

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat telah menciptakan permintaan tinggi terhadap tenaga profesional di bidang teknologi, terutama dalam disiplin pengembangan perangkat lunak. Industri modern kini tidak sekadar mencari lulusan dengan pemahaman teoritis, tetapi lebih menekankan pada kemampuan mengimplementasikan pengetahuan tersebut dalam situasi kerja nyata. Program magang dengan demikian menjadi instrumen penting dalam mempersiapkan mahasiswa menghadapi realitas dunia kerja profesional melalui penguatan keterampilan praktis dan perluasan wawasan industri.

Pertimbangan pemilihan PT Braincode Digital Teknologi sebagai lokasi pelaksanaan magang bersumber dari kredibilitas perusahaan sebagai pemain kunci dalam sektor integrasi sistem, pengembangan software, dan solusi teknologi berbasis data. Berdiri sejak 2004, PT Braincode Digital Teknologi telah membangun rekam jejak yang solid dengan menangani berbagai proyek teknologi signifikan di beragam sektor seperti telekomunikasi, pertambangan, kesehatan, dan finansial [1]. Perusahaan ini dikenal luas berkat inovasi dalam pengembangan kecerdasan buatan (AI), dashboard GIS (*Geographic Information System*), serta platform pemrosesan data yang andal.

Melalui program magang di PT Braincode Digital Teknologi, peserta magang memperoleh kesempatan untuk terlibat langsung dalam proses pengembangan website *HIVES* (*Holistic Intelligent Virtual Evaluation System*), sebuah sistem *Learning Management System* (LMS) yang di bangun dari awal. Peran yang dijalankan adalah sebagai *Front End Developer*, dengan tanggung jawab merancang dan membangun antarmuka pengguna website agar fungsional, responsif, dan mudah digunakan.

Atmosfer kerja yang profesional dan kolaboratif di perusahaan ini turut mendorong pengembangan kemampuan teknis, pemahaman alur kerja proyek perangkat lunak, serta peningkatan *soft skill* yang relevan dengan dunia industri. Pelaksanaan magang ini diharapkan tidak hanya memberikan pengalaman yang berharga, tetapi juga kontribusi nyata terhadap sistem yang dikembangkan, sekaligus menjadi bekal awal dalam menghadapi kompleksitas dunia kerja di era

digital.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program magang merupakan bagian integral dari kurikulum Universitas Multimedia Nusantara (UMN) yang wajib ditempuh oleh setiap mahasiswa sebagai salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Melalui program ini, mahasiswa diharapkan dapat mengintegrasikan pengetahuan akademik yang telah diperoleh selama masa studi dengan praktik kerja nyata di dunia industri, sehingga mampu meningkatkan kompetensi teknis maupun non-teknis secara lebih menyeluruh.

Magang yang saya jalani di PT Braincode Digital Teknologi, dengan peran sebagai *Front-End Developer*, bertujuan untuk mengasah keterampilan dalam merancang dan membangun antarmuka pengguna yang interaktif serta responsif berbasis teknologi web modern. Selain itu, kegiatan magang ini juga menjadi sarana untuk memahami alur kerja tim pengembang perangkat lunak di lingkungan profesional, mengenal standar pengembangan perangkat lunak yang digunakan industri, serta meningkatkan kemampuan dalam berkomunikasi, bekerja sama, dan mengelola waktu secara efektif dalam konteks kerja nyata. Diharapkan melalui pengalaman ini, saya dapat lebih siap dan percaya diri dalam meniti karier di bidang *Software Engineering*, khususnya dalam pengembangan sisi *front end*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Bagian ini memberikan gambaran mengenai pelaksanaan program magang, meliputi rincian waktu serta prosedur kerja yang dijalankan selama masa magang. Penjelasan ini bertujuan untuk menunjukkan bagaimana peserta magang menyesuaikan diri dengan ritme kerja perusahaan dan menjalankan tugas-tugas yang diberikan secara profesional dalam lingkungan kerja yang sesungguhnya.

1.3.1 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program magang di PT Braincode Digital Teknologi dilaksanakan melalui jalur Magang Mandiri Non-MSIB. Keseluruhan program berlangsung selama periode yang mencakup lebih dari 640 jam kerja, terhitung sejak tanggal 3 Februari 2025 hingga 11 Juli 2025.

Sepanjang masa magang, peserta magang mengikuti ketentuan waktu kerja standar perusahaan yang berlaku dari pukul 09.00 WIB hingga 18.00 WIB, dengan hari operasional Senin sampai dengan Jumat. Pengaturan jadwal ini dirancang agar peserta magang memperoleh pengalaman kerja nyata, sekaligus melatih kemampuan teknis (*hard skills*), keterampilan interpersonal (*soft skills*), serta beradaptasi dengan etos kerja di industri teknologi.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Selama durasi lima bulan satu minggu, aktivitas magang berlangsung setiap hari kerja (Senin-Jumat) dengan penerapan sistem *Work From Office* (WFO) sebagai metode utama, mengharuskan peserta magang hadir langsung di lokasi kantor PT Braincode Digital Teknologi.

Meskipun demikian, perusahaan menerapkan kebijakan afaptif dengan memungkinkan sistem *Work From Home* (WFH) pada kondisi-kondisi tertentu yang menyebabkan peserta magang tidak dapat hadir secara fisik di kantor. Ketentuan ini ditetapkan untuk menjamin keberlangsungan program magang tetap optimal tanpa mengurangi aspek produktivitas dan pemenuhan tanggung jawab peserta dalam melaksanakan tugas.

Dengan adanya sistem kerja yang mengakomodasi fleksibilitas ini, peserta magang di harapkan dapat berintegrasi dengan lingkungan kerja profesional serta meningkatkan kapabilitas pengelolaan waktu dan kedisiplinan dalam konteks pekerjaan nyata.