

**PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE IT DEPARTMENT* DI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**



LAPORAN MAGANG

**Juan Sebastian Erik
00000047936**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE* IT *DEPARTMENT* DI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**



LAPORAN MAGANG

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual**

**Juan Sebastian Erik
00000047936**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Juan Sebastian Erik
Nomor Induk Mahasiswa : 00000047936
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

**PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE* IT DEPARTMENT DI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 5 Juni 2025



(Juan Sebastian Erik)

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Juan Sebastian Erik
Nomor Induk Mahasiswa : 00000047936
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

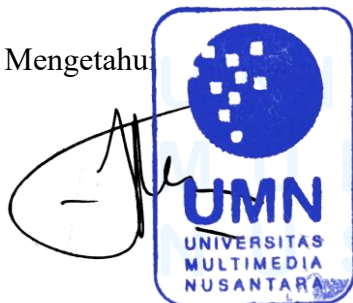
Nama Perusahaan : Universitas Multimedia Nusantara
Alamat Perusahaan : Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong
Email Perusahaan : marketing@umn.ac.id

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 5 Juni 2025

Mengetahui



Rheemar Hardiyanto, S.Kom.

Menyatakan



Juan Sebastian Erik

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE IT DEPARTMENT* DI UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Oleh

Nama Lengkap : Juan Sebastian Erik

Nomor Induk Mahasiswa : 00000047936

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Senin, 22 Juni 2025

Pukul 11.30 s.d. 12.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487



Luisa Erica, S.Ds., M.Si.
0260774675230193/100194

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Juan Sebastian Erik

Nomor Induk Mahasiswa : 00000047936

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Jenjang : S1

Jenis Karya : Laporan Magang

Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE*
IT DEPARTMENT DI UNIVERSITAS
MULTIMEDIA NUSANTARA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - ☐ Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 5 Juni 2025



Juan Sebastian Erik

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas keberkahan yang dikaruniakan para *Tianzun*, sehingga terselesaikan program MBKM Internship sebagai salah satu syarat gelar Sarjana Desain Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Program magang ini dapat diselesaikan berkat bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Para *Tianzun* yang telah mengaruniakan keberkahan.
2. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. IT *Department* Universitas Multimedia Nusantara, selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Rheemar Hardiyanto, S.Kom., selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
7. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi penulis dapat menyelesaikan magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.
9. Nandi Muzsik, selaku pendiri platform “*Framer University*” yang menjadi sumber pembelajaran dan inspirasi bagi penulis dalam mendesain, khususnya menggunakan platform *Framer*.
10. Tiago Forte, selaku penulis buku “*The PARA Method: Simplify, Organise and Master Your Digital Life*” yang menjadi referensi bagi penulis sehingga dapat

mencatat, mengingat, dan memahami berbagai momen yang terjadi dalam kehidupan penulis.

Semoga laporan magang ini dapat bermanfaat bagi universitas dan mahasiswa magang yang akan magang, terutama di industri *UI/UX Design*.

Tangerang, 5 Juni 2025



Juan Sebastian Erik



PERANCANGAN *UI/UX WEBSITE IT DEPARTMENT* DI UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

(Juan Sebastian Erik)

ABSTRAK

Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB) adalah kegiatan dimana mahasiswa berkesempagtan untuk mengasah keterampilan dan pengetahuan dengan cara partisipasi langsung dalam proyek atau permasalahan dalam dunia industri. Mata kuliah MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) Internship atau magang wajib diikuti oleh setiap mahasiswa program studi Desain Komunikasi Visual (DKV) Universitas Multimedia Nusantara (UMN). UMN merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pendidikan, khususnya pendidikan tinggi dengan program diploma, sarjanah, dan magister. Salah satu organisasi yang berada di bawah naungan UMN adalah IT (*Information Technology*) Department yang bertugas menyediakan solusi dan layanan IT yang menunjang kegiatan belajar-mengajar dan operasional bisnis UMN. Kedudukan dalam perusahaan yang ditempati penulis saat magang di UMN adalah posisi sebagai *UI/UX Designer Intern* pada IT Department. Sebagai peserta magang, penulis bertugas untuk merancang antarmuka dan pengalaman pengguna suatu produk digital seperti *website* maupun aplikasi, dan juga desain grafis secara umum. Prosedur pelaksanaan magang adalah memenuhi alur pengerjaan MBKM 01 hingga 04 secara lengkap sebelum melakukan registrasi sidang magang. Syarat waktu yang harus dipenuhi adalah melakukan minimal 320 jam kerja dan 100 jam pengerjaan laporan sebelum Evaluasi 1 pada tanggal 7 hingga 11 April, serta 640 jam kerja dan 207 jam pengerjaan laporan sebelum Evaluasi 2 pada tanggal 2 hingga 6 Juni 2025. Selain itu juga terdapat syarat mengikuti minimal 8 kali bimbingan magang dengan dosen pembimbing magang.

