ketika pengguna mencoba menjalankan filter tanpa mengisi field wajib, dengan menampilkan peringatan yang sesuai.

Secara keseluruhan, seluruh fungsionalitas dari fitur *Reseller Commission* telah berhasil diuji dan berjalan dengan baik. Sistem mampu melakukan perhitungan otomatis, menyaring data transaksi dengan tepat, serta menyajikan data dalam tampilan yang informatif. Dengan demikian, fitur ini berhasil menggantikan proses manual yang sebelumnya digunakan, dan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan komisi reseller.

3.4.2 Pengujian Fitur *Price Approval*

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa modul *Price Approval* berfungsi sebagaimana mestinya dan mampu mengelola proses pengajuan serta persetujuan perubahan harga secara terstruktur. Pengujian dilakukan menggunakan metode *black box testing*, dengan cara menguji sistem dari sisi antarmuka pengguna dan memverifikasi bahwa setiap input menghasilkan output yang sesuai tanpa melihat kode sumber secara langsung.

Pengujian diawali dengan mengakses menu *Price Approval* untuk melakukan simulasi pengajuan harga. Pada tahap ini, pengguna mencoba mengisi form pengajuan harga dengan informasi yang diperlukan, seperti pemohon, alasan perubahan harga, serta harga baru yang diajukan. Sistem berhasil menampilkan form dengan field yang lengkap dan dapat diisi dengan benar. Setelah form

disubmit, data masuk dalam status *draft*, sesuai alur sistem yang diharapkan.

Langkah berikutnya adalah pengujian fitur validasi akses. Pengguna non-*price* manager tidak dapat menyetujui pengajuan harga atau melakukan pengubahan data penting. Sistem secara tepat membatasi akses dan hanya memberikan hak validasi kepada pengguna dengan status *price manager*, sesuai dengan konfigurasi yang ditentukan oleh administrator. Validasi ini berhasil memastikan keamanan dan konsistensi data.

Setelah dilakukan persetujuan oleh admin, sistem secara otomatis memperbarui harga produk di vendor terkait. Selain itu, log aktivitas yang menunjukkan waktu dan pengguna yang menyetujui perubahan juga berhasil tercatat di sistem. Fitur pencatatan log ini diuji dengan membuat beberapa pengajuan dan mencatat apakah informasi log muncul secara otomatis — hasilnya berhasil dan sesuai ekspektasi.

Pengujian juga dilakukan terhadap fitur *tree view* yang menampilkan seluruh riwayat pengajuan harga. Tampilan data mencakup status (draft, waiting approval, approved), tanggal, vendor, dan informasi harga, semuanya tampil dengan rapi. Riwayat ini dapat digunakan oleh pihak manajemen untuk melakukan evaluasi terhadap perubahan harga yang telah terjadi.

Secara keseluruhan, seluruh fitur utama dari modul *Price Approval* telah diuji dan berfungsi dengan baik. Sistem berhasil menangani pengajuan, validasi, persetujuan, dan pencatatan log secara otomatis, serta mampu memberikan kontrol akses yang sesuai. Dengan adanya modul ini, proses persetujuan harga yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi lebih efisien, transparan, dan terdokumentasi dengan baik.

3.4.3 Pengujian Fitur Custom Auto Invoice and Bill

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa modul *Auto Invoice and Bill* dapat berjalan sesuai fungsinya, yaitu mengotomatisasi proses pembuatan dan pengiriman tagihan vendor secara otomatis ketika validasi pengiriman barang dilakukan. Pengujian dilakukan secara lokal di lingkungan *localhost* dengan pendekatan *black box testing*, di mana pengujian dilakukan melalui antarmuka pengguna tanpa melihat struktur internal kode program.

Langkah pertama adalah mengakses menu *Settings* pada modul *Accounting*, kemudian mengaktifkan opsi *Auto Bill* melalui checkbox yang telah dikembangkan. Setelah pengaturan disimpan, dilakukan simulasi proses pengadaan barang melalui

Purchase Order, yang kemudian dilanjutkan dengan proses penerimaan barang melalui Delivery Order.

Saat pengguna menekan tombol *Validate* pada halaman penerimaan barang (*stock picking*), sistem berhasil mendeteksi bahwa fitur *Auto Bill* dalam kondisi aktif. Hasilnya, tagihan vendor (*vendor bill*) langsung dibuat secara otomatis tanpa intervensi manual, dan statusnya langsung terposting sebagaimana yang diharapkan. Ini membuktikan bahwa modifikasi pada metode button_validate telah berjalan dengan baik.

Pengujian selanjutnya dilakukan untuk fitur *Auto Send Bill*. Setelah bill berhasil dibuat dan diposting, sistem secara otomatis mengirimkan email tagihan ke alamat email vendor yang bersangkutan, menggunakan template email dari modul akuntansi Odoo. Pengujian berhasil ketika email masuk diterima oleh akun penguji yang telah ditentukan dalam kontak vendor.

Pengujian juga dilakukan untuk memastikan bahwa sistem tidak membuat bill ganda apabila tombol validasi ditekan ulang, dan bahwa fitur tidak aktif jika checkbox pengaturan dalam kondisi tidak dicentang. Kedua skenario ini berhasil menunjukkan perilaku sistem yang tepat, yaitu tidak ada duplikasi data dan tidak ada aksi otomatis saat fitur dimatikan.

Secara keseluruhan, hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur *Auto Invoice* and *Bill* berjalan sesuai fungsinya. Proses otomatisasi pembuatan dan pengiriman tagihan vendor berhasil mengurangi langkah manual, meminimalkan risiko human error, serta meningkatkan efisiensi dalam proses pembelian dan pengelolaan tagihan di perusahaan.

3.4.4 Pengujian Fitur Custom Hide Cash Method

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fitur *Hide Cash Method* pada sistem Point of Sale (POS) Odoo dapat berfungsi sebagaimana mestinya dalam membatasi akses kasir terhadap input manual kas tunai dan menampilkan peringatan saat terjadi selisih kas yang signifikan. Metode pengujian yang digunakan adalah *black box testing*, dengan mengamati perilaku sistem berdasarkan input pengguna tanpa meninjau langsung struktur kode internal.

Pengujian pertama dilakukan terhadap tampilan antarmuka POS sebelum dan sesudah modul diterapkan. Sebelum modul diaktifkan, sistem menampilkan kolom input jumlah kas secara terbuka saat proses penutupan sesi, memungkinkan kasir untuk mengubah nilai secara manual. Setelah modul diterapkan, elemen input kas

berhasil disembunyikan dari antarmuka, baik pada sidebar maupun dalam jendela pop-up penutupan sesi. Hal ini menunjukkan bahwa aturan CSS berhasil dijalankan dan sistem tidak lagi memberikan akses langsung kepada kasir untuk memanipulasi nilai kas.

Pengujian dilanjutkan dengan skenario selisih kas antara nilai yang diharapkan (expected) dan yang dihitung (counted). Dalam simulasi, ketika selisih kas melebihi ambang batas yang telah ditentukan (Rp 2.000), sistem secara otomatis menampilkan peringatan pada pop-up penutupan sesi. Sebaliknya, apabila selisih berada dalam rentang wajar, sistem tidak memberikan notifikasi khusus. Hal ini menunjukkan bahwa fungsi computeDifferenceLabel() yang ditanamkan melalui komponen ClosePosPopup berhasil berjalan sebagaimana mestinya.

Selain itu, pengujian juga dilakukan terhadap fungsi autoFillCashCount(), yang secara otomatis mengisi nilai kas berdasarkan jumlah yang tercatat di sistem. Pengujian menunjukkan bahwa nilai kas otomatis tersebut tetap ditampilkan meskipun kolom input disembunyikan, dan peringatan muncul hanya ketika terdapat perbedaan yang signifikan. Dengan demikian, kasir tidak dapat melakukan pengisian ulang nilai kas secara manual, dan sistem tetap menjaga akurasi data.

Secara keseluruhan, hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur *Hide Cash Method* telah berjalan dengan baik sesuai dengan tujuannya. Sistem mampu menyembunyikan akses kasir terhadap input tunai dan secara otomatis memberikan peringatan apabila terdapat ketidaksesuaian kas. Modul ini efektif dalam meningkatkan transparansi dan akuntabilitas pada proses penutupan sesi kasir, serta mengurangi risiko terjadinya manipulasi data kas di lapangan.

3.4.5 Pengujian Fitur Custom Stock Moves

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fitur *Custom Stock Moves* dapat menampilkan pergerakan barang secara akurat berdasarkan tanggal dan jenis pergerakannya, serta memberikan informasi yang jelas mengenai jumlah masuk, keluar, dan saldo stok berjalan (*running balance*). Pengujian dilakukan melalui metode *black box testing* dengan mengamati hasil output sistem dari input yang diberikan, tanpa melihat struktur internal kode.