Kata kunci: desain interaksi, desain *UI/UX*, *website*, Universitas Multimedia Nusantara, IT Department

DESIGNING AN IT DEPARTMENT WEBSITE UI/UX AT UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

(Juan Sebastian Erik)

ABSTRACT

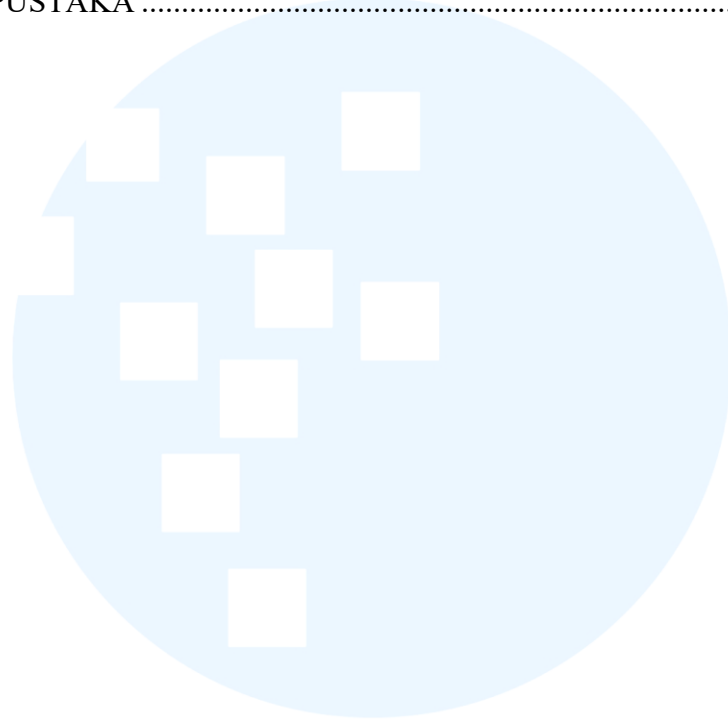
Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB) is an opportunity for university students to hone their skills and knowledge by direct participation in solving problems at work. The MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) Internship course is mandatory for students in the Visual Communication Design (VCD) study program at Universitas Multimedia Nusantara (UMN). UMN is an institution engaged in the world of education, especially higher education with its diploma, bachelor's and master's programs. One of the organizations under the auspices of UMN is the IT (Information Technology) Department which is tasked with providing UMN with IT solutions and services that support teaching and learning as well as business operations. The position in the company that the author occupied during his internship at UMN was the position as UI/UX Designer Intern in the IT Department. As an intern, the author was tasked with designing the user interface and user experience of a digital product such as websites or applications, as well as graphic design in general. Students must complete MBKM 01 to 04 in full before registering for a final defense session. Students must do a minimum of 320 hours of work and 100 hours of report work before Evaluation 1 on April 7-11th, and 640 hours of work and 207 hours of report work before Evaluation 2 on June 2-6th, 2025. In addition, students must follow a minimum of 8 guidance sessions with an internship supervisor.

Keywords: *interaction design, UI/UX design, website, Universitas Multimedia Nusantara, IT Department*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang.....	2
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang.....	3
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan	5
2.1.1 Profil Perusahaan.....	5
2.1.2 Sejarah Perusahaan	6
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	7
2.3 Portofolio Perusahaan.....	8
BAB III PELAKSANAAN MAGANG	14
3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang	14
3.1.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang	14
3.1.2 Koordinasi Pelaksanaan Magang.....	15
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	16
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	19
3.3.1 Proses Pelaksanaan Tugas Utama Magang	19
3.3.2 Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang	38

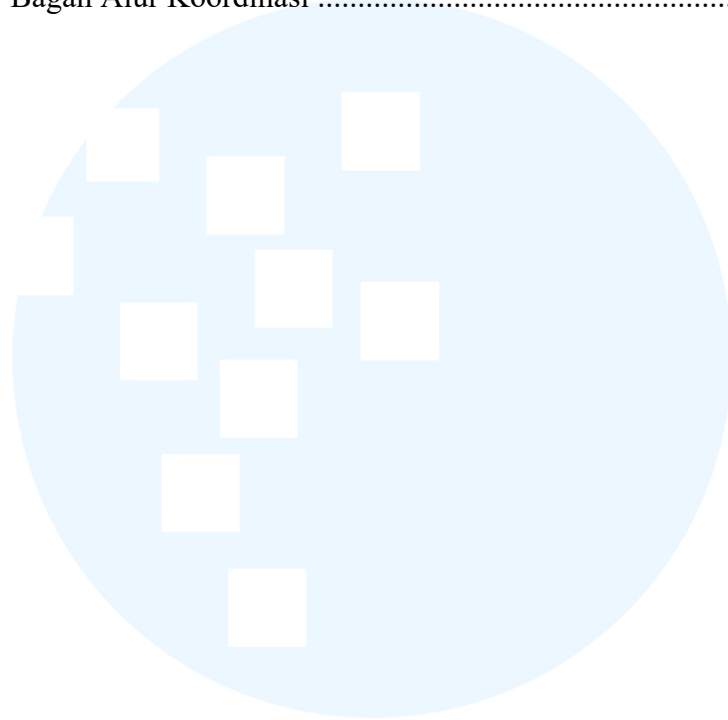
BAB IV PENUTUP	59
4.1 Simpulan.....	59
4.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	xiv



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Bagan Struktur Organisasi Perusahaan	8
Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi	15



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Data Perusahaan.....	16
--------------------------------------	----



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin	xv
Lampiran Form Bimbingan	xvi
Lampiran Surat Penerimaan Magang	xvii
Lampiran MBKM 01	xviii
Lampiran MBKM 02	xix
Lampiran MBKM 03	xx
Lampiran MBKM 04	xxi
Lampiran Karya	xxii