Langkah pertama pengujian dimulai dengan membuka wizard filter stock.move.net.qty.wizard. Pengguna mengisi field tanggal mulai dan tanggal akhir, serta memilih produk tertentu untuk diuji. Setelah tombol *Apply* ditekan, sistem berhasil menampilkan data pergerakan stok sesuai kriteria yang dimasukkan.

Hasil yang ditampilkan terdiri atas daftar transaksi masuk dan keluar yang terfilter berdasarkan rentang tanggal dan produk yang dipilih.

Selanjutnya dilakukan pengujian terhadap perhitungan kolom tambahan yaitu *In*, *Out*, dan *Balance*. Pada skenario stok masuk (barang diterima dari supplier), nilai kolom *In* bertambah dan kolom *Out* tetap nol. Sementara pada transaksi pengeluaran ke pelanggan, nilai kolom *Out* bertambah dan kolom *In* nol. Hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai yang muncul pada masing-masing kolom telah sesuai dengan jenis pergerakan stok.

Fitur *Balance* juga diuji secara berurutan berdasarkan kronologi transaksi. Perhitungan saldo berjalan dilakukan dengan cara menambahkan jumlah *In* dan mengurangi *Out* pada masing-masing baris data. Sistem berhasil menampilkan saldo stok dengan benar dan responsif, karena kolom ini dihitung secara dinamis melalui fungsi compute dan tidak tersimpan di database.

Untuk validasi logika sistem, juga dilakukan pengujian terhadap perpindahan antar lokasi internal, seperti antar gudang. Hasilnya, sistem tidak mencatat transaksi tersebut sebagai *In* atau *Out*, dan saldo tidak berubah. Hal ini menunjukkan bahwa sistem telah mengikuti aturan perhitungan sesuai kebutuhan bisnis, yaitu hanya mencatat transaksi dengan lokasi masuk atau keluar dari/ke luar gudang utama.

Terakhir, pengujian dilakukan terhadap validasi tanggal. Saat pengguna memasukkan tanggal mulai yang lebih besar dari tanggal akhir, sistem secara otomatis menolak input dan menampilkan pesan peringatan yang sesuai. Ini menunjukkan bahwa sistem telah memiliki kontrol validasi yang baik terhadap input pengguna.

Secara keseluruhan, hasil pengujian menunjukkan bahwa modul *Stock Moves* telah berfungsi dengan baik dan sesuai dengan rancangan. Sistem berhasil menyaring data transaksi, menghitung jumlah masuk dan keluar, serta menampilkan saldo stok berjalan dengan akurat. Fitur ini sangat membantu perusahaan dalam memantau stok dan membuat keputusan operasional secara tepat waktu dan berbasis data.

3.4.6 Pengujian Fitur Customer Corporate dan Pencarian Sales Order

Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa penambahan fitur kustomisasi pada modul *Sales Order* berjalan sesuai dengan kebutuhan bisnis, khususnya dalam hal pencatatan pelanggan korporat dan pencarian transaksi berdasarkan nomor *Purchase Order* (PO). Pengujian menggunakan metode *black box testing*, dengan

fokus pada interaksi pengguna dan output sistem tanpa melihat implementasi kode secara langsung.

Pertama, dilakukan pengujian terhadap field baru customer_corporate. Setelah pengguna memilih customer utama pada form Sales Order, field tambahan untuk mengisi nama pelanggan korporat berhasil ditampilkan dan dapat diisi dengan teks bebas. Data yang dimasukkan ke field ini tersimpan dengan benar dan muncul saat form dibuka kembali, membuktikan bahwa field telah terhubung secara fungsional dengan objek penjualan.

Selanjutnya, dilakukan pengujian pada field po_number. Field ini berhasil ditampilkan setelah bagian *Customer Corporate*, dan dapat diisi dengan nomor PO dari customer eksternal. Saat simpan data dilakukan, nomor PO tetap tercatat dan dapat diakses ulang. Fitur ini mendukung kebutuhan administratif tim penjualan untuk mendokumentasikan referensi PO dari pihak customer.

Pengujian juga dilakukan terhadap model dan menu sale.customer.delight yang berada di bawah menu *Orders* dalam modul *Sales*. Menu *Others Customers* berhasil diakses, menampilkan tampilan list dan form view. Pengguna dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data secara langsung dari tampilan list. Hal ini mempermudah tim dalam mencatat pelanggan non-standar secara cepat tanpa harus mengakses menu res.partner utama.

Untuk fitur pencarian, pengujian dilakukan dengan memasukkan nilai po_number pada kolom pencarian di daftar *Sales Order*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem berhasil menampilkan transaksi yang sesuai dengan nomor PO yang dimasukkan. Ini membuktikan bahwa field tersebut telah terintegrasi dengan search view dan mendukung pencarian berdasarkan PO eksternal dari customer.

Secara keseluruhan, pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur tambahan yang dikembangkan telah berjalan dengan baik. Pengguna dapat mencatat informasi pelanggan korporat tambahan, melakukan pencarian data berdasarkan nomor PO, serta mengelola pelanggan lain di luar sistem utama. Dengan demikian, sistem menjadi lebih fleksibel, informatif, dan efisien untuk mendukung aktivitas tim penjualan di perusahaan.

3.5 Kendala yang Ditemukan

Selama menjalani kegiatan magang di PT Klik Semangat Indonesia, terdapat beberapa kendala yang penulis hadapi, baik dari sisi teknis maupun non-teknis.

Dari sisi non-teknis, salah satu tantangan utama adalah jarak antara rumah dan kantor yang cukup jauh, yaitu sekitar 20 kilometer. Hal ini menyebabkan penulis perlu melakukan perjalanan pulang-pergi setiap hari, yang terkadang memakan waktu dan tenaga, terutama ketika terjadi kemacetan atau cuaca tidak mendukung.

Selain itu, penulis juga beberapa kali menghadapi situasi di mana harus bersiap di malam hari apabila terdapat kendala teknis yang perlu segera diatasi. Misalnya, ketika ditemukan bug pada modul yang penulis kerjakan dan sistem tersebut harus siap digunakan pada pagi harinya. Hal ini menuntut kesiapsiagaan dan kecepatan dalam melakukan debugging agar tidak mengganggu operasional perusahaan.

Dari sisi teknis, salah satu kendala awal yang cukup signifikan adalah keharusan untuk mempelajari sistem Odoo terlebih dahulu. Sebelum magang, penulis belum pernah menggunakan Odoo, sehingga perlu waktu untuk memahami struktur modul, arsitektur framework, dan konsep-konsep utama seperti model, view, serta mekanisme inheritance yang digunakan dalam pengembangannya. Selain itu, kesalahan kecil dalam penulisan XPath atau struktur XML juga bisa berdampak langsung terhadap tampilan atau fungsi modul yang sedang dibuat.

3.6 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Untuk mengatasi kendala jarak, penulis mengatur waktu keberangkatan lebih awal agar dapat menghindari kemacetan, serta memanfaatkan waktu perjalanan secara produktif dengan membaca dokumentasi atau melakukan perencanaan tugas. Penulis juga melakukan koordinasi jarak jauh dengan supervisor apabila diperlukan, terutama dalam situasi yang tidak memungkinkan untuk hadir secara fisik.

Terkait kesiapan debugging di malam hari, penulis membiasakan diri untuk mendokumentasikan setiap perubahan kode serta melakukan pengujian secara menyeluruh sebelum modul dipindahkan ke server produksi. Hal ini bertujuan untuk meminimalisir kemungkinan terjadinya error mendadak yang membutuhkan penanganan cepat di luar jam kerja.

Dalam menghadapi kendala teknis terkait pembelajaran Odoo, penulis memanfaatkan minggu-minggu awal magang untuk membaca dokumentasi resmi Odoo dan mencoba berbagai tutorial dasar untuk memahami alur pengembangan modul. Penulis juga sering melihat referensi modul-modul bawaan serta bertanya langsung kepada rekan kerja atau pembimbing teknis apabila menemui kebingungan. Dengan pendekatan ini, penulis secara bertahap mulai memahami alur kerja Odoo dan dapat berkontribusi lebih baik pada pengembangan sistem

sesuai kebutuhan perusahaan.

Melalui proses pembelajaran dan adaptasi tersebut, penulis mampu mengatasi berbagai tantangan yang ada dan terus meningkatkan kemampuan teknis serta profesionalisme dalam lingkungan kerja yang dinamis.

